

**vivitek**<sup>®</sup>  
Vivid Color, Vivid Life

**User Manual**

用戶手冊

用戶手冊

**Manual del usuario**

**Manuel de l'utilisateur**

**Benutzerhandbuch**

사용자 설명서

**Руководство пользователя**

**Gebruikershandleiding**

**Instrukcja obsługi**

**Uživatelská příručka**

**Εγχειρίδιο χρήσης**

**Kullanım Kılavuzu**

**Manuale d'uso**

**Handbok**

**Brugervejledning**

**Brukerveiledning**

**Käyttöohje**

**Felhasználói kézikönyv**

مدخستس مل ا ل ي ل د

**Manual do Usuário**

# D7 Series



PICTURE BY  
**DLP**<sup>®</sup>  
TEXAS INSTRUMENTS

## **Diritti di riproduzione**

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, illustrazioni e software, è protetta dalle leggi internazionali di diritti di riproduzione, con tutti i diritti riservati. Ne il manuale, ne parte qualsiasi del materiale ivi contenuto, può essere riprodotto senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2011

## **Diniego di responsabilità**

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a modifiche senza preavviso. Il produttore non offre alcuna dichiarazione o garanzia rispetto ai contenuti dello stesso e specificatamente declina qualsiasi garanzia implicita di commerciabilità o idoneità per qualsiasi scopo particolare. Il produttore si riserva il diritto di rivedere la presente pubblicazione ed effettuare di tanto in tanto modifiche nei contenuti dello stesso senza obbligo da parte del produttore di notificare chicchessia di tali revisioni o modifiche.

## **Riconoscimento dei marchi commerciali**

Kensington è un marchio registrato negli Stati Uniti di ACCO Brand Corporation con registrazioni e applicazioni in attesa di concessione in altri paesi del mondo.

Tutti gli altri nomi di prodotto utilizzati in questo manuale sono proprietà dei rispettivi proprietari e vengono riconosciuti.

## Informazioni importanti per la sicurezza

**Importante:**

Si raccomanda vivamente di leggere questa sezione attentamente prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per l'uso e la sicurezza garantiscono un uso per molti anni, gradevole e sicuro, di questo proiettore. Conservare questo manuale per futura consultazione.

### Simboli utilizzati

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

Nel manuale vengono utilizzati i seguenti stili per portare alla vostra attenzione informazioni importanti.

**Nota:**

Fornisce ulteriori informazioni riguardo l'argomento trattato.

**Importante:**

Fornisce ulteriori informazioni che non devono essere ignorate.

**Attenzione:**

Vi allerta di situazioni che possono danneggiare l'unità.

**Avvertenza:**

Vi allerta di situazioni che possono danneggiare l'unità, creare un ambiente pericoloso o causare lesioni personali.

Nel manuale gli elementi componenti ed elementi dei menu OSD sono individuati dall'uso del carattere in grassetto come in questo esempio:

“Premere il pulsante **Menu** del telecomando per attivare il menu **Principale**.”

### Informazioni generali per la sicurezza

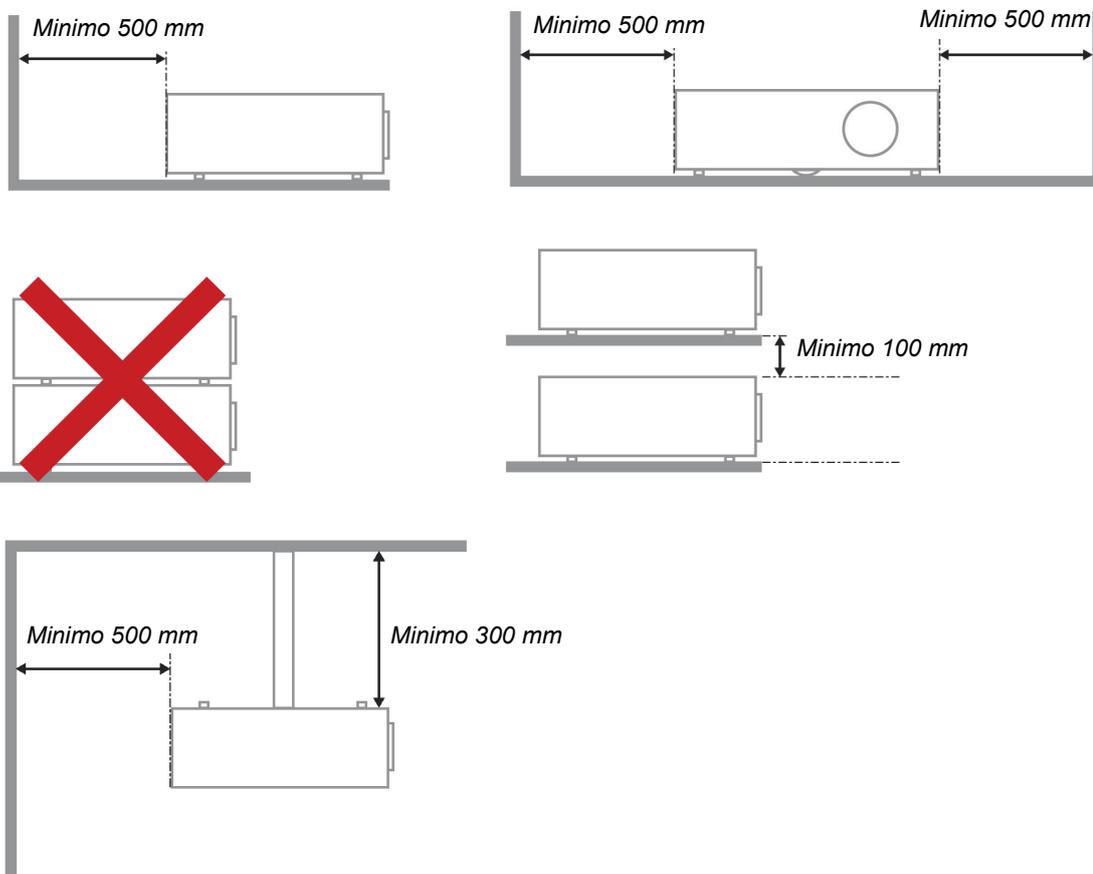
- Non aprire il proiettore. A parte la lampada di proiezione non vi sono componenti accessibili all'utente. Per l'assistenza rivolgersi a personale qualificato.
- Osservare tutte le avvertenze e indicazioni di attenzione riportate nel manuale e sul proiettore.
- La lampada di proiezione è stata progettata per essere estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare dentro all'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non posizionare il proiettore su una superficie instabile, carrello o supporto.
- Evitare di usare l'unità vicino a acqua, nella luce diretta del sole o vicino a una fonte di calore.
- Non posizionare oggetti pesanti, quali libri o borse, sopra al proiettore.

## 1 Informazioni sull'installazione del proiettore

- Mettere il proiettore in posizione orizzontale. L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare 15 gradi, né il proiettore deve essere installato in modo diverso da un'installazione a soffitto o su tavolo, in caso contrario la durata della lampada potrebbe diminuire in modo considerevole.



- Lasciare almeno 50 cm di spazio attorno alle ventole di uscita dell'aria calda.



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione dell'aria non riciclino aria calda espulsa dalla ventola dell'aria calda.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dello spazio chiuso non superi i 5 – 40°C quando il proiettore è in funzione, e che feritoia di aspirazione dell'aria e ventole di uscita dell'aria calda non siano ostruite.
- È necessario valutare dal punto di vista termico tutti gli spazi chiusi per assicurarsi che il proiettore non ricicli aria calda, dato che ciò potrebbe causare lo spegnimento dell'unità anche se la temperatura dello spazio chiuso è accettabile (compresa tra 5 – 40°C).

### Sicurezza di alimentazione

- Usare solo il cavo di alimentazione specificato.
- Non posizionare alcun oggetto sopra al cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in modo che non possa essere calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando l'unità viene messa via, o quando no dovrà essere utilizzata per un periodo prolungato di tempo.

### Sostituzione della lampada

Se eseguita in modo scorretto l'operazione di sostituzione della lampada può essere pericolosa. Vedere la sezione *Sostituzione della lampada di proiezione* a pagina 39 per istruzioni chiare e sicure sulle procedure da seguire per questa operazione. Prima di sostituire la lampada:

- Staccare il cavo di alimentazione dalla presa della corrente.
- Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora.

#### **Attenzione:**

*In rari casi la lampada potrebbe bruciarsi durante il normale funzionamento e la polvere o le schegge di vetro sono espulse all'esterno attraverso lo scarico dell'aria sulla parte posteriore.*

*Non inalare né toccare la polvere o le schegge di vetro. Diversamente si subiscono lesioni.*

*Tenere sempre il viso lontano dallo scarico dell'aria così da non inalare i gas e le schegge di vetro nel caso si rompa la lampada..*

### Pulizia del proiettore

- Staccare il cavo di alimentazione dalla presa della corrente prima della pulizia. Vedere *Pulizia del proiettore* a pagina 42.
- Lasciare raffreddare la lampada per almeno un'ora.

### Avvertenze sulle normative

Prima di installare e usare il proiettore, leggere gli avvisi regolamentari nella sezione *Conformità* a pagina 53.

### Istruzioni importanti per il riciclaggio:



La lampada o le lampade all'interno di questo prodotto contengono mercurio. È probabile che il prodotto contenga altri materiali pericolosi se non smaltiti in modo corretto. Riciclare o smaltire in accordo con le normative locali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi alla Electronic Industries Alliance a [WWW.EIAE.ORG](http://WWW.EIAE.ORG). Per informazioni specifiche sullo smaltimento delle lampade controllare [WWW.LAMPRECYCLE.ORG](http://WWW.LAMPRECYCLE.ORG).

### Legenda dei simboli



**SMALTIMENTO:** non utilizzare i servizi di raccolta e smaltimento di rifiuti cittadini per smaltire le apparecchiature elettriche ed elettroniche. Nei paesi dell'UE è necessario utilizzare servizi di raccolta per il riciclaggio differenziato.

## **Caratteristiche principali**

- *Unità leggera, facile da imballare e trasportare.*
- *Compatibile con tutti i maggiori standard video inclusi NTSC, PAL, e SECAM.*
- *La classificazione di luminosità molto alta ne permette l'uso per presentazioni alla luce del sole o in ambienti illuminati.*
- *Supporta risoluzioni fino a UXGA a 16,7 milioni di colori per fornire immagini nitide e chiare.*
- *La configurazione flessibile permette proiezioni anteriori e posteriori.*
- *La proiezione della linea di visione rimane squadrata, con una correzione avanzata della distorsione trapezoidale nel caso di proiezioni angolari.*
- *La fonte del segnale di ingresso viene rilevata automaticamente.*

## **Informazioni su questo Manuale**

Questo manuale è stato preparato per l'utente finale e descrive l'installazione e uso del proiettore DLP. Quando possibile, le informazioni di rilievo (un'illustrazione e le relative istruzioni) sono state mantenute su un'unica pagina. Questo formato che ne facilita la stampa è stato studiato sia per la vostra convenienza che per risparmiare carta e quindi proteggere l'ambiente. Si consiglia di stampare soltanto le sezioni interessate.

## Sommario

<b>OPERAZIONI PRELIMINARI.....</b>	<b>1</b>
CONTENUTO DELLA CONFEZIONE .....	1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE.....	2
<i>Vista anteriore destra</i> .....	2
<i>Vista posteriore</i> .....	3
<i>Vista inferiore</i> .....	4
COMPONENTI TELECOMANDO .....	5
CAMPO D'AZIONE TELECOMANDO .....	7
PROIETTORE E PULSANTI TELECOMANDO.....	7
<b>CONFIGURAZIONE E FUNZIONAMENTO .....</b>	<b>8</b>
INSERIMENTO DELLE BATTERIE DEL TELECOMANDO.....	8
COLLEGAMENTO DELLE PERIFERICHE DI INGRESSO .....	9
ACCENSIONE E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE.....	10
IMPOSTAZIONE DI UNA PASSWORD DI ACCESSO (BLOCCO DI SICUREZZA).....	12
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DI PROIEZIONE.....	14
REGOLAZIONE DELLA DISTORSIONE.....	15
REGOLAZIONE DEL VOLUME .....	16
<b>IMPOSTAZIONI DEL MENU A SCHERMO (OSD) .....</b>	<b>17</b>
CONTROLLI DEL MENU OSD .....	17
<i>Navigazione nel menu OSD</i> .....	17
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA DEL MENU OSD.....	18
VISTA D'INSIEME DEL MENU OSD.....	19
VISTA D'INSIEME DEL MENU OSD SECONDARIO.....	20
MENU IMMAGINE.....	20
MENU IMMAGINE.....	21
<i>Funzione Avanzato</i> .....	22
<i>Gestore Colore</i> .....	23
MENU COMPUTER.....	24
MENU VIDEO/AUDIO .....	25
<i>Audio</i> .....	26
MENU INSTALLAZIONE I.....	27
<i>Funzioni avanzate</i> .....	28
<i>Timer presentazione</i> .....	28
MENU INSTALLAZIONE II.....	29
<i>Funzione Avanzato</i> .....	30
<i>Impostazione menu OSD</i> .....	31
<i>Test periferiche</i> .....	31
<i>Reimp. durata lamp.</i> .....	32
<i>3D</i> .....	32
<i>Rete</i> .....	33
<i>Ripristino fabbrica</i> .....	38
<i>Stato</i> .....	38
<b>MANUTENZIONE E SICUREZZA.....</b>	<b>39</b>
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DI PROIEZIONE .....	39
<i>Azzeramento del tempo lampada</i> .....	41
PULIZIA DEL PROIETTORE .....	42
<i>Pulizia dell'obiettivo</i> .....	42
<i>Pulizia del proiettore</i> .....	42
UTILIZZO DEL BLOCCO FISICO.....	43
<i>Uso del lucchetto Kensington®</i> .....	43
<i>Uso della barra di protezione</i> .....	43
<b>RISOLUZIONE DEI PROBLEMI .....</b>	<b>44</b>
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI.....	44
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	44

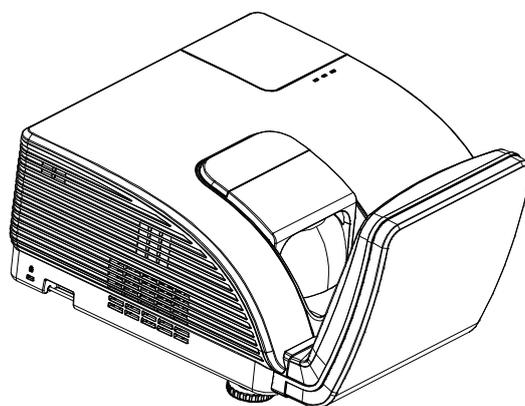
---

MESSAGGI DI ERRORE DEI LED .....	45
PROBLEMI DI IMMAGINE .....	45
PROBLEMI DI LAMPADA .....	46
PROBLEMI DI TELECOMANDO.....	46
PROBLEMI AUDIO.....	46
PORTARE IL PROIETTORE AL CENTRO DI ASSISTENZA .....	46
D&R HDMI™ .....	47
<b>CARATTERISTICHE TECNICHE .....</b>	<b>48</b>
CARATTERISTICHE TECNICHE .....	48
ISTANZA DI PROIEZIONE V.S. DIMENSIONI DI PROIEZIONE .....	49
<i>Tabella delle distanze di proiezione e dimensioni.</i> .....	49
TABELLA MODALITÀ DI SINCRONIZZAZIONE .....	50
DIMENSIONI DEL PROIETTORE (MM).....	52
<b>CONFORMITÀ .....</b>	<b>53</b>
INFORMATIVA FCC .....	53
CANADA .....	53
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA .....	53
<b>APPENDICE I.....</b>	<b>54</b>
RS-232C PROTOCOL.....	54

