

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

DW3321
DX3351
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

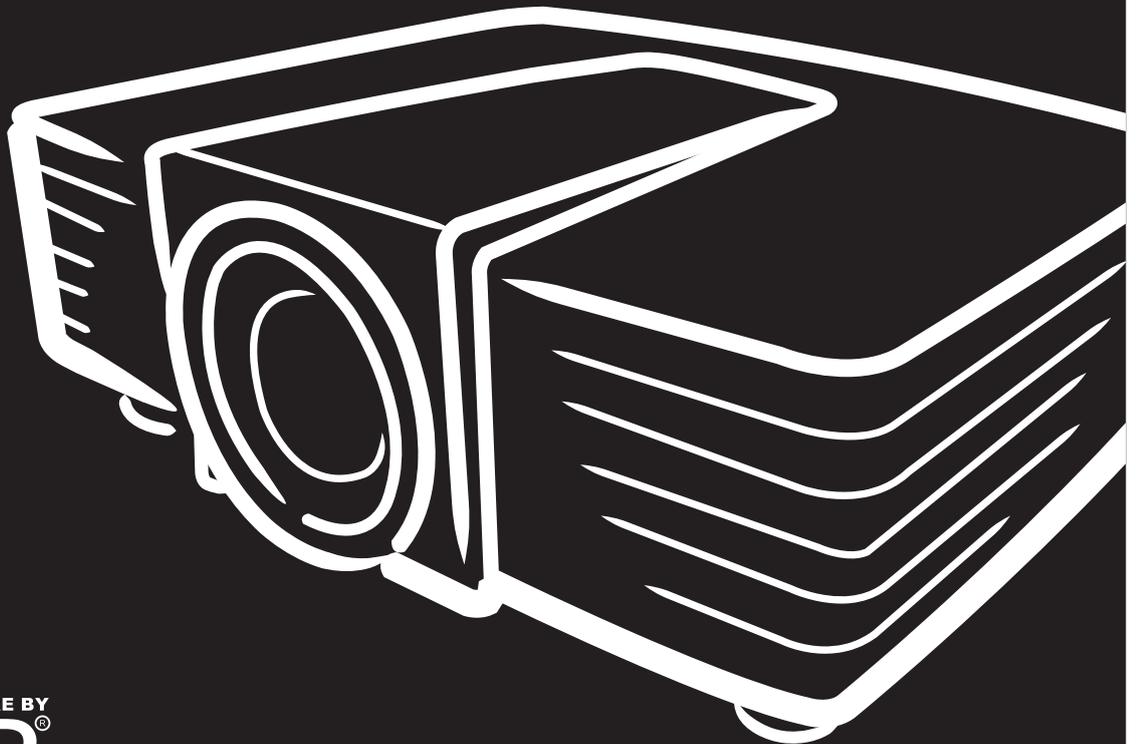
Brukerveiledning

Kyttöhje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل لیلد

Manual do Usuário



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Questa pubblicazione, incluse tutte le fotografie, le illustrazioni e il software, è protetta dalle leggi internazionali sul copyright, con tutti i diritti riservati. Né il presente manuale né altri materiali qui contenuti possono essere riprodotti senza il consenso scritto dell'autore.

© Copyright 2015

Clausola di esclusione di responsabilità

Le informazioni contenute in questo documento sono soggette a cambiamenti senza preavviso. Il produttore non si assume alcuna responsabilità né offre garanzie nei confronti del contenuto del presente documento e in particolare non concede garanzie di commerciabilità o idoneità a scopi specifici. Il produttore si riserva il diritto di aggiornare questa pubblicazione e apportarvi periodicamente variazioni di contenuto senza obbligo di comunicare ad alcun soggetto dette revisioni o modifiche.

Riconoscimento dei marchi di fabbrica

DisplayPort è un marchio registrato negli USA della ACCO Brand Corporation, con registrazioni rilasciate e applicazioni in corso di registrazione in altri Paesi del mondo.



HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing LLC negli Stati Uniti e in altri Paesi.



MHL, il logo MHL e Mobile High-Definition Link sono marchi o marchi registrati di MHL licensing, LCC.

Tutti gli altri nomi di prodotti utilizzati nel presente manuale appartengono ai rispettivi proprietari e sono riconosciuti.

Importanti istruzioni per la sicurezza



Importante:

Si consiglia di leggere con attenzione questa sezione prima di usare il proiettore. Queste istruzioni per la sicurezza e l'uso garantiranno agli utenti molti anni di utilizzo sicuro del proiettore.

Conservare questo manuale per riferimenti futuri.

Simboli usati

I simboli di pericolo usati sull'unità e in questo manuale avvertono di situazioni pericolose.

I seguenti stili vengono utilizzati nel presente manuale per avvisare l'utente di informazioni importanti.

Nota:

Offre informazioni supplementari su un determinato argomento.



Importante:

Offre informazioni supplementari da non trascurare.



Attenzione:

Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata.



Avviso:

Avvisa l'utente di situazioni in cui l'unità potrebbe essere danneggiata, si può creare un ambiente pericoloso o si possono provocare infortuni.

Nel presente manuale i componenti e le voci contenute nei menu OSD sono indicati in grassetto come in questo esempio:

“Premere il tasto **Menu** sul telecomando per aprire il menu **Principale**”.

Informazioni generali sulla sicurezza

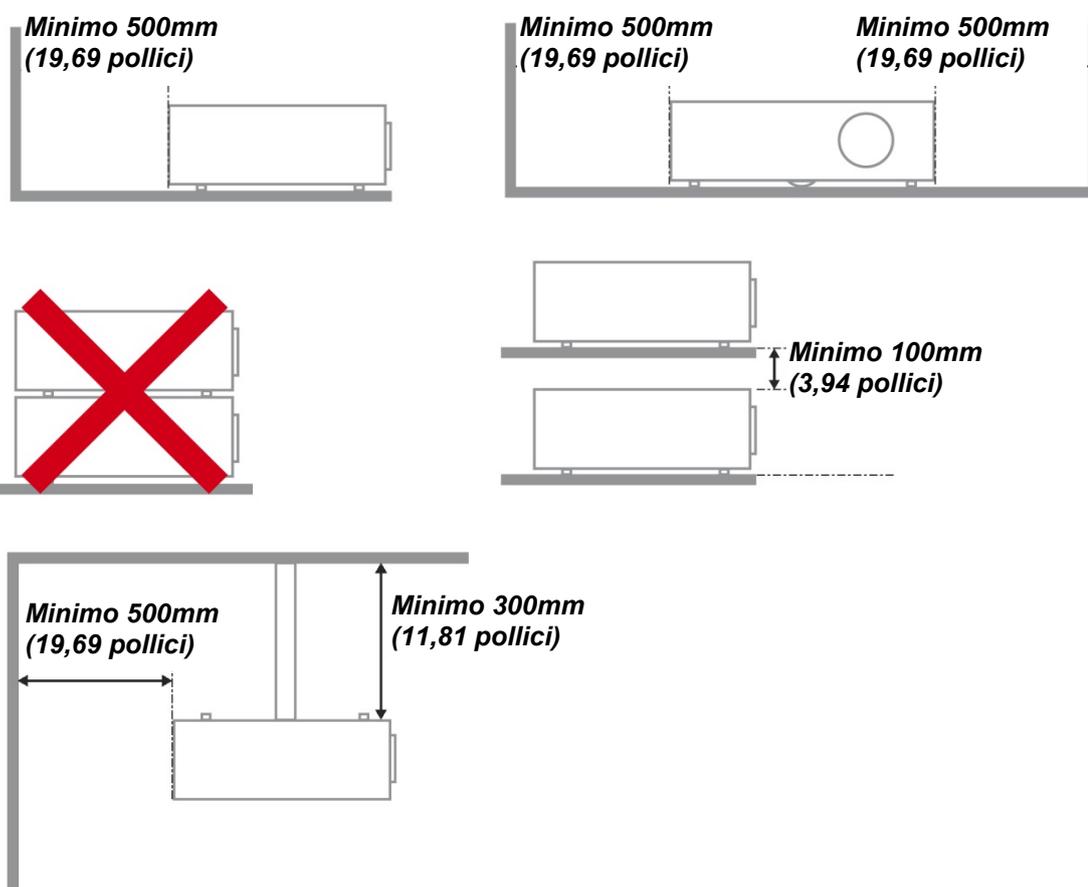
- Non aprire la struttura del proiettore. Fatta eccezione della lampada del proiettore, nell'unità non vi sono parti per cui l'utente può effettuare manutenzione. Per la riparazione, contattare personale di assistenza qualificato.
- Seguire tutti gli avvisi e le precauzioni contenuti nel presente manuale e sulla struttura dell'unità.
- Per design, la lampada del proiettore è estremamente luminosa. Per evitare danni alla vista, non guardare nell'obiettivo quando la lampada è accesa.
- Non collocare l'unità su una superficie instabile, su un carrello o su un piedistallo.
- Evitare di usare il sistema vicino all'acqua, sotto la luce solare diretta o accanto ad un dispositivo che emana calore.
- Non poggiare sull'unità oggetti pesanti come libri o borse.

Avviso per l'installazione del proiettore

- Collocare il proiettore in posizione orizzontale
L'angolo di inclinazione del proiettore non deve superare i 15 gradi ed il proiettore deve essere installato esclusivamente su tavoli o supporti per il soffitto, diversamente la durata della lampada può diminuire drasticamente e si possono provocare altri **danni imprevedibili**.



