

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

Brukerveiledning

Käyttöohje

Felhasználói kézikönyv

مدخستس مل ا ل ي ل د

Manual do Usuário

D7 Series



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Dieses Dokument ist einschließlich aller Fotos, Abbildungen und der gesamten Software nach internationalen Urheberrechtsgesetzen geschützt, alle Rechte bleiben vorbehalten. Weder dieses Benutzerhandbuch noch das im Benutzerhandbuch enthaltene Material darf ohne die schriftliche Genehmigung des Autors reproduziert werden.

© Copyright 2011

Haftungsausschlusserklärung

Die in diesem Dokument enthaltenen Informationen können ohne Ankündigung geändert werden. Der Hersteller übernimmt keine Zusicherungen und Gewährleistungen hinsichtlich des Inhalts, insbesondere keine gesetzliche Gewährleistung der Marktfähigkeit oder der Eignung für einen bestimmten Zweck. Der Hersteller behält sich das Recht vor, dieses Dokument ohne Ankündigung zu überarbeiten und es von Zeit zu Zeit zu ändern.

Hinweise zu Warenzeichen

Kensington ist ein in den USA eingetragenes Warenzeichen der ACCO Brand Corporation mit erteilten Registrierungen und laufenden Anmeldeverfahren in anderen Ländern weltweit.

Alle anderen in diesem Benutzerhandbuch verwendeten Produktnamen gehören den jeweiligen Besitzern und sind als solche anerkannt.

Wichtige Sicherheitsinformationen

Wichtig:

Lesen Sie sich diesen Abschnitt unbedingt durch, bevor Sie den Projektor benutzen. Diese Sicherheits- und Bedienungsanweisungen sollen sicherstellen, dass der Projektor über einen langen Zeitraum sicher benutzt werden kann. Bewahren Sie dieses Benutzerhandbuch zum späteren Nachlesen auf.

Verwendete Symbole

Warnsymbole befinden sich sowohl auf dem Gerät als auch im Benutzerhandbuch. Sie sollen den Benutzer auf gefährliche Situationen aufmerksam machen.

Wichtige Informationen werden in diesem Benutzerhandbuch folgendermaßen gekennzeichnet.

Hinweis:

Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen zu einem bestimmten Thema.

Wichtig:

Hier erhalten Sie zusätzliche Informationen, die unbedingt beachtet werden müssen.

Achtung:

Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen das Gerät beschädigt werden kann.

Warnung:

Hier werden Sie vor Situationen gewarnt, bei denen Personen-, Sach- und Umweltschäden verursacht werden können.

Im gesamten Benutzerhandbuch werden die Bezeichnungen von Komponenten und Einträge des OSD-Menüs in Fettschrift geschrieben:

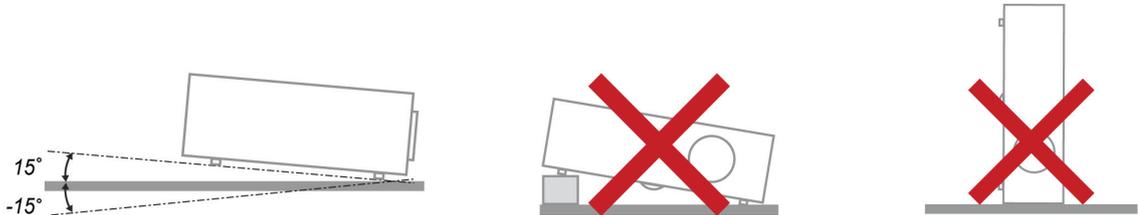
“Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **Menü**, um das **Hauptmenü** aufzurufen.”

Allgemeine Sicherheitsinformationen

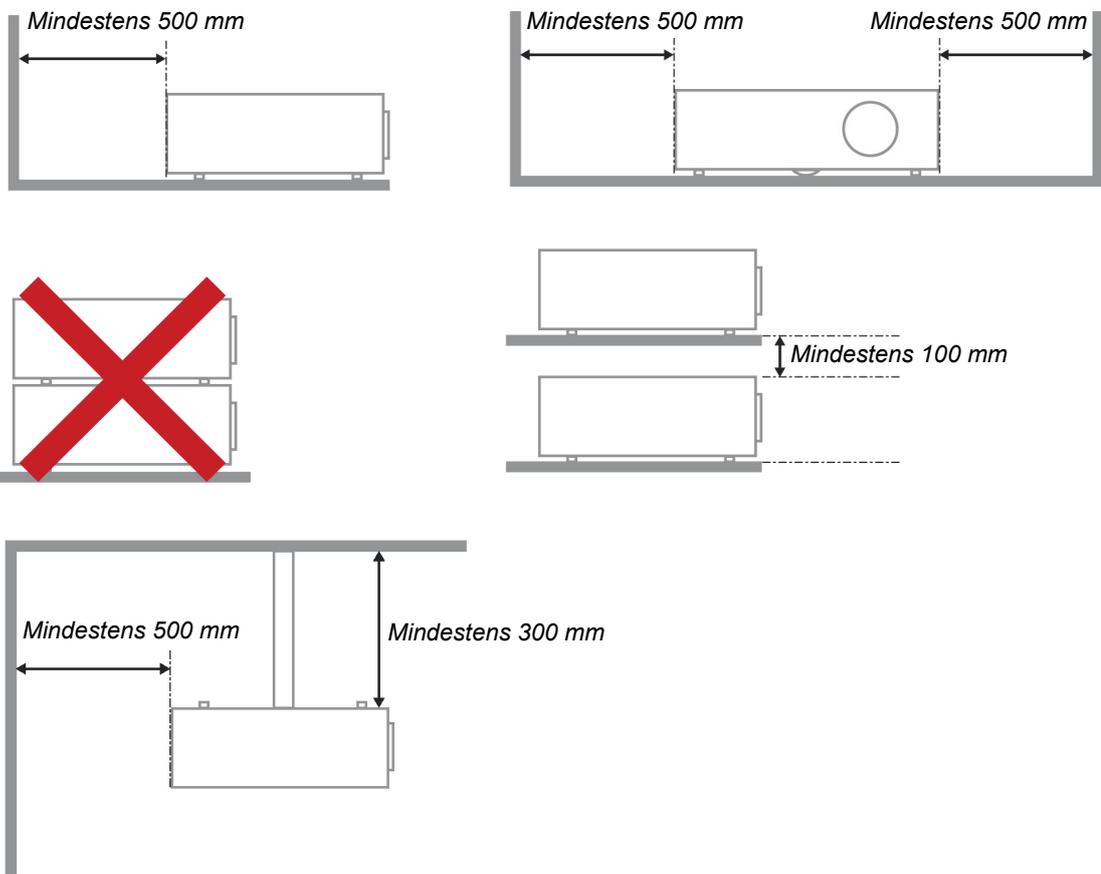
- Öffnen Sie nicht das Gehäuse. Außer der Projektionslampe befinden sich im Gerät keine Teile, die vom Benutzer selbst repariert werden können. Wenden Sie sich bei Reparaturen an entsprechende Reparaturfachleute.
- Befolgen Sie alle Warnungen im Benutzerhandbuch und auf dem Gehäuse.
- Die Projektionslampe ist extrem hell. Sehen Sie bei eingeschalteter Lampe nicht in das Objektiv.
- Stellen Sie das Gerät nur auf stabile und standfeste Unterlagen, Wagen oder Ständer.
- Stellen Sie das Gerät nicht in der Nähe von Wasser, in direktem Sonnenlicht oder in der Nähe eines Wärme erzeugenden Geräts auf.
- Legen oder stellen Sie keine schweren Gegenstände wie Bücher oder Taschen auf das Gerät.

Aufstellhinweise für den Projektor

- Stellen Sie den Projektor waagrecht auf. Die Neigung des Projektors sollte 15° nicht überschreiten, und der Projektor sollte nur auf einem Tisch aufgestellt oder an die Decke montiert werden, da sich anderenfalls die Lebensdauer der Lampe stark verkürzt.



- Lassen Sie um die Belüftungsöffnungen herum einen Mindestabstand von 50 cm frei.



- Stellen Sie sicher, dass keine heiße Luft aus den Luftauslässen wieder in die Lufteinlässe eingesaugt wird.
- Wird der Projektor in einem abgeschlossenen Raum betrieben, stellen Sie sicher, dass die Umgebungstemperatur beim Betrieb des Projektors nicht $5 - 40^\circ\text{C}$ überschreitet und dass die Lüftungsöffnungen frei sind.
- Alle Gehäuse müssen einer zertifizierten Wärmeprüfung unterzogen werden, um sicherzustellen, dass keine heiße Abluft wieder in den Projektor gelangt, da sich dadurch das Gerät ausschalten kann, auch wenn die Temperatur innerhalb des zulässigen Bereichs von $5 - 40^\circ\text{C}$ liegt.

Stromsicherheit

- Verwenden Sie nur das mitgelieferte Stromkabel.
- Stellen Sie nichts auf das Stromkabel. Verlegen Sie das Stromkabel so, dass niemand darüber laufen muss.
- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung heraus, wenn Sie sie über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.

Auswechseln der Lampe

Wenn die Lampe nicht richtig ausgewechselt wird, besteht Verletzungsgefahr. Eine ausführliche Anleitung zum sicheren Auswechseln der Lampe finden Sie unter *Auswechseln der Projektionslampe* auf Seite 39. Bevor Sie die Lampe auswechseln:

- Trennen Sie das Stromkabel ab.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Achtung:

In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass das Leuchtmittel im normalen Betrieb durchbrennt und Glasstaub oder Glassplitter aus der hinteren Entlüftungsöffnung austreten.

Stäube nicht einatmen, Glasstaub und Glassplitter nicht berühren. Andernfalls kann es zu Verletzungen kommen.

Halten Sie Ihr Gesicht zum Schutz vor Gas und Lampensplittern stets von den Abluftöffnungen fern.

Reinigen des Projektors

- Trennen Sie vor dem Reinigen das Stromkabel ab. Siehe *Reinigen des Projektors* auf Seite 42.
- Lassen Sie die Lampe eine Stunde lang abkühlen.

Hinweis zu gesetzlichen Vorschriften

Bevor Sie den Projektor installieren und benutzen, sollten Sie unter *Gesetzliche Vorschriften* auf Seite 53 die Hinweise zu Vorschriften lesen.

Wichtige Hinweise zum Entsorgen:



Die in diesem Produkt enthaltenen Lamp(en) enthalten Quecksilber. Dieses Produkt kann andere elektronische Abfallprodukte enthalten, die bei unsachgemäßer Entsorgung gefährlich sein können. Entsorgen Sie die Lampe entsprechend den gültigen lokalen, regionalen oder nationalen Vorschriften. Weitere Informationen dazu erhalten Sie bei der Electronic Industries Alliance unter WWW.EIAE.ORG. Spezielle Informationen zum Entsorgen der Lampe finden Sie unter WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Symbolerläuterung



ENTSORGEN: Elektrische und elektronische Altgeräte dürfen nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden. In den EU-Staaten ist für die Wiederaufbereitung ein getrenntes Sammeln von Müll erforderlich.

Die wichtigsten Leistungsmerkmale

- *Leicht, einfach einzupacken und zu transportieren.*
- *Kompatibel mit den wichtigsten Videonormen wie NTSC, PAL und SECAM.*
- *Große Helligkeit für Präsentationen bei Tageslicht und in beleuchteten Räumen.*
- *Unterstützt Auflösungen bis UXGA mit 16,7 Millionen Farben und liefert scharfe, klare Bilder.*
- *Flexible Aufstellmöglichkeiten für die Front- und Rückprojektion.*
- *Durch die Trapezkorrektur bleiben auch Schrägprojektionen rechteckig.*
- *Signalquelle wird automatisch erkannt.*

Über dieses Benutzerhandbuch

Dieses Benutzerhandbuch ist für den Endbenutzer vorgesehen. In ihm wird beschrieben, wie der DLP-Projektor aufgestellt und bedient wird. Sofern es möglich war, wurden relevante Informationen wie Abbildungen und dazugehörige Beschreibungen auf derselben Seite abgedruckt. Dieses druckfreundliche Format ist für Sie praktisch und hilft gleichzeitig, Papier zu sparen und damit die Umwelt zu schützen. Es wird empfohlen, nur die benötigten Abschnitte auszudrucken.

Inhaltsverzeichnis

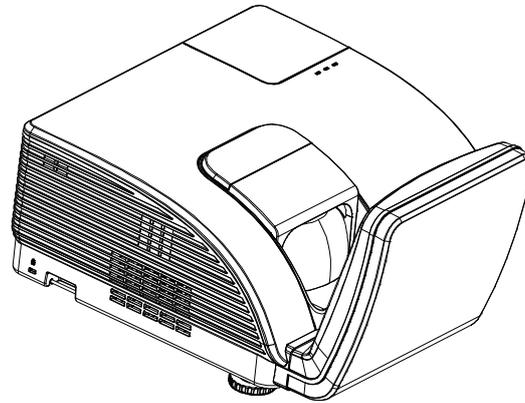
ERSTE SCHRITTE	1
PACKUNGSINHALT	1
ANSICHT DER PROJEKTORTEILE	2
<i>Ansicht von vorn rechts</i>	2
<i>Ansicht von hinten</i>	3
<i>Ansicht von unten</i>	4
TEILE DER FERNBEDIENUNG	5
REICHWEITE DER FERNBEDIENUNG	7
BEDIENTASTEN DES PROJEKTORS UND DER FERNBEDIENUNG	7
INSTALLIEREN UND BEDIENEN	8
EINLEGEN DER BATTERIEN IN DIE FERNBEDIENUNG	8
ANSCHLIEßEN DER EINGANGSGERÄTE	9
EIN- UND AUSSCHALTEN DES PROJEKTORS	10
EINSTELLEN EINES ZUGANGSKENNWORTS (SICHERHEITSSCHLOSS)	12
EINSTELLEN DER PROJEKTORHÖHE	14
TRAPEZKORREKTUR ANPASSEN	15
EINSTELLEN DER LAUTSTÄRKE	16
EINSTELLUNGEN IM OSD-MENÜ	17
ÜBERSICHT ÜBER DAS OSD-MENÜ	17
<i>Navigieren durch das OSD-Menü</i>	17
EINSTELLEN DER OSD-SPRACHE	18
ÜBERSICHT ÜBER DAS OSD-MENÜ	19
ÜBERSICHT ÜBER DIE OSD-UNTERMENÜS	20
MENÜ BILD	21
<i>Erweitert</i>	22
<i>Farbmanager</i>	23
MENÜ COMPUTER	24
MENÜ VIDEO/AUDIO	25
<i>Audio</i>	26
MENÜ INSTALLATION I	27
<i>Erweiterte Funktionen</i>	28
<i>Präsentations-Timer</i>	28
MENÜ INSTALLATION II	29
<i>Erweitert</i>	30
<i>OSD-Menüeinstellung</i>	31
<i>Peripherie-Test</i>	31
<i>Lampenstd. zurücksetzen</i>	32
<i>3D</i>	32
<i>Netzwerk</i>	33
<i>Werkseinstellung</i>	38
<i>Status</i>	38
WARTUNG UND SICHERHEIT	39
AUSWECHSELN DER PROJEKTIONSLAMPE	39
<i>Zurücksetzen der Lampe</i>	41
REINIGEN DES PROJEKTORS	42
<i>Reinigen des Objektivs</i>	42
<i>Reinigen des Gehäuses</i>	42
PHYSIKALISCHES SCHLOSS VERWENDEN	43
<i>Das Kensington®-Schloss</i>	43
<i>Sicherheitskettenschloss verwenden</i>	43
FEHLERSUCHE	44
HÄUFIGE PROBLEME UND LÖSUNGSMÖGLICHKEITEN	44
TIPPS ZUR FEHLERSUCHE	44
LED-FEHLERMELDUNGEN	45

PROBLEME MIT DEM BILD.....	45
PROBLEME MIT DER LAMPE	46
PROBLEME MIT DER FERNBEDIENUNG	46
PROBLEME MIT DEM TON.....	46
PRÜFEN UND WARTEN DES PROJEKTORS	46
HDMI™ F & A	47
TECHNISCHE DATEN.....	48
TECHNISCHE DATEN	48
VERHÄLTNIS PROJEKTIONSABSTAND ZU PROJEKTIONSGRÖßE	49
<i>Projektionsabstand und Projektionsgröße</i>	49
TIMINGMODUS-TABELLE	50
ABMESSUNGEN DES PROJEKTORS (MM)	52
GESETZLICHE VORSCHRIFTEN	53
FCC-HINWEIS	53
KANADA	53
SICHERHEITZERTIFIZIERUNGEN.....	53
ANHANG I	54
RS-232C PROTOCOL.....	54

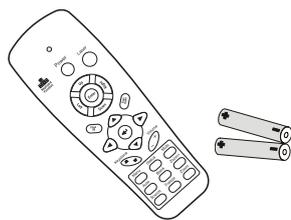
ERSTE SCHRITTE

Packungsinhalt

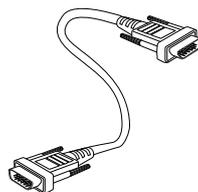
Packen Sie den Projektor vorsichtig aus, und prüfen Sie, ob die folgenden Teile enthalten sind:



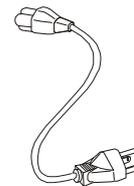
DLP-PROJEKTOR



FERNBEDIENUNG
(MIT EINER AAA BATTERIE)



VGA-KABEL



STROMKABEL



CD-ROM
(DIESES
BENUTZERHANDBUCH)



SCHNELLSTARTANLEITUNG



GARANTIEKARTE

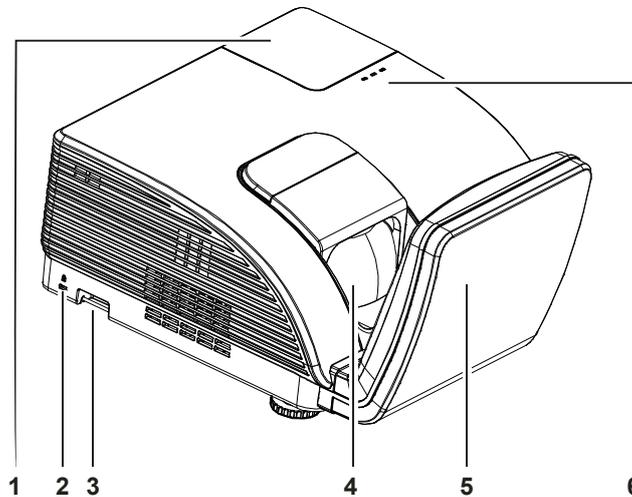
Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, wenn Teile fehlen, beschädigt sind, oder wenn das Gerät nicht funktioniert. Es wird empfohlen, das Originalverpackungsmaterial aufzubewahren, falls das Gerät zur Reparatur eingeschickt werden muss.