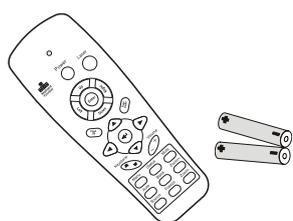
## OPERAZIONI PRELIMINARI

### Contenuto della confezione

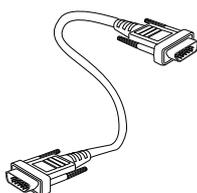
Levare con attenzione il proiettore dall'imballo ed assicurarsi che i seguenti elementi siano presenti:



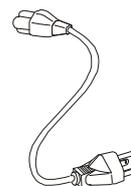
PROIETTORE DLP



TELECOMANDO  
(CON UNA BATTERIA TIPO  
AAA)



CAVO RGB



CAVO DI ALIMENTAZIONE



CD-ROM  
(QUESTO MANUALE  
DELL'UTENTE)



GUIDA RAPIDA



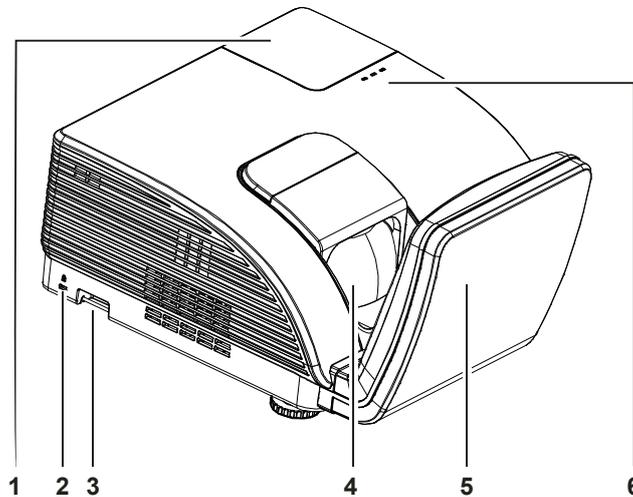
SCHEDA DI GARANZIA

Rivolgersi immediatamente al rivenditore nel caso vi siano elementi mancanti o danneggiati o se l'unità non funziona. Si consiglia di conservare l'imballo originale per l'eventualità di dover restituire l'apparecchio per assistenza in garanzia.

**Attenzione:**  
Evitare l'uso del proiettore in ambienti polverosi.

## Vista dei componenti del proiettore

### Vista anteriore destra

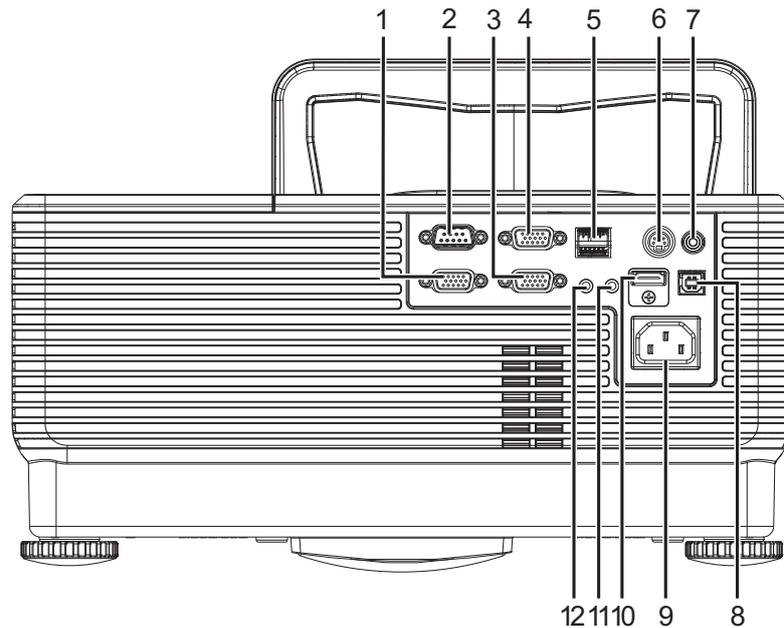


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE		VEDERE A PAGINA:
1.	Coperchio della lampada	Rimuovere il coperchio per sostituire la lampada		
2.	Sistema antifurto Kensington	Fissaggio permanente usando il sistema antifurto Kensington®		43
3.	Barra di protezione	Per la protezione e per l'uso autorizzato		
4.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore		
5.	Specchio asferico	Riflette le immagini		
6.	LED WARNING (AVVISO)	Rosso	Codice errore	
	LED LAMP (LAMPADA)	Rosso	Codice errore	
		Lampeggiante	Lampada non pronta (riscaldamento/spengimento/raffreddamento) (fare riferimento alla sezione <i>Messaggi di errore</i> dei LED a pagina 45)	
LED POWER (ALIMENTAZIONE)	Lampeggiante	Codice errore		

**Importante:**

Le feritoie di ventilazione sul proiettore permettono una circolazione ottimale dell'aria, questo mantiene fresca la lampada di proiezione. Non ostruire alcuna delle feritoie di ventilazione.

Vista posteriore

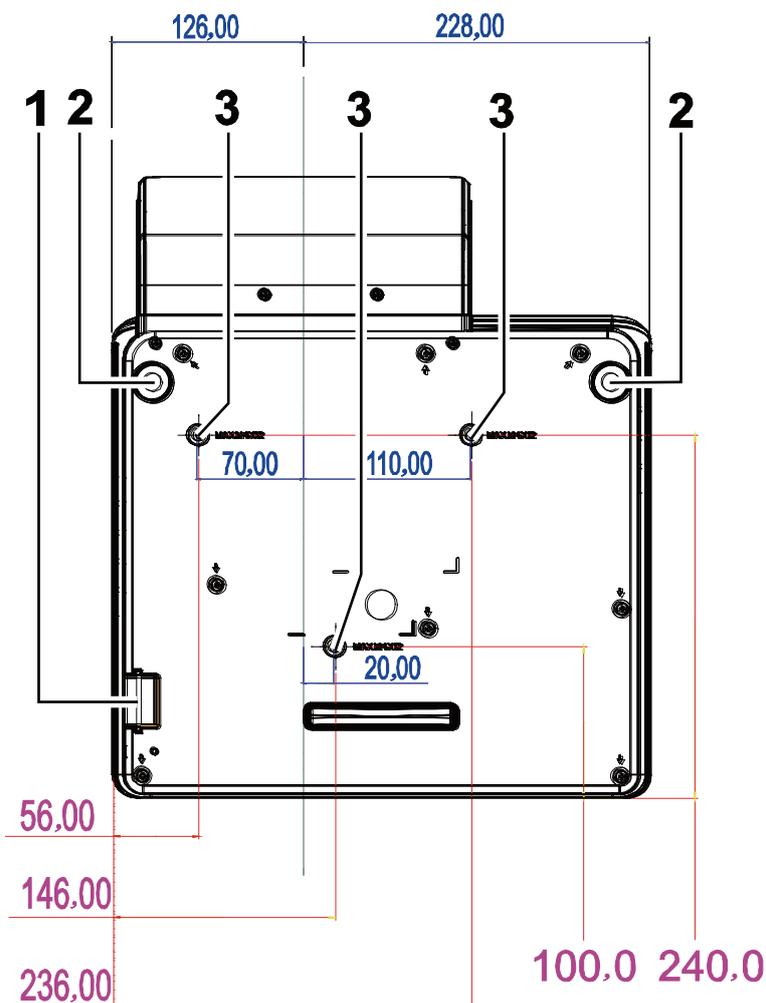


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	VGA OUT	Per il collegamento del cavo RGB ad uno schermo (passante solo per VGA IN-1)	9
2.	RS-232	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	
3.	VGA – 1	Per il collegamento del CAVO RGB di un computer e di componenti.	
4.	VGA – 2	Per il collegamento del CAVO RGB di un computer e di componenti.	
5.	RJ – 45	Per il collegamento del cavo Ethernet della rete LAN	
6.	S-VIDEO IN	Per il collegamento del CAVO S-VIDEO di un dispositivo video.	
7.	VIDEO IN	Per il collegamento del CAVO COMPOSITO di un dispositivo video.	
8.	USB	Per il collegamento del CAVO USB di un computer.	10
9.	AC IN	Per il collegamento del CAVO D'ALIMENTAZIONE.	
10.	HDMI™	Per il collegamento del CAVO HDMI™ di un dispositivo HDMI™.	9
11.	AUDIO IN	Per il collegamento del cavo audio di un dispositivo d'ingresso.	
12.	AUDIO OUT	Per il collegamento del cavo audio di un dispositivo d'uscita.	

**Nota:**

Se l'attrezzatura video è dotata di vari ingressi, si raccomanda di eseguire il collegamento con la priorità che segue per ottenere una migliore qualità dell'immagine: HDMI™/DVI, Componente (via VGA), S-Video, Composito.

Vista inferiore

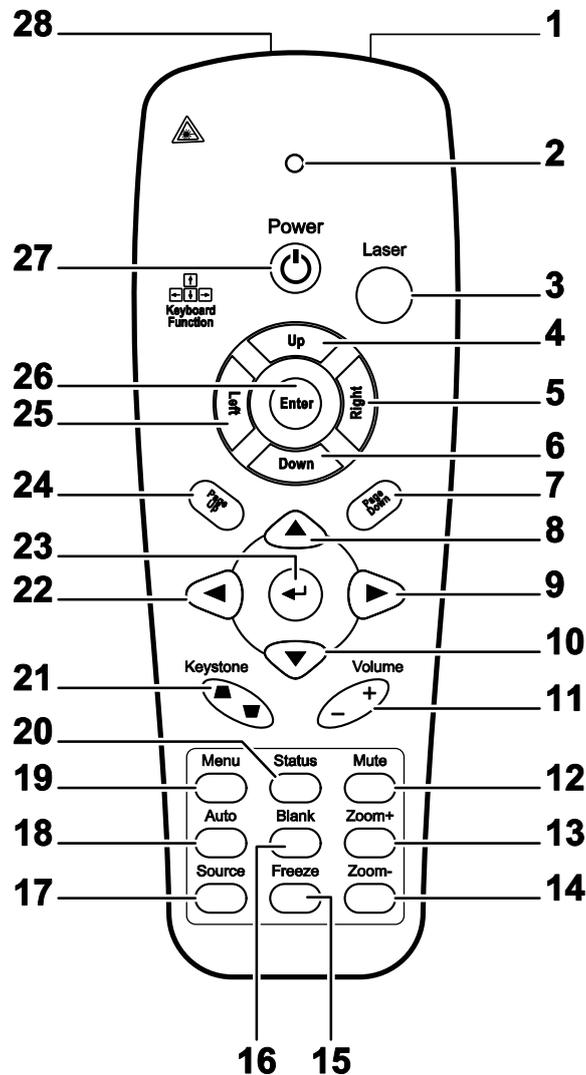


ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Barra di protezione	Aiuta a proteggere il proiettore dall'uso non autorizzato.	43
2.	Regolatori dell'inclinazione	Ruotare i regolatori per regolare l'angolazione.	
3.	Fori per il supporto da soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	

**Nota:**

quando si esegue l'installazione utilizzare solo kit di montaggio a soffitto del tipo UL Listed. Nel caso di installazioni sul soffitto, usare la ferramente di montaggio approvata e viti M4 con profondità massima della vite di 12 mm (0,47 pollici). Il montaggio a soffitto deve essere di struttura e resistenza adeguati. La capacità di carico nel montaggio a soffitto deve superare il peso dell'apparecchiatura installata. Come precauzione aggiuntiva la struttura deve essere capace di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura (non meno di 5,15 kg) per un tempo di 60 secondi.

## Componenti telecomando



### **Importante:**

1. Evitare l'uso del proiettore con l'illuminazione fluorescente luminosa attivata. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono interferire con il funzionamento del telecomando.

2. Verificare che non vi siano ostacoli tra telecomando e proiettore. Se il percorso tra telecomando e proiettore non è libero, il segnale potrebbe rimbalzare su alcune superfici riflettenti quali schermi del proiettore.

3. I pulsanti sul proiettore hanno le stesse funzioni di quelli corrispondenti sul telecomando. Questo manuale dell'utente descrive le funzioni basate sul telecomando.

ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE	VEDERE A PAGINA:
1.	Trasmittitore IR	Trasmette i segnali al proiettore	
2.	LED di stato	Si illumina con l'uso del telecomando	
3.	Laser	Premere per usare il puntatore su schermo	
4.	Su	Funzione di freccia su quando connesso a un PC tramite USB	
5.	Destra	Funzione di freccia a destra quando connesso a un PC tramite USB	
6.	Giù	Funzione di freccia giù quando connesso a un PC tramite USB	
7.	Pagina giù	La pagina giù quando connesso a un PC tramite USB	
8.	Cursore Su	Consente di navigare nelle impostazioni nel menu OSD (menu a schermo) e di modificarle	17
9.	Cursore destro		
10.	Cursore giù		
11.	Volume +/-	Regola il volume	16
12.	Mute	Silenzia l'altoparlante integrato	
13.	Zoom+	Zoom avanti	
14.	Zoom-	Zoom indietro	
15.	Fermo immagine	Attiva/disattiva la funzione di fermo immagine a schermo	
16.	Oscuramento	Oscura lo schermo	
17.	Sorgente	Rileva la periferica d'ingresso	
18.	Auto	Regolazione automatica per fase, monitoraggio, dimensioni, posizione	
19.	Menu	Apri il menu OSD	17
20.	Stato	Apri il menu OSD di stato (il menu viene aperto solo se viene rilevata una periferica con segnale di ingresso)	29
21.	Distorsione alto/basso	Corregge l'effetto trapezoidale dell'immagine (parte inferiore/superiore più larga)	15
22.	Cursore sinistro	Consente di navigare nelle impostazioni nel menu OSD (menu a schermo) e di modificarle	17
23.	Invio	Modifica le impostazioni nel menu OSD	
24.	Pagina su	La pagina su quando connesso a un PC tramite USB	
25.	Sinistra	Funzione di freccia a sinistra quando connesso a un PC tramite USB	
26.	Invio	Funzione di tasto invio quando connesso a un PC tramite USB	
27.	Alimentazione	Accende e spegne il proiettore	10
28.	Laser	Per l'uso come puntatore su schermo. <b>NON PUNTARE DIRETTAMENTE NEGLI OCCHI.</b>	

## **Campo d'azione telecomando**

Il telecomando usa la trasmissione ad infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente sul proiettore. A patto che non si tenga il telecomando perpendicolare ai lati o al retro del proiettore, il telecomando funzionerà in modo ottimale entro un raggio di circa 7 metri (23 piedi) e 15 gradi sopra e sotto il proiettore. Se il proiettore non risponde al telecomando, spostare per avvicinare al proiettore.

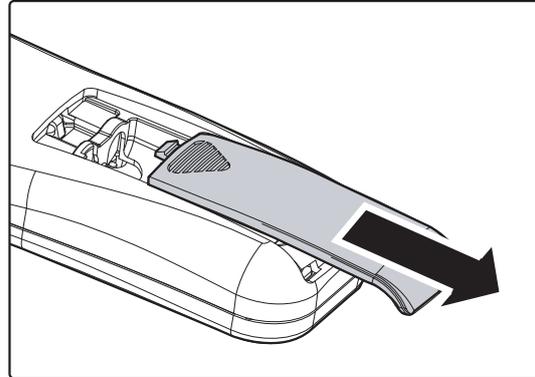
## **Proiettore e pulsanti telecomando**

Questo proiettore può essere usato tramite telecomando o tramite i pulsanti posti sopra al proiettore. Tutte le operazioni possono essere condotte con il telecomando; tuttavia i pulsanti posti sopra il proiettore sono di uso limitato.