- Lasciare uno spazio di almeno 50 cm intorno alla ventola di scarico.



- Assicurarsi che le ventole di aspirazione non riciclino aria calda dalla ventola di scarico.
- Quando si utilizza il proiettore in uno spazio chiuso, verificare che la temperatura dell'aria circostante all'interno dell'alloggiamento non superi la temperatura di esercizio quando il proiettore è in funzione, e che le ventole di aspirazione e scarico dell'aria non siano ostruite.
- Tutti gli alloggiamenti devono superare una valutazione termica di certificazione per garantire che il proiettore non ricicli aria di scarico, in quanto ciò potrebbe farlo spegnere anche se la temperatura dell'alloggiamento rientra nella temperatura di esercizio.

Verifica della posizione di installazione

- Per l'alimentazione, deve essere usata la presa a 3 spinotti (con cavo di messa a terra) per garantire la corretta messa a terra e la potenziale messa a terra pareggia per tutte le attrezzature del sistema del proiettore.
- Deve essere usato il cavo d'alimentazione fornito in dotazione al proiettore. In caso di mancanza, in sostituzione può essere usato un altro cavo d'alimentazione qualificato con spina a 3 spinotti (con cavo di messa a terra); non usare cavi d'alimentazione con spine a 2 spinotti.
- Verificare se la tensione è stabile, correttamente collegata a massa o vi sono fughe elettriche.
- Misurare il consumo totale di corrente, che non deve superare la capacità di sicurezza per evitare problemi e corto circuiti.
- Se installato in zone di elevata altitudine, attivare la Modalità altitudine
- Il proiettore può essere installato solo in verticale o capovolto.
- Quando si installa la staffa, accertarsi che non venga superato il limite di peso e che il fissaggio sia ben saldo.
- Evitare l'installazione vicino a condotti dell'aria condizionata od a subwoofer.
- Evitare l'installazione con alte temperature, raffreddamento insufficiente o in luoghi molto polverosi.
- Tenere il prodotto lontano da lampade fluorescenti per evitare il cattivo funzionamento causato dalle interferenze degli IR
- Il connettore VGA IN deve essere collegato alla porta VGA IN. Notare che deve essere inserito saldamente, con le viti su entrambi i lati saldamente fissate, per garantire il corretto collegamento del cavo segnale ed ottenere un effetto ottimale di visualizzazione.
- Il connettore AUDIO IN deve essere collegato alla porta AUDIO IN e NON PUÒ essere collegato alla porta AUDIO OUT o altre porte come BNC, RCA, diversamente l'audio sarà disattivato e la porta DANNEGGIATA.
- Installare il proiettore sopra i 200 cm per evitare danneggiamenti.
- Il cavo d'alimentazione ed il cavo segnale devono essere collegati prima di accendere il proiettore. Durante la procedura d'avvio ed il funzionamento del proiettore, NON inserire o rimuovere il cavo segnale o d'alimentazione per evitare di danneggiare il proiettore.

Note sul raffreddamento

Bocchetta d'uscita dell'aria

- Assicurarsi che la bocchetta di uscita dell'aria sia libera da ostruzioni entro 50 cm per garantire il corretto raffreddamento.
- La posizione della bocchetta di uscita dell'aria non deve trovarsi davanti all'obiettivo di un altro proiettore per evitare di creare effetti ingannevoli.
- Tenere la bocchetta di uscita ad almeno 100 cm dalle bocchette di ingresso di altri proiettori
- Il proiettore genera una notevole quantità di calore durante l'uso. La ventola interna dissipa il calore del proiettore allo spegnimento, e tale procedura può continuare per un certo periodo. Dopo che il proiettore accede alla modalità di STANDBY, premere tasto d'alimentazione per spegnere il proiettore e poi scollegare il cavo di alimentazione. NON rimuovere il cavo d'alimentazione durante la procedura di spegnimento, in quanto si possono provocare danni al proiettore. Inoltre, il calore residuo influenzerà anche sulla durata di servizio del proiettore. La procedura d'arresto può variare in base al modello in uso. In qualsiasi caso, assicurarsi di scollegare il cavo d'alimentazione solo dopo che il proiettore ha eseguito l'accesso alla modalità di STANDBY.

Bocchetta d'ingresso dell'aria

- Assicurarsi che nel raggio di 30 cm non vi siano oggetti che possano ostruire la bocchetta di ingresso dell'aria.
- Tenere la bocchetta lontano da altre sorgenti di calore
- Evitare i luoghi molto polverosi

Alimentazione sicura

- Utilizzare esclusivamente il cavo di alimentazione in dotazione.
- Non poggiare alcun oggetto sul cavo di alimentazione. Posizionare il cavo di alimentazione in un luogo in cui non viene calpestato.
- Rimuovere le batterie dal telecomando quando si conserva l'unità o non viene utilizzata per un periodo di tempo prolungato.

Sostituzione della lampada

La sostituzione della lampada può essere pericolosa se effettuata in modo incorretto. Vedere [Sostituzione della lampada del proiettore](#) a pagina 63 per istruzioni chiare e sicure relative a questa procedura. Prima di sostituire la lampada:

- Scollegare il cavo di alimentazione.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

Pulizia del proiettore

- Scollegare il cavo di alimentazione prima di effettuare la pulizia. Vedere [Pulizia del proiettore](#) pagina 66.
- Consentire il raffreddamento della lampada per almeno un'ora.

Avvisi sulle normative

Prima di installare e usare il proiettore, leggere gli avvisi sulle normative [Conformità normativa](#) a pagina 83.

Importanti istruzioni per il riciclo:



Le lampade contenute all'interno di questo prodotto contengono mercurio. Questo prodotto potrebbe contenere altri rifiuti elettronici pericolosi, se non smaltiti correttamente. Riciclare o smaltire in conformità alle leggi locali, statali o federali. Per ulteriori informazioni, rivolgersi a Electronic Industries Alliance dal sito WWW.EIAE.ORG. Per informazioni specifiche sullo smaltimento della lampada, visitare il sito WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Spiegazione dei simboli



SMALTIMENTO: non usare i servizi di raccolta dei rifiuti domestici o municipali per lo smaltimento di apparecchiature elettriche ed elettroniche. I Paesi dell'UE richiedono l'uso di servizi di raccolta e riciclo differenziati.

Caratteristiche principali

- *Un proiettore leggero, facile da imballare e trasportare.*
- *Compatibile con tutti i maggiori standard video, compresi NTSC, PAL e SECAM.*
- *Un elevato indice di luminosità consente presentazioni alla luce del giorno o in ambienti illuminati.*
- *La configurazione flessibile consente la proiezione frontale e posteriore.*
- *Le proiezioni in visuale restano quadrate, con correzione della distorsione trapezoidale avanzata per le proiezioni angolari.*
- *Rilevamento automatico della sorgente d'ingresso.*
- *Elevata luminosità di proiezione in quasi tutti gli ambienti.*
- *Supporta risoluzioni fino a WUXGA per immagini nitide e cristalline.*
- *Tecnologie DLP® e BrilliantColor™ di Texas Instruments.*
- *Obiettivo centrato per una facile installazione.*
- *Spostamento verticale e orizzontale dell'obiettivo.*
- *Compatibilità del dispositivo MHL per lo streaming di contenuti video e audio da un dispositivo mobile compatibile.*
- *Altoparlante integrato con varie porte di ingresso e uscita.*
- *Pronto per la rete per l'integrazione e la gestione del sistema tramite RJ45.*
- *Motore sigillato per ridurre l'impatto di polvere e fumo.*
- *Coperchio lampada nella parte superiore per la rimozione e l'inserimento semplici della lampada.*
- *Le funzioni di protezione antifurto includono: slot di sicurezza Kensington®, barra di protezione.*

Informazioni sul presente manuale

Il presente manuale è destinato agli utenti finali e descrive come installare e utilizzare il proiettore DLP. Ove possibile, le informazioni pertinenti, come l'illustrazione e la sua descrizione, si trovano in una sola pagina. Questo formato stampabile è per comodità dell'utente e per risparmiare carta, proteggendo così l'ambiente. Si consiglia di stampare solo le sezioni utili alle proprie necessità.