Achtung:

Benutzen Sie den Projektor nicht in staubigen Umgebungen.

Ansicht der Projektorteile

Ansicht von vorn rechts

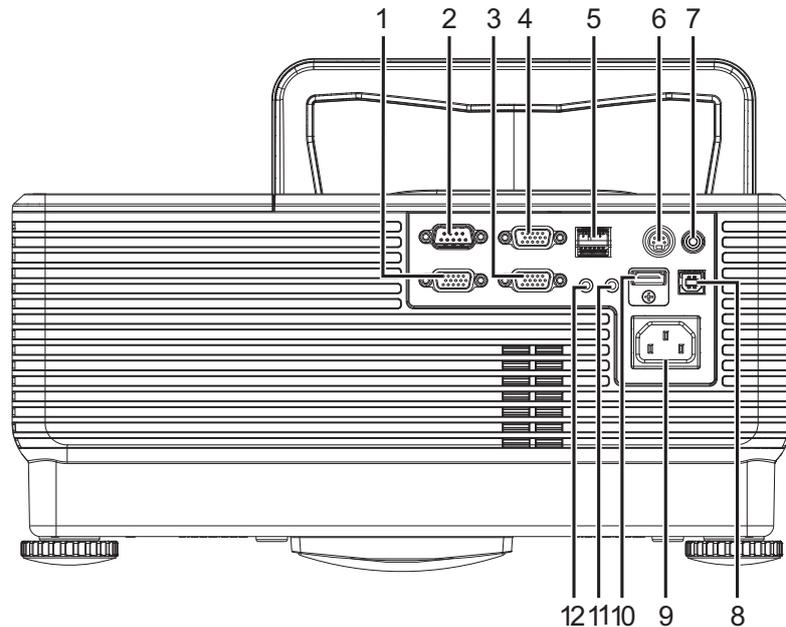


TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG		SIEHE SEITE:
1.	Lampenfachabdeckung	Entfernen Sie die Abdeckung zum Ersetzen von Lampe		
2.	Kensington-Schloss	Zum Befestigen an einem unbeweglichen Gegenstand mithilfe eines Kensington® - Schlosssystems		43
3.	Sicherheitsleiste	Zum Schutz vor unautorisierter Verwendung und Diebstahl.		
4.	Objektiv	Projektionsobjektiv		
5.	Asphärischer Spiegel	Reflektiert die Bilder		
6.	Warn-LED	Rot	Fehlercode	
	Lampen-LED	Rot	Fehlercode	
		Blinkt	Lampe nicht bereit (Aufwärm-/Abschalt-/Abkühlvorgang) (siehe LED-Fehlermeldungen auf Seite 45)	
	Betriebs-LED	Blinkt	Fehlercode	

Wichtig:

Die Lüftungsöffnungen des Projektors stellen eine ausreichende Luftzirkulation zum Kühlen der Projektorlampe sicher. Diese Lüftungsöffnungen dürfen nicht verdeckt werden.

Ansicht von hinten

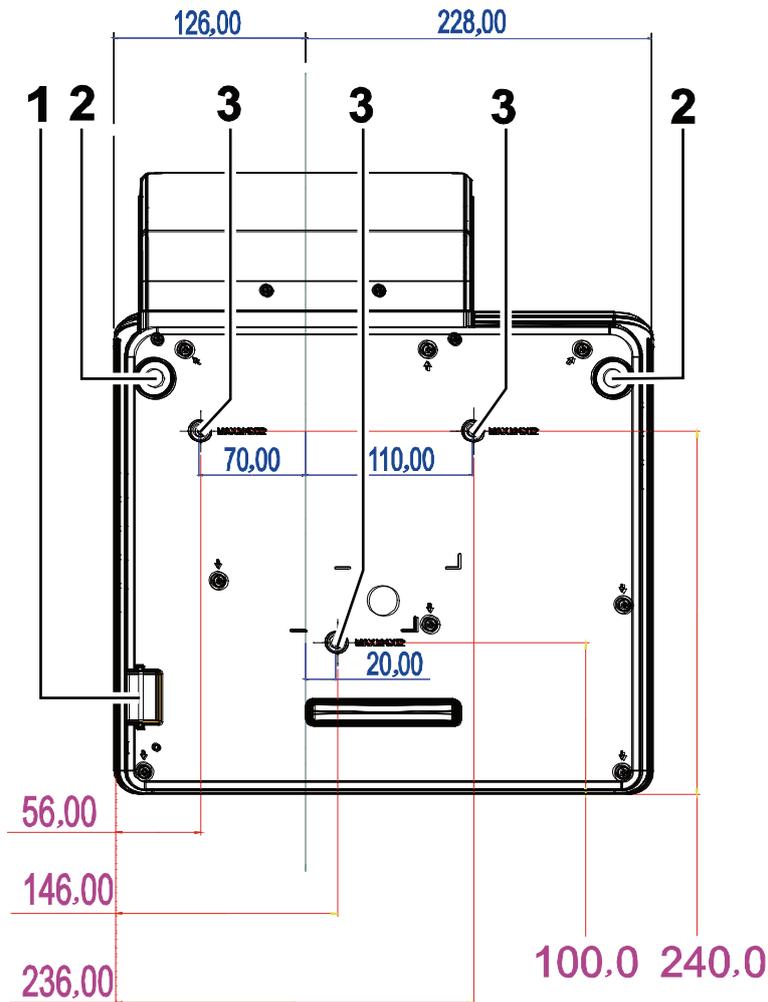


TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	VGA-Ausgang	Hier schließen Sie das RGB-Kabel eines Bildschirms an (Durchschleifen nur bei VGA-Eingang 1)	9
2.	RS-232	Zum Anschluss eines (seriellen) RS-232-Kabels für die Fernbedienung	
3.	VGA – 1	Zum Anschluss des RGB-KABELS von einem PC und den Komponenten	
4.	VGA – 2	Zum Anschluss des RGB-KABELS von einem PC und den Komponenten	
5.	RJ-45	Hier schließen Sie ein LAN-Kabel für eine Ethernet-Verbindung an.	
6.	S-VIDEO-Eingang	Zum Anschluss des S-VIDEO-KABELS eines Videogeräts	
7.	Videoeingang	Zum Anschluss des COMPOSITE-KABELS eines Videogeräts	
8.	USB	Zum Anschluss des USB-KABELS von einem PC	10
9.	Wechselstromeingang	Zum Anschluss des STROMKABELS	
10.	HDMI™	Hier schließen Sie das HDMI™-Kabel eines HDMI™-Gerätes an.	
11.	AUDIO-Eingang	Hier schließen Sie das Audiokabel eines Eingabegerätes an	9
12.	AUDIO OUT	Hier schließen Sie das Audiokabel eines Ausgabegerätes an	

Hinweis:

Falls Ihr Videogerät über verschiedene Eingangsquellen verfügt, empfehlen wir zur Erzielung einer besseren Bildqualität der Reihe nach die Nutzung von HDMI™/DVI, Component (über VGA), S-Video und Composite..

Ansicht von unten

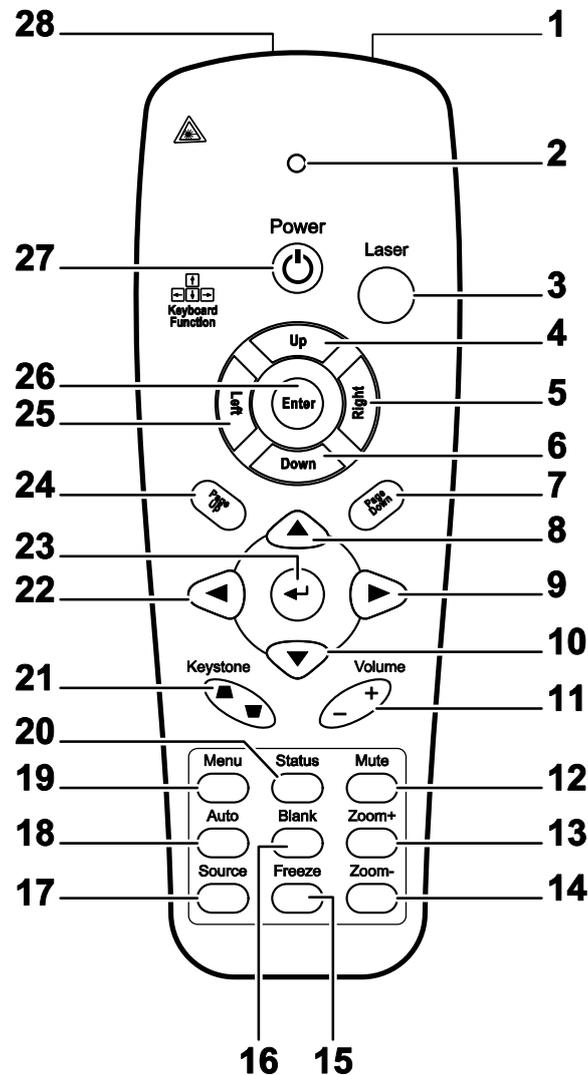


TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Sicherheitsleiste	Hilft beim Schutz des Projektors vor unautorisierter Benutzung	43
2.	Höhenversteller	Drehen Sie die Regler zur Einstellung des Projektionswinkels	
3.	Löcher der Deckenhalterung	Informationen zur Deckenmontage des Projektors erhalten Sie bei Ihrem Händler.	

Hinweis:

Verwenden Sie für die Deckenmontage nur UL-gelistete Halterungen.
 Verwenden Sie für die Deckenmontage geprüftes Montagezubehör und M4-Schrauben mit einer maximalen Schraubtiefe von 12 mm (0,47 Zoll).
 Der Aufbau der Deckenmontagevorrichtung muss eine geeignete Form und Stabilität aufweisen.
 Die Decke muss das Gewicht des installierten Geräts halten können. Aus Sicherheitsgründen sollte sie das dreifache des Gewichts des Geräts (mindestens 5,15 kg) über einen Zeitraum von 60 Sekunden halten können

Teile der Fernbedienung

**Wichtig:**

1. Benutzen Sie den Projektor nicht unter hell leuchtendem Neonlicht. Bestimmte Hochfrequenzen des Neonlichts können den Betrieb mit der Fernbedienung stören.

2. Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem Projektor keine Gegenstände befinden. Anderenfalls kann das Signal auf bestimmten Oberflächen wie etwa von Projektor-Bildschirmen abgelenkt werden.

3. Die Tasten des Projektors haben dieselben Funktionen wie die entsprechenden Tasten auf der Fernbedienung. In diesem Benutzerhandbuch werden die Funktionen anhand der Fernbedienung beschrieben.

TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Transmitter	Sendet Signale zum Projektor	
2.	Status-LED	Leuchtet, wenn die Fernbedienung benutzt wird	
3.	Laser	Drücken, um den Laserpointer zu aktivieren	
4.	Auf	Pfeil-nach-oben-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
5.	Rechts	Pfeil-nach-rechts-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
6.	Ab	Pfeil-nach-unten-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
7.	Seite herunter scrollen	Seite-nach-unten, wenn der Projektor über den USB-Anschluss an einen PC angeschlossen ist	
8.	Pfeil nach oben	Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü	17
9.	Pfeil nach rechts		
10.	Pfeil nach unten		
11.	Lautst erhöhen/ verringern	Einstellen der Lautstärke	16
12.	Stumm	Zum Ausschalten der Tonausgabe von den Lautsprechern	
13.	Zoom+	Zum Vergrößern	
14.	Zoom-	Zum Verkleinern	
15.	Standbild	Zum Aktivieren/Deaktivieren der Standbildfunktion beim angezeigten Bild	
16.	Blank	Zum Aktivieren/Deaktivieren des leeren Bildschirms	
17.	Quelle	Gerät sucht die Signalquelle	
18.	Automatische Einstellung	Zum automatischen Einstellen der Phase, des Zuordnens, der Größe und der Position	
19.	Menü	Zum Aufrufen des OSD-Menüs	17
20.	Status	Zum Öffnen der OSD-Status-Menüs (das Menü wird nur dann geöffnet, wenn ein Eingabegerät erkannt wurde)	29
21.	Trapezkorrektur oben / unten	Zum Korrigieren der Trapezverzerrung (Bild oben/unten schmaler)	15
22.	Pfeil nach links	Zum Navigieren und Ändern von Einstellungen im OSD-Menü	17
23.	Enter	Zum Übernehmen von Einstellungen im OSD-Menü	
24.	Seite hoch scrollen	Seite-nach-oben, wenn der Projektor über den USB-Anschluss an einen PC angeschlossen ist	
25.	Links	Pfeil-nach-links-Taste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
26.	Enter	Eingabetaste, wenn ein PC über den USB-Anschluss an den Projektor angeschlossen ist	
27.	Ein/Aus	Zum Ein-/Ausschalten des Projektors	10
28.	Laser	Wird zum Zeigen auf dem Bildschirm benutzt. NIEMALS AUF DIE AUGEN RICHTEN.	

Reichweite der Fernbedienung

Zum Bedienen des Projektors nutzt die Fernbedienung die Infrarotübertragung. Die Fernbedienung muss dabei nicht unbedingt direkt auf den Projektor gerichtet werden. Die Fernbedienung hat in einem Winkel von 15° waagrecht und senkrecht zur Projektorvorderseite eine Reichweite von 7 m (23 ft). Falls der Projektor nicht auf die Fernbedienung reagiert, halten Sie sie näher an den Projektor.

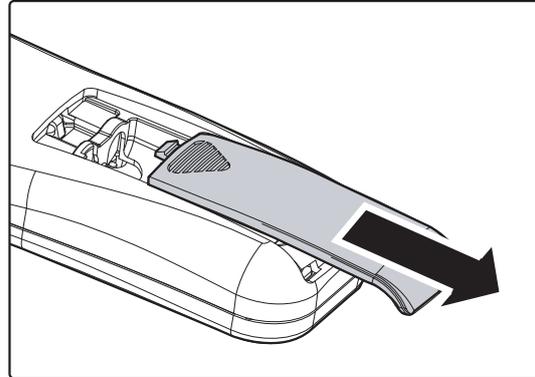
Bedientasten des Projektors und der Fernbedienung

Der Projektor kann sowohl mit den Tasten der Fernbedienung als auch denen des Projektors bedient werden. Die Fernbedienung ermöglicht sämtliche Steuerungen und Bedienungen des Projektors. Die Funktionen der Tasten auf dem Projektor sind jedoch eingeschränkt.

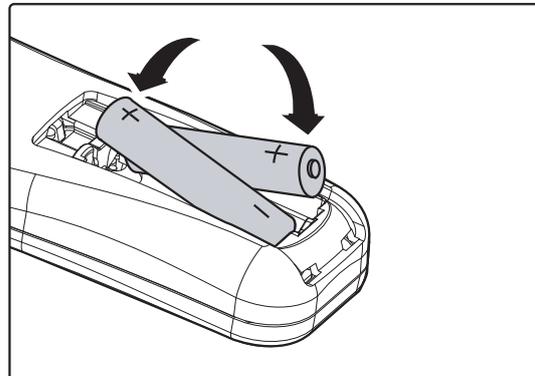
INSTALLIEREN UND BEDIENEN

Einlegen der Batterien in die Fernbedienung

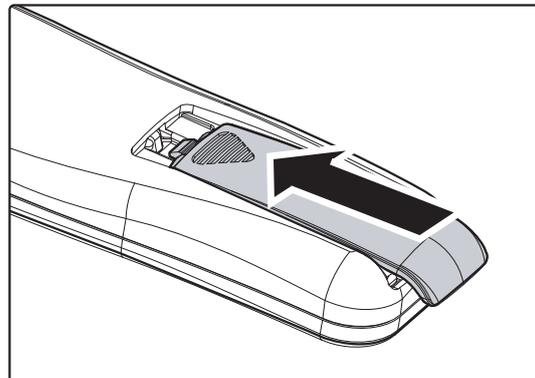
1. Öffnen Sie das Batteriefach, indem Sie den Deckel in Pfeilrichtung aufschieben.



2. Legen Sie die Batterie mit dem positiven Pol nach oben ein.



3. Schließen Sie den Deckel wieder.

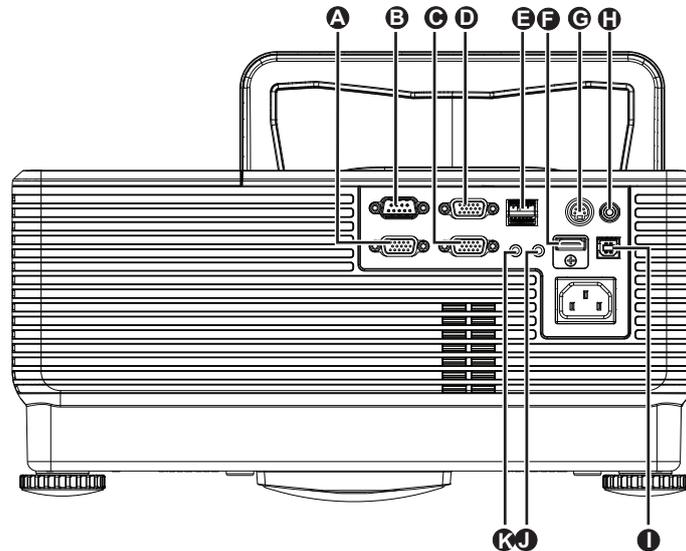


Achtung:

1. Verwenden Sie nur AAA Batterien (alkalische Batterien werden empfohlen).
2. Entsorgen Sie verbrauchte Batterien nach den örtlichen Umweltschutzbestimmungen.
3. Nehmen Sie die Batterien heraus, wenn Sie den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht benutzen.

Anschließen der Eingangsgeräte

An den Projektor kann gleichzeitig sowohl ein PC als auch ein Notebook-Computer angeschlossen werden. Als Videogeräte können DVD-, VCD- und VHS-Player sowie Film-Camcorder und digitale Fotokameras angeschlossen werden. Um festzustellen, ob diese Geräte über den richtigen Ausgangsanschluss verfügen schauen Sie im Handbuch des jeweiligen Geräts nach.