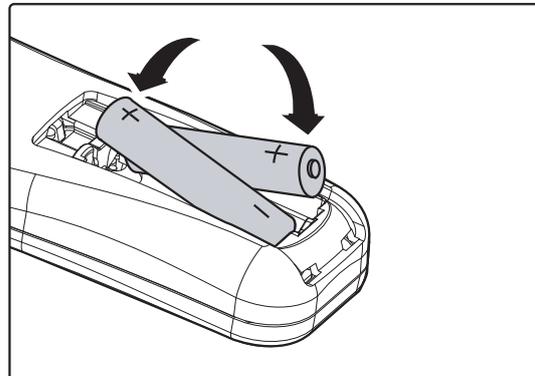
## CONFIGURAZIONE E FUNZIONAMENTO

### Inserimento delle batterie del telecomando

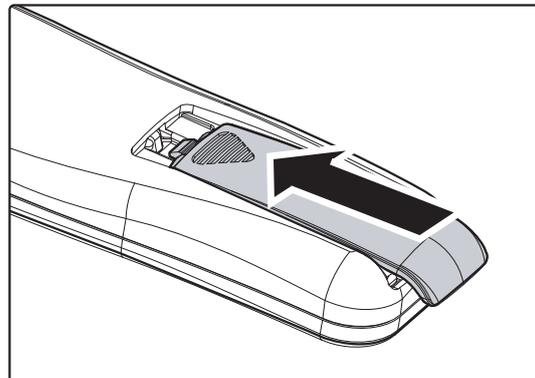
1. Rimuovere il coperchio dello scomparto batterie facendo scorrere il coperchio nella direzione della freccia.



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



3. Rimettere il coperchio.

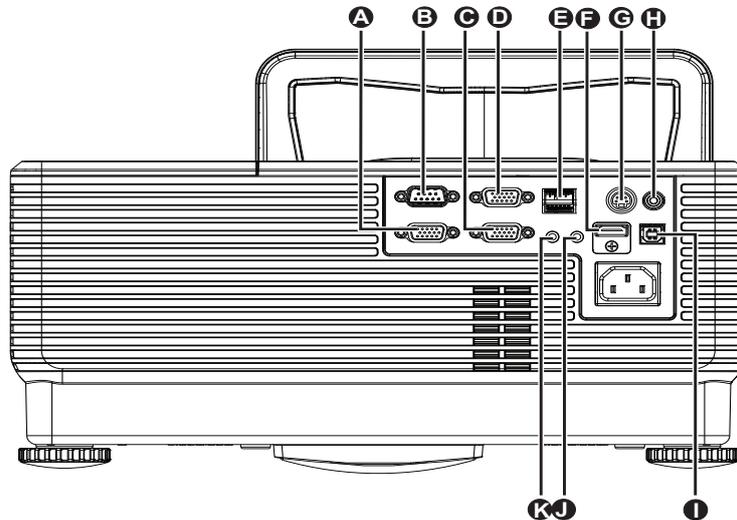


**Attenzione:**

1. Usare solo batterie AAA (sono consigliate le batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate in conformità alle normative locali.
3. Rimuovere le batterie dall'alloggiamento quando il proiettore non è in uso per periodi prolungati di tempo.

## Collegamento delle periferiche di ingresso

Al proiettore possono essere collegati contemporaneamente un PC o computer notebook come pure altre periferiche video. Le periferiche video includono lettori DVD, VCD, e videoregistratori VHS, come pure videocamere e fotocamere digitali. Consultare il manuale dell'utente della periferica che si desidera collegare per vedere se dispone di un connettore di uscita segnale adeguato.



ELEMENTO	ETICHETTA	DESCRIZIONE
<b>A</b>	VGA OUT	Per il collegamento del cavo RGB ad uno schermo (passante solo per VGA IN-1)
<b>B</b>	RS-232	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.
<b>C</b>	VGA - 1	Per il collegamento del CAVO RGB di un computer e di componenti.
<b>D</b>	VGA - 2	Per il collegamento del CAVO RGB di un computer e di componenti.
<b>E</b>	RJ - 45	Per il collegamento del cavo Ethernet della rete LAN.
<b>F</b>	HDMI™	Per il collegamento del CAVO HDMI™ di un dispositivo HDMI™.
<b>G</b>	S-VIDEO IN	Per il collegamento del CAVO S-VIDEO di un dispositivo video.
<b>H</b>	VIDEO IN	Per il collegamento del CAVO COMPOSITO di un dispositivo video.
<b>I</b>	USB	Per il collegamento del CAVO USB di un computer.
<b>J</b>	AUDIO IN	Per il collegamento del cavo audio di un dispositivo d'ingresso.
<b>K</b>	AUDIO OUT	Per il collegamento del cavo audio di un dispositivo d'uscita.



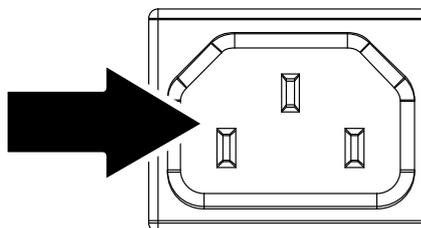
### Avvertenza:

Come precauzione di sicurezza, quando si effettuano i collegamenti staccare l'alimentazione dal proiettore e tutte le periferiche collegate.

## Accensione e spegnimento del proiettore

1. Collegare il cavo di alimentazione al proiettore. Connettere l'altra estremità alla presa di alimentazione.

Il LED **POWER**  sul proiettore si illumina.



2. Accendere le periferiche collegate.

3. Assicurarsi che il LED **POWER** sia acceso di colore arancione. Poi premere il tasto **POWER** del telecomando per accendere il proiettore.

Viene visualizzata la schermata d'avvio del proiettore e tutte le periferiche connesse vengono rilevate.

Vedere *Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)* a pagina 12 se è abilitato il blocco di sicurezza.



4. Se è collegato più di un dispositivo d'ingresso, premere il tasto **SOURCE** del telecomando ed usare i tasti **▲▼** per scorrere tra i dispositivi. (Component è supportato tramite l'adattatore da RGB a COMPONENT).



- VGA 1/VGA 2: RGB analogica  
Componente: Ingresso DVD YCbCr / YPbPr, oppure ingresso HDTV YPbPr mediante connettore HD15
- Video Composito: Video composito tradizionale
- S-Video: Super video (Y/C separate)
- HDMI™: HDMI™, DVI

- 5.** Alla visualizzazione del messaggio “Alimentazione Off? /Premere di nuovo Alimentaz”, premere il pulsante **POWER**. Il proiettore si spegne.



**Attenzione:**

*Non scollegare il cavo d'alimentazione finché il LED POWER non diventa di colore arancione – indicando che il proiettore si è raffreddato.*

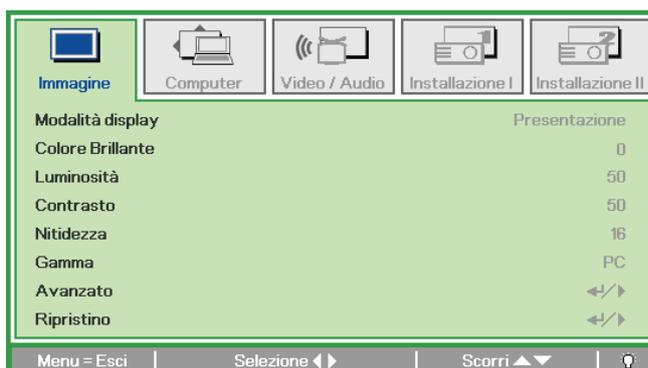
## Impostazione di una password di accesso (blocco di sicurezza)

Per impostare un password per impedire l'uso non autorizzato del proiettore è possibile usare i quattro tasti freccia. Quando si attiva la password, questa deve essere inserita dopo l'accensione del proiettore. (Vedere *Navigazione nel menu OSD* pag. 17 e *Impostazione della lingua del menu OSD* pag. 18 per aiuto sull'uso dei menu OSD).

**Importante:**

*Conservare la password in un luogo sicuro. Senza password, non sarà possibile usare il proiettore. Se si perde la password, rivolgersi al proprio rivenditore sulle relative istruzioni per la cancellazione della password.*

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.
2. Premere i pulsanti ◀▶ del cursore per selezionare il menu **Installazione I**, premere il tasto del cursore ▲▼ per selezionare **Avanzate**.



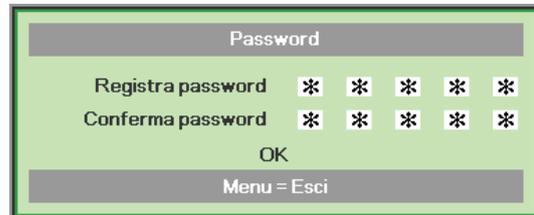
6. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Blocco di sicurezza**.
7. Premere il pulsante cursore ◀▶ per attivare o disattivare il Blocco di sicurezza.

Una finestra di dialogo password apparirà automaticamente.

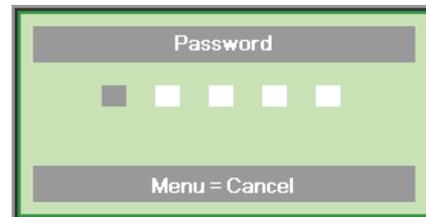


8. È possibile utilizzare i pulsanti cursore ▲▼◀▶ sul tastierino o sul telecomando per immettere la password. Si può usare la stessa combinazione inclusa la stessa freccia cinque volte, ma non meno di cinque.

Per impostare la password premere i pulsanti cursore in qualsiasi ordine. Premere il pulsante **MENU** per chiudere la finestra.



9. Viene visualizzata la conferma della password alla pressione del pulsante di accensione nel caso in cui sia abilitato il **Blocco di sicurezza**. Inserire la password nell'ordine indicato al punto 5. In caso di dimenticanza della password rivolgersi al centro assistenza. Il centro servizi convaliderà l'utente e aiuterà nel ripristino della password.

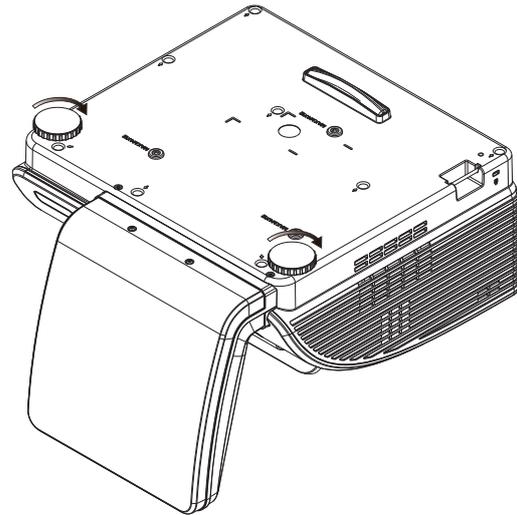


## Regolazione del livello di proiezione

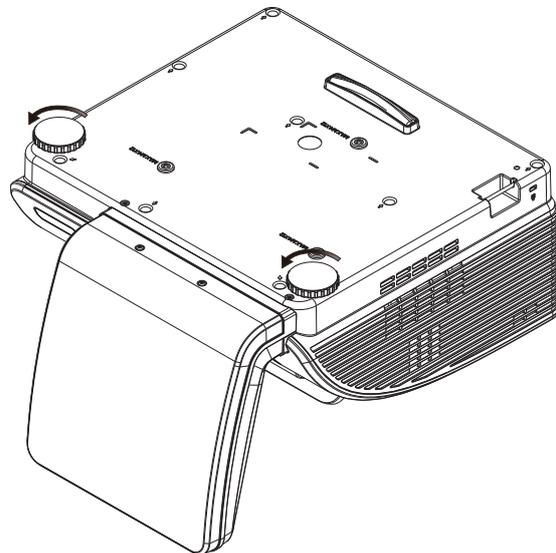
Nell'impostazione del proiettore prendere nota di quanto segue:

- *Il tavolo o supporto del proiettore deve essere in piano e molto stabile.*
- *Posizionare il proiettore in modo da essere perpendicolare allo schermo*
- *Projeksiyon açısını ayarlamadan önce arka ayarlayıcı ayak üzerindeki Arka Ayak Tutucusunu çıkarın.*
- *Assicurare una posizione sicura per i cavi. È importante che questi non vengano calpestati.*

- 1.** Girare in senso orario i regolatori per sollevare il proiettore.

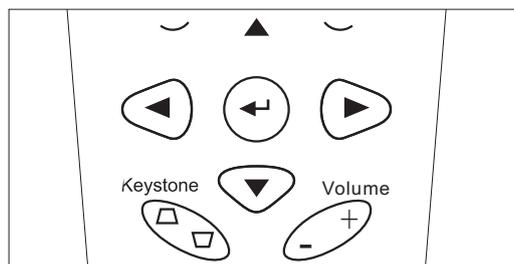


- 2.** Sollevare il proiettore e girare in senso antiorario i regolatori per abbassare il proiettore.



## Regolazione della distorsione

1. Usare i tasti **KEYSTONE** del telecomando per correggere l'effetto di distorsione trapezoidale dell'immagine (lato superiore o inferiore più largo).

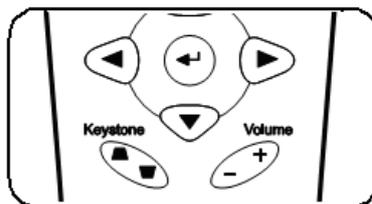


2. Sullo schermo appare il controllo della distorsione.



## Regolazione del volume

1. Premere i pulsanti **Volume +/-** del telecomando. Sullo schermo appare il controllo del volume.



2. Premere il pulsante **MUTE** per disattivare completamente il volum.



## IMPOSTAZIONI DEL MENU A SCHERMO (OSD)

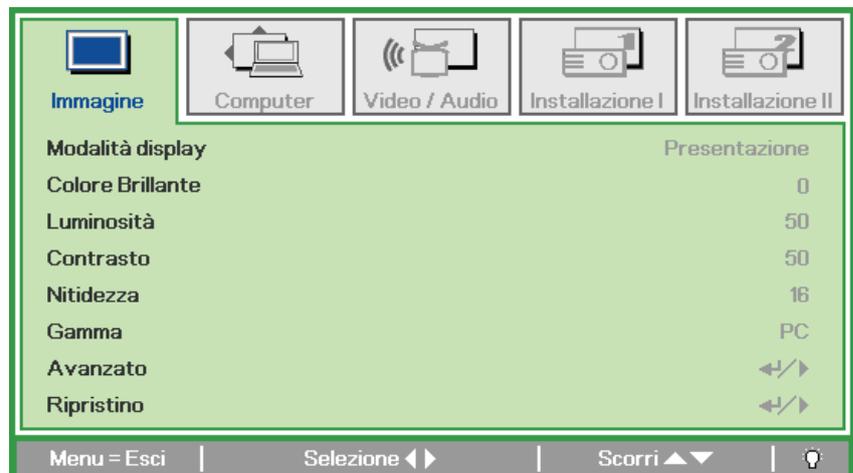
### Controlli del menu OSD

Il proiettore ha un menu OSD che permette di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare le varie impostazioni.

#### Navigazione nel menu OSD

Per navigare ed effettuare modifiche al menu OSD usare i pulsanti del telecomando o i pulsanti sopra al proiettore. L'illustrazione che segue mostra i pulsanti corrispondenti sul proiettore.