Indice

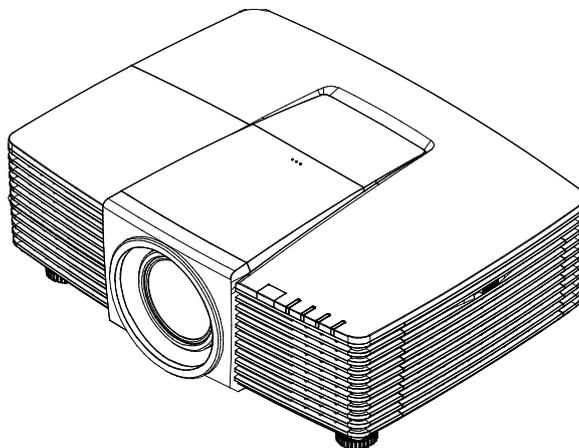
OPERAZIONI PRELIMINARI.....	1
ELENCO DI CONTROLLO DELLA CONFEZIONE	1
VISTA DEI COMPONENTI DEL PROIETTORE.....	2
<i>Vista anteriore destra</i>	2
<i>Vista dall'alto—Tasti e LED OSD</i>	3
<i>Vista posteriore</i>	4
<i>Vista dal basso</i>	6
COMPONENTI DEL TELECOMANDO	7
Distanza operativa del telecomando	10
TASTI DEL PROIETTORE E DEL TELECOMANDO	10
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO	11
INSERIMENTO DELLE BATTERIE DEL TELECOMANDO.....	11
AVVIO E SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE	12
REGOLAZIONE DEL LIVELLO DEL PROIETTORE	14
REGOLAZIONE DELLA POSIZIONE DELL'IMMAGINE PROIETTATA MEDIANTE DI SPOSTAMENTO DELL'OBIETTIVO	15
<i>Regolazione della posizione dell'immagine verticale</i>	16
<i>Regolazione della posizione dell'immagine orizzontale</i>	17
REGOLAZIONE DELLO ZOOM, MESSA A FUOCO E DISTORSIONE.....	18
REGOLAZIONE DEL VOLUME	19
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD	20
COMANDI DEL MENU OSD.....	20
<i>Spostamento tra gli OSD</i>	20
IMPOSTAZIONE DELLA LINGUA OSD.....	21
PANORAMICA DEL MENU OSD.....	22
MENU IMMAGINE: DI BASE.....	26
MENU IMMAGINE: AVANZATA.....	27
<i>HSG ADJUSTMENT</i>	28
<i>Temp. colore utente</i>	28
<i>Bilanciamento del bianco</i>	29
MENU DISPLAY.....	30
<i>4 angoli</i>	31
<i>Deformazione</i>	32
<i>Regolazione dettaglio PC</i>	33
<i>Impostazione 3D</i>	34
MENU CONFIGURAZ. SISTEMA: DI BASE	35
<i>Timer presentazione</i>	36
<i>IMPOSTAZIONI MENU</i>	36
MENU CONFIGURAZ. SISTEMA: AVANZATA	37
<i>Impostazioni audio</i>	38
<i>Impostazioni lampada</i>	38
<i>SOTTOTITOLI CHIUSI</i>	39
<i>Impostazioni di rete</i>	39
GESTIONE BASATA SU BROWSER.....	44
PWPRESENTER	48
<i>Uso della funzione Trasmissione</i>	53
<i>Controllo remoto del desktop mediante pwPresenter</i>	55
<i>Presentazione da un lettore USB</i>	57
RS232 CON FUNZIONE TELNET	59
<i>Guida di installazione rapida per TELNET</i>	59
MENU INFORMAZIONI	62
MANUTENZIONE E SICUREZZA.....	63
SOSTITUZIONE DELLA LAMPADA DEL PROIETTORE	63
PULIZIA DEL PROIETTORE	66
<i>Pulizia dell'obiettivo</i>	66
<i>Pulizia della struttura</i>	66

<i>Pulizia del filtro dell'aria</i>	67
USO DEL BLOCCO FISICO.....	70
<i>Uso dello slot di sicurezza Kensington®</i>	70
<i>Uso del blocco con barra di sicurezza</i>	70
RISOLUZIONE DEI PROBLEMI	71
PROBLEMI COMUNI E SOLUZIONI.....	71
SUGGERIMENTI PER LA RISOLUZIONE DEI PROBLEMI.....	71
MESSAGGI DI ERRORE DEI LED.....	72
PROBLEMI CON LE IMMAGINI.....	73
PROBLEMI ALLA LAMPADA.....	73
PROBLEMI AL TELECOMANDO.....	74
PROBLEMI AUDIO.....	74
RIPARAZIONE DEL PROIETTORE.....	74
DOMANDE E RISPOSTE RELATIVE A HDMI.....	75
SPECIFICHE	76
SPECIFICHE.....	76
DISTANZA DI PROIEZIONE E FORMATO DI PROIEZIONE.....	78
<i>Distanza di proiezione e tabella dimensioni</i>	78
TABELLA MODALITÀ TEMPI.....	79
DIMENSIONI DEL PROIETTORE.....	82
CONFORMITÀ NORMATIVA	83
AVVISI FCC.....	83
CANADA.....	83
CERTIFICAZIONI DI SICUREZZA.....	83
APPENDICE I	84
ASSEGNAZIONI PIN RS232 (LATO PROIETTORE).....	84
PROTOCOLLO RS-232C.....	84

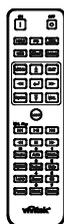
OPERAZIONI PRELIMINARI

Elenco di controllo della confezione

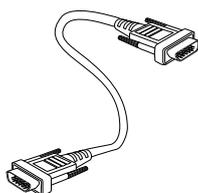
Disimballare con cura il proiettore e verificare che siano inclusi i seguenti elementi:



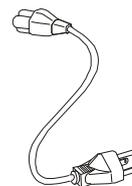
Projector (Proiettore)



Telecomando
(batterie incluse)



Cavo VGA



Cavo di alimentazione



CD-ROM
(il presente manuale d'uso)



Scheda di garanzia



Scheda per l'installazione
rapida

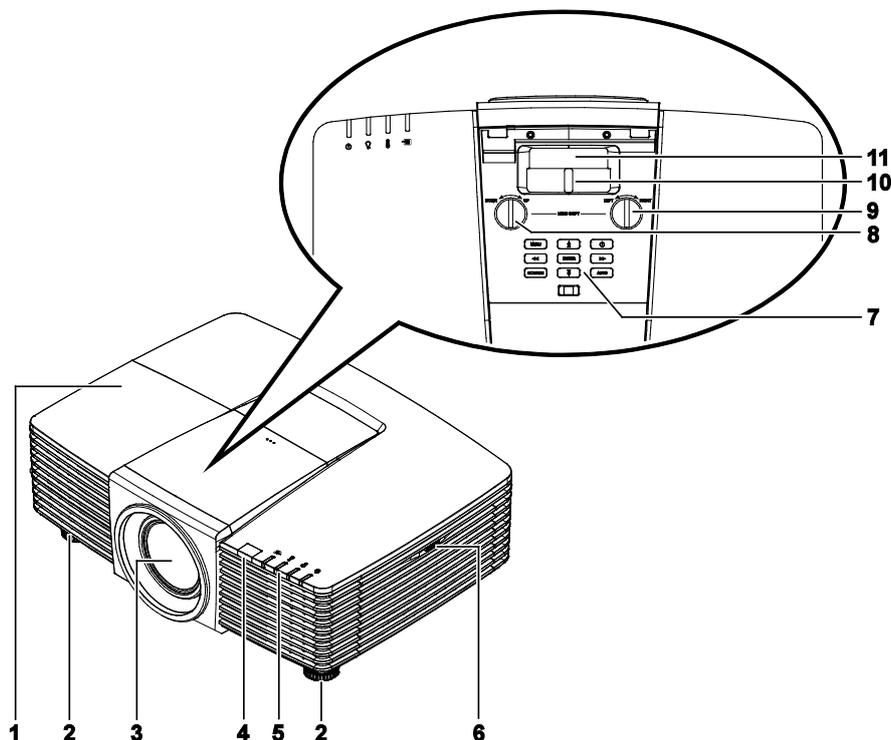
Contattare immediatamente il proprio rivenditore in caso di assenza di uno o più elementi, oppure se l'unità non dovesse funzionare. Si consiglia di conservare il materiale di imballaggio originale nel caso in cui si debba riportare l'apparecchio per l'assistenza in garanzia.



Attenzione:
Evitare di usare il proiettore in ambienti polverosi.

Vista dei componenti del proiettore

Vista anteriore destra



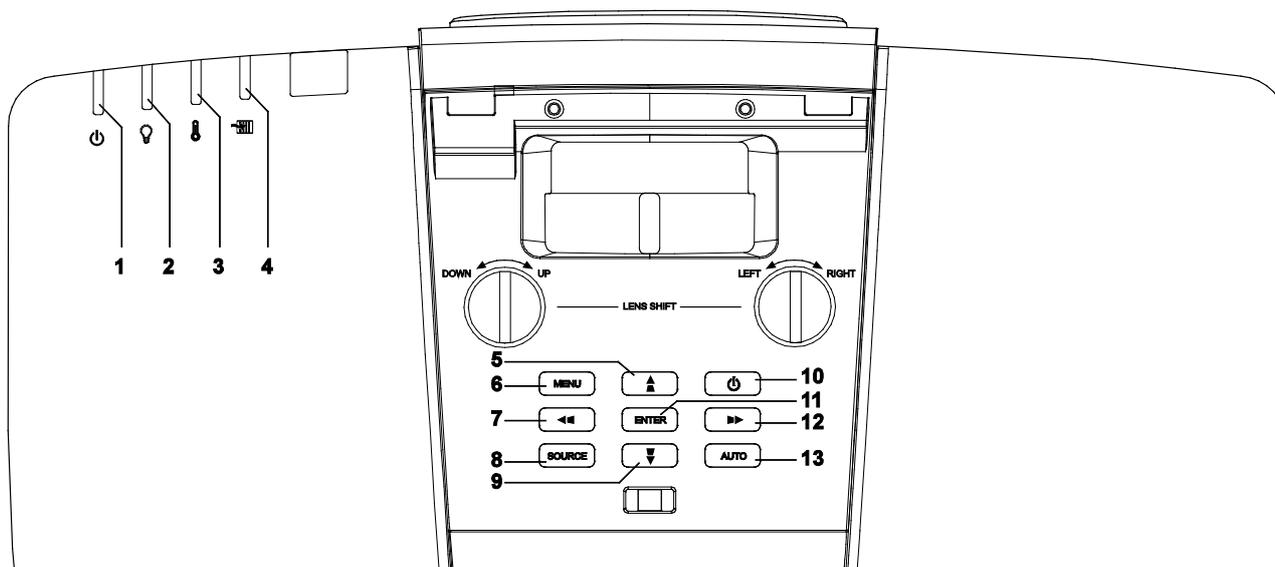
ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Coperchio della lampada	Rimuovere il coperchio per sostituire la lampada.	63
2.	Regolatore d'inclinazione	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	14
3.	Obiettivo	Obiettivo del proiettore.	
4.	Ricevitore IR	Riceve i segnali IR dal telecomando.	7
5.	LED	Visualizzano lo stato del proiettore.	3
6.	Presa d'aria	Ingresso aria fredda.	67
7.	Tasti funzione	Tasti OSD (On Screen Display).	3
8.	Spostamento verticale dell'obiettivo	Regola la posizione dell'immagine verticalmente.	16
9.	Spostamento orizzontale dell'obiettivo	Regola la posizione dell'immagine orizzontalmente.	17
10.	Ghiera dello zoom	Ingrandisce l'immagine proiettata.	18
11.	Ghiera di messa a fuoco	Mette a fuoco l'immagine proiettata.	18