TEIL	BEZEICHNUNG	BESCHREIBUNG
A	VGA-Ausgang	Hier schließen Sie das RGB-Kabel eines Bildschirms an (Durchschleifen nur bei VGA-Eingang 1)
B	RS-232	Zum Anschluss eines (seriellen) RS-232-Kabels für die Fernbedienung
C	VGA – 1	Zum Anschluss des RGB-KABELS von einem PC und den Komponenten
D	VGA – 2	Zum Anschluss des RGB-KABELS von einem PC und den Komponenten
E	RJ-45	Hier schließen Sie ein LAN-Kabel für eine Ethernet-Verbindung an.
F	HDMI™	Hier schließen Sie das HDMI™-Kabel eines HDMI™-Gerätes an.
G	S-VIDEO-Eingang	Zum Anschluss des S-VIDEO-KABELS eines Videogeräts
H	Videoeingang	Zum Anschluss des COMPOSITE-KABELS eines Videogeräts
I	USB	Zum Anschluss des USB-KABELS von einem PC
J	AUDIO-Eingang	Hier schließen Sie das Audiokabel eines Eingabegerätes an
K	AUDIO OUT	Hier schließen Sie das Audiokabel eines Ausgabegerätes an

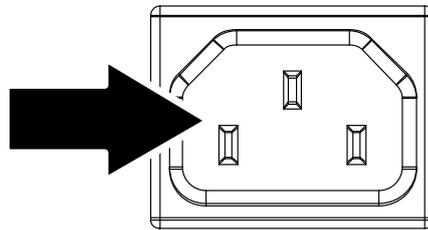


Warnung:

Aus Sicherheitsgründen müssen vor dem Anschließen der Kabel der Projektor und die Anschlussgeräte vom Stromnetz abgetrennt werden.

Ein- und Ausschalten des Projektors

1. Schließen Sie das Netzkabel an den Projektor an. Schließen Sie das andere Ende des Netzkabels an eine Netzsteckdose an.
Die  EIN/AUS-LED am Projektor leuchtet.
2. Schalten Sie die angeschlossenen Geräte an.
3. Achten Sie darauf, dass die EIN/AUS-LED orange leuchtet. Drücken Sie dann zum Einschalten des Projektors die EIN/AUS-Taste auf der Fernbedienung.



Das Startfenster des Projektors wird angezeigt, und die angeschlossenen Geräte werden ermittelt.

Wenn die Sicherheitsschlossfunktion aktiviert ist, lesen Sie nach unter *Einstellen eines Zugangskennworts (Sicherheitsschloss)* auf Seite 12.



4. Wenn mehr als ein Eingangsgerät angeschlossen ist, drücken Sie zum Umschalten zwischen den Geräten die SOURCE-Taste auf der Fernbedienung und anschließend ▲ / ▼.
(Component-Signale werden über den RGB-auf-COMPONENT-ADAPTER ANGENOMMEN.)



- VGA 1/VGA 2: Analog RGB
Komponente: DVD-Eingang YCbCr / YPbPr, oder HDTV-Eingang YPbPr über HD15-Anschluss
- Composite Video: Traditionelles Composite Video
- S-Video: Supervideo (Y/C getrennt)
- HDMI™: HDMI™, DVI

- 5.** Wenn die Meldung “Ausschalten? / Wieder **Netzschalter** drücken” erscheint, drücken Sie noch einmal auf die **EIN/AUS**-Taste. Der Projektor wird ausgeschaltet.



Achtung:

Ziehen Sie das Netzkabel erst, wenn die Betriebs-LED orange leuchtet; dies zeigt an, dass der Projektor den Abkühlvorgang abgeschlossen hat.

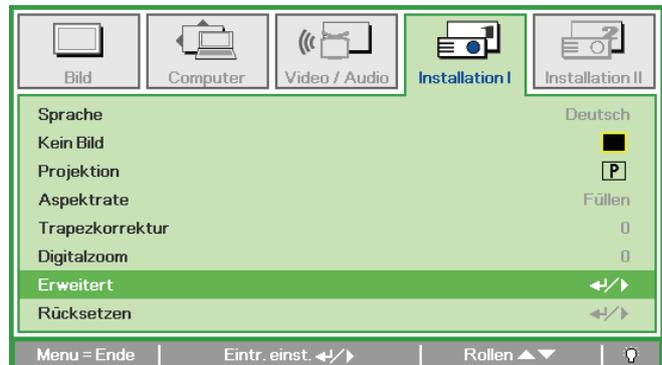
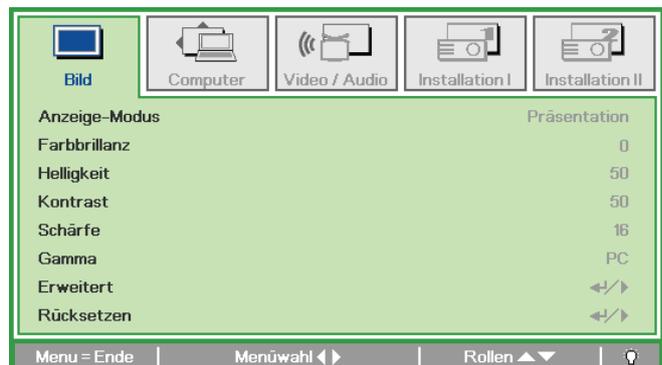
Einstellen eines Zugangskennworts (Sicherheitsschloss)

Zum Einstellen eines Kennworts und zum Verhindern einer unberechtigten Benutzung des Projektors werden die vier Cursortasten (Pfeiltasten) verwendet. Nach dem Aktivieren eines Kennworts muss dieses bei jedem Einschalten des Projektors eingegeben werden. (Eine Hilfe zur Benutzung der OSD-Menüs finden Sie unter *Navigieren durch das OSD-Menü* auf Seite 17 und *Einstellen der OSD-Sprache* auf Seite 18.)

Wichtig:

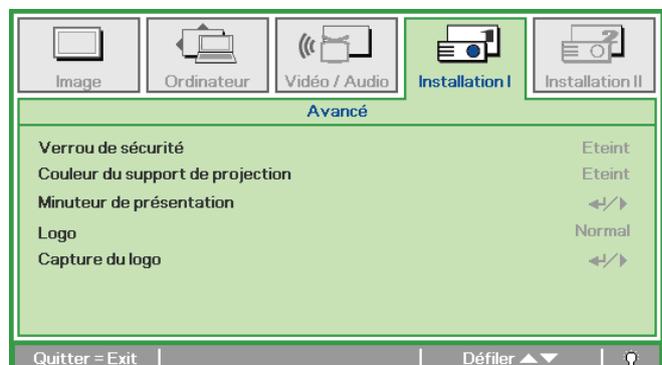
Bewahren Sie das Kennwort an einem sicheren Ort auf. Ohne dieses Kennwort können Sie diesen Projektor nicht benutzen. Falls Sie das Kennwort verloren oder vergessen haben, erhalten Sie bei Ihrem Händler Informationen zum Löschen des Kennworts.

1. Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das OSD-Menü aufzurufen.
2. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation I** aus, und drücken Sie die Durchlauftaste ▲▼ zur Auswahl von **Erweitert**.



6. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ▲▼ die Option **Sicherheitsschloss**.
7. Drücken Sie auf die Pfeiltaste ◀▶, um die Sicherheitssperre zu aktivieren oder deaktivieren.

Es wird automatisch ein Dialogfeld für die Eingabe des Kennworts angezeigt.



8. Sie können die Pfeiltasten ▲▼◀▶ des Bedienfelds oder der Fernbedienung verwenden, um das Kennwort einzugeben. Geben Sie eine beliebige Kombination aus fünf Pfeilen ein, wobei ein Pfeil mehrmals verwendet werden kann.

Drücken Sie in beliebiger Reihenfolge auf die Pfeiltasten, um das Kennwort festzulegen. Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste, um das Dialogfeld zu beenden.



9. Wenn das **Sicherheitsschloss** aktiviert ist, erscheint beim Einschalten des Geräts die Eingabeaufforderung für das Kennwort. Geben Sie das Kennwort so ein, wie Sie es bei Schritt 5 festgelegt haben. Wenn Sie das Kennwort vergessen haben, wenden Sie sich an das Service-Center. Das Kundencenter überprüft den Eigentümer und hilft beim Zurücksetzen des Kennwortes.

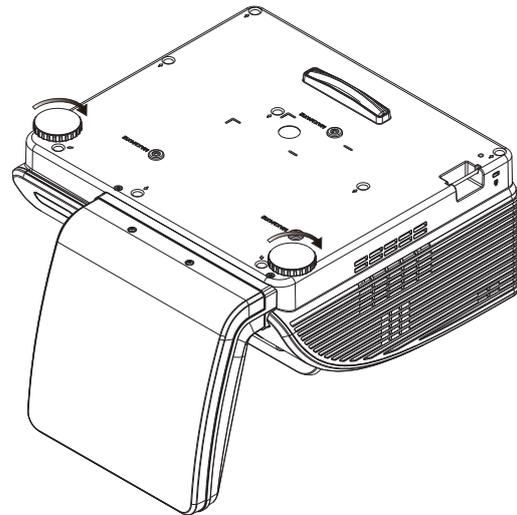


Einstellen der Projektorhöhe

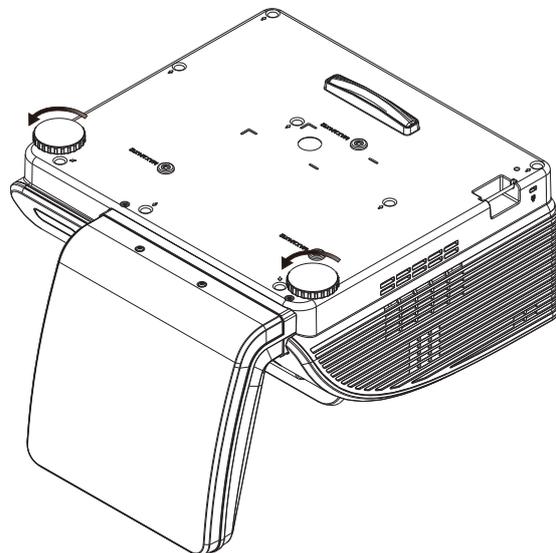
Beachten Sie beim Aufstellen des Projektors die folgenden Hinweise:

- *Der Tisch oder das Gestell, auf den/das der Projektor aufgestellt werden soll, muss eben und stabil sein.*
- *Stellen Sie den Projektor im rechten Winkel zum Projektionsschirm auf.*
- *Entfernen Sie die hintere Fußhalterung am hinteren höhenverstellbaren Fuß, bevor Sie den Projektionswinkel anpassen.*
- *Verlegen Sie die Kabel so, dass sie sicher sind. Anderenfalls kann jemand darüber stolpern.*

- 1.** Drehen Sie den Regler zum Anheben der Projektorhöhe im Uhrzeigersinn.

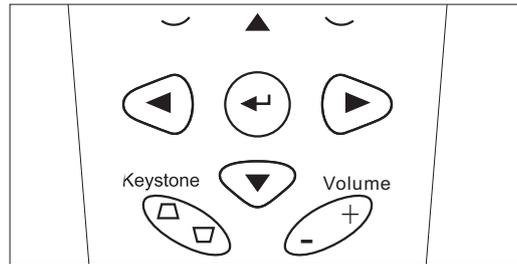


- 2.** Heben Sie den Projektor zum Absenken der Projektorhöhe an und drehen Sie den Regler gegen den Uhrzeigersinn.



Trapezkorrektur anpassen

1. Drücken Sie zum Korrigieren der Trapezverzerrung (oben/unten breiter) die **Keystone**-Taste auf der Fernbedienung.

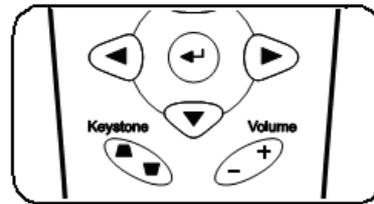


2. Das Trapezkorrektur-Feld erscheint auf dem Display.



Einstellen der Lautstärke

1. Drücken Sie auf die **Lautst**-Tasten +/- der Fernbedienung.
Das Lautst-Feld erscheint auf dem Display.



2. Drücken Sie auf die **Stumm**-Taste, um den Ton auszustellen.



EINSTELLUNGEN IM OSD-MENÜ

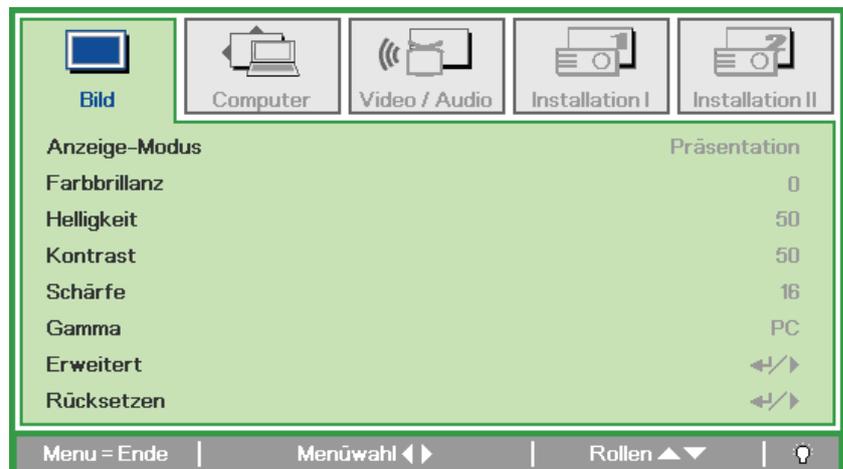
Übersicht über das OSD-Menü

Der Projektor verfügt über ein Bildschirmmenü (OSD-Menü), mit dem das Bild eingestellt und verschiedene Einstellungen vorgenommen werden können.

Navigieren durch das OSD-Menü

Sie können mit den Pfeiltasten der Fernbedienung und des Projektors durch das OSD-Menü navigieren und dort Einstellungen ändern. Die folgende Illustration veranschaulicht die entsprechenden Tasten am Projektor.

1. Um das OSD-Menü aufzurufen, drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste.
2. Es gibt fünf Menüs. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Cursor zu einem der Menüs zu bewegen.
3. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ▲▼, um den Cursor innerhalb eines Menüs auf und ab zu bewegen.
4. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.
5. Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste, um das OSD-Menü zu schließen oder ein Untermenü zu verlassen.



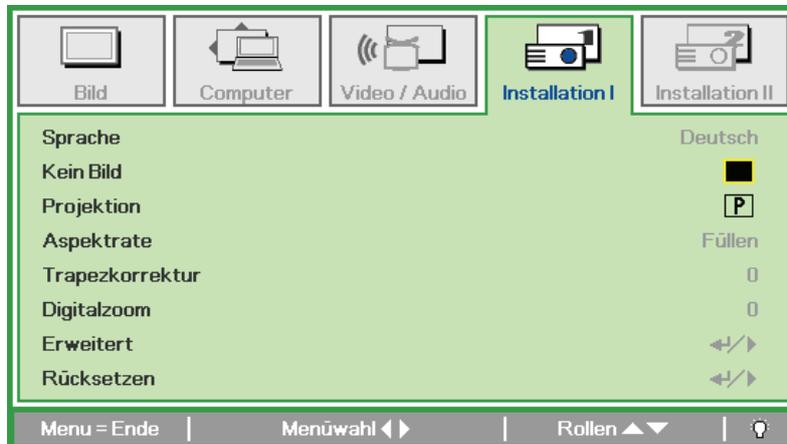
Hinweis:

Je nachdem, welches Videogerät als Signalquelle angeschlossen ist, stehen entsprechende Optionen im OSD-Menü zur Verfügung. Beispielsweise können die Optionen **Horizontalposition/Vertikalposition** im Menü **Computer** nur geändert werden, wenn ein PC angeschlossen ist. Die Optionen, die nicht verfügbar sind, werden grau angezeigt und können nicht ausgewählt werden.

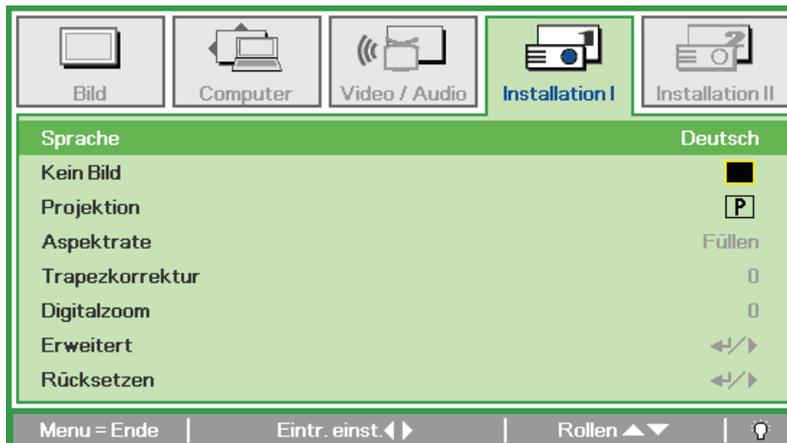
Einstellen der OSD-Sprache

Stellen Sie zuerst die gewünschte Sprachversion für das OSD-Menü ein.

1. Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü Installation I aus.