1. Per aprire il menu OSD, premere il pulsante **MENU**.
2. Sono presenti cinque menu. Premere il pulsante cursore ◀▶ per passare da un menu all'altro.
3. Premere il pulsante cursore ▲▼ per spostarsi verso l'alto e verso il basso in un menu.
4. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.
5. Premere **MENU** per chiudere il menu OSD o uscire da un menu secondario.



**Nota:**

A seconda della sorgente video, non tutti gli elementi del menu OSD saranno disponibili. Ad esempio, le voci **Pos. orizzontale/verticale** nel menu Computer possono essere modificati solo quando c'è collegamento a un PC. Le voci che non sono disponibili sono oscurate e non sono accessibili.

## Impostazione della lingua del menu OSD

Impostare la lingua del menu OSD sulla lingua preferita prima di continuare.

1. Premere il pulsante **MENU**. Premere i pulsanti ◀▶ del cursore per selezionare il menu Installazione I.



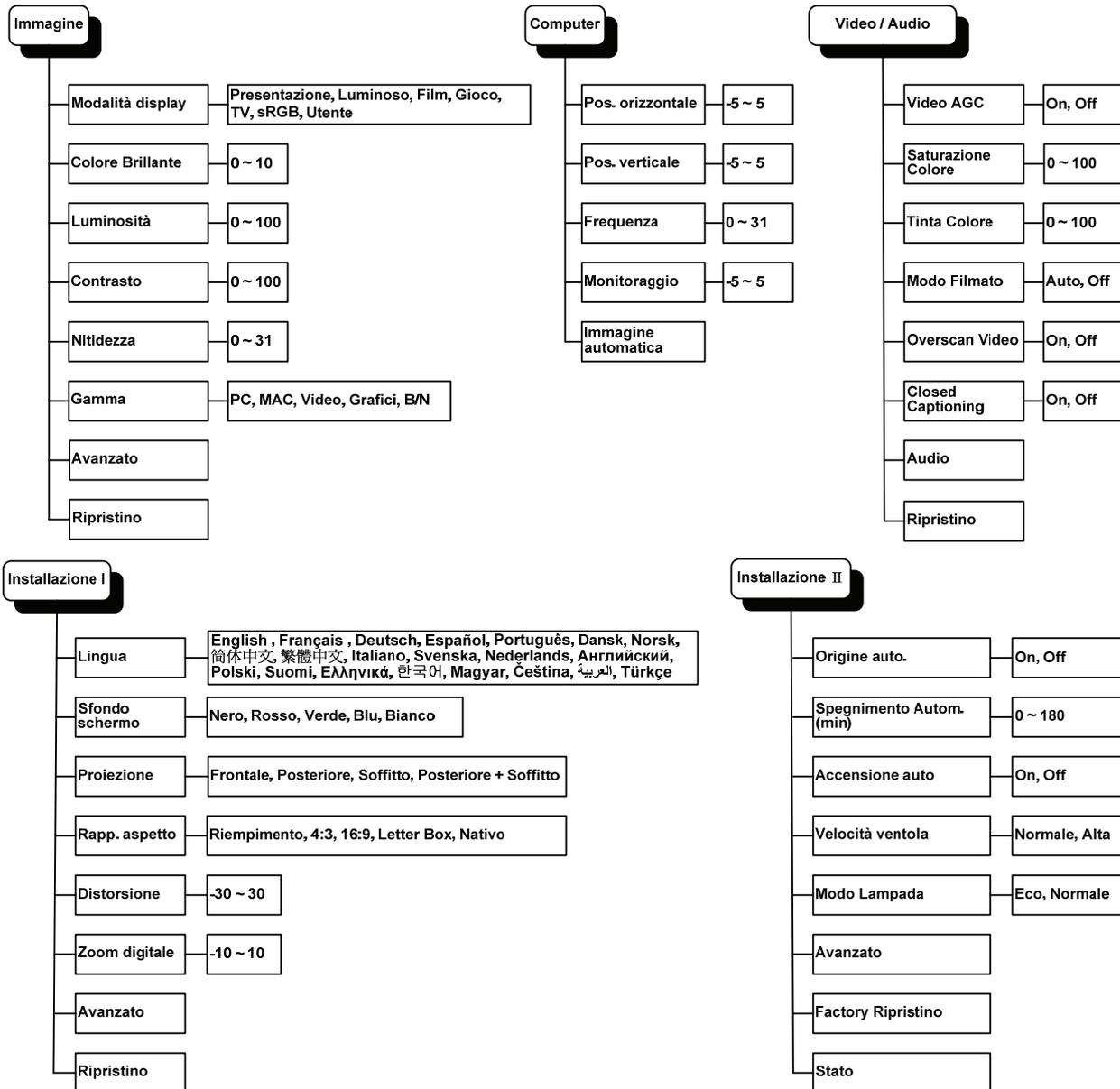
2. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Lingua**.



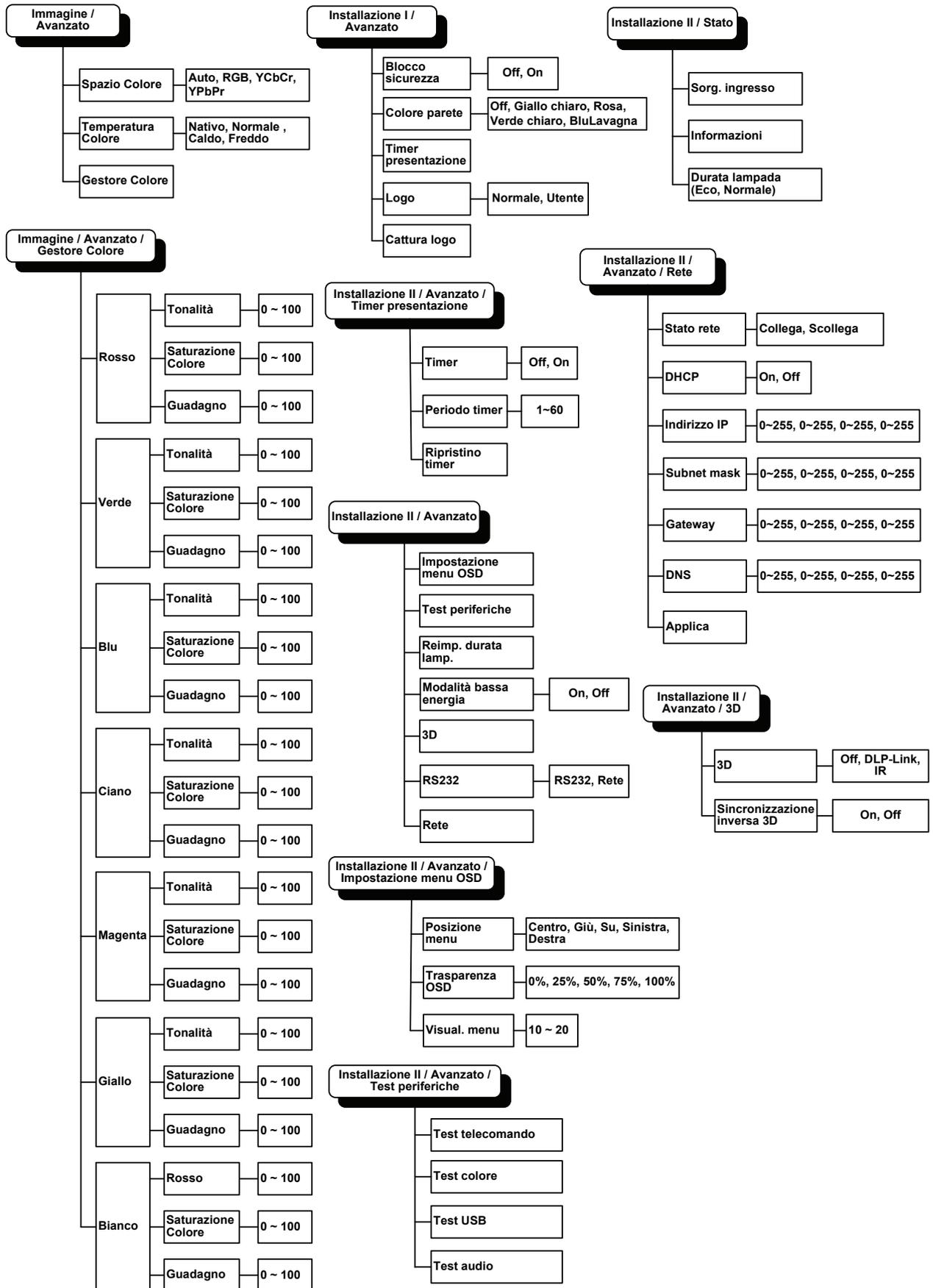
3. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare la lingua desiderata.
4. Premere il pulsante **MENU** due volte per chiudere il menu OSD.

## Vista d'insieme del menu OSD

Usare la seguente illustrazione per trovare velocemente un'impostazione o determinare il campo di variazione per un'impostazione.

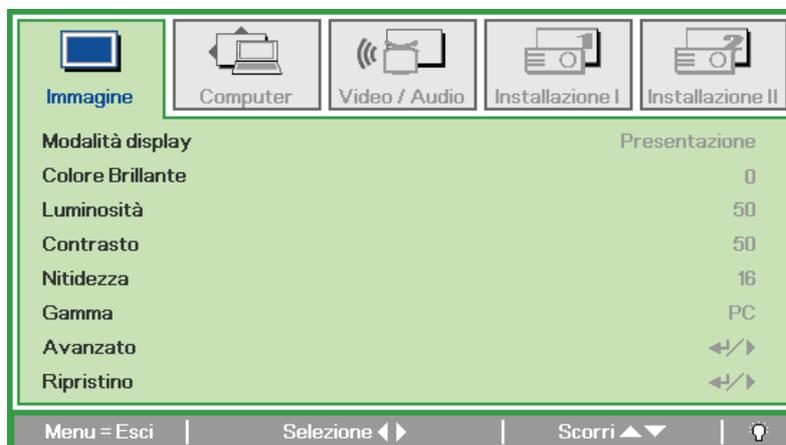


Vista d'insieme del menu OSD secondario



## Menu Immagine

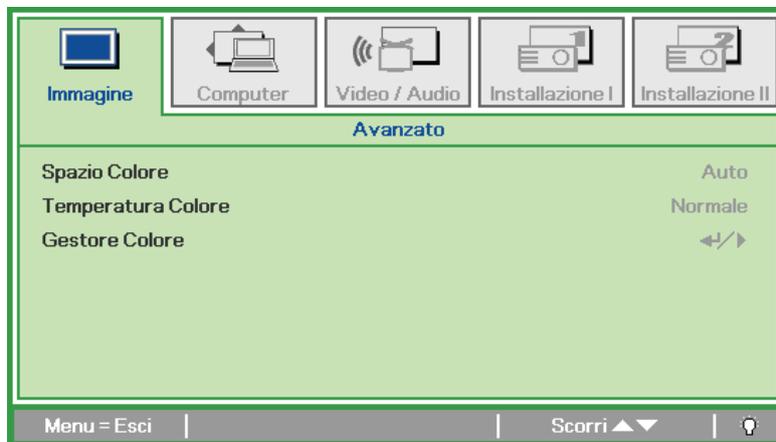
Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il **Menu Immagine**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Immagine**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare la Modalità display.
Colore Brillante	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare il valore di Colore Brillante.
Luminosità	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare la luminosità della visualizzazione.
Contrasto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare il contrasto della visualizzazione.
Nitidezza	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per impostare il livello di nitidezza della visualizzazione.
Gamma	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la correzione della gamma della visualizzazione.
Avanzato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere <i>Funzione Avanzato</i> a pag. 22.
Ripristino	Premere ◀ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

### Funzione Avanzato

Premere il pulsante **Menu** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare ◀▶ per selezionare il menu **Immagine**. Utilizzare ▼▲ per selezionare il menu **Avanzato** e quindi premere **Invio** oppure ▶. Premere ▼▲ per spostarsi su/giù nel menu **Avanzato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Spazio Colore	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per cambiare lo spazio colori. (Campo di variazione: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Temperatura Colore	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la temperatura dei colori. (Campo di variazione: Freddo – Normale – Caldo)
Gestore Colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu di gestione dei colori. (Campo di variazione: Rosso-Verde-Blu-Ciano-Magenta-Giallo- Bianco). Vedere pag. 23 per ulteriori informazioni su <i>Gestore Colore</i> .

## Gestore Colore

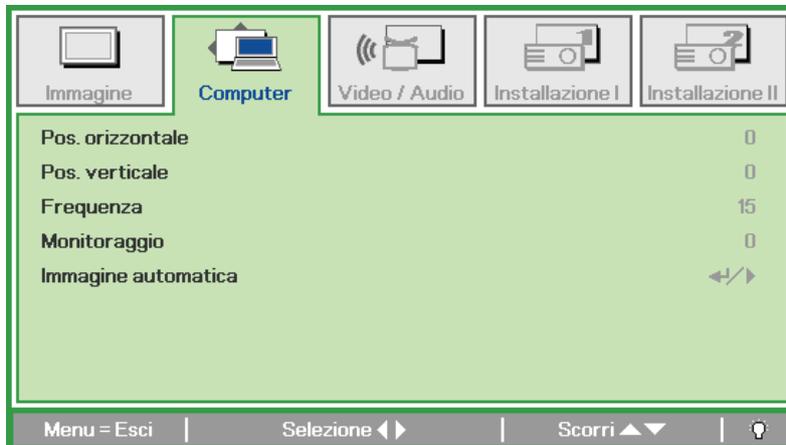
Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Gestore Colore**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Rosso	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Rosso. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Verde	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Verde. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Blu	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Blu. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Ciano	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Ciano. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Magenta	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Magenta. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Giallo	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Giallo. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Tonalità, Saturazione e Guadagno.
Bianco	Selezionare per entrare in Gestore Colore \ Bianco. Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare Rosso, Verde e Blu.

## Menu Computer

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Computer**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu Computer. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Pos. orizzontale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la posizione di visualizzazione verso sinistra o destra.
Pos. verticale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la posizione di visualizzazione su o giù.
Frequenza	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la temporizzazione di campionamento A/D.
Monitoraggio	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare il punto di campionamento A/D.
Immagine automatica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per regolare automaticamente fase, monitoraggio (allineamento), dimensioni e posizione.

## Menu Video/Audio

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Video/Audio**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Video/Audio**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



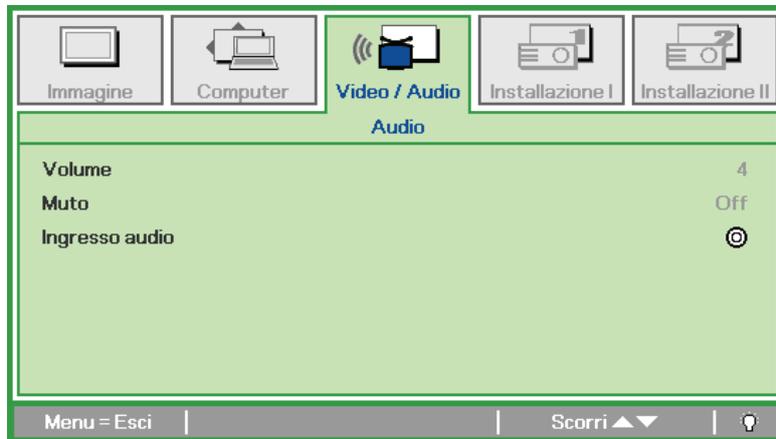
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Video AGC	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare il controllo automatico del Guadagno per la sorgente video.
Saturazione Colore	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la saturazione del video.
Tinta Colore	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare la tinta/tonalità del video.
Modo Filmato	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare una modalità Film diversa.
Overscan Video	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la sovra-scansione del video.
Closed Captioning	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare i sottotitoli.
Audio	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per aprire il menu Audio. Vedere <i>Audio</i> a pag. 26.
Ripristino	Premere ⏏ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.