Importante:

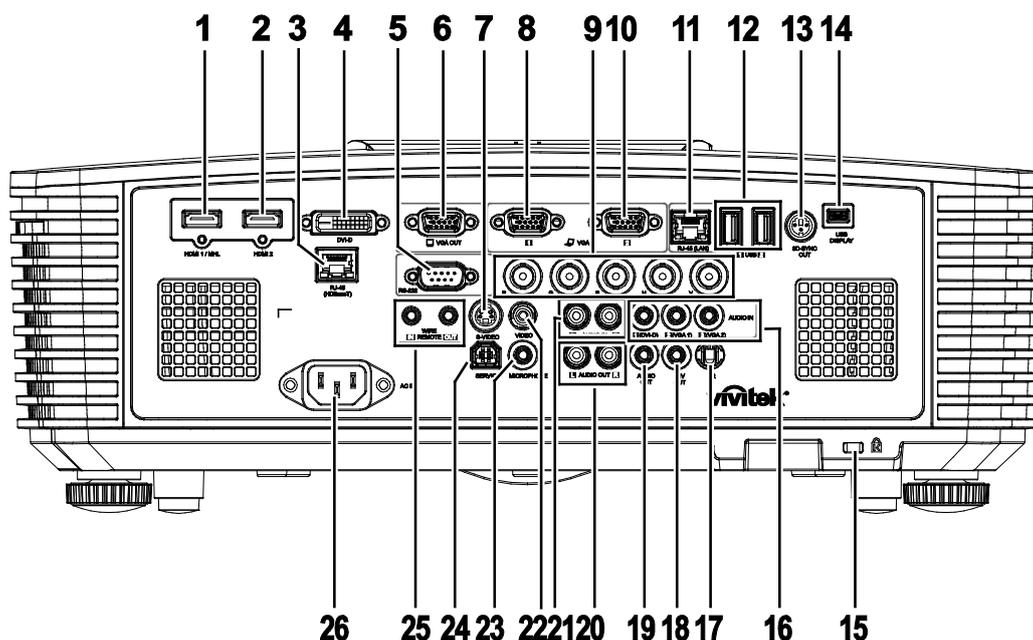
Le bocchette di ventilazione del proiettore consentono una buona circolazione dell'aria, mantenendo fresca la lampada del proiettore. Non ostruire le bocchette di ventilazione.

Vista dall'alto—Tasti e LED OSD



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	LED alimentazione	Visualizza lo stato della sequenza di accensione/spegnimento.	72
2.	LED lampada	Visualizza lo stato della lampada.	72
3.	LED temperatura	Visualizza lo stato del termico.	72
4.	LED filtro	Visualizza il messaggio di avviso sostituzione filtro.	72
5.	▲ (Cursore su) / ▲	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD. Menu rapido – Per verticale distorsione.	20
6.	MENU	Apri ed esce dai menu OSD.	20
7.	◀ (Cursore a sinistra) / ◀	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD. Menu rapido – Per orizzontale distorsione.	20
8.	ORIGINE	Accede al menu Origine.	
9.	▼ (Cursore giù) / ▼	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD. Menu rapido – Per verticale distorsione.	20
10.	Alimentazione	Accende o spegne il proiettore.	12
11.	ENTER	Invio o conferma dell'elemento del menu OSD evidenziato.	20
12.	▶ (Cursore a destra) / ▶	Per spostarsi e cambiare le impostazioni OSD. Menu rapido – Per orizzontale distorsione.	20
13.	AUTO	Ottimizza la dimensione, la posizione e la risoluzione dell'immagine.	

Vista posteriore



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	HDMI 1 /MHL	Per il collegamento del cavo HDMI/MHL da un dispositivo HDMI/MHL. Nota: Impostare Origine su HDMI 1/MHL per caricare anche il dispositivo smart compatibile MHL quando il proiettore è acceso.	
2.	HDMI 2	Per il collegamento del cavo HDMI da un dispositivo HDMI.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (Disponibile in DW3321)	Per il collegamento di un cavo RJ45 Cat5e/Cat6 per la ricezione del segnale HDBaseT.	
4.	DVI-D	Per il collegamento del CAVO DVI ad uno schermo.	
5.	RS-232	Per il collegamento del cavo porta seriale RS-232 per il telecomando.	
6.	VGA OUT	Per il collegamento del cavo RGB ad un display (solo Pass-through con VGA1).	
7.	S-VIDEO	Per il collegamento del cavo S-Video di un dispositivo video.	
8.	VGA 1	Per il collegamento di un cavo RGB da un computer o da un dispositivo video abilitato.	
9.	BNC	Per il collegamento del cavo BNC di un computer.	
10.	VGA 2	Per il collegamento di un cavo RGB da un computer o da un dispositivo video abilitato.	
11.	RJ45 (LAN)	Collegare un cavo LAN da Ethernet.	
12.	USB	Per il collegamento di un cavo USB per l'host USB. Nota: Supporta 5 V/1,0 A per ogni uscita porta quando il proiettore è acceso.	
13.	3D-SYNC OUT	Per il collegamento del ricevitore per occhiali IR 3D.	
14.	Visualizzazione USB	Per il collegamento del proiettore ad un PC tramite cavo USB.	

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
15.	Slot di sicurezza Kensington®	Fissaggio permanente usando il sistema antifurto Kensington®.	70
16.	AUDIO IN	Per il collegamento del cavo AUDIO di un dispositivo d'ingresso.	
17.	IR	Riceve i segnali del telecomando.	
18.	12V OUT	Una volta connesso allo schermo mediante un cavo disponibile in commercio, lo schermo viene usato automaticamente all'avvio del proiettore. Lo schermo si ritrae quando il proiettore viene spento (consultare le note di seguito).	
19.	AUDIO OUT	Per il collegamento di un cavo AUDIO di un auricolare.	
20.	AUDIO OUT S/D	Per il collegamento di un cavo AUDIO di un auricolare.	
21.	AUDIO IN S/D	Per il collegamento di cavi audio da un dispositivo audio per ingresso audio VIDEO o S-VIDEO.	
22.	VIDEO	Per il collegamento del cavo composito di un dispositivo video.	
23.	MICROFONO	Per il collegamento del dispositivo di ingresso microfono.	
24.	SERVICE	Solo per il personale di assistenza.	
25.	WIRE REMOTE	Per il collegamento del connettore remoto a filo dal telecomando al proiettore per il controllo del telecomando a filo. Per il collegamento del connettore "WIRE REMOTE OUT" a "WIRE REMOTE IN" di un altro proiettore (stesso modello) per il controllo seriale.	
26.	AC IN	Per il collegamento del cavo d'alimentazione.	