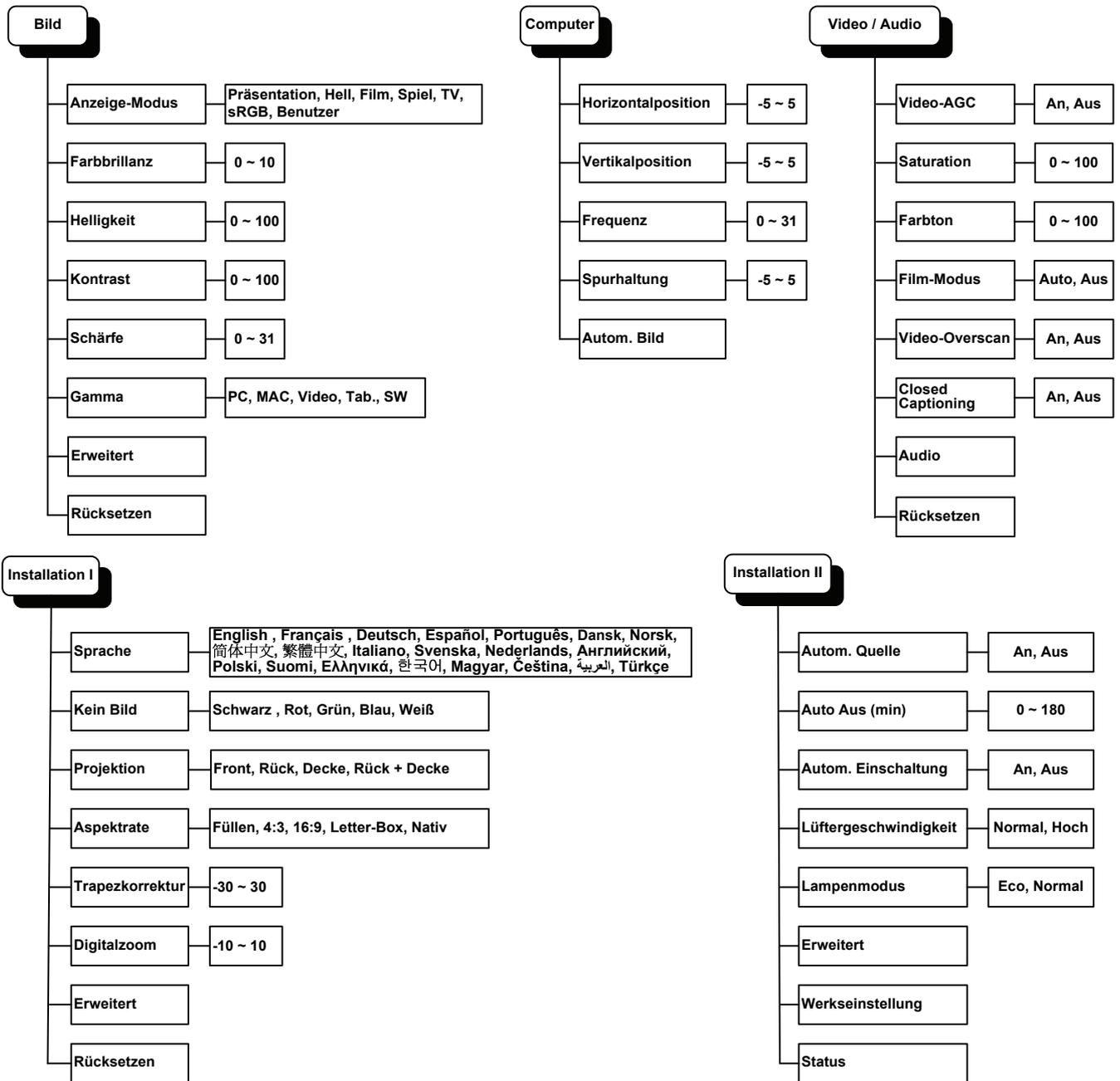
2. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ▲▼, bis die Option **Sprache** markiert ist.



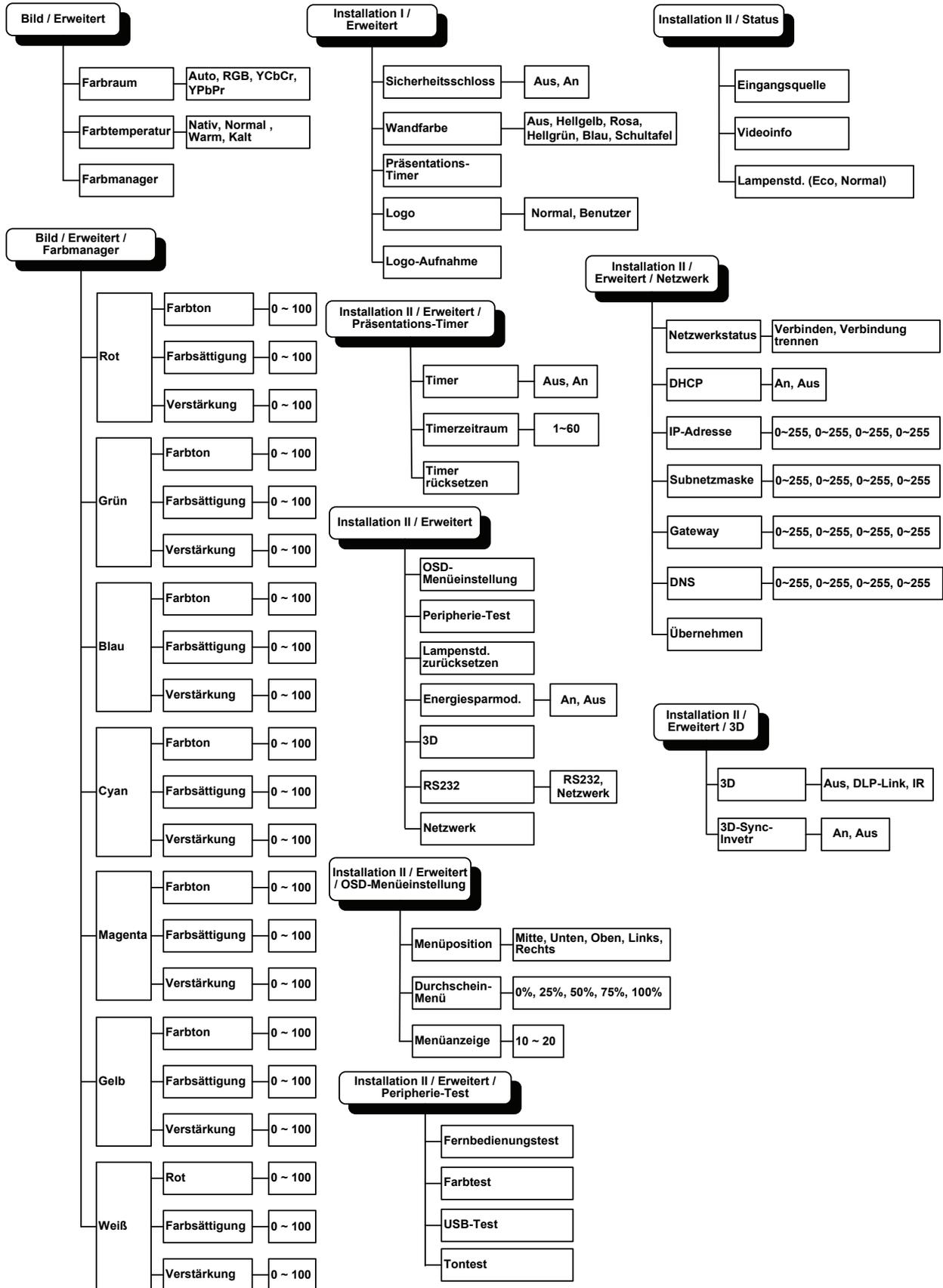
3. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ die gewünschte Sprache aus.
4. Drücken Sie zweimal auf die **MENÜ**-Taste, um das OSD-Menü zu beenden.

Übersicht über das OSD-Menü

Die nachstehende Abbildung kann Ihnen dabei helfen, schnell ein Menü und Menüoptionen zu finden.

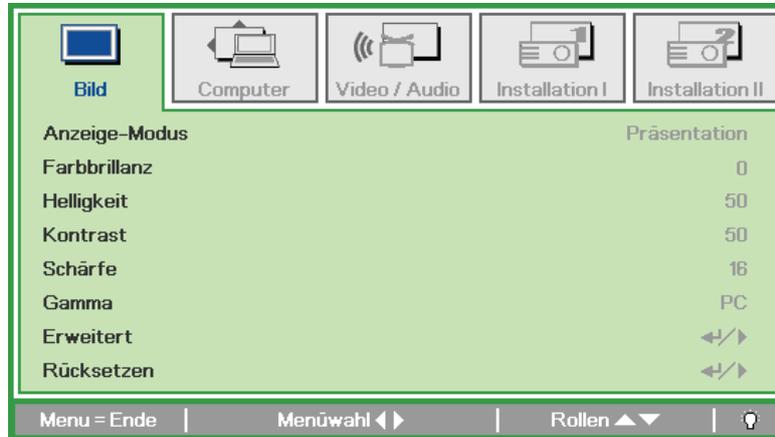


Übersicht über die OSD-Untermenüs



Menü Bild

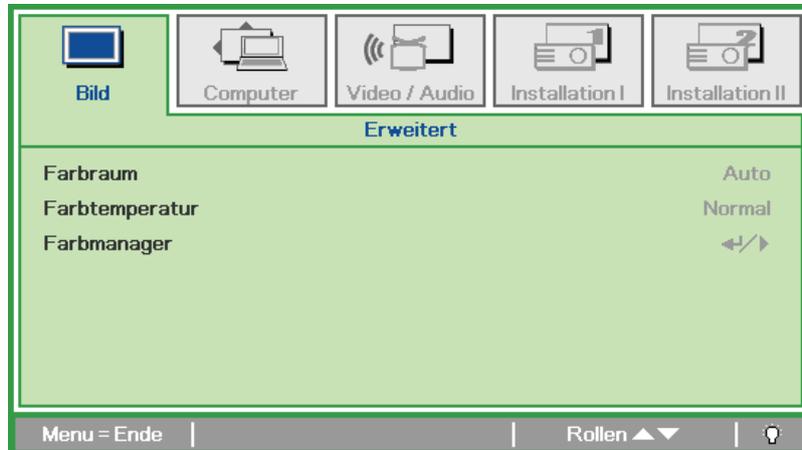
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das **Menü Bild** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abwählen im Menü **Bild** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Anzeige-Modus	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Anzeige-Modus einzustellen.
Farbbrillanz	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbbrillanzwert einzustellen.
Helligkeit	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Helligkeit einzustellen.
Kontrast	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Kontrast einzustellen.
Schärfe	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Bildschärfe einzustellen.
Gamma	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Gammakorrekturwert einzustellen.
Erweitert	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Menü Erweitert aufzurufen. Siehe <i>Erweitert</i> auf Seite 22.
Rücksetzen	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um alle Einstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen.

Erweitert

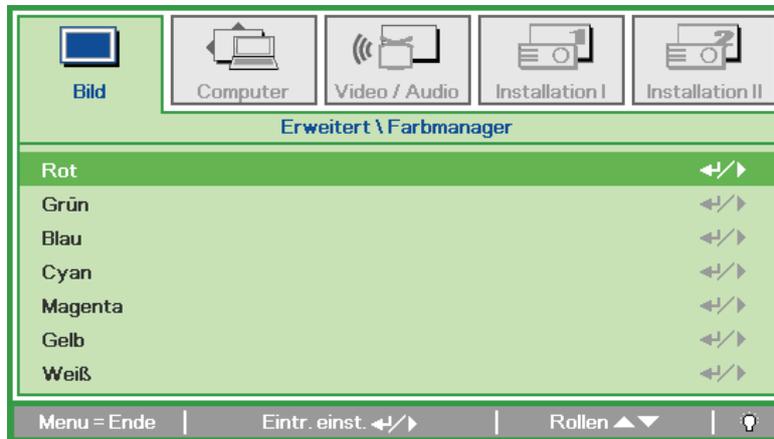
Drücken Sie auf die Taste **Menu**, um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Bild**. Wählen Sie mit den Tasten ▼▲ das Menü **Erweitert**, und drücken Sie auf **Enter** oder ▶. Mit den Tasten ▼▲ können Sie sich im Menü **Erweitert** auf und ab bewegen.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Farbraum	Stellen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ den Farbraum ein. (Bereich: Auto – RGB – YPbPr – YCbCr)
Farbtemperatur	Stellen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ die Farbtemperatur ein. (Bereich: Kalt – Normal – Warm)
Farbmanager	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Menü Farbmanager aufzurufen. (Bereich: Rot-Grün-Blau-Cyan-Magenta-Gelb-Weiß). Weitere Informationen zum <i>Farbmanager</i> finden Sie auf Seite 23.

Farbmanager

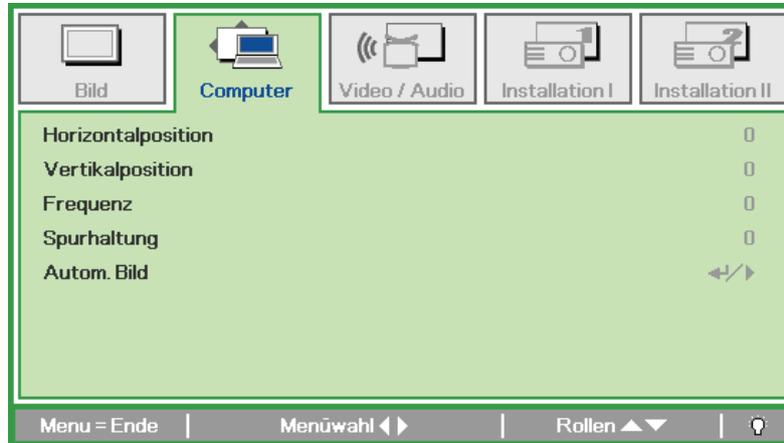
Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Untermenü **Farbmanager** aufzurufen.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Rot	Wählen Sie den Rot-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton, die Sättigung und die Verstärkung einzustellen.
Grün	Wählen Sie den Grün-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton, die Sättigung und die Verstärkung einzustellen.
Blau	Wählen Sie den Blau-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton, die Sättigung und die Verstärkung einzustellen.
Cyan	Wählen Sie den Cyan-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton, die Sättigung und die Verstärkung einzustellen.
Magenta	Wählen Sie den Magenta-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton, die Sättigung und die Verstärkung einzustellen.
Gelb	Wählen Sie den Gelb-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton, die Sättigung und die Verstärkung einzustellen.
Weiß	Wählen Sie den Weiß-Farbmanager. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Rot, die Grün und die Blau.

Menü Computer

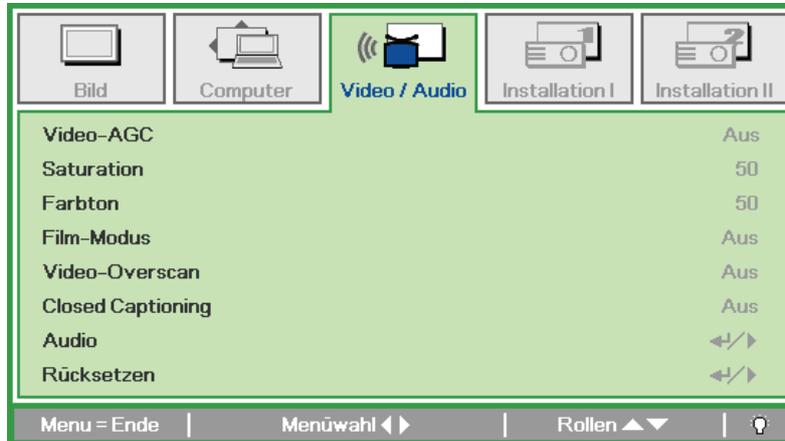
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das **menü Computer** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü Computer auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Horizontalposition	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die horizontale Bildlage einzustellen.
Vertikalposition	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die vertikale Bildlage einzustellen.
Frequenz	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den A/D-Abtasttaktgeber einzustellen.
Spurhaltung	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den A/D-Abtastpunkt einzustellen.
Autom. Bild	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, damit das Gerät automatisch die Phase, Spurhaltung, Größe und Position einstellt.

Menü Video/Audio

Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Video/Audio** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Video/Audio** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



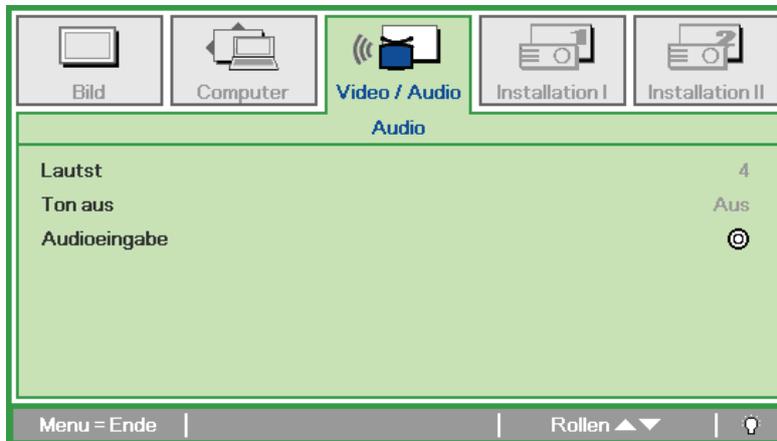
MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Video-AGC	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um für das Videogerät die automatische Gain-Steuerung zu aktivieren/deaktivieren.
Saturation	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Farbsättigung des Videos einzustellen.
Farbton	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Farbton des Videos einzustellen.
Film-Modus	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um einen anderen Filmmodus zu wählen.
Video-Overscan	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Overscanfunktion zu aktivieren oder deaktivieren.
Closed Captioning	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um Closed Captioning zu aktivieren oder zu deaktivieren
Audio	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Menü Audio aufzurufen. Siehe <i>Audio</i> auf Seite 26.
Rücksetzen	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um alle Einstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen.

Hinweis:

Bei der Wiedergabe von Interlace-Video können Störungen auftreten. Um dieses Problem zu beheben, öffnen Sie das Menü Video/Audio, und stellen Sie die Funktion Filmmodus ein.