**Nota:**

*Può verificarsi un fenomeno di frastagliamento del video quando si riproduce video interlacciato. Per risolvere il problema, aprire il menu Video / Audio e regolare la funzione Modo Filmato.*

## Audio

Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il sottomenu **Audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Volume	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per regolare il livello del volume audio. (Campo di variazione: da 0 a 8)
Muto	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per accendere o spegnere l'altoparlante.
Ingresso audio	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare l'ingresso audio. (Campo di variazione: Mini ~ RCA)

## Menu Installazione I

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione I**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione I**. Premere ◀▶ per cambiare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Lingua	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare una posizione diversa del menu.
Sfondo schermo	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare un colore diverso per lo schermo vuoto.
Proiezione	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare uno dei due metodi di proiezione.
Rapp. aspetto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare le proporzioni del video.
Distorsione	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare la distorsione trapezoidale della visualizzazione.
Zoom digitale	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per regolare lo zoom digitale desiderato.
Avanzato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Avanzato. Vedere <i>Funzione Avanzato</i> a pagina 30.
Ripristino	Premere ◀ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti (disponibili Lingua e Blocco di sicurezza).

### Funzioni avanzate

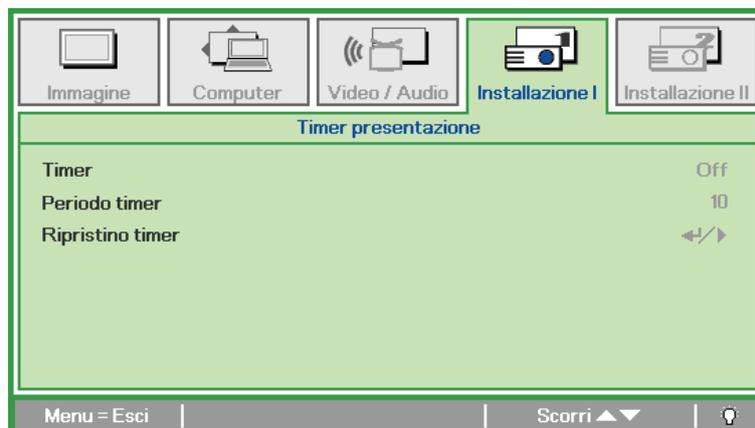
Premere il tasto **Menu** per aprire il **menu OSD**. Premere i tasti cursore **◀▶** per portarsi al menu **Installazione I**. Premere i tasti cursore **▼▲** per portarsi al menu **Avanzato** e poi premere il tasto **Enter** o **▶**. Premere i tasti cursore **▼▲** per sostarsi verso l'alto o il basso nel menu **Avanzato**. Premere **◀▶** per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Blocco di sicurezza	Utilizzare i pulsanti <b>◀▶</b> per attivare o disattivare la funzione di blocco avanzato.
Colore parete	Premere i tasti cursore <b>◀▶</b> per abilitare o disabilitare la funzione del colore parete (Disattiva / Giallo chiaro / Rosa / Verde chiaro / Blu / Lavagna).
Timer presentazione	Premere <b>↵</b> (Invio) / <b>▶</b> per accedere al menu Presentazione. Vedere <i>Timer presentazione</i> a pag. 28.
Logo	Premere i tasti cursore <b>◀▶</b> per selezionare la schermata da visualizzare durante l'avvio (Normale / Utente).
Cattura logo	Premere <b>↵</b> (Invio) / <b>▶</b> per acquisire una schermata visualizzata da usare come schermata d'avvio.

### Timer presentazione

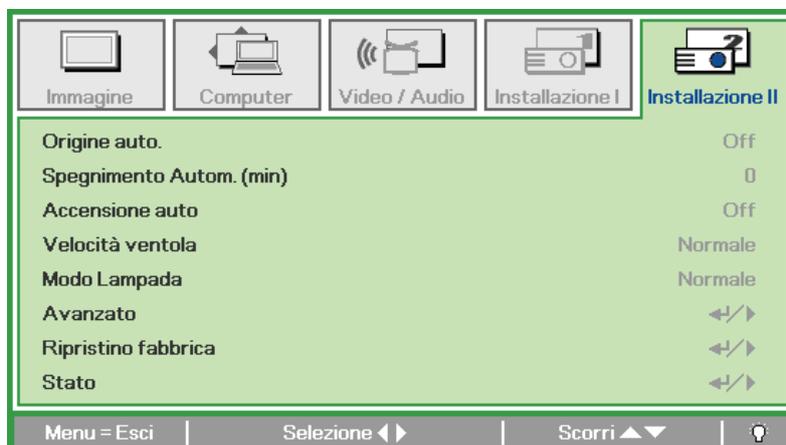
La funzione Timer presentazione permette di visualizzare sullo schermo la durata della presentazione per ottenere una migliore gestione del tempo durante le presentazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer	Premere i tasti cursore <b>◀▶</b> per abilitare o disabilitare la funzione Timer presentazione.
Periodo timer	Premere i tasti cursore <b>◀▶</b> per selezionare un intervallo (1 ~ 60 minuti)
Ripristino timer	Premere <b>↵</b> (Invio) / <b>▶</b> per ripristinare le impostazioni del timer.

## Menu Installazione II

Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu **OSD**. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per spostarsi su e giù nel menu Installazione II.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine auto.	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare il rilevamento automatico dell'origine video. (Campo di variazione: On / Off)
Spegnimento Autom. (min)	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare lo spegnimento automatico della lampada in assenza di segnale.
Accensione auto	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare l'accensione automatica quando è fornita alimentazione CA.
Velocità ventola	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per attivare/disattivare le velocità Normale e Alta della ventola. <b>Nota:</b> si consiglia di selezionare la velocità Alta in presenza di alte temperature, elevata umidità o aree di elevata altitudine.
Modo Lampada	Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare la modalità della lampada per una luminosità superiore o inferiore al fine di risparmiare vita utile della lampada.
Avanzato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Avanzato. Vedere <i>Funzione Avanzato</i> a pag. 30.
Ripristino fabbrica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per reimpostare tutte le impostazioni ai valori predefiniti.
Stato	Premere ◀ (Invio) / ▶ per aprire il menu Stato. Vedere pagina 38 per ulteriori informazioni sullo Stato.

### Funzione Avanzato

Premere il pulsante **Menu** per aprire il menu **OSD**. Premere ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare ▲▼ per selezionare il menu **Avanzato** e quindi premere **Invio** oppure ▶. Utilizzare ▲▼ per spostarsi su/giù nel menu **Avanzato**. Premere ◀▶ per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Impostazione menu OSD	Premere (Invio)/ ▶ per aprire la sezione relativa all'impostazione del menu. Vedere pagina 31 per ulteriori informazioni su <i>Impostazione menu OSD</i> .
Test periferiche	Premere (Invio)/ ▶ per aprire il menu Test periferiche. Vedere pagina 31 per ulteriori informazioni su <i>Test periferiche</i> .
Reimp. durata lamp.	Dopo avere sostituito la lampada, questa voce deve essere ripristinata. Vedere pagina 32 per ulteriori informazioni su <i>Reimp. durata lamp.</i>
Modalità alimentazione bassa	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare la modalità alimentazione bassa.
3D	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per attivare o disattivare le diverse modalità tridimensionali.
RS232	Utilizzare i tasti ◀▶ per selezionare la modalità RS232 (remoto) o Rete (LAN) in base al metodo di connessione del proiettore.
Rete	Premere ◀ (Invio) / ▶ per accedere al menu Rete. Vedere pag. 32 per ulteriori informazioni su Rete.

**Nota:**

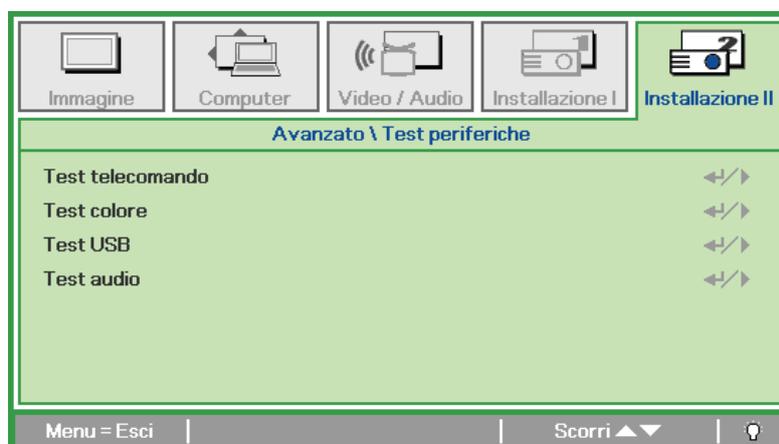
Per godere della funzione 3D, abilitare prima la riproduzione dei film nell'impostazione 3D del dispositivo DVD sotto il menu Disco 3D.

### Impostazione menu OSD



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Posizione menu	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare una posizione diversa per il menu a schermo.
Trasparenza OSD	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare il livello di trasparenza dello sfondo del menu OSD.
Visual. menu	Utilizzare i pulsanti ◀▶ per selezionare il ritardo timeout del menu OSD.

### Test periferiche



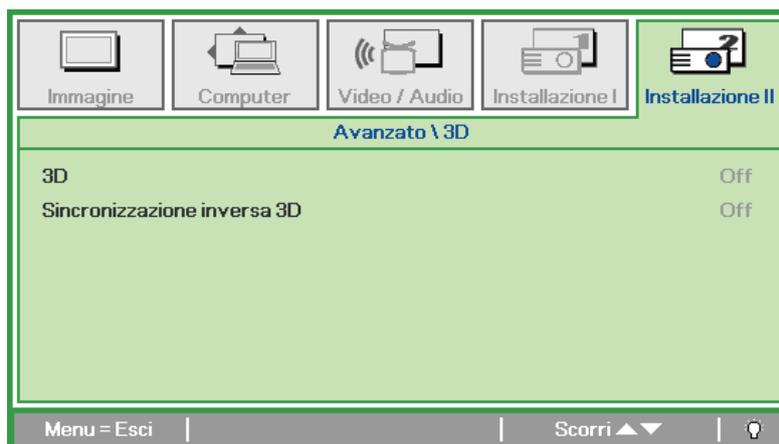
ELEMENTO	DESCRIZIONE
Test telecomando	Premere ◀ (Invio) / ▶ per eseguire il testo del controller del telecomando IR a scopi diagnostici.
Test colore	Premere ◀ (Invio) / ▶ per selezionare diversi colori sullo schermo.
Test USB	Premere ◀ (Invio) / ▶ per eseguire il test del collegamento USB con il PC collegato.
Test audio	Premere ◀ (Invio) / ▶ per controllare l'uscita audio.

Reimp. durata lamp.



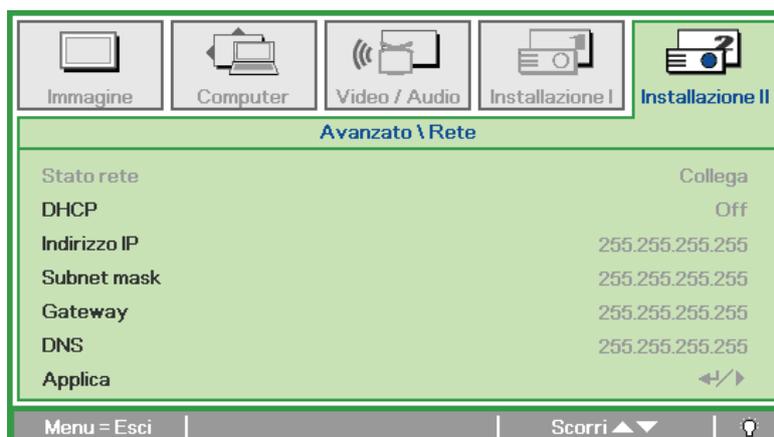
Vedere *Azzeramento del tempo lampada* a pagina 41 per azzerare il contatore delle ore di funzionamento della lampada.

3D



ELEMENTO	DESCRIZIONE
3D	Premere i tasti cursore ◀▶ per selezionare Off, DLP-Link o IR.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere i tasti cursore ◀▶ per attivare o disattivare la funzione Sincronizzazione inversa 3D.

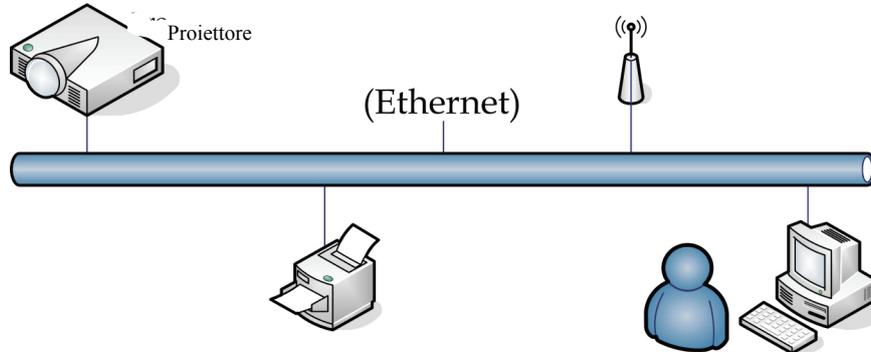
Rete



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato della rete	Visualizza lo stato della connessione di rete.
DHCP	Premere ◀▶ per attivare o disattivare il DHCP <b>Nota:</b> Se viene deselezionato il DHCP, completare i campi di indirizzo IP, subnet mask, gateway e DNS.
Indirizzo IP	Inserire un indirizzo IP valido se il DHCP è disattivato.
Subnet mask	Inserire una Subnet Mask valida se il DHCP è disattivato.
Gateway	Inserire un indirizzo Gateway valido se il DHCP è disattivato.
DNS	Inserire un nome DNS valido se il DHCP è disattivato.
Applica	Premere ◀ (Invio) / ▶ per confermare le impostazioni.

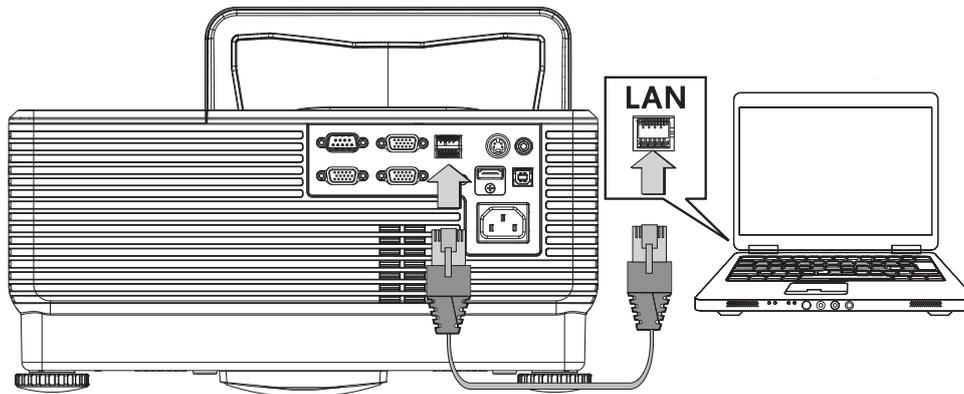
Per semplicità e facilità di funzionamento, il proiettore fornisce diverse funzioni di gestione in rete e in remoto.

La funzione LAN/RJ45 del proiettore in una rete, come in remoto, gestisce: Accensione/spengimento, impostazioni di luminosità e contrasto. Inoltre, informazioni di stato del proiettore, come: Sorgente video, esclusione dell'audio, ecc.