Nota:

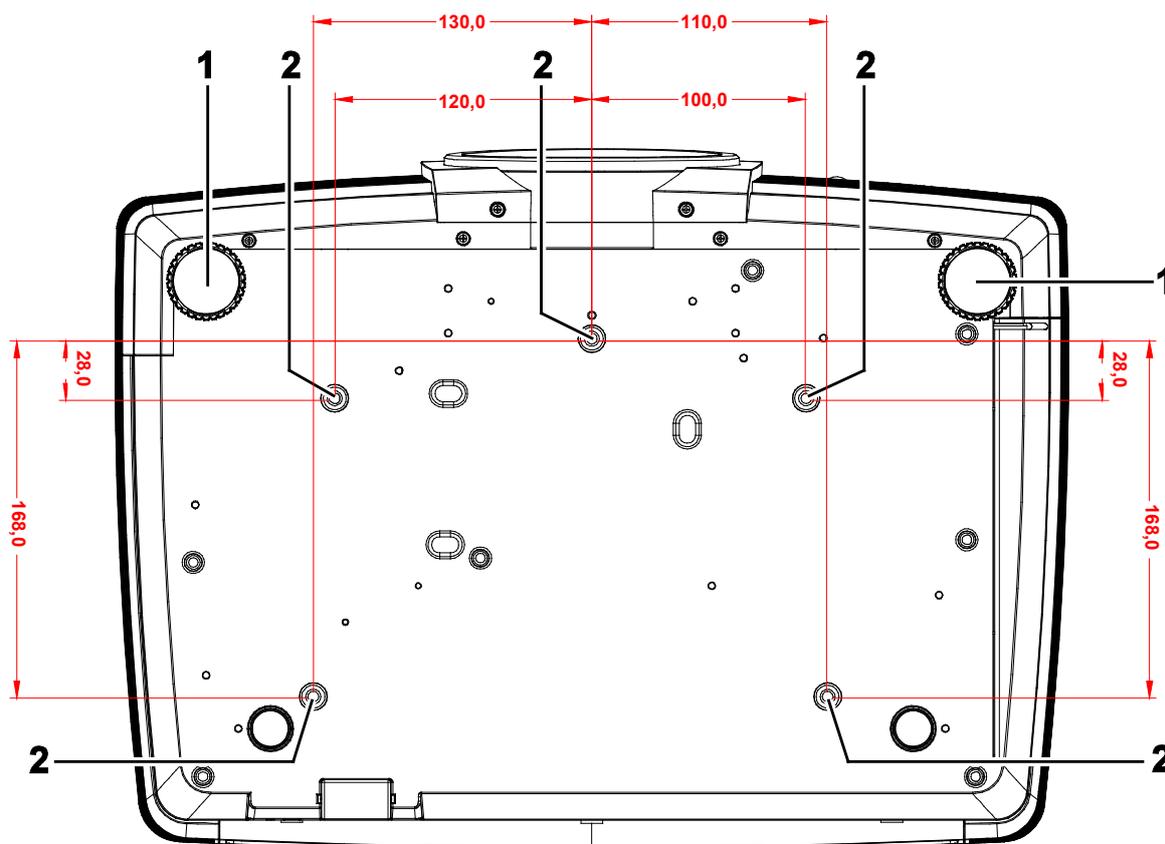
- Per usare questa funzione, bisogna inserire il connettore prima di accendere/spegnere il proiettore.
- I controller schermo sono forniti e supportati dai costruttori di schermi.
- Utilizzare questo jack esclusivamente per l'uso previsto.



Avviso:

Come precauzione di sicurezza, scollegare il proiettore e i dispositivi collegati prima di effettuare i collegamenti.

Vista dal basso



ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Regolatori dell'inclinazione	Ruotare la leva del regolatore per regolare l'angolazione.	14
2.	Fori per montaggio a soffitto	Rivolgersi al rivenditore per informazioni su come installare il proiettore al soffitto.	

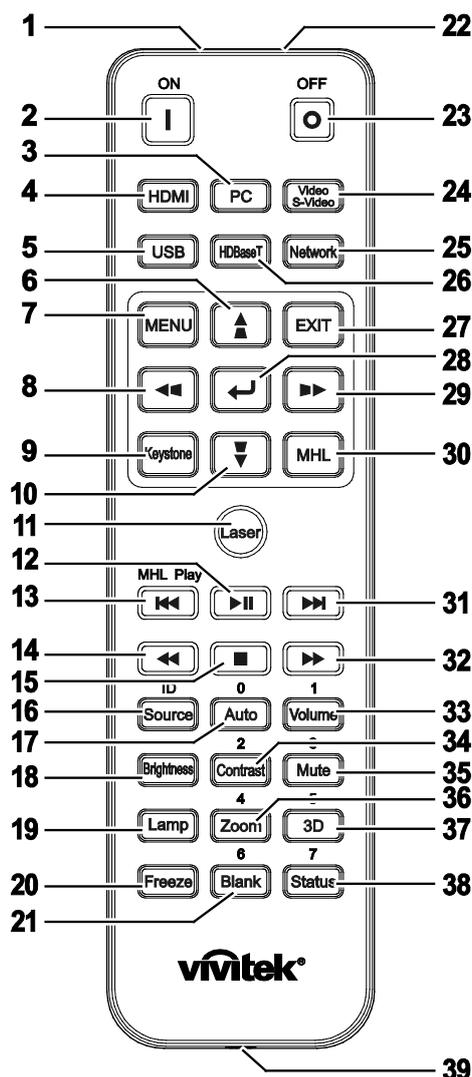
Nota:

Per l'installazione, assicurarsi di utilizzare esclusivamente supporti da soffitto UL Listed.

Per installazioni su soffitto, usare i supporti di montaggio approvati e viti M4 con una profondità massima di 6 mm (0,23").

La forma e la resistenza del supporto da soffitto devono essere adeguate. La capacità di carico del supporto da soffitto deve essere superiore al peso dell'apparecchiatura installata e, come precauzione supplementare, deve essere in grado di sostenere tre volte il peso dell'apparecchiatura (non inferiore a 5,15 kg) per un periodo di 60 secondi.

Componenti del telecomando



Importante:

1. Evitare di usare il proiettore con la luce fluorescente accesa. Alcune luci fluorescenti ad alta frequenza possono compromettere il funzionamento del telecomando.
2. Assicurarsi che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore. In presenza di ostacoli tra il telecomando e il proiettore, il segnale potrebbe essere rimandato da alcune superfici riflettenti quali gli schermi del proiettore.
3. I tasti del proiettore hanno le stesse funzioni dei tasti del telecomando. Il presente manuale d'uso descrive le funzioni in base al telecomando.

Nota:

Conforme agli standard di prestazione FDA per i prodotti laser tranne per le deviazioni ai sensi della normativa Laser Notice No. 50, del 24 giugno 2007



Attenzione:

Comandi, regolazioni o procedure diversi da quelli indicati potrebbero provocare l'esposizione a fonte luminosa laser pericolosa.

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
1.	Trasmittitore IR	Trasmette i segnali al proiettore.	
2.	Accensione	Accende il proiettore.	12
3.	PC	Visualizza la selezione della sorgente VGA1/VGA2/PC (passare).	
4.	HDMI	Visualizza la selezione della sorgente HDMI 1/2 (passare).	
5.	USB	Visualizzare la selezione della sorgente USB.	
6.	▲ (Cursore su) / ▲	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per verticale distorsione.	20
7.	MENU	Apri l'OSD.	20
8.	◀ (Cursore a sinistra) / ◀	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per orizzontale distorsione.	20
9.	Distorsione	Apri il menu Corr. distorsione.	
10.	▼ (Cursore giù) / ▼	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per verticale distorsione.	20
11.	Laser	Premere per usare il puntatore a video. NON DIRIGERE IL RAGGIO VERSO GLI OCCHI DELLE PERSONE.	
12.	Play/Pause	Riproduce o interrompe video/musica per MHL.	
13.	Inverti	Inverte con incrementi impostati per MHL.	
14.	Precedente	Riproduce l'elemento precedente nell'elenco di programmazione per MHL.	
15.	Arresta	Arresta la riproduzione di video/musica per MHL.	
16.	Origine/Identificativo	Alterna la sorgente d'ingresso. Funzione della combinazione di tasti per impostazioni codice cliente telecomando (ID + numero).	20
17.	Auto/0	Regolazione automatica di frequenza, fase e posizione. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	20
18.	Luminosità	Per visualizzare la barra delle impostazioni del luminosità.	
19.	Impostazioni lampada	Visualizza le selezioni della lampada.	
20.	Freeze	Blocca/sblocca l'immagine a video.	
21.	Nero/6	Per impostare lo schermo vuoto. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
22.	Laser	Usato come puntatore a video. NON DIRIGERE IL RAGGIO VERSO GLI OCCHI DELLE PERSONE.	
23.	Spegnimento	Spegnere il proiettore.	12
24.	Video / S-Video	Visualizzare la selezione della sorgente VIDEO/S-VIDEO.	
25.	Rete	Visualizzare la selezione della sorgente Rete.	
26.	HDBaseT	Visualizzare la selezione della sorgente HDBaseT.	
27.	EXIT	Torna all'ultima pagina dell'OSD.	
28.	ENTER	Inserire e confermare le impostazioni nell'OSD.	20
29.	▶ (Cursore a destra) / ▶	Naviga e cambia le impostazioni nell'OSD. Menu rapido - Per orizzontale distorsione.	20

ELEMENTO	IDENTIFICAZIONE	DESCRIZIONE	VEDERE PAGINA:
30.	MHL	Abilita la funzione della tecnologia Mobile High-Definition Link per dispositivi smart.	
31.	Avanza	Avanza con incrementi impostati per MHL.	
32.	Successivo	Riproduce l'elemento successivo nell'elenco di programmazione per MHL.	
33.	Volume/1	Per visualizzare la barra delle impostazioni del Volume. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
34.	Contrasto/2	Per visualizzare la barra delle impostazioni del contrasto. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
35.	Muto/3	Disattiva l'altoparlante integrato. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
36.	Zoom/4	Per visualizzare la barra delle impostazioni del contrasto. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	18
37.	3D/5	Abilita la funzione 3D. Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
38.	Stato/7	Apri il menu di stato OSD (il menu si apre solo quando viene rilevato un dispositivo in ingresso). Numero per l'impostazione Remote ID utilizzata.	
39.	Jack cablato	Collegare il connettore remoto a filo al proiettore.	