Audio

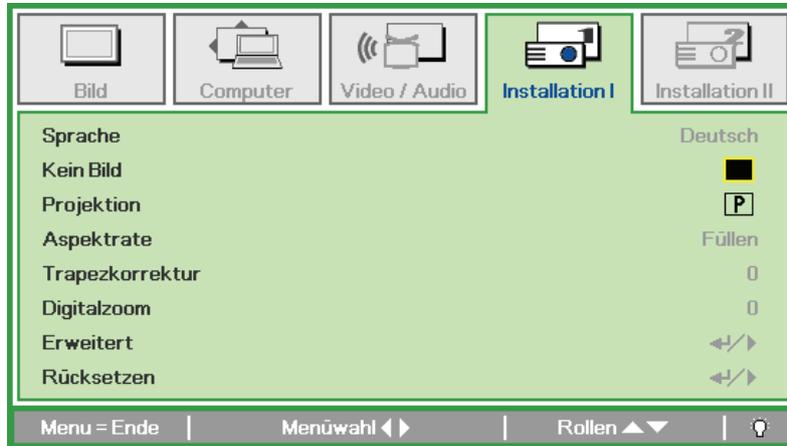
Drücken Sie auf **↵** (Enter) / **▶**, um das Untermenü **Audio** aufzurufen.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Lautst	Stellen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ die Lautst ein.
Ton aus	Schalten Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ den Ton der Lautsprecher an oder aus.
Audioeingabe	Drücken Sie die Pfeiltasten ◀▶, um die Audioeingabe auszuwählen. (Bereich: Mini ~ RCA)

Menü Installation I

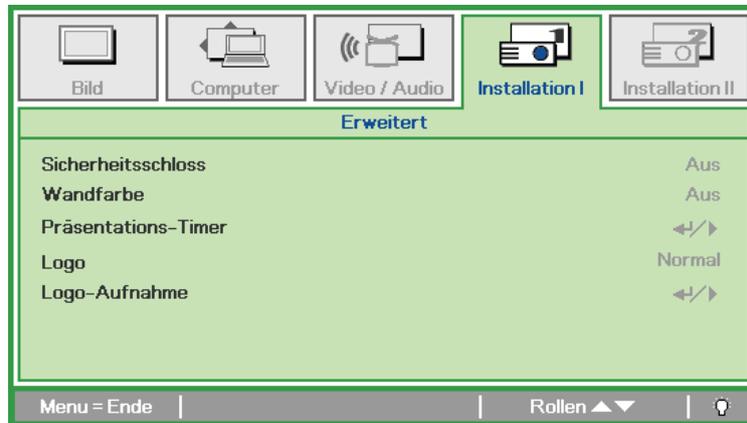
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation I** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Installation I** auf die Pfeiltasten ▲▼. Mit den Tasten ◀▶ können Sie den Wert für eine Einstellung ändern.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Sprache	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um ein anderes Konfigurationsmenü auszuwählen.
Kein Bild	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Farbe des leeren Bildschirms auszuwählen.
Projektion	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um eine der zwei Projektionsmethoden auszuwählen.
Aspekttrate	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Video-Aspekttrate einzustellen.
Trapezkorrektur	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Trapezkorrektur durchzuführen.
Digitalzoom	Stellen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü Digitalzoom ein.
Erweitert	Drücken Sie ◀ (Enter) / ▶, um das Menu Erweitert aufzurufen. Siehe <i>Erweitert</i> auf Seite 30.
Rücksetzen	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um alle Einstellungen auf die Standardwerte zurückzusetzen (außer Sprache und Sicherheitsschloss).

Erweiterte Funktionen

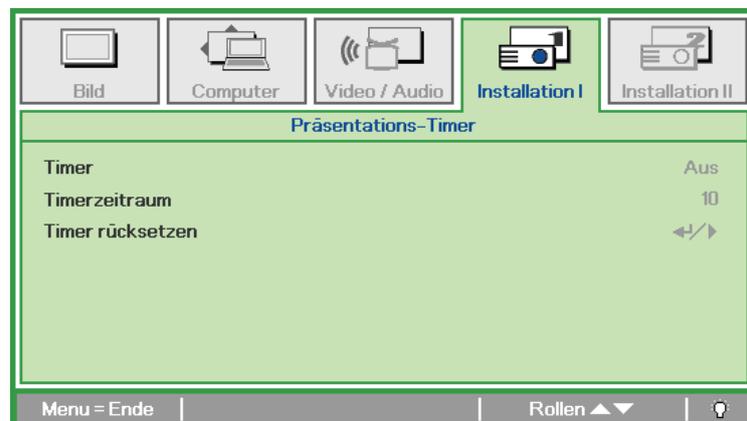
Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menu**-Taste. Wählen Sie mit ◀ / ▶ das **Bild**-Menü. Wählen Sie mit ▼ / ▲ das **Erweitert**-Menü; drücken Sie dann **Enter** oder ▶. Mit den Tasten ▼ / ▲ bewegen Sie sich im **Erweitert**-Menü nach oben und unten. Drücken Sie auf die Tasten ◀▶, um die Werte für die Einstellungen zu ändern.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Sicherheitsschloss	Drücken Sie die Pfeiltasten ◀▶, um die Funktion Sicherheitsschloss zu aktivieren oder zu deaktivieren.
Wandfarbe	Drücken Sie zum Aktivieren bzw. Deaktivieren der Funktion für Hintergrundfarbe (Aus/Hellgelb/Pink/Hellgrün/Blau/Wandtafel) die Cursortasten ◀▶.
Präsentations-Timer	Drücken Sie ◀ (Enter) / ▶, um das Präsentationsmenü aufzurufen. See <i>Präsentations-Timer</i> auf Seite 28.
Logo	Wählen Sie mit ◀ ▶ den Bildschirm, der beim Hochfahren angezeigt werden soll (Normal/Benutzer).
Logo-Aufnahme	Drücken Sie zur Aufnahme eines angezeigten Bildschirms als Startbildschirm ◀ (Enter) / ▶.

Präsentations-Timer

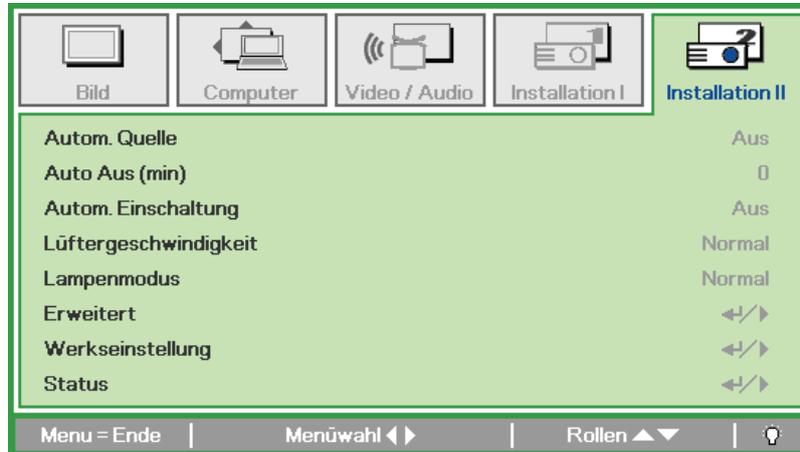
Der Präsentations-Timer kann zur Unterstützung der Zeiteinteilung während Präsentationen die Präsentationsdauer auf der Leinwand anzeigen.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Timer	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Präsentations-Timers die Tasten ◀ / ▶.
Timerzeitraum	Wählen Sie mit ◀ / ▶ die gewünschte Dauer des Timers (1 bis 60 Minuten)
Timer rücksetzen	Drücken Sie zum Zurücksetzen der Timer-Einstellungen ◀ (Enter) / ▶.

Menü Installation II

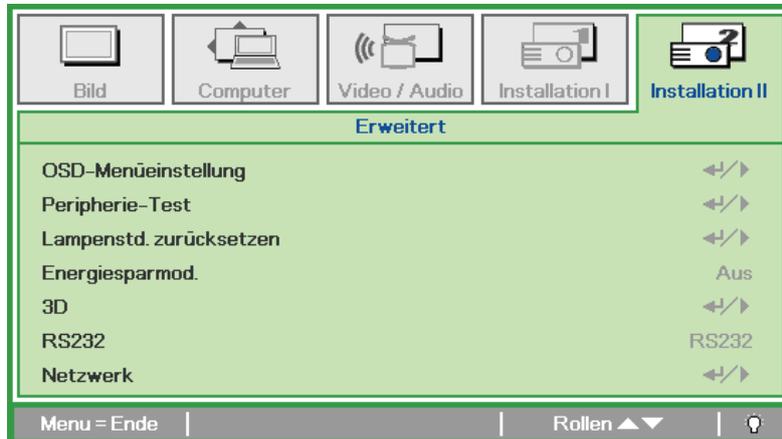
Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das **OSD**-Menü aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation II** aus. Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü Installation II auf die Pfeiltasten ▲▼.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Autom. Quelle	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die automatische Signalquellenerkennung zu aktivieren bzw. deaktivieren. (Bereich: An - Aus)
Autom. Abschaltung (min)	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um das automatische Abschalten der Lampe bei fehlendem Eingangssignal zu aktivieren.
Autom. Einschaltung	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die automatische Einschaltfunktion bei Anschließen des Geräts ans Stromnetz zu aktivieren oder deaktivieren.
Lüftergeschwindigkeit	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um zwischen der Lüftergeschwindigkeit Normal und Hoch zu wechseln. Hinweis: Es wird empfohlen, die hohe Geschwindigkeit zu wählen, wenn die Umgebungstemperatur und Luftfeuchtigkeit hoch ist oder wenn sich das Gerät in großer Höhenlage befindet.
Lampenmodus	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um den Lampenmodus auszuwählen. Bei einer geringeren Helligkeit verlängert sich die Lampenlebensdauer.
Erweitert	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Menü Erweitert aufzurufen. Siehe <i>Erweitert</i> auf Seite 30.
Werkseinstellung	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um alle Werte auf die Standardeinstellungen zurückzusetzen.
Status	Drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Menü Status aufzurufen. Weitere Informationen zum <i>Status</i> finden Sie auf Seite 38.

Erweitert

Drücken Sie auf die Taste **Menu**, um das **OSD-Menü** aufzurufen. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation II**. Wählen Sie mit den Tasten ▼▲ das Menü **Erweitert**, und drücken Sie auf **Enter** oder ▶. Mit den Tasten ▼▲ können Sie sich im Menü **Erweitert** auf und ab bewegen. Drücken Sie auf die Tasten ◀▶, um die Werte für die Einstellungen zu ändern.

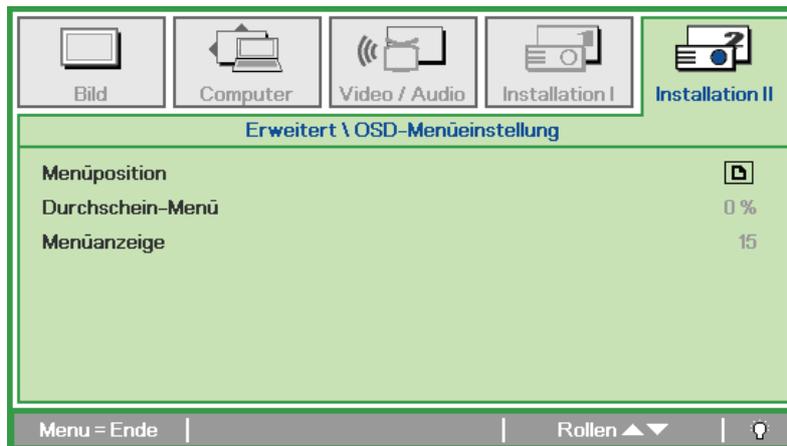


MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
OSD-Menüeinstellung	Drücken Sie auf Enter / ▶, um das Menü OSD-Menüeinstellung aufzurufen. Weitere Informationen zur <i>OSD-Menüeinstellung</i> finden Sie auf Seite 31.
Peripherietest	Drücken Sie auf Enter / ▶, um das Menü Peripherietest aufzurufen. Weitere Informationen zum <i>Peripherie-Test</i> finden Sie auf Seite 31.
Lampenstd. zurücksetzen	Nachdem Sie die Lampe ausgewechselt haben, müssen Sie diesen Wert zurücksetzen. Weitere Informationen zum <i>Lampenstd. zurücksetzen</i> finden Sie auf Seite 32.
Energiesparmod.	Drücken Sie ◀▶, um den Energiesparmodus ein- oder auszuschalten.
3D	Drücken Sie ◀▶, um einen anderen 3D-Modus zu aktivieren oder zu deaktivieren.
RS232	Drücken Sie ◀▶, um den Modus RS232 (Fernbedienung) oder Netzwerk (LAN) auszuwählen, je nach Anschlussart des Projektors.
Netzwerk	Drücken Sie ◀ (Enter) / ▶, um das Netzwerkmenü aufzurufen. Siehe Seite 33 zu weiteren Informationen zum <i>Netzwerk</i> .

Hinweis:

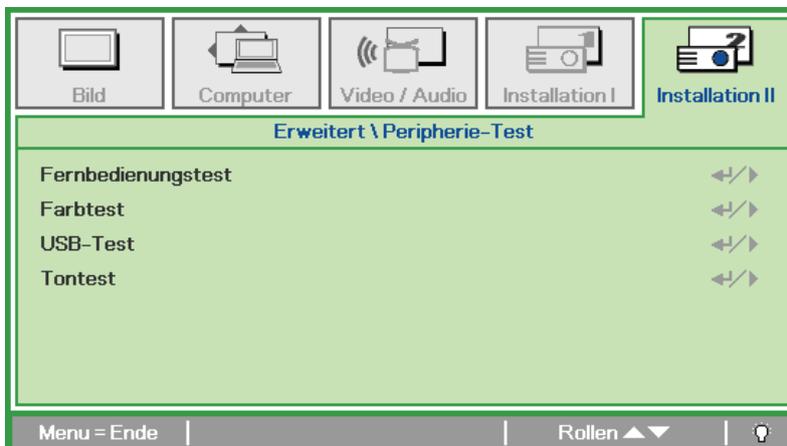
Für die 3D-Funktion muss zunächst die Einstellung „Film in 3D abspielen“ auf Ihrem DVD-Player unter dem Menü 3D-Disc aktiviert werden.

OSD-Menüeinstellung



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Menüposition	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Position des OSD-Menüs auszuwählen.
Durchschein-Menü	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die Durchsichtigkeit des OSD-Hintergrunds einzustellen.
Menüanzeige	Drücken Sie auf die Pfeiltasten ◀▶, um die OSD-Anzeigedauer einzustellen.

Peripherie-Test



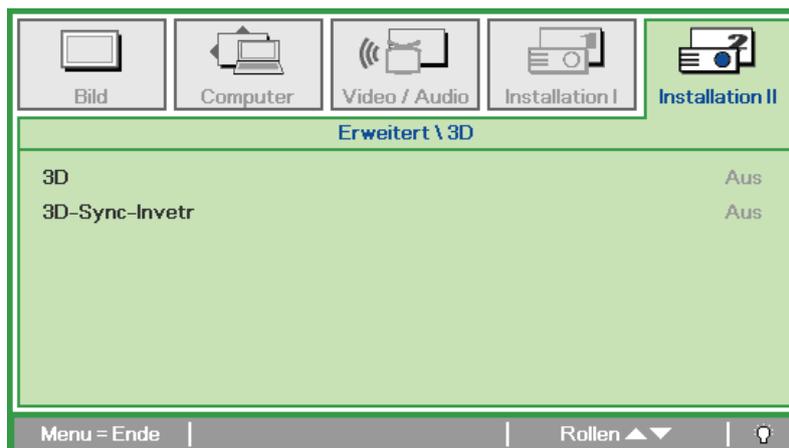
MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Fernbedienungstest	Drücken Sie auf ◀↵ (Enter) / ▶, um den Diagnosetest für die IR-Fernbedienung auszuführen.
Farbtest	Drücken Sie auf ◀↵ (Enter) / ▶, um verschiedene Farben auf dem Bildschirm auszuwählen.
USB-Test	Drücken Sie auf ◀↵ (Enter) / ▶, um die USB-Verbindung bei angeschlossenem PC zu prüfen.
Tontest	Drücken Sie zum Testen der Tonausgabe ◀↵ (Enter) / ▶.

Lampenstd. zurücksetzen



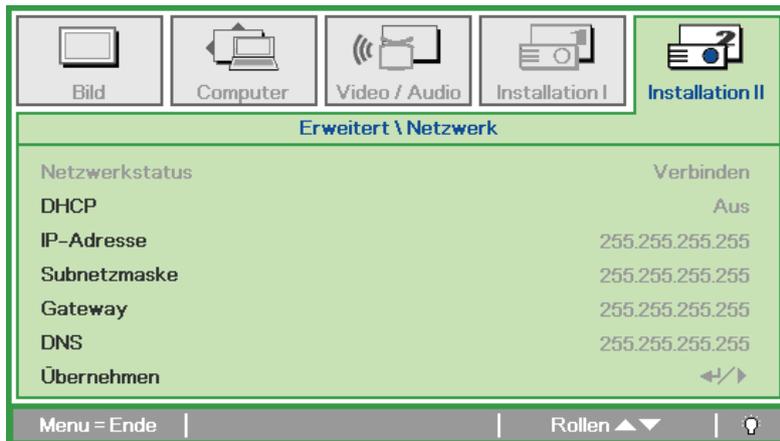
Eine Anleitung zum Zurücksetzen der Lampe finden Sie unter auf Seite 41.

3D



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
3D	Wählen Sie mit ◀▶ zwischen Aus, DLP-Link und IR.
3D Sync Invert	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten der 3D-Sync-Umkehrung ◀▶.

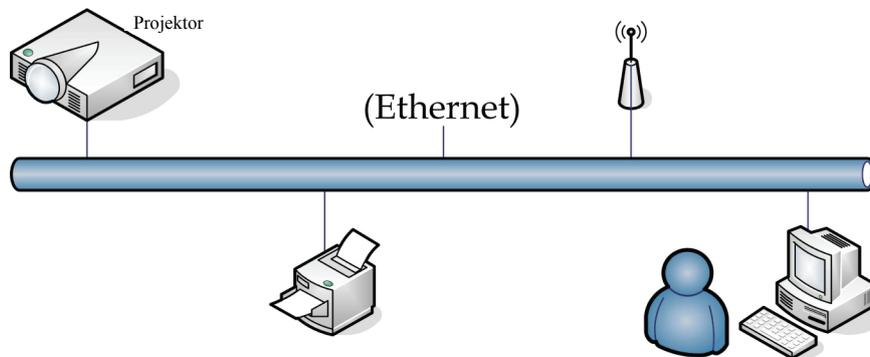
Netzwerk



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Netzwerkstatus	Zeigt den Netzwerk-Verbindungsstatus an.
DHCP	Drücken Sie ◀▶, um DHCP ein- oder auszuschalten. Hinweis: Bei Auswahl von DHCP Aus müssen die Felder IP-Adresse, Subnetzmaske, Gateway und DNS ausgefüllt werden.
IP-Adresse	Geben Sie eine gültige IP-Adresse ein, falls DHCP ausgeschaltet ist.
Subnetzmaske	Geben Sie eine gültige Subnetzmaske ein, falls DHCP ausgeschaltet ist.
Gateway	Geben Sie eine gültige Gateway-Adresse ein, falls DHCP ausgeschaltet ist.
DNS	Geben Sie einen gültigen DNS-Namen ein, falls DHCP ausgeschaltet ist.
Übernehmen	Drücken Sie ◀ (Enter) / ▶, um die Einstellungen zu bestätigen.