### LAN\_RJ45

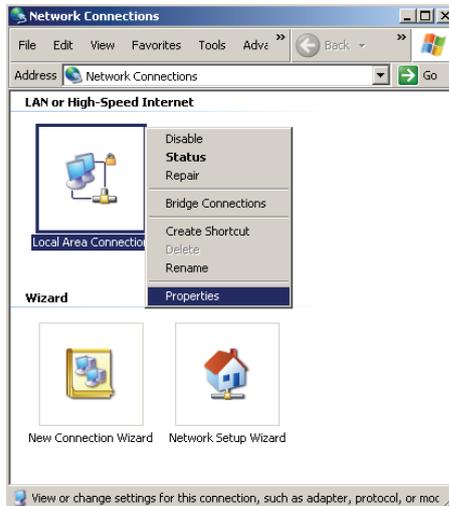
1. Connettere un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del PC (notebook).



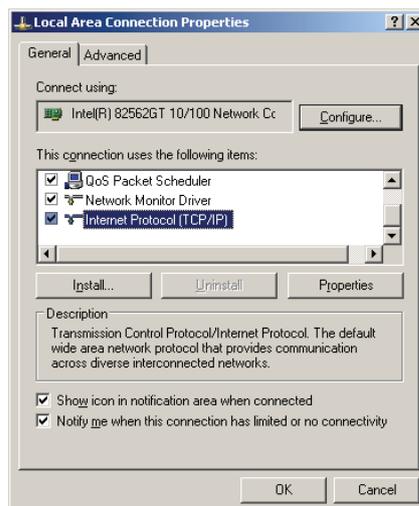
2. Sul PC (notebook), selezionare **Start** → **Control Panel (Pannello di controllo)** → **Network Connections (Connessioni di rete)**.



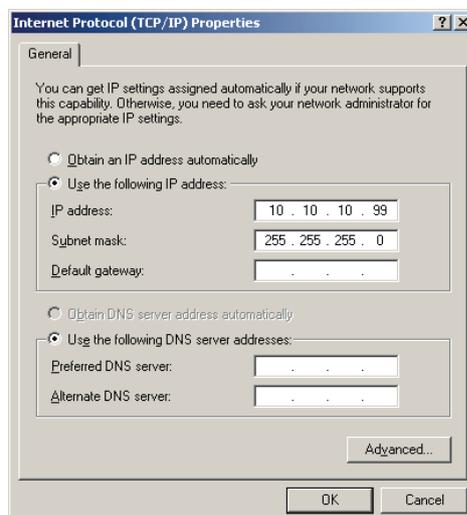
- Fare clic con il tasto destro del mouse su **Local Area Connection (Connessioni di rete)** quindi selezionare **Properties (Proprietà)**.



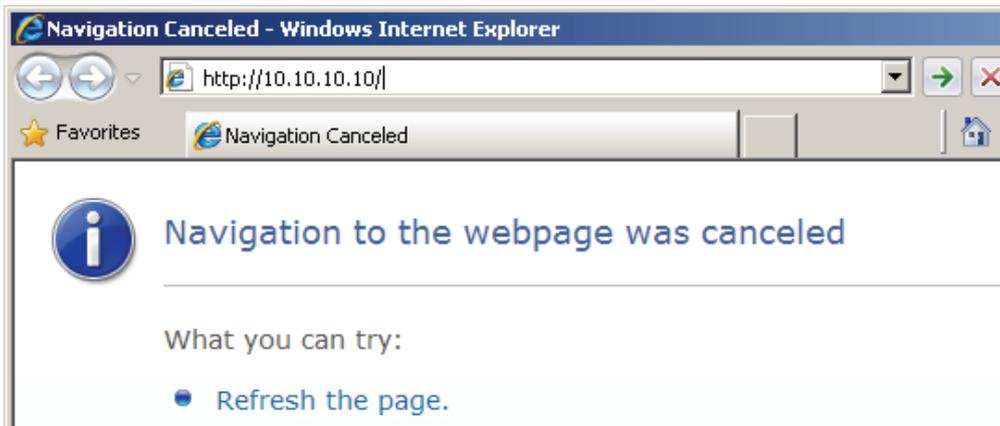
- Nella finestra **Properties (Proprietà)**, selezionare la scheda **General (Generale)** e quindi **Internet Protocol (TCP/IP) (Protocollo Internet (TCP/IP))**.
- Fare clic su **Properties (Proprietà)**.



- Fare clic su **Use the following IP address (Usare il seguente indirizzo IP)**, e riempire i campi di Indirizzo IP e Subnet mask, quindi fare clic su **OK**.

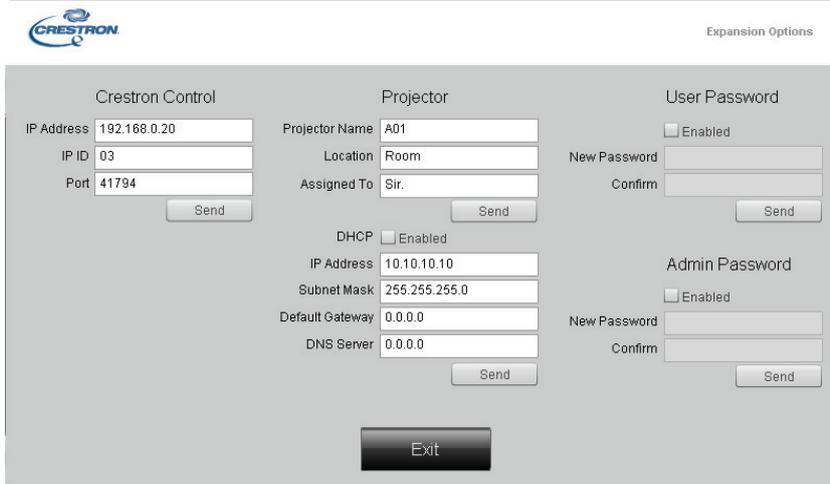


7. Premere il pulsante **Menu** sul proiettore.
8. Selezionare **Installation II (Installazione II) → Advanced (Avanzate) → Network (Rete)**.
9. Una volta entrati nella **Network (Rete)**, inserire quanto segue:
  - ▶ DHCP: Spento
  - ▶ Indirizzo IP: 10.10.10.10
  - ▶ Subnet mask: 255.255.255.0
  - ▶ Gateway: 0.0.0.0
  - ▶ Server DNS: 0.0.0.0
10. Premere **↵** (Invio) / **▶** per confermare le impostazioni.  
Aprire un browser web  
(ad esempio, Microsoft Internet Explorer con Adobe Flash Player 9.0 o superiore).



11. Nella barra degli Indirizzi, inserire l'indirizzo IP: 10.10.10.10.
12. Premere **↵** (Invio) / **▶**.

Il proiettore è configurato per la gestione remota. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue:  
I limiti di lunghezza delle stringhe d'inserimento per la scheda **tools (Strumenti)** della pagina web di rete è illustrato nella tabella che segue ("spazi" ed altri segni di punteggiatura sono inclusi):

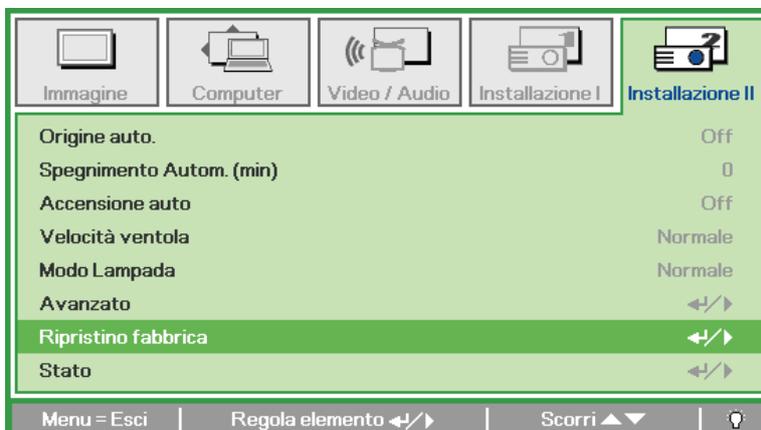


CATEGORIA	ELEMENTO	LUNGHEZZA INSERIMENTO
Crestron Control	IP Address (Indirizzo IP)	14
	IP ID (Identificativo IP)	2
	Port (Porta)	5
Projector (Proiettore)	Projector Name (Nome del proiettore)	10
	Location (Luogo)	9
	Assigned To (Assegnato a)	8
Network Configuration (Configurazione di rete)	DHCP (Enabled) (Abilitato)	(N/A)
	IP Address (Indirizzo IP)	15
	Subnet Mask	15
	Default Gateway (Gateway predefinito)	15
	DNS Server (Server DNS)	15
User Password (Password utente)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	15
	Confirm (Conferma)	15
Admin Password (Password amministratore)	Enabled (Abilitato)	(N/A)
	New Password (Nuova password)	15
	Confirm (Conferma)	15

Per ulteriori informazioni, vistare <http://www.crestron.com>

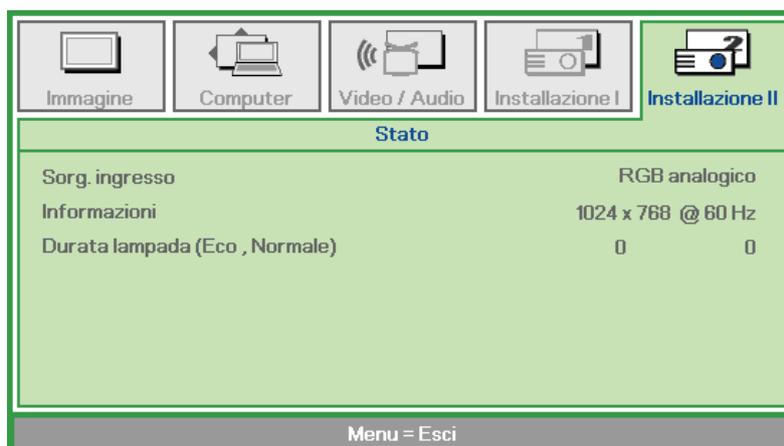
### Ripristino fabbrica

Utilizzare i pulsanti cursore ▲ ▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**. Selezionare il sottomenu **Ripristino fabbrica** e premere ← (Invio) / ► per reimpostare tutte le voci dei menu ai valori predefiniti di fabbrica (disponibili Lingua e Blocco di sicurezza).



### Stato

Utilizzare i pulsanti cursore ▲ ▼ per spostarsi su e giù nel menu **Installazione II**. Selezionare il sottomenu **Installazione II** e premere ← (Invio) / ► per aprire il sottomenu **Stato**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Sorg. ingresso	Visualizza la sorgente attivata.
Informazioni	Visualizza le informazioni relative a risoluzione/video per l'origine RGB e lo standard dei colori dell'origine Video.
Durata lampada (Eco, Normale)	Vengono visualizzate le informazioni sulle ore di utilizzo della lampada. I contatori ECO e Normale sono separati.

## MANUTENZIONE E SICUREZZA

### Sostituzione della lampada di proiezione

La lampada di proiezione deve essere sostituita quando si brucia. Deve essere sostituita solo con un ricambio certificato, che può essere ordinato presso il rivenditore locale.

**Importante:**

- a. La lampada di proiezione utilizzata in questo prodotto contiene una piccola quantità di mercurio.
- b. Non gettare questo prodotto nei rifiuti domestici.
- c. Lo smaltimento di questo prodotto deve essere effettuato in conformità con le autorità normative locali.

**Avvertenza:**

Assicurarsi di spegnere e staccare l'alimentazione del proiettore almeno 30 minuti prima di procedere con la sostituzione della lampada. Il mancato rispetto di questa regola può provocare scottature molto gravi.

**Attenzione:**

In rari casi la lampada potrebbe bruciarsi durante il normale funzionamento e la polvere o le schegge di vetro sono espulse all'esterno attraverso lo scarico dell'aria sulla parte posteriore.

Non inalare né toccare la polvere o le schegge di vetro. Diversamente si subiscono lesioni.

Tenere sempre il viso lontano dallo scarico dell'aria così da non inalare i gas e le schegge di vetro nel caso si rompa la lampada.

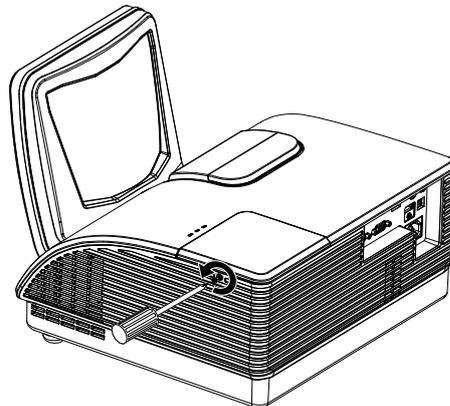
**⚠ Se la LAMPADA ESPLODE**

Se la lampada esplose, il gas in essa contenuto e le schegge di vetro possono sparpagliarsi all'interno del proiettore ed essere espulsi dallo scarico dell'aria. Il gas contiene mercurio, che è tossico.

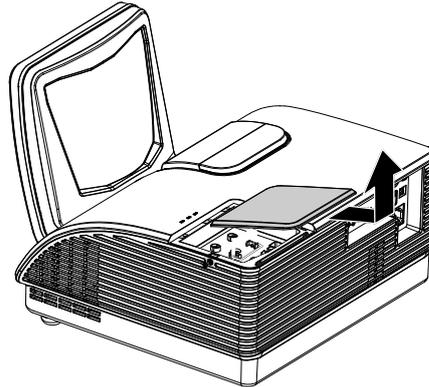
Aprire le porte e le finestre per arieggiare la stanza.

Consultare immediatamente un medico se le schegge di vetro penetrano negli occhi o nella bocca, oppure se si inala il gas..

1. Rimuove la vite sul coperchio dello scomparto lampada.



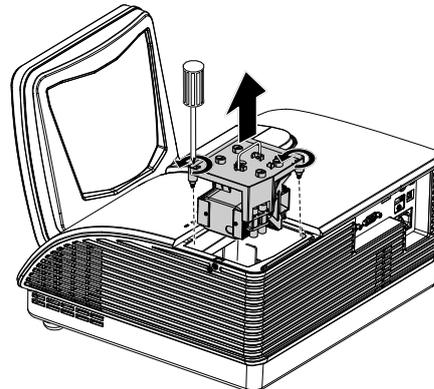
2. Aprire il coperchio del comparto lampada.



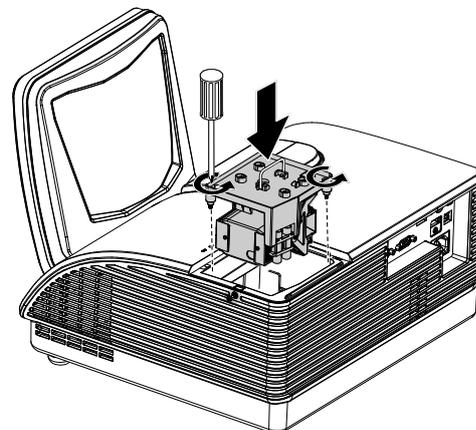
3. Rimuovere le due viti dal modulo lampada.

4. Sollevare la maniglia del modulo.

5. Tirare con decisione la maniglia del modulo per rimuovere il modulo lampada.



6. Per installare il nuovo modulo lampada, ripetere i passi da 1 a 5 in senso inverso. Quando si esegue l'installazione, allineare il modulo lampada con il connettore e assicurarsi che sia livellato onde evitare danni.