Nota:

Impostazioni della combinazione di tasti del telecomando:

ID+0: Ripristino delle impostazioni predefinite del codice cliente telecomando.

ID+1: Impostare il codice cliente telecomando su "1".

~

ID+7: Impostare il codice cliente telecomando su "7".

Il proiettore richiede inoltre l'ID di impostazione per il controllo univoco. Per le impostazioni dell'ID proiettore, vedere pagina 37.

Nota:

*Quando il proiettore è in modalità **MHL**, il tastierino sul proiettore deve avere la stessa definizione del tasto del telecomando.*

*In funzione **MHL**:*

***MENU** per le impostazioni dell'app, **▲ su**, **▼ giù**, **◀ sinistra** e **▶ destra** vengono utilizzati come frecce direzionali, compresi anche **ENTER** ed **EXIT**.*

Controllo del dispositivo smart con il telecomando:

*Quando il proiettore proietta i contenuti dal dispositivo smart compatibile **MHL**, è possibile utilizzare il telecomando per controllare il dispositivo smart.*

*Per accedere alla modalità **MHL** i seguenti tasti sono disponibili per il controllo del dispositivo smart: tasti freccia (**▲ su**, **▼ giù**, **◀ sinistra**, **▶ destra**), **MENU**, **EXIT**, tasti di controllo MHL.*

Distanza operativa del telecomando

Il telecomando usa la trasmissione a raggi infrarossi per controllare il proiettore. Non è necessario puntare il telecomando direttamente verso il proiettore. A meno di non tenere il telecomando perpendicolare ai fianchi o dietro al proiettore, il telecomando funzionerà bene ad una distanza di circa 7 metri (23 piedi) con un'inclinazione di circa 15 gradi sopra o sotto il proiettore. Avvicinarsi un poco se il proiettore non risponde al telecomando.

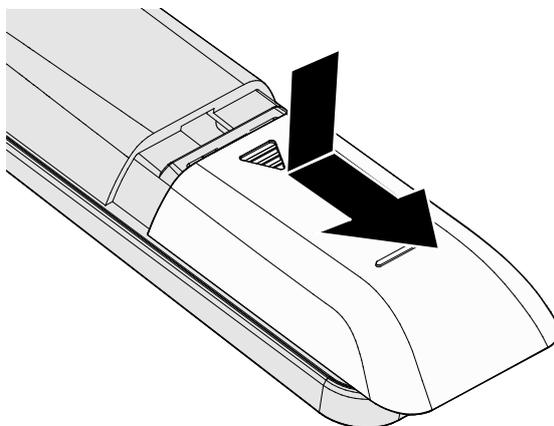
Tasti del proiettore e del telecomando

Il proiettore può funzionare usando il telecomando oppure i tasti nella parte superiore del proiettore. Tutte le operazioni possono essere eseguite col telecomando, mentre i tasti del proiettore hanno funzioni limitate.

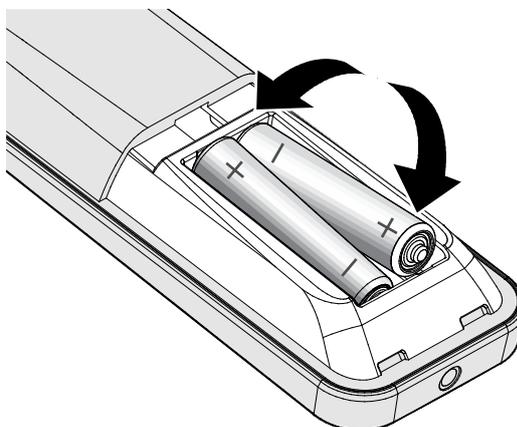
IMPOSTAZIONE E FUNZIONAMENTO

Inserimento delle batterie del telecomando

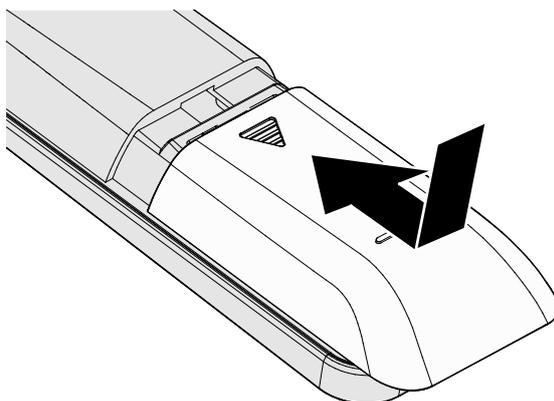
1. Togliere il coperchio del vano batteria facendolo scorrere nella direzione della freccia.



2. Inserire la batteria con il lato positivo rivolto verso l'alto.



3. Riposizionare il coperchio.

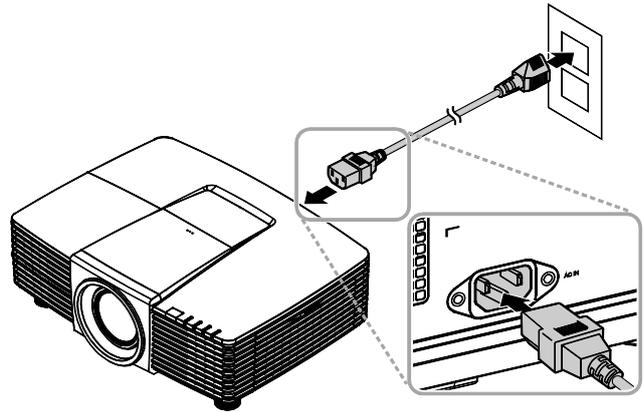


Attenzione:

1. Utilizzare solo batterie AAA (si consigliano batterie alcaline).
2. Smaltire le batterie usate in base alle normative locali.
3. Togliere le batterie quando il proiettore non viene usato per periodi prolungati.

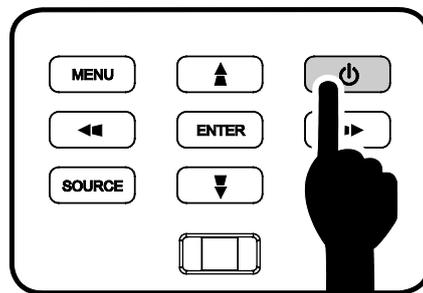
Avvio e spegnimento del proiettore

1. Collegare saldamente il cavo di alimentazione ed il cavo del segnale. Se collegato, il LED alimentazione lampeggia da verde a verde intenso.

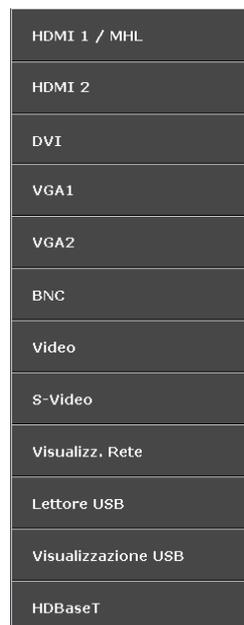


2. Accendere la lampada premendo il tasto “” sulla parte superiore del proiettore oppure “” sul telecomando. Ora il LED PWR lampeggerà di luce verde.

La schermata di avvio verrà visualizzata in circa 30 secondi. La prima volta che si usa il proiettore, è possibile selezionare la lingua preferita dal menu rapido una volta visualizzata la schermata di avvio. (Vedere [Impostazione della lingua OSD](#) a pag. 21)



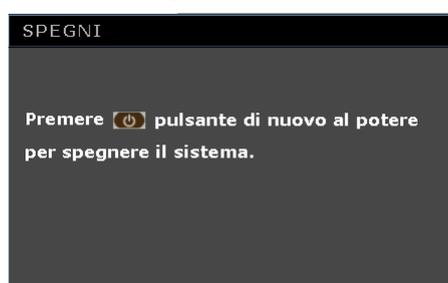
- 3.** Se è collegato più di un dispositivo di ingresso, premere il tasto **SOURCE** e utilizzare ▲ ▼ per scorrere tra i dispositivi.
(Component è supportato tramite l'adattatore RGB-Component.)



- HDMI 1 / MHL: Compatibile High-Definition Multimedia Interface e Mobile High-Definition Link
- HDMI 2: acronimo di High Definition Multimedia Interface compatibile
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: RGB analogico
Ingresso YCbCr / YPbPr DVD, o ingresso YPbPr HDTV tramite connettore D-sub
- BNC: RGB analogico
- Video: video composito tradizionale
- S-Video: acronimo di Super video (Y/C separato)
- Visualizz. Rete: Sorgente Visualizz. Rete
- Lettore USB: Sorgente Lettore USB
- Visualizzazione USB: Visualizzazione USB da collegamento USB del PC
- HDBaseT: Video digitale tramite trasmettitore di rete (disponibile in DW3321)

Nota: Il set di funzioni HDBaseT 5Play™ abilita quanto segnale su un cavo singolo CAT5e / 6 da 100 m.

- 4.** Quando appare il messaggio “SPEGNI? /Premere di nuovo **Power**”, quindi il tasto **Power**. Il proiettore si spegne.