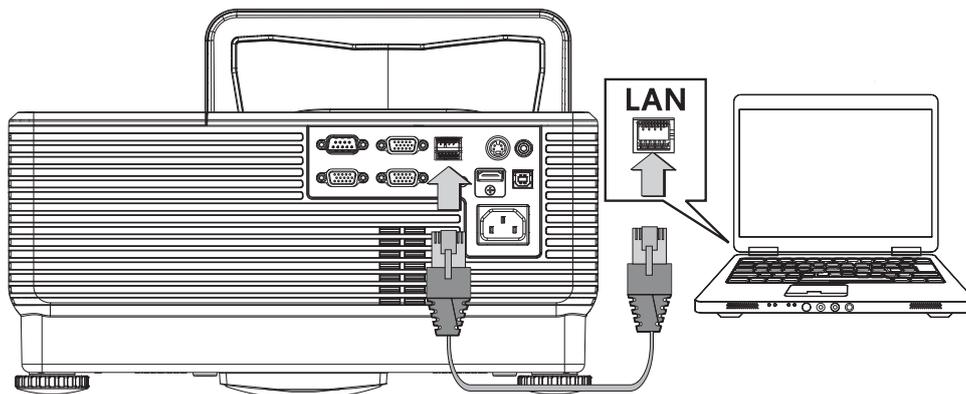
Der Projektor bietet diverse Netzwerk- und Fernverwaltungsfunktionen für eine einfache und problemlose Bedienung.

Die Funktion LAN/RJ45 verwaltet den Projektor über ein Netzwerk, z.B. die Einstellungen: Ein/Aus, Helligkeit und Kontrast. Außerdem erhalten Sie Informationen zum Projektorstatus wie: Video-Quelle, Ton-Stumm etc.



LAN_RJ45

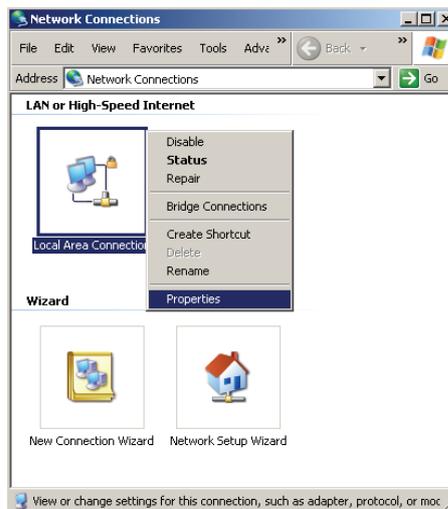
1. Schließen Sie ein RJ45-Kabel an die RJ45-Anschlüsse am Projektor und dem PC (Laptop) an.



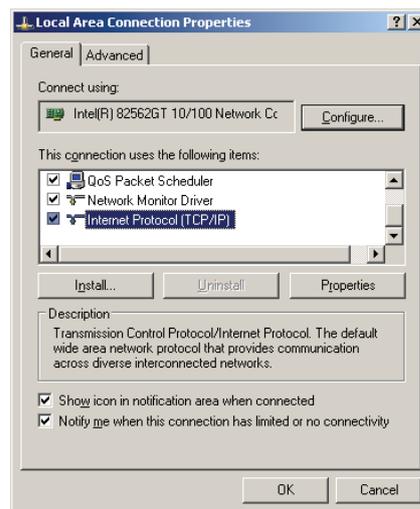
2. Wählen Sie am PC (Laptop) **Start** → **Control Panel (Systemsteuerung)** → **Network Connections (Netzwerkverbindungen)**.



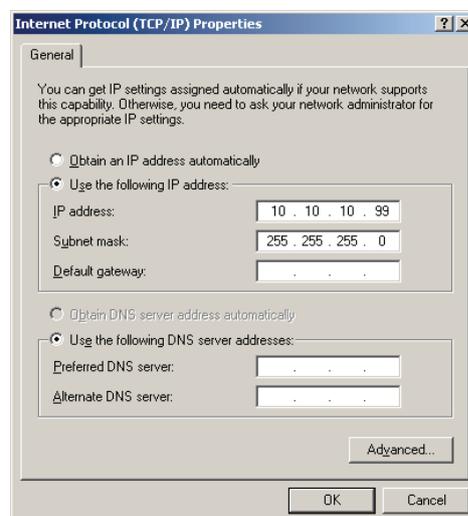
3. Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf **Local Area Connection (LAN-Verbindung)** und wählen Sie **Properties (Eigenschaften)**.



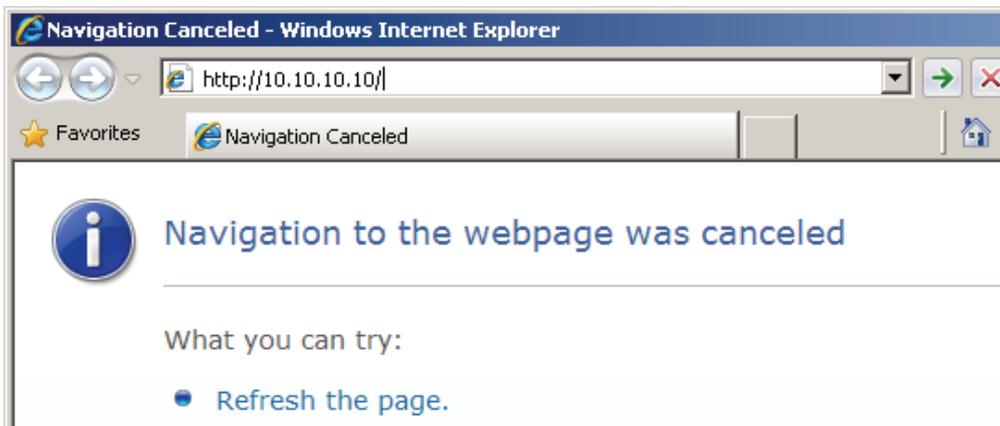
4. Wählen Sie im Fenster **Properties (Eigenschaften)** die Registerkarte **General (Allgemein)** und wählen Sie **Internet Protocol (TCP/IP) (Internet-Protokoll (TCP/IP))**.
5. Klicken Sie **Properties (Eigenschaften)**.



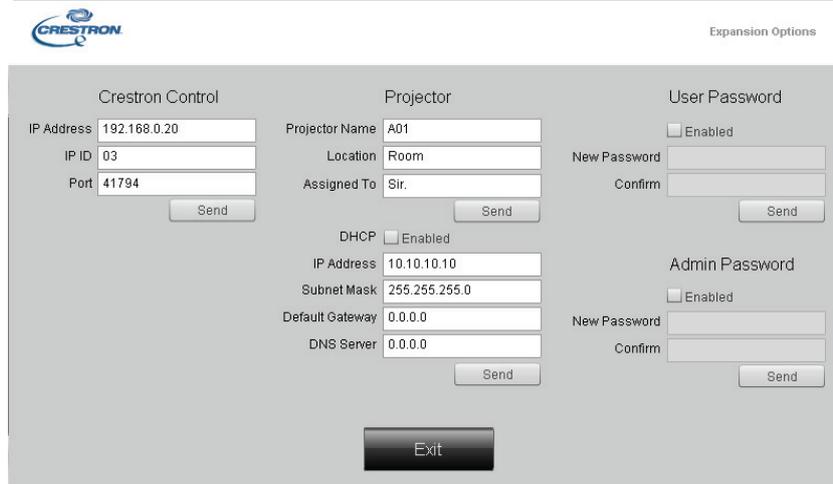
6. Klicken Sie **Use the following IP address (Folgende IP-Adresse verwenden)** und geben Sie die IP-Adresse und die Subnetzmaske ein; klicken Sie dann **OK**.



7. Drücken Sie Schaltfläche **Menu (Menü)** des Projektors.
8. Wählen Sie **Installation II** → **Advanced (Erweitert)** → **Network (Netzwerk)**.
9. Nach dem Aufrufen von **Network (Netzwerk)** geben Sie Folgendes ein:
 - ▶ DHCP: Aus
 - ▶ IP-Adresse: 10.10.10.10
 - ▶ Subnetzmaske: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ DNS-Server: 0.0.0.0
10. Drücken Sie **↵** (Enter) / **▶**, um die Einstellungen zu bestätigen.
Öffnen Sie einen Internet-Browser
(beispielsweise Microsoft Internet Explorer mit Adobe Flash Player 9.0 oder höher).



11. Geben Sie in die Adressleiste die IP-Adresse ein: 10.10.10.10.
12. Drücken Sie **↵** (Enter) / **▶**.
Der Projektor ist nun für die Fernverwaltung eingerichtet. Die LAN/RJ45-Funktion wird wie folgt angezeigt.
Auf Grundlage der Netzwerkwebseite (Extras- **tools (Registerkarte)**) ergeben sich folgende Einschränkungen der Eingabelänge (einschließlich Leerzeichen und anderer Satz- und Sonderzeichen):

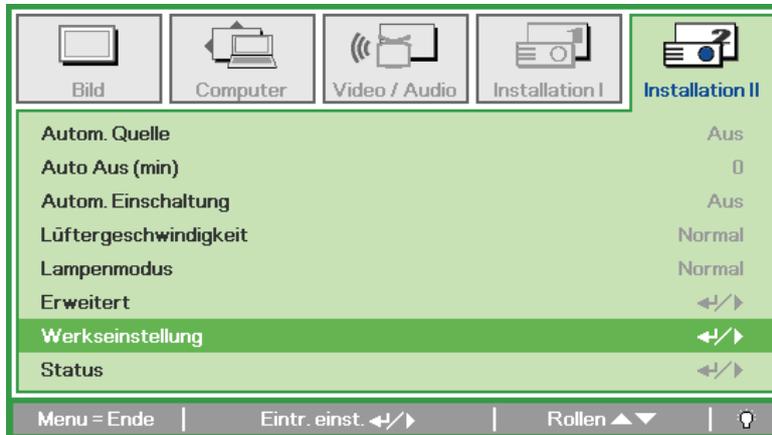


KATEGORIE	NR.	EINGABELÄNGE
Crestron Control (Crestron-Steuerung)	IP Address (IP-Adresse)	14
	IP ID (IP-Kennung)	2
	Port	5
Projector (Projektor)	Projector Name (Projektorname)	10
	Location (Standort)	9
	Assigned To (Zugewiesen zu)	8
Network Configuration (Netzwerkkonfiguration)	DHCP (Enabled) (DHCP (aktiviert))	(nicht verfügbar)
	IP Address (IP-Adresse)	15
	Subnet Mask (Subnetzmaske)	15
	Default Gateway (Standard-Gateway)	15
	DNS Server (DNS-Server)	15
User Password (Benutzerkennwort)	Enabled (Aktiviert)	(nicht verfügbar)
	New Password (Neues Kennwort)	15
	Confirm (Bestätigen)	15
Admin Password (Administratorkennwort)	Enabled (Aktiviert)	(nicht verfügbar)
	New Password (Neues Kennwort)	15
	Confirm (Bestätigen)	15

Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.crestron.com>.

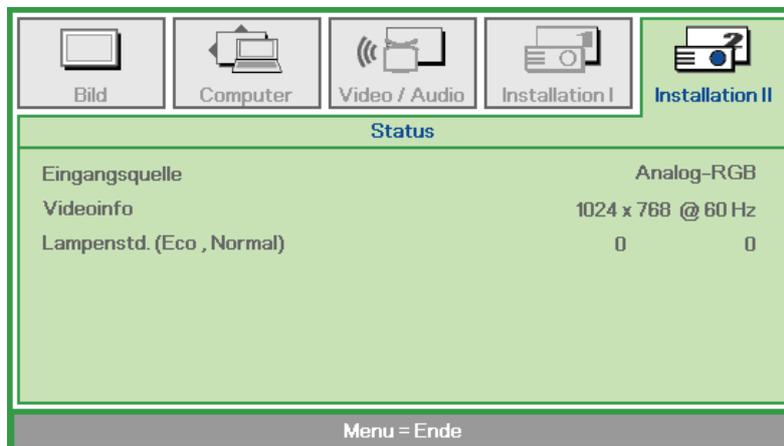
Werkseinstellung

Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Installation II** auf die Pfeiltasten ▲▼. Wählen Sie das Untermenü **Werkseinstellung**, und drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um alle Menüeinträge auf die Standardeinstellungen zurückzusetzen (außer Sprache und Sicherheitsschloss).



Status

Drücken Sie zum Auf- und Abbewegen im Menü **Installation II** auf die Pfeiltasten ▲▼. Wählen Sie das Untermenü **Installation II**, und drücken Sie auf ◀ (Enter) / ▶, um das Untermenü **Status** aufzurufen.



MENÜEINTRAG	BESCHREIBUNG
Eingangsquelle	Zeigt die aktive Quelle an.
Videoinfo	Zeigt die Auflösung/Videoinformationen für die RGB-Signalquelle und den Farbstandard für die Videosignalquelle an.
Lampenstd. (Eco, Normal)	Zeigt die Anzahl der bereits abgelaufenen Lampenstunden an. Es gibt zwei getrennte Zähler für Eco und Normal.

WARTUNG UND SICHERHEIT

Auswechseln der Projektionslampe

Nach dem Aufbrauchen oder Ausbrennen der Projektorlampe muss diese ausgewechselt werden. Diese Lampe darf nur mit einer dafür zugelassenen Lampe ersetzt werden, die im Fachhandel erhältlich ist.

Wichtig:

- a. Die in diesem Produkt verwendete Projektionslampe enthält geringe Mengen an Quecksilber.
- b. Dieses Produkt darf nicht im normalen Hausmüll entsorgt werden.
- c. Das Produkt muss entsprechend den regional gültigen Vorschriften entsorgt werden.

Warnung:

Der Projektor muss vor dem Auswechseln der Lampe mindestens 30 Minuten lang ausgeschaltet und vom Stromnetz abgetrennt werden. Anderenfalls kann die Lampe noch so heiß sein, dass sie Verbrennungen verursachen kann.

Achtung:

In seltenen Fällen kann es vorkommen, dass das Leuchtmittel im normalen Betrieb durchbrennt und Glasstaub oder Glassplitter aus der hinteren Entlüftungsöffnung austreten.

Stäube nicht einatmen, Glasstaub und Glassplitter nicht berühren. Andernfalls kann es zu Verletzungen kommen.

Halten Sie Ihr Gesicht zum Schutz vor Gas und Lampensplittern stets von den Abluftöffnungen fern.



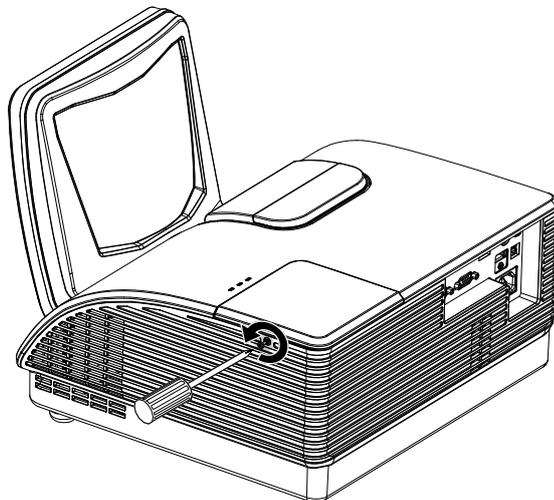
Falls EINE LAMPE EXPLODIERT

Falls eine Lampe explodiert, kann dies Gas freisetzen und Splitter im Inneren des Projektors verteilen, die aus den Belüftungsöffnungen austreten können. Das Gas enthält giftiges Quecksilber.

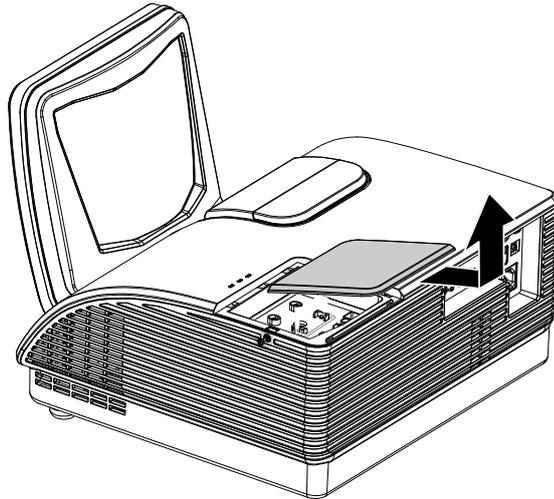
Öffnen Sie zur Belüftung Fenster und Türen.

Wenden Sie sich umgehend an einen Arzt, falls Sie das Gas einatmen bzw. Splitter der zerbrochenen Lampe mit Augen oder Mund in Berührung kommen..

1. Entfernen Sie die Schraube an der Lampenfachabdeckung.



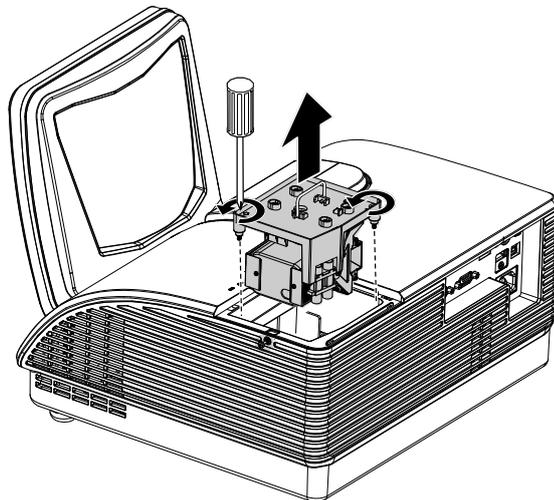
- 2.** Öffnen Sie das Lampenfach.



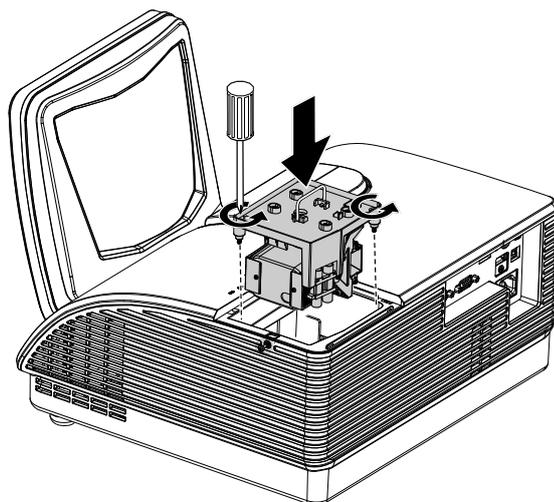
- 3.** Lösen Sie die zwei Schrauben des Lampenmoduls.