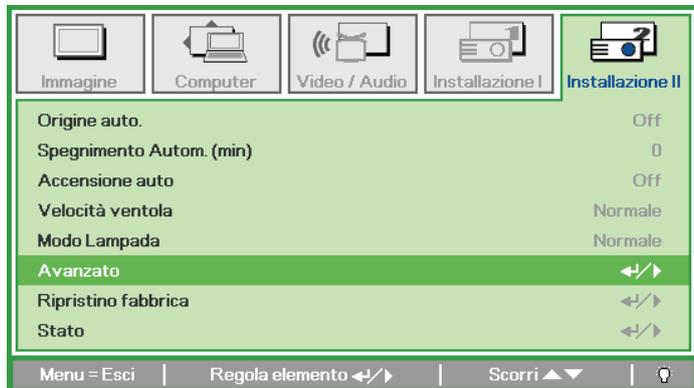


**Nota:** il modulo lampada deve essere fissato in posizione in modo saldo e il connettore della lampada deve essere collegato correttamente prima di serrare le viti.

### Azzeramento del tempo lampada

Dopo la sostituzione della lampada, il contatore della lampada deve essere azzerato. Attenersi alle istruzioni seguenti:

1. Premere il pulsante **MENU** per aprire il menu OSD.



2. Utilizzare i pulsanti cursore ◀▶ per selezionare il menu **Installazione II**. Utilizzare i pulsanti cursore per selezionare **Avanzato**.

3. Utilizzare i pulsanti cursore ▲▼ per selezionare **Reimp. durata lamp.**



4. Premere il pulsante del cursore ▶ oppure Invio.

Viene visualizzata una schermata messaggio.

5. Premere i pulsanti ▼▲◀▶ per azzerare le ore lampada.



6. Premere il pulsante **MENU** per tornare al menu Installazione II.

## **Pulizia del proiettore**

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia aiuta a garantire un funzionamento ottimale.

**Avvertenza:**

- 1. Assicurarsi di spegnere e staccare l'alimentazione del proiettore almeno 30 minuti prima di procedere con la pulizia. Il mancato rispetto di questa regola può provocare scottature molto gravi.*
- 2. Per la pulizia usare solo un panno inumidito. Non lasciare che nelle feritoie di ventilazione del proiettore penetri dell'acqua.*
- 3. Se durante la pulizia una piccola quantità di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore, lasciare l'unità staccata dalla corrente in un ambiente ben ventilato per varie ore prima dell'uso.*
- 4. Se dentro al proiettore penetra molta acqua, portare il proiettore in assistenza.*

### Pulizia dell'obiettivo

Si possono acquistare prodotti per la pulizia dell'obiettivo in molti negozi fotografici. Vedere le indicazioni successive per la pulizia dell'obiettivo del proiettore.

1. Applicare una piccola quantità di detergente per obiettivi su un panno pulito morbido (non applicare il detergente direttamente all'obiettivo).
2. Strofinare leggermente l'obiettivo con moto circolare.

**Attenzione:**

- 1. Non usare detergenti abrasivi o solventi.*
- 2. Per impedire lo scolorimento evitare il contatto di detergente con il proiettore.*

### Pulizia del proiettore

Vedere le indicazioni successive per la pulizia del proiettore.

1. Con un panno umido pulito eliminare la polvere raccolta.
2. Inumidire il panno con acqua tiepida e detergente non aggressivo (come detergente per piatti) e strofinare l'involucro esterno del proiettore.
3. Sciacquare il detergente dal panno e strofinare nuovamente il proiettore.

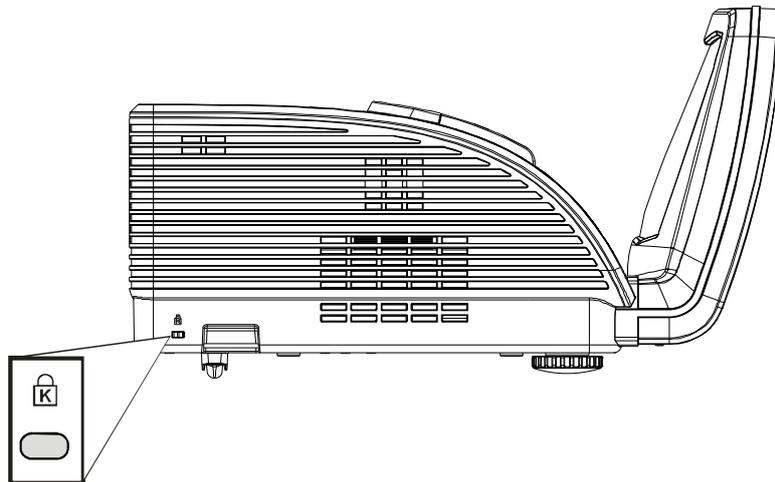
**Attenzione:**

*Per impedire lo scolorimento del proiettore non usare detergenti abrasivi a base di alcool.*

## Utilizzo del blocco fisico

### Uso del lucchetto Kensington®

Se siete preoccupati della sicurezza, attaccare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington e un cavetto di sicurezza.



**Nota:**

Rivolgersi al rivenditore per dettagli relativi all'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington adatto.

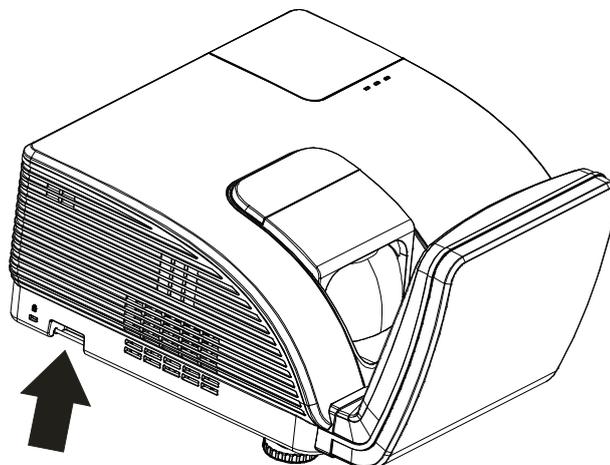
*Il blocco di sicurezza corrisponde al Sistema di sicurezza MicroSaver Kensington. Per qualsiasi commento contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A.*

*Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.*

### Uso della barra di protezione

Oltre alla funzione di protezione con password ed al sistema antifurto Kensington, la barra di protezione aiuta a proteggere il PROIETTORE dall'uso non autorizzato.

Fare riferimento all'immagine che segue.



**! Attenzione:**

**NON toccare lo specchio asferico.**

## RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

### Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per trattare problemi si possono riscontrare nell'uso del proiettore. Se il problema rimane senza soluzione, rivolgersi al proprio rivenditore per assistenza.

Spesso, dopo aver speso molto tempo a cercare un guasto si scopre che la fonte del problema era semplicemente un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alla ricerca di soluzioni specifiche ad un dato problema.

- *Usare un'altra apparecchiatura elettrica per verificare il corretto funzionamento della presa della corrente.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutte le connessioni siano state correttamente eseguite.*
- *Assicurarsi che ciascuna periferica collegata sia accesa.*
- *Assicurarsi che il PC collegato non sia nella modalità di sospensione.*
- *Assicurarsi che il notebook collegato sia configurato per la visualizzazione su un display esterno (questo viene generalmente avviene premendo una combinazione del tasto Fn sul notebook).*

### Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

In ciascuna sezione dedicata specificamente ad un problema, provare i vari punti nell'ordine suggerito. Questo può aiutare a risolvere il problema più velocemente.

Provare ad individuare il problema e quindi evitare la sostituzione di componenti non difettosi. Per esempio, se si sostituiscono le batterie ed il vero problema persiste, inserire nuovamente le batterie e passare al punto successivo.

Tenere traccia dei punti eseguiti durante la procedura di diagnostica guasti. Queste informazioni possono rivelarsi utili nel caso sia necessario chiamare l'assistenza tecnica, oppure per comunicarla al personale addetto alla riparazione.

## Messaggi di errore dei LED

CODICE ERRORE DEI MESSAGGI	LED WARNING	LED LAMP LAMPEGGIANTE	LED POWER LAMPEGGIANTE
Accensione	0	0	Blu
Spegnimento	0	0	Arancione
Raffreddamento	0	0	Lampeggiante
Surriscaldamento	ACCESO	0	0
Errore sensore termico	0	0	4
Errore ventola bruciatore	0	1	6
Errore ventola lampada	0	2	6
Coperchio lampada aperto	0	0	7
Errore DMD	0	0	8

In caso di errori, scollegare il cavo elettrico CA e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Rivolgersi al Centro assistenza se il LED POWER o LAMP lampeggiano ancora, oppure se il LED TEMP è acceso, oppure in qualsiasi altra situazione che non sia elencata nella precedente tabella.

## Problemi di immagine

### **Problema: Nessuna immagine viene visualizzata sullo schermo**

1. Verificare le impostazioni del notebook a PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e accendere nuovamente nell'ordine corretto.

### **Problema: L'immagine è sfocata**

1. Regolare il **Fuoco** sul proiettore.
2. Premere il pulsante **Auto** sul telecomando.
3. Assicurarsi che la distanza tra proiettore e schermo sia entro la distanza specificata di 10 metri.
4. Assicurarsi che l'obiettivo sia pulito.

### **Problema: L'immagine è più larga sulla base superiore o inferiore (effetto della distorsione trapezoidale)**

1. Posizionare il proiettore in modo da essere il più perpendicolare allo schermo.
2. Usare il pulsante di controllo della **Distorsione** del telecomando o del proiettore per correggere il problema.

### **Problema: L'immagine è invertita**

Verificare l'impostazione **Proiezione** nel menu **Installazione I**.

### **Problema: L'immagine contiene delle strisce**

1. Selezionare le impostazioni di **Frequenza** e **Monitoraggio** nel menu **Computer** riportandole ai valori predefiniti.
2. Per assicurarsi che il problema non sia provocato dalla scheda video del PC connesso, collegare l'unità a un altro computer.

### **Problema: L'immagine è piatta e senza contrasto**

Modificare l'impostazione **Contrasto** nel menu **Immagine**.

### **Problema: Il colore dell'immagine proiettata non corrisponde alla fonte originale.**

Regolare le impostazioni **Temperatura Colore** e **Gamma** nel menu **Immagine**.

## Problemi di lampada

### **Problema: Non proviene luce dal proiettore**

1. Assicurarsi che il cavo di alimentazione sia collegato in modo corretto.
2. Assicurarsi che la presa della corrente sia buona collegando un altro apparecchio elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e assicurarsi che il LED di accensione sia verde.
4. Se recentemente si è provveduto a sostituire la lampada, provare a reimpostare le connessioni delle lampade.
5. Sostituire il modulo lampada.
6. Rimettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore al centro di assistenza.

### **Problema: La lampada si spegne**

1. I picchi di energia possono causare lo spegnimento della lampada. Inserire nuovamente il cavo di alimentazione. Quando il LED Power è acceso, premere l'interruttore.
2. Sostituire il modulo lampada.
3. Rimettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore al centro di assistenza.

## Problemi di telecomando

### **Problema: Il proiettore non risponde al telecomando**

1. Puntare il telecomando sul sensore del proiettore.
2. Assicurarsi che il percorso tra sensore e telecomando non abbia ostacoli.
3. Spegnerne eventuali luci fluorescenti accese nella stanza.
4. Controllare la polarità delle batterie.
5. Sostituire le batterie.
6. Spegnerne altri apparati ad infrarossi nelle vicinanze.
7. Portare il telecomando in assistenza.

## Problemi audio

### **Problema: Non è udibile alcun suono**

1. Regolare il volume del telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il connettore del cavo audio.
4. Eseguire un test dell'uscita sorgente con altri altoparlanti.
5. Portare il proiettore al centro di assistenza.

### **Problema: L'audio è distorto**

1. Controllare il connettore del cavo audio.
2. Eseguire un test dell'uscita sorgente con altri altoparlanti.
3. Portare il proiettore al centro di assistenza.

## Portare il proiettore al centro di assistenza

Se non si è in grado di risolvere il problema, dovrete portare il proiettore all'assistenza. Imballare il proiettore nell'imballo originale. Includere una descrizione del problema e un elenco dei passi intrapresi nel tentare di risolvere il problema. Le informazioni che fornite possono essere utili al personale dell'assistenza. Per l'assistenza, riportare il proiettore dove lo avete acquistato.

## D&R HDMI™

### ***D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI™ "Standard" e uno HDMI™ "Alta velocità"?***

Di recente, LLC, con licenza HDMI™ ha annunciato che i cavi saranno testati come cavi standard o ad alta velocità.

- I cavi HDMI™ standard (o "categoria 1") sono stati testati per funzionare a velocità di 75 Mhz o fino a 2,25 Gbps, che è l'equivalente di un segnale 720p/1080i.
- I cavi HDMI™ ad alta velocità (o "categoria 2") sono stati testati per funzionare a velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, che è la maggiore larghezza di banda attualmente disponibile per un cavo HDMI™ e che può tranquillamente gestire segnali 1080 p inclusi quelli a profondità di colore aumentata e/o a velocità di aggiornamento dalla sorgente. I cavi ad alta velocità sono anche in grado di accettare visualizzazioni a maggiori risoluzioni, come monitor cinematografici WQXGA (risoluzione di 2560 x 1600).

### ***D. Come faccio a usare cavi HDMI™ di lunghezza maggiore a 10 m?***

Esistono molti adattatori HDMI™ che funzionano con soluzioni HDMI™ che prolungano la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 m di lunghezza a lunghezze superiori. Queste società producono svariate soluzioni che includono cavi attivi (elettronica attiva inserita nei cavi, in grado di potenziare e prolungare il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori, nonché soluzioni CAT5/6 e fibra ottica.

### ***D. Come faccio a stabilire se un cavo è certificato HDMI™ o meno?***

Tutti i prodotti HDMI™ devono essere certificati da produttore come parte della specifica del test di conformità HDMI™. Tuttavia, potrebbero esserci dei casi in cui i cavi che hanno il logo HDMI™ sono disponibili ma non sono stati testati in modo appropriato. LLC, con licenza HDMI™, ricerca attivamente questi casi per garantire che il marchio HDMI™ sia usato correttamente nel mercato. Consigliamo ai consumatori di acquistare i cavi di una società affidabile presso un negozio di fiducia.