Attenzione:

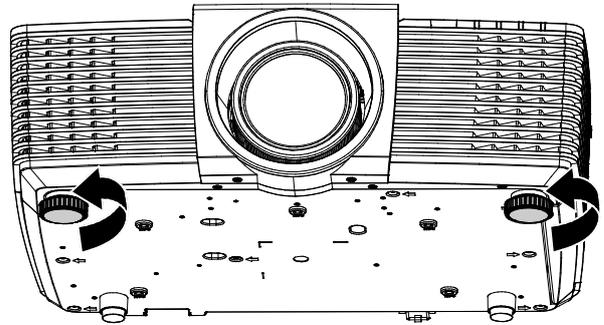
Non scollegare il cavo di alimentazione finché il LED POWER smette di lampeggiare, ad indicare che il proiettore si è raffreddato.

Regolazione del livello del proiettore

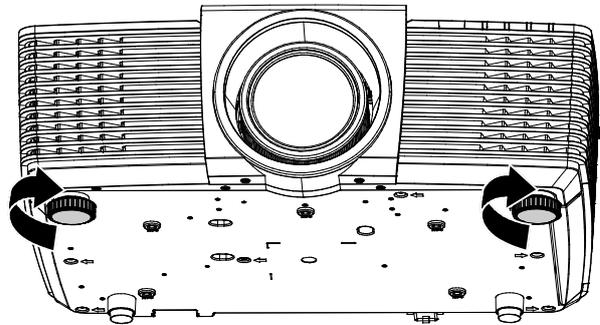
Annotare quanto segue per l'impostazione del proiettore.

- *Il tavolo o il piedistallo del proiettore devono essere in piano e resistenti.*
- *Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.*
- *Assicurarsi che i cavi siano in una posizione sicura. Si può infatti inciampare su di essi.*

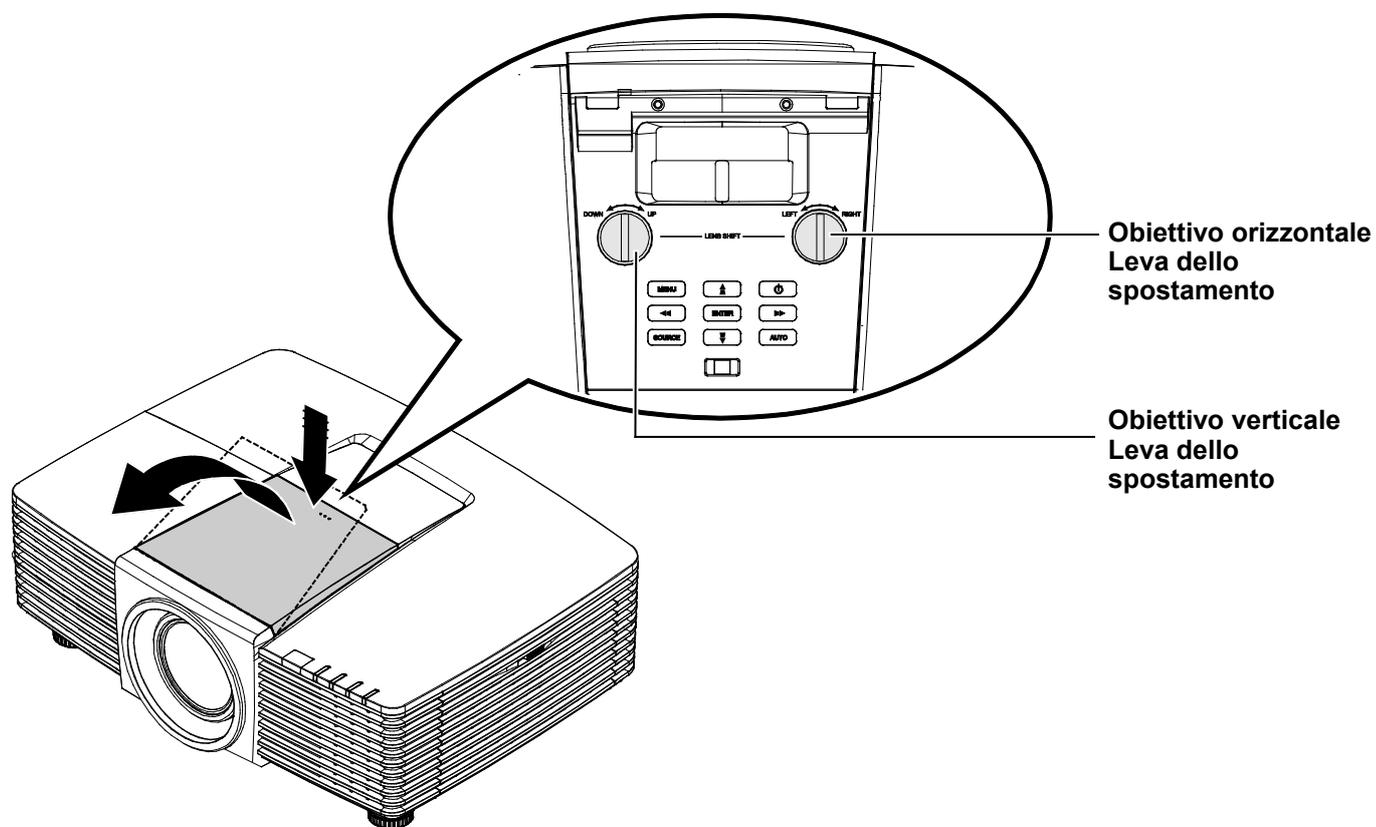
- 1.** Girare in senso antiorario i regolatori per sollevare il proiettore.



- 2.** Sollevare il proiettore e girare in senso orario i regolatori per abbassare il proiettore.



Regolazione della posizione dell'immagine proiettata mediante di spostamento dell'obiettivo

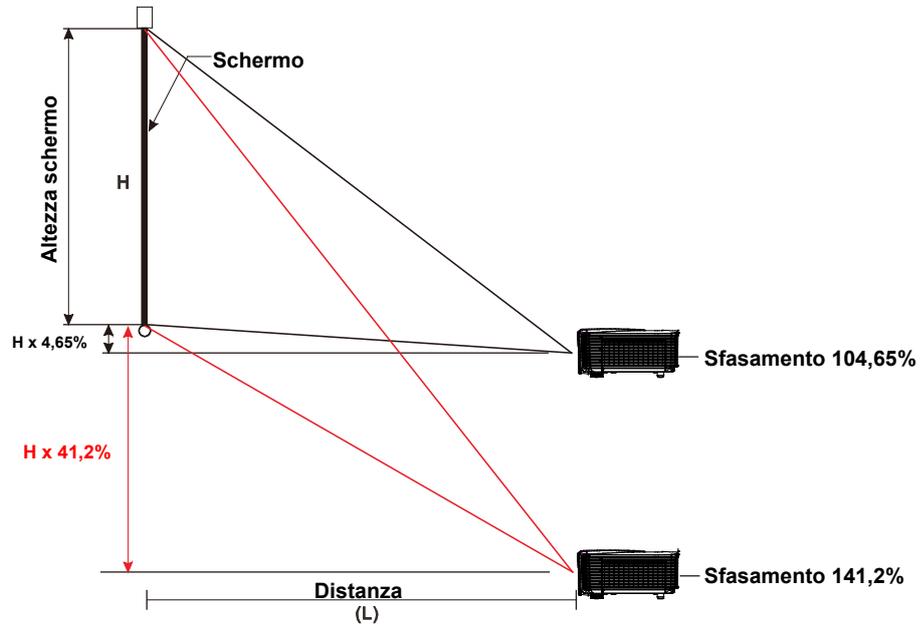


La funzione di spostamento dell'obiettivo consente lo spostamento dell'obiettivo per la regolazione della posizione dell'immagine proiettata sia in orizzontale che in verticale entro il range indicato di seguito.

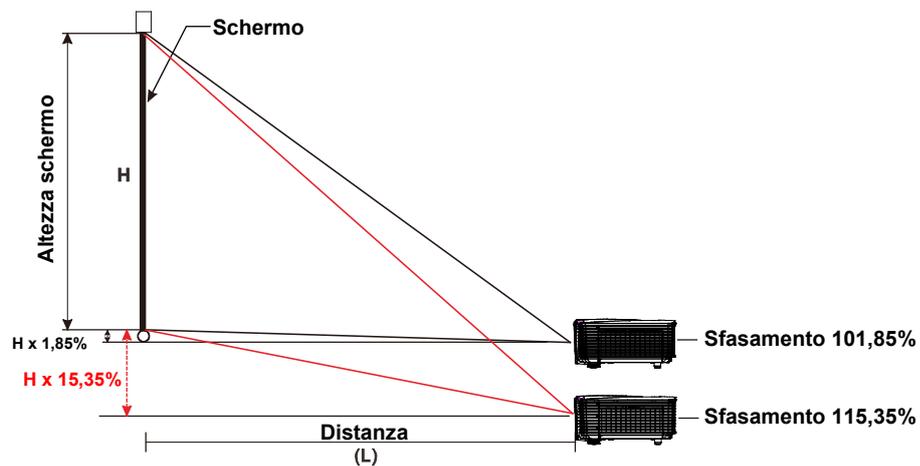
Regolazione della posizione dell'immagine verticale

L'altezza dell'immagine verticale può essere regolata tra 141,2% e 104,65% dell'altezza dell'immagine per WXGA e tra 115,35% e 101,85% per XGA. La regolazione dell'altezza dell'immagine verticale massima può essere limitata dalla posizione dell'immagine orizzontale. Ad esempio, non è possibile ottenere l'altezza della posizione dell'immagine verticale massima indicata in precedenza se la posizione dell'immagine orizzontale è al massimo.