- 4.** Klappen Sie den Modulgriff heraus.

- 5.** Ziehen Sie das Modul am Griff heraus.



- 6.** Führen Sie die Schritte 1 bis 5 in umgekehrter Reihenfolge aus, um das neue Lampenmodul einzusetzen. Achten Sie beim Einsetzen des Lampenmoduls darauf, dass es richtig im Anschluss und genau im Fach sitzt, um Schäden zu vermeiden.

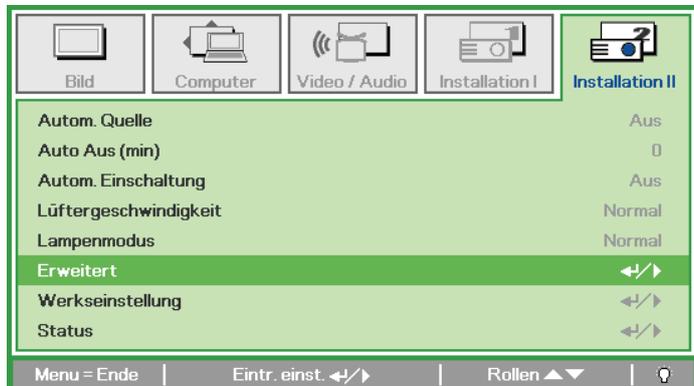


Hinweis: Bevor Sie die Schrauben festziehen, müssen Sie sicherstellen, dass das Lampenmodul fest im Fach sitzt und richtig angeschlossen ist.

Zurücksetzen der Lampe

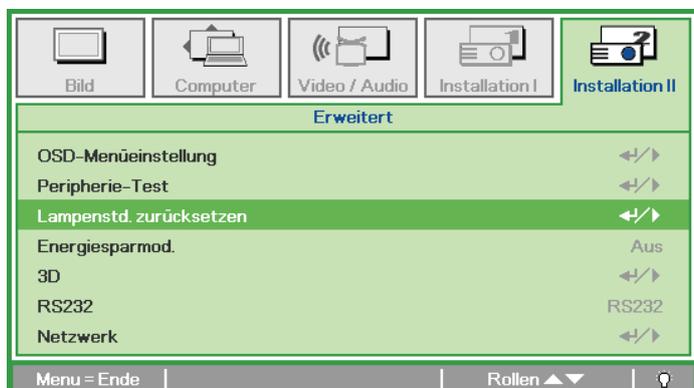
Nachdem Sie die Lampe ausgewechselt haben, muss der Lampenzähler auf Null zurückgesetzt werden. Dazu müssen Sie wie folgt vorgehen:

1. Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste um das OSD-Menü aufzurufen.



2. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀▶ das Menü **Installation II** aus. Verschieben Sie den Cursor mit dieser Taste zur Option **Erweitert**.

3. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ▲▼ die Option **Lampenstd. zurücksetzen**.



4. Drücken Sie auf die Pfeiltaste ▶ oder auf die Taste Enter.

Ein Fenster mit einer Meldung erscheint.

5. Drücken Sie auf die Pfeiltasten ▼▲ ◀▶, um die Lampenstunden zurückzusetzen.



6. Drücken Sie auf die **MENÜ**-Taste, um zum Menü Installation II zurückzukehren.

Reinigen des Projektors

Der Projektor sollte gelegentlich von Staub und Schmutz befreit werden, um einen möglichst störungsfreien Betrieb zu gewährleisten.

Warnung:

- 1. Der Projektor muss vor dem Reinigen mindestens 30 Minuten lang ausgeschaltet und vom Stromnetz abgetrennt werden. Anderenfalls kann die Lampe noch so heiß sein, dass sie Verbrennungen verursachen kann.*
- 2. Verwenden Sie zum Reinigen nur ein leicht befeuchtetes Tuch. Achten Sie darauf, dass kein Wasser in die Lüftungsöffnungen gelangt.*
- 3. Falls während dem Reinigen eine geringe Menge von Wasser in das Innere des Projektors eingedrungen ist, trennen Sie den Projektor vom Stromnetz ab, und lassen Sie den Projektor an einem gut belüfteten Ort vor einer erneuten Inbetriebnahme mehrere Stunden stehen.*
- 4. Falls eine große Menge von Wasser in den Projektor eingedrungen ist, lassen Sie diesen durchsehen und ggf. reparieren.*

Reinigen des Objektivs

Reinigungsmittel sind in den meisten Fotokamera-Läden erhältlich. Führen Sie zum Reinigen des Projektorobjektivs folgende Schritte aus.

1. Tragen Sie auf ein weiches Tuch ein wenig Reinigungsmittel für Objektive auf. (Geben Sie das Reinigungsmittel nicht direkt auf das Objektiv.)
2. Wischen Sie das Objektiv in einer Kreisbewegung vorsichtig sauber.

Achtung:

- 1. Verwenden Sie keine Scheuer- oder Lösungsmittel.*
- 2. Damit das Projektorgehäuse nicht verfärbt oder verbleicht, darf kein Reinigungsmittel darauf gelangen.*

Reinigen des Gehäuses

Gehen Sie zum Reinigen des Projektorgehäuses wie folgt vor.

1. Wischen Sie den Staub mit einem sauberen und leicht befeuchteten Tuch ab.
2. Geben Sie etwas Wasser und ein mildes Reinigungsmittel auf das Tuch (z. B. Geschirrspülmittel), und wischen Sie das Gehäuse ab.
3. Waschen Sie das Reinigungsmittel gründlich aus dem Tuch, und wischen Sie damit den Projektor nach.

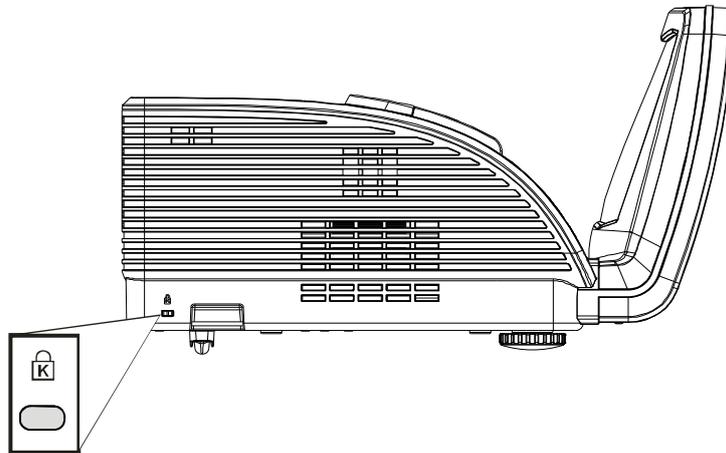
Achtung:

Damit das Projektorgehäuse nicht verfärbt oder verbleicht, darf es nicht mit Reinigungsmitteln auf Alkoholbasis gereinigt werden.

Physikalisches Schloss verwenden

Das Kensington®-Schloss

Zur Sicherheit kann der Projektor mit einem Kensington-Schloss an einem unbeweglichen Gegenstand befestigt werden.



Hinweis:

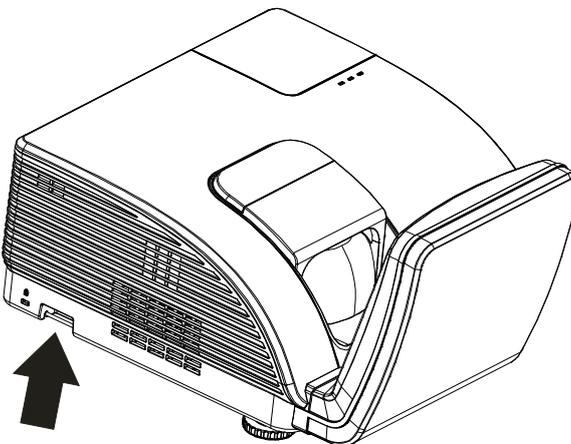
Einzelheiten über den Kauf eines geeigneten Kensington-Sicherungskabels erhalten Sie im Fachhandel.

Das Sicherheitsschloss entspricht dem MicroSaver-Sicherheitssystem von Kensington. Wenn Sie Hinweise haben, wenden Sie sich an: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, USA. Tel.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Sicherheitskettenschloss verwenden

Zusätzlich zur Kennwortfunktion und dem Kensington-Schloss können Sie zum Schutz vor unautorisierter Verwendung des Projektors auch die Öffnung der Sicherheitskette nutzen.

Beachten Sie das nachstehende Bild.



! Achtung:

Berühren Sie den asphärischen Spiegel NICHT.

Häufige Probleme und Lösungsmöglichkeiten

Diese Richtlinien sollen Hinweise zur Lösung von Problemen geben, die während dem Betrieb des Projektors auftreten können. Tritt das Problem weiter auf, wenden Sie sich an den Händler.

Nachdem Sie sich einige Zeit mit dem Problem befasst haben, kann die Ursache häufig auf etwas so Einfaches wie einen Wackelkontakt zurückgeführt werden. Bevor Sie versuchen, das Problem zu lösen, sollten Sie Folgendes prüfen.

- *Prüfen Sie anhand eines anderen elektrischen Geräts, ob die Netzsteckdose funktioniert.*
- *Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.*
- *Stellen Sie sicher, dass alle Kabel richtig angeschlossen sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass die angeschlossenen Geräte eingeschaltet sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass sich der angeschlossene PC nicht in einem Suspend-Modus befindet.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Notebook so eingestellt ist, dass die Wiedergabe auf einem externen Gerät erfolgt. (Dazu müssen Sie normalerweise auf dem Notebook eine Fn-Tastenkombination drücken.)*

Tipps zur Fehlersuche

Versuchen Sie, in jedem problemspezifischen Abschnitt die Schritte in der empfohlenen Reihenfolge auszuführen. Auf diese Weise können Sie das Problem schneller lösen.

Versuchen Sie, das Problem ausfindig zu machen, damit Sie nicht versehentlich noch intakte Bauteile auswechseln.

Wenn z. B. auch nach einem Auswechseln der Batterien das Problem weiter besteht, setzen Sie die alten Batterien wieder ein, und gehen Sie zum nächsten Schritt.

Notieren Sie sich die Schritte, die Sie zur Fehlersuche ausgeführt haben: Diese Notizen können u. a. sehr nützlich sein, wenn Sie sich an den technischen Kundendienst wenden.

LED-Fehlermeldungen

FEHLERCODE-MELDUNGEN	WARN-LED	LAMPEN-LED BLINKT	BETRIEBS-LED BLINKT
Eingeschaltet	0	0	Blau
Ausgeschaltet	0	0	Orange
Abkühlung	0	0	Blinkt
Überhitzung	Ein	0	0
Thermosperr-Sensorfehler	0	0	4
Brenner-Lüfterfehler	0	1	6
Lampen-Lüfterfehler	0	2	6
Lampenfachabdeckung offen	0	0	7
DMD-Fehler	0	0	8

Trennen Sie im Falle eines Fehlers das Netzkabel und warten Sie eine (1) Minute, bevor Sie den Projektor neu starten. Bitte wenden Sie sich an Ihren Kundendienst, falls die Betriebs- oder Lampen-LEDs weiterhin blinken bzw. die Überhitzungs-LED leuchtet oder andere Situationen auftreten, die nicht in der Tabelle oben aufgelistet sind.

Probleme mit dem Bild

Problem: Kein Bild auf dem Bildschirm

1. Prüfen Sie die Einstellungen des Notebooks oder PCs.
2. Schalten Sie sämtliche Geräte aus und dann in der richtigen Reihenfolge wieder ein.

Problem: Das Bild ist verschwommen

1. Stellen Sie am Projektor die **Bildschärfe** ein.
2. Drücken Sie auf die **Auto**-Taste auf der Fernbedienung oder dem Projektor.
3. Stellen Sie sicher, dass der Abstand vom Projektor zum Projektionsschirm nicht größer als 10 m (33 Fuß) ist.
4. Stellen Sie sicher, dass das Projektorobjektiv sauber ist.

Problem: Das Bild ist oben oder unten breiter (Trapezverzerrung)

1. Stellen Sie den Projektor möglichst im rechten Winkel zum Projektionsschirm auf.
2. Versuchen Sie, diese Verzerrung mit der **Trapezkorrekturtaste** auf der Fernbedienung oder auf dem Projektor zu beseitigen.

Problem: Das Bild ist falsch herum

Prüfen Sie im OSD-Menü **Installation I** die Einstellung bei **Projektion**.

Problem: Auf dem Bild sind Streifen zu sehen

1. Stellen Sie im OSD-Menü **Computer** die Werte für **Frequenz** und **Spurhaltung** ein.
2. Um sicherzustellen, dass das Problem nicht von der Videokarte des PCs verursacht wird, schließen Sie einen anderen Computer an.

Problem: Das Bild erscheint flach und ohne Kontrast

Stellen Sie im OSD-Menü **Bild** den **Kontrast** ein.

Problem: Die Farbe des projizierten Bilds entspricht nicht der des ursprünglichen Bilds

Ändern Sie im OSD-Menü **Bild** den Wert für **Farbtemperatur** und **Gamma**.

Probleme mit der Lampe

Problem: Der Projektor erzeugt kein Licht

1. Stellen Sie sicher, dass das Stromkabel richtig angeschlossen ist.
2. Stellen Sie anhand eines anderen elektrischen Geräts sicher, dass die Stromquelle funktioniert.
3. Starten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge neu, und prüfen Sie, ob die Power-LED grün leuchtet.
4. Falls die Lampe gleich vor kurzem ausgewechselt wurde, versuchen Sie, die Lampenanschlüsse neu einzustellen.
5. Tauschen Sie das Lampenmodul aus.
6. Setzen Sie die alte Lampe wieder in den Projektor ein, und lassen Sie den Projektor durchsehen.

Problem: Die Lampe schaltet sich aus

1. Stoßströme können zu einem Abschalten der Lampe führen. Stecken Sie das Netzkabel neu ein. Wenn die Ein/Aus-LED aufleuchtet, drücken Sie die Ein/Aus-Taste.
2. Tauschen Sie das Lampenmodul aus.
3. Setzen Sie die alte Lampe wieder in den Projektor ein, und lassen Sie den Projektor durchsehen.

Probleme mit der Fernbedienung

Problem: Der Projektor reagiert nicht auf die Fernbedienung

1. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor des Projektors.
2. Stellen Sie sicher, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem Projektor keine Hindernisse befinden.
3. Schalten Sie die eventuell im Raum installierten Leuchtstofflampen aus.
4. Prüfen Sie, ob die Batterien richtig herum eingelegt wurden.
5. Wechseln Sie die Batterien aus.
6. Schalten Sie andere, in der Nähe befindliche Infrarotgeräte aus.
7. Lassen Sie die Fernbedienung durchsehen.

Probleme mit dem Ton

Problem: Es gibt keinen Ton

1. Erhöhen Sie mit der Fernbedienung die Lautstärke.
2. Stellen Sie die Lautstärke der Audioquelle ein.
3. Prüfen Sie die Verbindung des Audiokabels.
4. Prüfen Sie die Audioausgabe der Signalquelle mit anderen Lautsprechern.
5. Lassen Sie den Projektor überprüfen und warten.

Problem: Der Ton ist verzerrt

1. Prüfen Sie die Verbindung des Audiokabels.
2. Prüfen Sie die Audioausgabe der Signalquelle mit anderen Lautsprechern.
3. Lassen Sie den Projektor überprüfen und warten.

Prüfen und Warten des Projektors

Falls Sie das Problem nicht selbst beheben können, sollten Sie den Projektor überprüfen und warten lassen. Verpacken Sie den Projektor in seinem Originalkarton. Beschreiben Sie das Problem und die Schritte, die Sie zur Beseitigung des Problems durchgeführt haben, und legen Sie beides in den Karton hinein. Bringen Sie den Projektor zur Wartung dorthin zurück, wo Sie ihn gekauft haben.

HDMI™ F & A

F. Was ist der Unterschied zwischen einem „Standard“-HDMI™-Kabel und einem „High-Speed“-HDMI™-Kabel?

Vor kurzem kündigte HDMI™ Licensing, LLC an, dass Kabel als Standard- oder High-Speed-Kabel getestet würden.

- Standard- (oder „Kategorie 1“-) HDMI™-Kabel wurden für Geschwindigkeiten von 75 MHz oder bis zu 2,25 Gbps getestet, was einem 720p/1080i-Signal entspricht.
- High-Speed- (oder „Kategorie 2“-) HDMI™-Kabel wurden für Geschwindigkeiten von 340 MHz oder bis zu 10,2 Gbps getestet, wobei es sich um die höchste Bandbreite handelt, die gegenwärtig für HDMI™-Kabel verfügbar ist; diese Kabel können erfolgreich mit 1080p-Signalen umgehen, auch mit solchen mit erhöhter Farbtiefe und/oder Wiederholungsrate von der Quelle. High-Speed-Kabel sind auch für Displays mit höherer Auflösung geeignet, z.B. WQXGA-Kinomonitore (Auflösung von 2560 x 1600).

F. Wie verwende ich HDMI™-Kabel, die länger sind als 10 Meter?

Es gibt viele HDMI™-Anwender, die mit HDMI™-Lösungen arbeiten, die den effektiven Abstand eines Kabels gegenüber den üblichen 10 Metern wesentlich erhöhen. Diese Unternehmen bieten zahlreiche Lösungen an, darunter aktive Kabel (Kabel mit eingebauter aktiver Elektronik, die das Kabelsignal verstärkt und erweitert), Zwischenverstärker, Verstärker sowie CAT5/6- und Faserleiterlösungen.

F. Woran erkenne ich, ob ein Kabel HDMI™-zertifiziert ist?

Alle HDMI™-Produkte müssen im Rahmen der HDMI™-Compliance-Testspezifikation vom Hersteller zertifiziert werden. Allerdings kann es vorkommen, dass Kabel, die das HDMI™-Logo tragen, nicht ausreichend getestet wurden. HDMI™ Licensing, LLC untersucht diese Fälle aktiv, um sicherzustellen, dass die Marke HDMI™ auf dem Markt sachgerecht verwendet wird. Wir empfehlen den Verbrauchern, ihre Kabel von zuverlässigen Quellen und einem vertrauenswürdigen Unternehmen zu beziehen.