Per ulteriori informazioni visitare <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

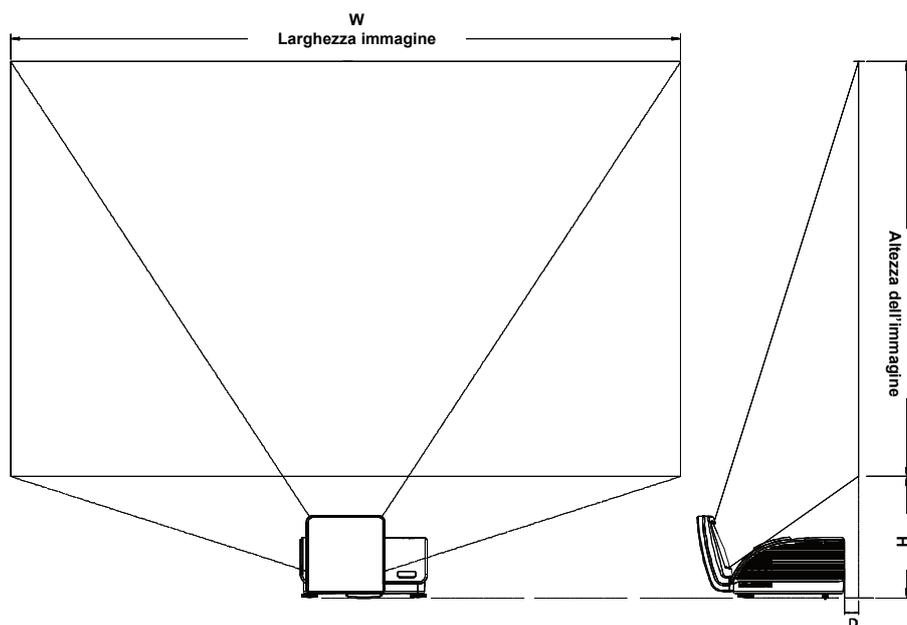
## CARATTERISTICHE TECNICHE

### Caratteristiche tecniche

Nome del modello	D795WT	D791ST
Tipo di schermo	TI DMD 0,65" WXGA	TI DMD 0,55" XGA
Risoluzione	WXGA 1280 x 800 originale	XGA 1024 x 768 originale
Distanza di proiezione	22,4 mm – 62,3 mm (+/-10 mm)	
Dimensioni dello schermo di proiezione	Da 87 a 97 pollici	Da 73 a 82 pollici
Obiettivo del proiettore	Fisso	
Correzione distorsione verticale	+/- 30 fasi	
Metodi di proiezione	Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Posteriore, Frontale)	
Compatibilità dei dati	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV / EDTV / HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilità video	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Sincronia orizzontale	15,6 – 91,1 kHz	
Sincronia verticale	43 – 85 Hz	
Certificazioni di sicurezza	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, TUV Argentina, NOM, PSB	
Temperatura operativa	5° ~ 40°C	
Dimensioni	354 mm (L) X 219 mm (H) X 411 mm (P)	
Ingresso AC	AC Universale 100-240, Tipico a 110 VAC (100~240) +/-10%	
Consumo energetico	Tipica 290W (Normale) / Tipica 230W (Eco)	
Standby	<1 Watt	
Lampada	220W	
Casse AUDIO	Cassa mono 10W	
Terminali d'ingresso	VGA x 2	
	Connettore audio x1	
	S-Video x 1	
	Video composito x 1	
Terminali d'uscita	HDMI™ x 1	
	VGA x 1	
Terminali di controllo	Connettore audio x1	
	RS-232C	
	RJ45	
Protezione	USB (solo per manutenzione)	
	Sistema antifurto Kensington	

**Nota:** Rivolgersi al distributore locale per tutte le domande relative alle specifiche del prodotto.

## istanza di proiezione V.S. Dimensioni di proiezione



*Tabella delle distanze di proiezione e dimensioni*

	D795WT		D791ST	
	WXGA		XGA	
	16:10		4:3	
Distanza (D)	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm
Diagonale	97"	87"	82"	73"
Larghezza immagine (W)	2089mm	1868mm	1671mm	1494mm
Altezza dell'immagine (L)	1305mm	1167mm	1253mm	1120mm
H	368.3+/-50mm	342+/-50mm	378+/-50mm	365.5+/-50mm

### Tabella modalità di sincronizzazione

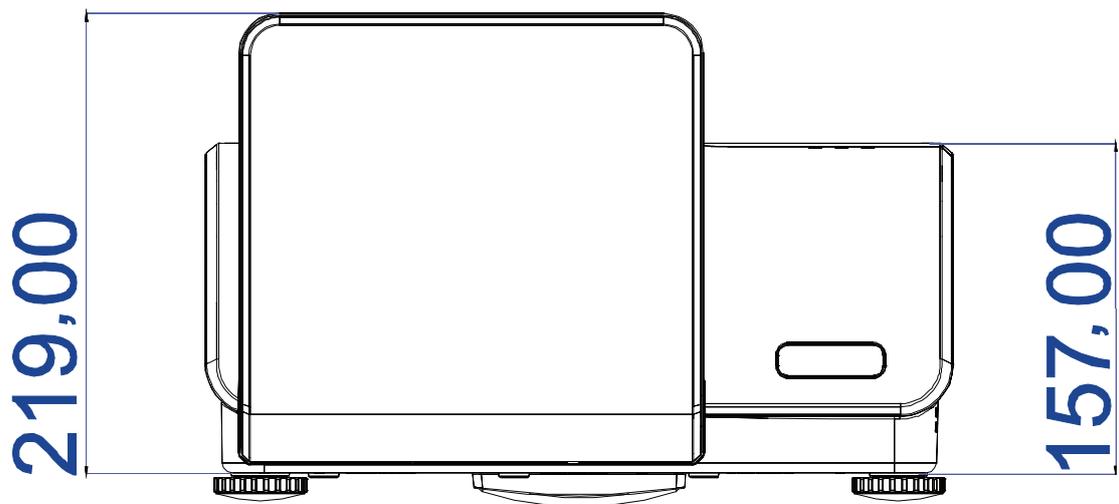
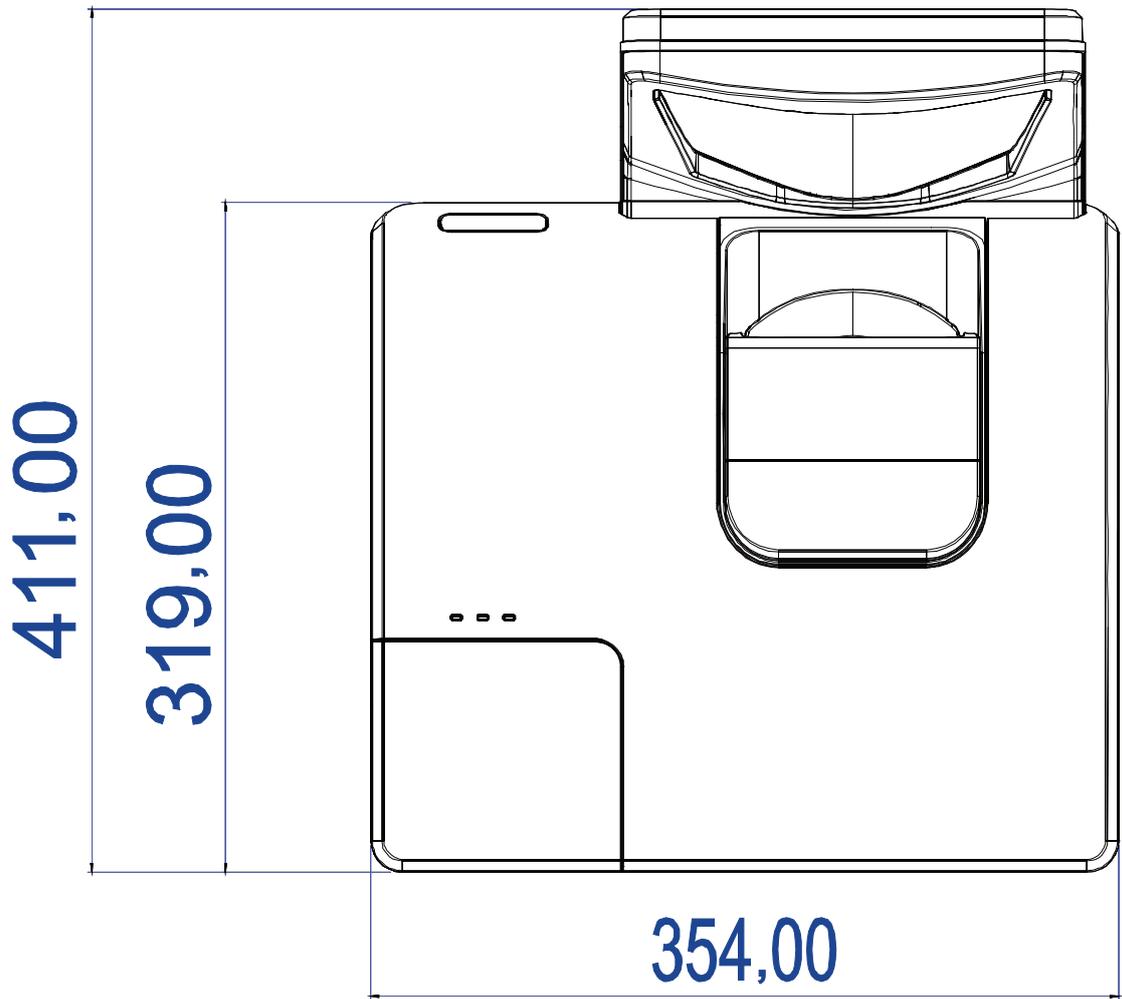
SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	VIDEO COMPOSITO / S-VIDEO	VIDEO COMPONENTE	RGB (ANALOGICO)	DVI/ HDMI™ (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	VIDEO COMPOSITO / S-VIDEO	VIDEO COMPONENTE	RGB (ANALOGICO)	DVI/ HDMI™ (DIGITAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24	—	O	—	O
	1080p	28	25	—	O	—	O
	1080p	33,7	30	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

Dimensioni del proiettore (mm)



## CONFORMITÀ

### Informativa FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e trovata conforme ai limiti previsti per un dispositivo digitale della Classe B, in conformità alla Sezione 15 delle regole della FCC. Questi limiti sono stati disegnati al fine di fornire una protezione relativa ad interferenze dannose quando le attrezzature vengono utilizzate in ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e irradia energia a frequenza radio e se non è installata e utilizzata secondo le istruzioni del manuale può causare interferenze dannose a comunicazioni radio. L'uso di questa apparecchiatura in una zona residenziale può provocare interferenze dannose, in tal caso l'utente dovrà procedere a correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti e modifiche da parte del responsabile, non espressamente approvate, potrebbero privare l'utente dell'autorità di operare l'apparecchiatura.

### Canada

Questo apparato digitale di classe B è conforme a Canadian ICES-003.

### Certificazioni di sicurezza

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, TUV Argentina, NOM e PSB.

## RS-232C Protocol

Note: Not all functions are available for all models due to different series.

### RS232 Setting

Baud rate:	<b>9600</b>
Parity check:	<b>None</b>
Data bit:	<b>8</b>
Stop bit:	<b>1</b>
Flow Control	<b>None</b>

Minimum delay for next command: **1ms**

### Control Command Structure

The command is structured by the Header code, command code, data code and end code. Most of the commands are structured except some for the compatibility issue with other projectors.

	Header code	Command code	Data code	End code
<b>HEX</b>	<b>7Eh</b>	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>0Dh</b>
<b>ASCII</b>	'~'	<b>Command</b>	<b>Data</b>	<b>CR</b>

### Control Sequence

The projector may send a return code after it received a command. If the command isn't received correctly, the projector will not send the return code

### Operation Command

The operation commands execute the basic operation setting of this projector.

Operation	ASCII	HEX
<b>Power On</b> ※	~ P N CR ※	7Eh 50h 4Eh 0Dh
<b>Power Off</b>	~ P F CR	7Eh 50h 46h 0Dh
<b>Auto Image</b>	~ A I CR	7Eh 41h 49h 0Dh
<b>Lamp Hour Reset</b>	~ R L CR	7Eh 52h 4Ch 0Dh
<b>Input Select RGB</b>	~ S R CR	7Eh 53h 52h 0Dh
<b>Input Select RGB2</b>	~ S G CR	7Eh 53h 47h 0Dh
<b>Input Select DVI</b>	~ S D CR	7Eh 53h 44h 0Dh
<b>Input Select Video</b>	~ S V CR	7Eh 53h 56h 0Dh
<b>Input Select S-Video</b>	~ S S CR	7Eh 53h 53h 0Dh
<b>Input Select Component</b>	~ S Y CR	7Eh 53h 59h 0Dh
<b>Input Select HDMI</b>	~ S H CR	7Eh 53h 48h 0Dh
<b>Input Select Wireless</b>	~ S W CR	7Eh 53h 57h 0Dh

※ Power On command will only word at system standby.

※ CR: Carriage Return.

### Remote Command

The remote commands simulate the code send from IR remote handset.

Button's name	ASCII	HEX
UP arrow	~rU CR	7Eh 72h 55h 0Dh
DOWN arrow	~rD CR	7Eh 72h 44h 0Dh
LEFT arrow	~rL CR	7Eh 72h 4Ch 0Dh
RIGHT arrow	~rR CR	7Eh 72h 52h 0Dh
POWER	~rP CR	7Eh 72h 50h 0Dh
EXIT	~rE CR	7Eh 72h 45h 0Dh
INPUT	~rI CR	7Eh 72h 49h 0Dh
AUTO	~rA CR	7Eh 72h 41h 0Dh
KEYSTONE+	~rK CR	7Eh 72h 4Bh 0Dh
KEYSTONE-	~rJ CR	7Eh 72h 4Ah 0Dh
MENU	~rM CR	7Eh 72h 4Dh 0Dh
STATUS	~rS CR	7Eh 72h 53h 0Dh
MUTE	~rT CR	7Eh 72h 54h 0Dh
ZOOM+	~rZ CR	7Eh 72h 5Ah 0Dh
ZOOM-	~rY CR	7Eh 72h 59h 0Dh
BLANK	~rB CR	7Eh 72h 42h 0Dh
FREEZE	~rF CR	7Eh 72h 46h 0Dh
VOLUME+	~rV CR	7Eh 72h 56h 0Dh
VOLUME-	~rW CR	7Eh 72h 57h 0Dh
Enter	~rN CR	7Eh 72h 4Eh 0Dh

### Set Value Command

ITEM	ASCII	HEX
Brightness	~sB ? CR ※	7Eh 73h 42h ?h 0Dh
Contrast	~sC ? CR	7Eh 73h 43h ?h 0Dh
Color	~sR ? CR	7Eh 73h 52h ?h 0Dh
Tint	~sN ? CR	7Eh 73h 4Eh ?h 0Dh
Scaling	~sA ? CR	7Eh 73h 41h ?h 0Dh
Color Temperature	~sT ? CR	7Eh 73h 54h ?h 0Dh
Projection Mode	~sJ ? CR	7Eh 73h 4Ah ?h 0Dh

※ ? : ASCII Data

### Data Range

ITEM	Set Data Range	Source
Brightness	0 ~ 100	ALL
Contrast	0 ~ 100	ALL
Color	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Tint	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	ALL
Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	ALL
Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Rear+Ceiling 3: Ceiling	ALL

Attention: Data range may be different for different models

Example 1. Adjust Brightness value to 100

Send Command : ~sB100CR

Example 2. Adjust Color Temperature to Warm

Send Command : ~sT2CR

Query Command

ITEM	ASCII	HEX
Software Version	~qVCR	7Eh 71h 56h 0Dh
Power State	~qPCR	7Eh 71h 50h 0Dh
Input Select	~qSCR	7Eh 71h 53h 0Dh
Lamp Hours	~qLCR	7Eh 71h 4Ch 0Dh
Brightness	~qBCR	7Eh 71h 42h 0Dh
Contrast	~qCCR	7Eh 71h 43h 0Dh
Color (Video)	~qRCR	7Eh 71h 52h 0Dh
Tint (Video)	~qNCR	7Eh 71h 4Eh 0Dh
Scaling	~qACR	7Eh 71h 41h 0Dh
Color Temperature	~qTCR	7Eh 71h 54h 0Dh
Projection Mode	~qJCR	7Eh 71h 4Ah 0Dh

Response message

ITEM	Response Message examples
Software Version	.....
Power State	On Off
Input Select	RGB RGB2 HDMI Video S- Video Component DVD HDTV
Lamp Hours	2000
Brightness	100
Contrast	100
Color (Video)	100
Tint (Video)	100
Scaling	Fill 4:3 16:9 LetterBox Native
Color Temperature	Cold Normal Warm
Projection Mode	Front Rear+Ceiling Rear Ceiling

Example 1. Get Brightness value

Send Command : ~qB`CR`

Response : 100

Example 2. Get Color Temperature

Send Command : ~qT`CR`

Response : Warm



[www.vivitekcorp.com](http://www.vivitekcorp.com)

©2010 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201009