Detaillierte Informationen finden Sie unter <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

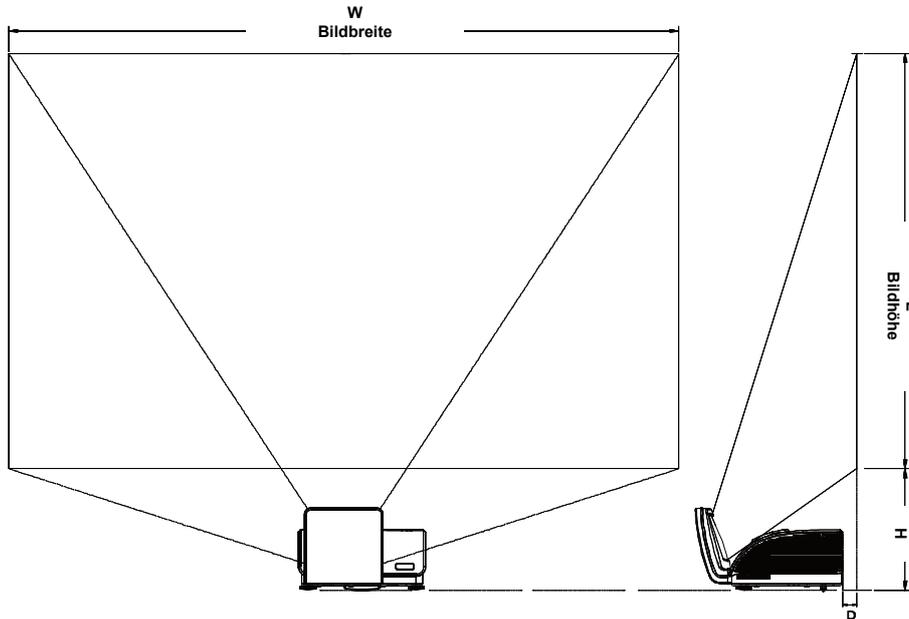
TECHNISCHE DATEN

Technische Daten

Modellname	D795WT	D791ST
Display	TI DMD, 0,65 Zoll-WXGA	TI DMD, 0,55 Zoll-XGA
Auflösung	WXGA, 1280 x 800 (nativ)	XGA, 1024 x 768 (nativ)
Projektionsentfernung	22,4 mm-62,3 mm (+/-10 mm)	
Projektionsfläche	87 x 97 Zoll	73 x 82 Zoll
Projektionsobjektiv	Fest	
Vertikale Keystone-Korrektur	±30 Schritte	
Projektionsmethode	Front, Rück, Desktop/Decke (Rück, Front)	
Kompatibilität	VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV	480i, 576i, 480p, 576p, 720p, 1080i, 1080p	
Videostandards	NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
H-Sync	15,6 – 91,1 kHz	
V-Sync	43 – 85 Hz	
Sicherheitszertifizierung	FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, TUV Argentina, NOM, PSB	
Betriebstemperatur	5-40 °C	
Abmessungen	354 mm (B) x 219 mm (H) x 411 mm (T)	
WS-Eingabe	WS universal 100-240, typisch @ 110 V WS (100-240) +/-10 %	
Stromverbrauch	Typischerweise 290W (Normal) / Typischerweise 230W (Öko)	
Standby	< 1 W	
Lampe	220 W	
Lautsprecher	10 W Monolautsprecher	
Eingänge	2 VGA	
	1 Audioeingang	
	1 S-Videoeingang	
	1 Composite Video-Eingang	
Ausgänge	1 HDMI™-Eingang	
	1 VGA	
	1 Audioausgang	
Daten-Ports	RS-232C	
	RJ45	
	USB (nur zu Wartungszwecken)	
Sicherheit	Kensington-Schloss	

Hinweis: Bitte wenden Sie sich bei Fragen bezüglich den Produktspezifikationen an Ihren örtlichen Händler.

Verhältnis Projektionsabstand zu Projektionsgröße



Projektionsabstand und Projektionsgröße

	D795WT		D791ST	
	WXGA		XGA	
	16:10		4:3	
Entfernung (D)	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm	58.7+/-10mm	22.4+/-10mm
Diagonal	97"	87"	82"	73"
Bildbreite (W)	2089mm	1868mm	1671mm	1494mm
Bildhöhe (L)	1305mm	1167mm	1253mm	1120mm
H	368.3+/-50mm	342+/-50mm	378+/-50mm	365.5+/-50mm

Timingmodus-Tabelle

Der Projektor kann verschiedene Auflösungen wiedergeben. In der folgenden Tabelle werden die Auflösungen aufgeführt, die der Projektor anzeigen kann.

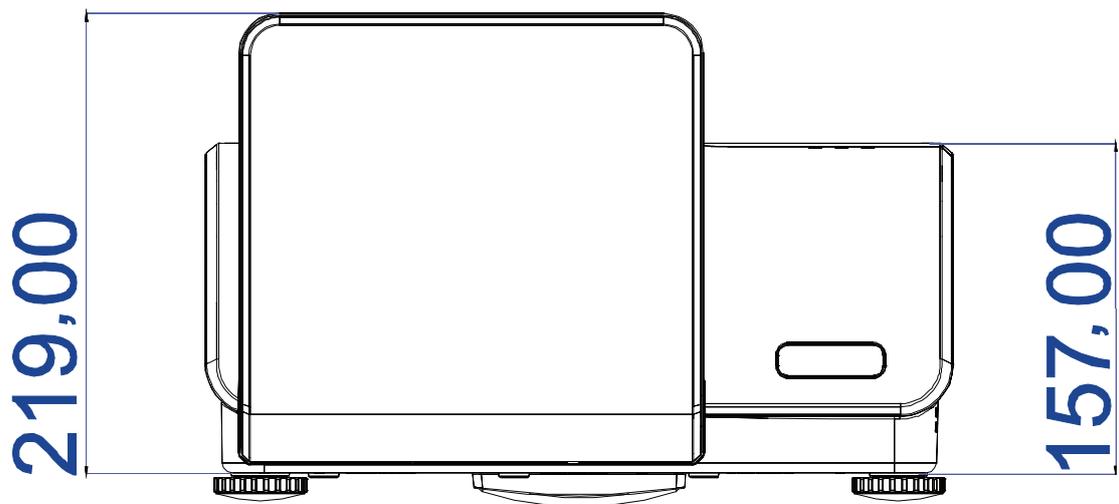
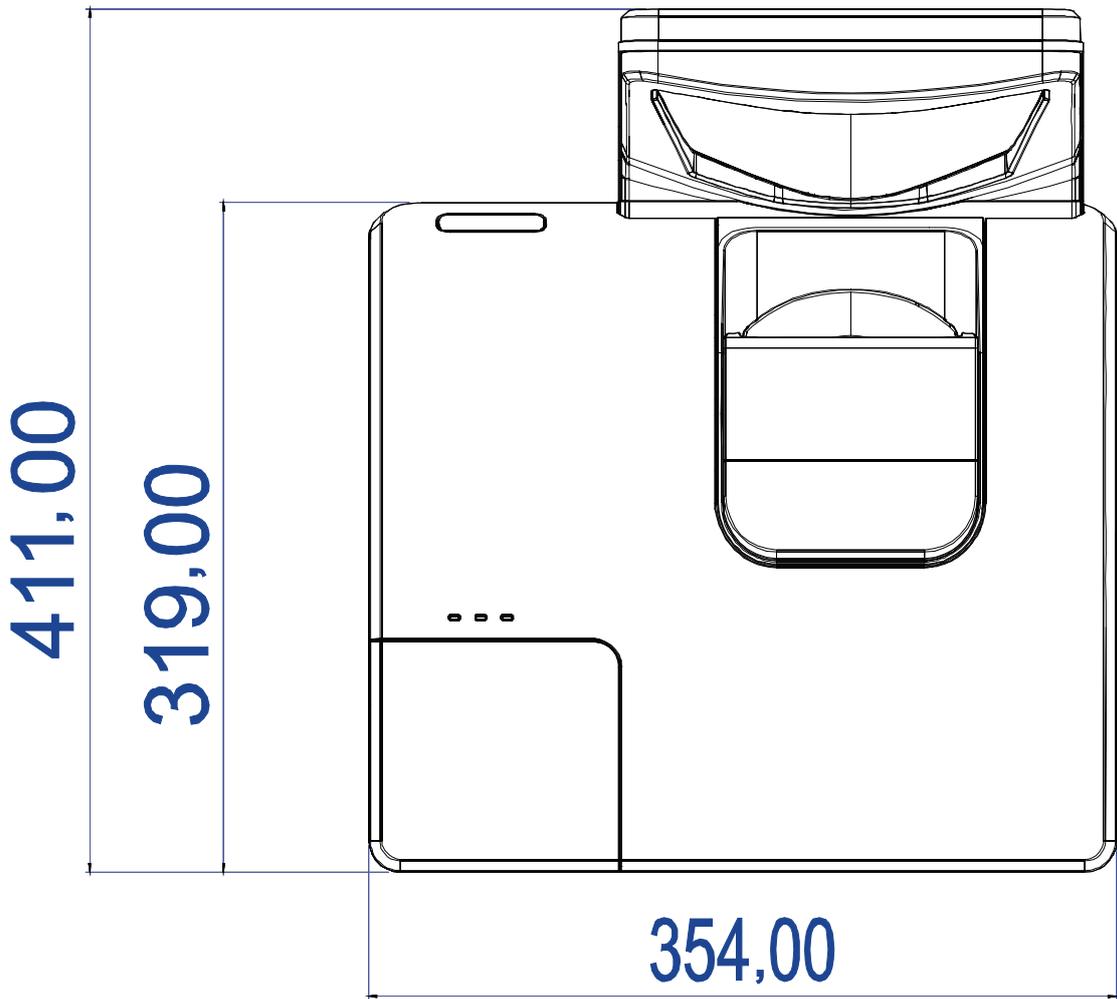
SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (kHz)	V-SYNC(Hz)	COMPOSITE/S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	DVI/HDMI™ (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	O	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	O	—	—	—
VESA	720 x 400	37,9	85,0	—	—	O	O
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	O	O
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	O	O
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	O	O
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	O	O
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	O	O
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	O	O
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	O	O
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	O	O
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	O	O
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	O	O
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	O	O
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	O	O
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	O	O
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	O	O
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	O	O
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	O	O
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	O	O
1600 x 1200	75,0	60	—	—	O	O	
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	O	O
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	O	O
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	O	O
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	O	O
SDTV	480i	15,734	60,0	—	O	—	O
	576i	15,625	50,0	—	O	—	O
EDTV	576p	31,3	50,0	—	O	—	O
	480p	31,5	60,0	—	O	—	O

SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (KHZ)	V-SYNC(HZ)	COMPOSITE/ S-VIDEO	COMPONENT	RGB (ANALOG)	DVI/ HDMI™ (DIGITAL)
HDTV	720p	37,5	50,0	—	O	—	O
	720p	45,0	60,0	—	O	—	O
	1080i	33,8	60,0	—	O	—	O
	1080i	28,1	50,0	—	O	—	O
	1080p	27	24	—	O	—	O
	1080p	28	25	—	O	—	O
	1080p	33,7	30	—	O	—	O
	1080p	67,5	60,0	—	O	—	O
	1080p	56,3	50,0	—	O	—	O

O: Frequenz unterstützt

—: Frequenz nicht unterstützt

Abmessungen des Projektors (mm)



GESETZLICHE VORSCHRIFTEN

FCC-Hinweis

Dieses Gerät wurde geprüft und entspricht entsprechend Abschnitt 15 der FCC-Vorschriften den Grenzwerten eines digitalen Geräts der Klasse B. Diese Grenzwerte dienen einem angemessenen Schutz vor Störungen in wirtschaftlich genutzten Räumen.

Dieses Gerät erzeugt und verwendet Hochfrequenzenergie und kann diese auch abstrahlen. Wenn es nicht entsprechend den Anweisungen installiert und benutzt wird, kann es Störungen bei der Funkkommunikation erzeugen. In Wohnbereichen kann dieses Gerät Störungen verursachen, wobei der Benutzer diese Störungen auf eigene Kosten beseitigen muss.

Änderungen, die nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung von Vorschriften verantwortlichen Seite genehmigt wurden, können zum Entzug der Betriebserlaubnis führen.

Kanada

Dieses digitale Gerät der Klasse B entspricht der Kanadischen Vorschrift ICES-003.

Sicherheitszertifizierungen

FCC-B, UL, CB, CE, CCC, KC, SASO, PCT, TUV Argentina, NOM, PSB.

RS-232C Protocol

Note: Not all functions are available for all models due to different series.

RS232 Setting

Baud rate:	9600
Parity check:	None
Data bit:	8
Stop bit:	1
Flow Control	None

Minimum delay for next command: **1ms**

Control Command Structure

The command is structured by the Header code, command code, data code and end code. Most of the commands are structured except some for the compatibility issue with other projectors.

	Header code	Command code	Data code	End code
HEX	7Eh	Command	Data	0Dh
ASCII	'~'	Command	Data	CR

Control Sequence

The projector may send a return code after it received a command. If the command isn't received correctly, the projector will not send the return code

Operation Command

The operation commands execute the basic operation setting of this projector.

Operation	ASCII	HEX
Power On ※	~ P N CR ※	7Eh 50h 4Eh 0Dh
Power Off	~ P F CR	7Eh 50h 46h 0Dh
Auto Image	~ A I CR	7Eh 41h 49h 0Dh
Lamp Hour Reset	~ R L CR	7Eh 52h 4Ch 0Dh
Input Select RGB	~ S R CR	7Eh 53h 52h 0Dh
Input Select RGB2	~ S G CR	7Eh 53h 47h 0Dh
Input Select DVI	~ S D CR	7Eh 53h 44h 0Dh
Input Select Video	~ S V CR	7Eh 53h 56h 0Dh
Input Select S-Video	~ S S CR	7Eh 53h 53h 0Dh
Input Select Component	~ S Y CR	7Eh 53h 59h 0Dh
Input Select HDMI	~ S H CR	7Eh 53h 48h 0Dh
Input Select Wireless	~ S W CR	7Eh 53h 57h 0Dh

※ Power On command will only word at system standby.

※ CR: Carriage Return.

Remote Command

The remote commands simulate the code send from IR remote handset.

Button's name	ASCII	HEX
UP arrow	~rU CR	7Eh 72h 55h 0Dh
DOWN arrow	~rD CR	7Eh 72h 44h 0Dh
LEFT arrow	~rL CR	7Eh 72h 4Ch 0Dh
RIGHT arrow	~rR CR	7Eh 72h 52h 0Dh
POWER	~rP CR	7Eh 72h 50h 0Dh
EXIT	~rE CR	7Eh 72h 45h 0Dh
INPUT	~rI CR	7Eh 72h 49h 0Dh
AUTO	~rA CR	7Eh 72h 41h 0Dh
KEYSTONE+	~rK CR	7Eh 72h 4Bh 0Dh
KEYSTONE-	~rJ CR	7Eh 72h 4Ah 0Dh
MENU	~rM CR	7Eh 72h 4Dh 0Dh
STATUS	~rS CR	7Eh 72h 53h 0Dh
MUTE	~rT CR	7Eh 72h 54h 0Dh
ZOOM+	~rZ CR	7Eh 72h 5Ah 0Dh
ZOOM-	~rY CR	7Eh 72h 59h 0Dh
BLANK	~rB CR	7Eh 72h 42h 0Dh
FREEZE	~rF CR	7Eh 72h 46h 0Dh
VOLUME+	~rV CR	7Eh 72h 56h 0Dh
VOLUME-	~rW CR	7Eh 72h 57h 0Dh
Enter	~rN CR	7Eh 72h 4Eh 0Dh

Set Value Command

ITEM	ASCII	HEX
Brightness	~sB ? CR ※	7Eh 73h 42h ?h 0Dh
Contrast	~sC ? CR	7Eh 73h 43h ?h 0Dh
Color	~sR ? CR	7Eh 73h 52h ?h 0Dh
Tint	~sN ? CR	7Eh 73h 4Eh ?h 0Dh
Scaling	~sA ? CR	7Eh 73h 41h ?h 0Dh
Color Temperature	~sT ? CR	7Eh 73h 54h ?h 0Dh
Projection Mode	~sJ ? CR	7Eh 73h 4Ah ?h 0Dh

※ ? : ASCII Data

Data Range

ITEM	Set Data Range	Source
Brightness	0 ~ 100	ALL
Contrast	0 ~ 100	ALL
Color	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Tint	0 ~ 100	Video/S-Video/Component
Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	ALL
Color Temperature	0: Cold 1: Normal 2: Warm	ALL
Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Rear+Ceiling 3: Ceiling	ALL

Attention: Data range may be different for different models

Example 1. Adjust Brightness value to 100

Send Command : ~sB100CR

Example 2. Adjust Color Temperature to Warm

Send Command : ~sT2CR

Query Command

ITEM	ASCII	HEX
Software Version	~qVCR	7Eh 71h 56h 0Dh
Power State	~qPCR	7Eh 71h 50h 0Dh
Input Select	~qSCR	7Eh 71h 53h 0Dh
Lamp Hours	~qLCR	7Eh 71h 4Ch 0Dh
Brightness	~qBCR	7Eh 71h 42h 0Dh
Contrast	~qCCR	7Eh 71h 43h 0Dh
Color (Video)	~qRCR	7Eh 71h 52h 0Dh
Tint (Video)	~qNCR	7Eh 71h 4Eh 0Dh
Scaling	~qACR	7Eh 71h 41h 0Dh
Color Temperature	~qTCR	7Eh 71h 54h 0Dh
Projection Mode	~qJCR	7Eh 71h 4Ah 0Dh

Response message

ITEM	Response Message examples
Software Version
Power State	On Off
Input Select	RGB RGB2 HDMI Video S- Video Component DVD HDTV
Lamp Hours	2000
Brightness	100
Contrast	100
Color (Video)	100
Tint (Video)	100
Scaling	Fill 4:3 16:9 LetterBox Native
Color Temperature	Cold Normal Warm
Projection Mode	Front Rear+Ceiling Rear Ceiling

Example 1. Get Brightness value

Send Command : ~qBCR

Response : 100

Example 2. Get Color Temperature

Send Command : ~qTCR

Response : Warm



www.vivitekcorp.com

©2010 Vivitek Corporation. All rights reserved. All trademarks are the property of their respective owners. All specifications are subject to change without prior notice.

201009