WXGA



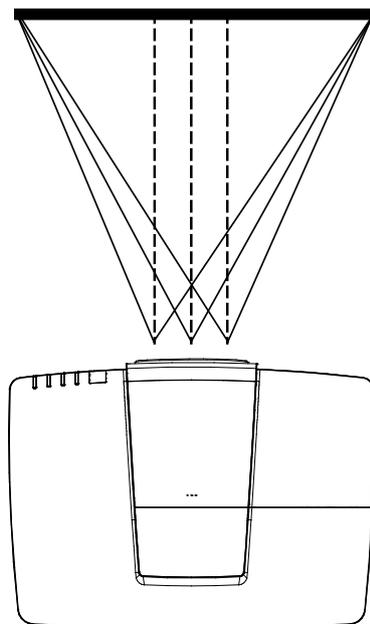
XGA



Regolazione della posizione dell'immagine orizzontale

Se la lente è nella posizione centrale, la posizione dell'immagine orizzontale può essere regolata a sinistra o a destra fino a un massimo del 10,9% per WXGA, 3,8% per XGA dell'ampiezza dell'immagine. La regolazione dell'altezza dell'immagine orizzontale massima può essere limitata dalla posizione dell'immagine verticale. Ad esempio, non è possibile ottenere la posizione dell'immagine orizzontale massima se la posizione dell'immagine verticale è al massimo.

Ampiezza schermo (W)



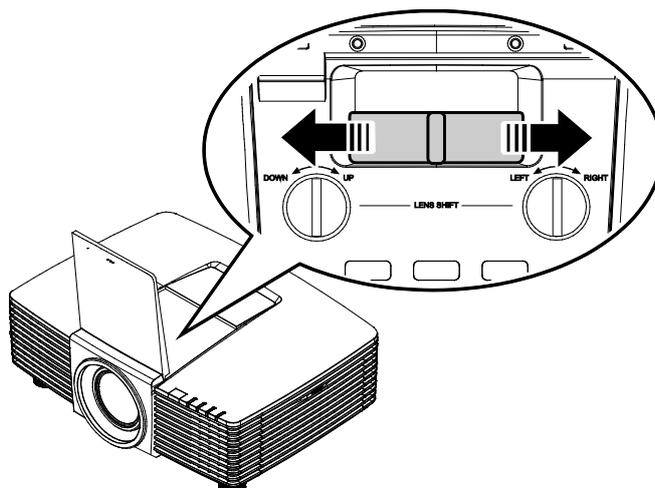
Lato sinistro ← → Lato destro

WXGA: $W \times 10,9\%$ $W \times 10,9\%$

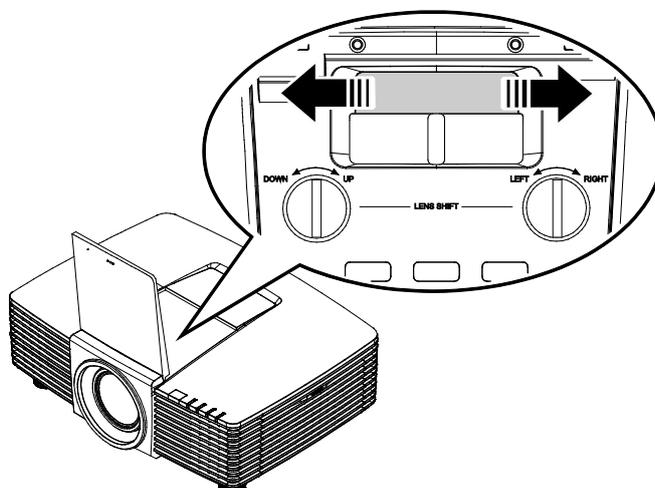
XGA: $W \times 3,8\%$ $W \times 3,8\%$

Regolazione dello zoom, messa a fuoco e distorsione

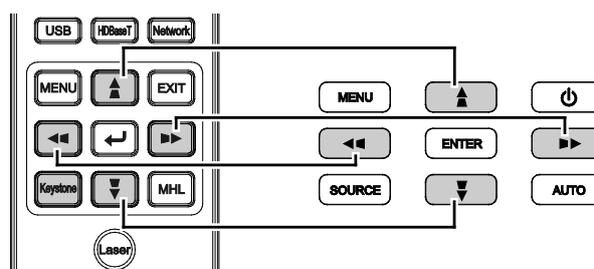
1. Usare il controllo immagine **Image-zoom** (solo sul proiettore) per ridimensionare l'immagine proiettata e le dimensioni dello schermo.



2. Usare il controllo di messa a fuoco **Image-focus** (solo sul proiettore) per rendere più nitida l'immagine proiettata.



3. Premere i tasti  (del proiettore o del telecomando) per correggere la distorsione trapezoidale dell'immagine verticale o orizzontale oppure premere il tasto **Keystone** (del telecomando) per selezionare la correzione della distorsione V (verticale) o H (orizzontale).



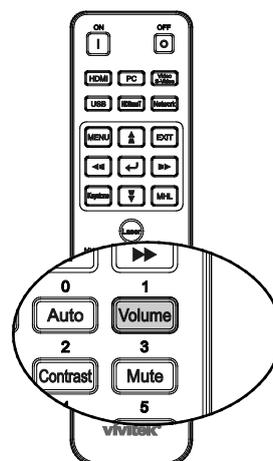
Telecomando e pannello OSD

4. Il comando della distorsione appare sul display.
Premere  /  per selezionare Correzione verticale dell'immagine.
Premere  /  per selezionare Correzione orizzontale dell'immagine.



Regolazione del volume

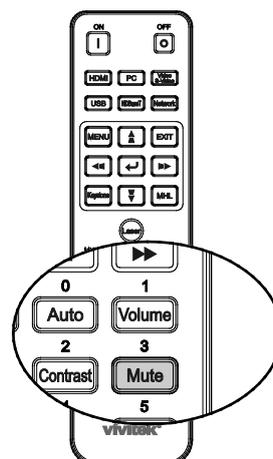
1. Premere i tasti **Volume** sul telecomando. Il comando del volume appare sul display.



2. Premere i tasti ◀ / ▶ sul tastierino per regolare **Volume +/-**.



3. Premere il tasto **MUTE** per disattivare il volume (questa funzione è disponibile solo sul telecomando).



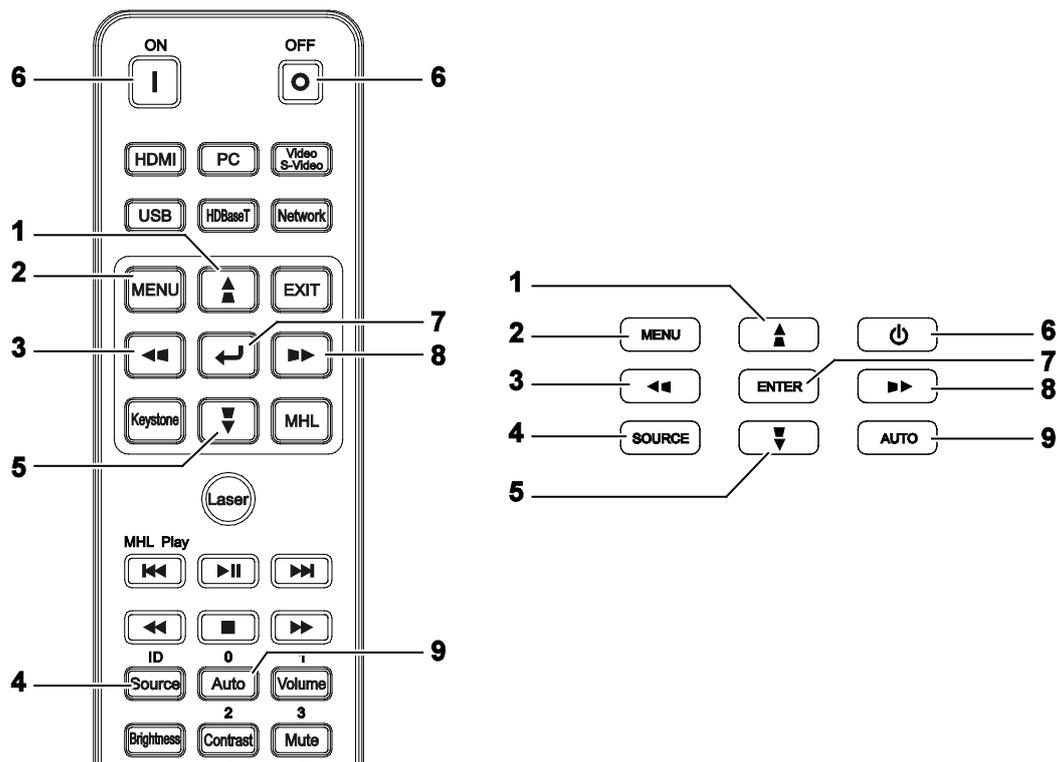
IMPOSTAZIONI DEL MENU OSD

Comandi del menu OSD

Il proiettore dispone di un OSD che consente di effettuare le regolazioni dell'immagine e modificare varie impostazioni.

Spostamento tra gli OSD

Per navigare nei menu OSD e per eseguire le modifiche, si possono usare i tasti del telecomando oppure del pannello sulla parte superiore del proiettore. L'illustrazione seguente mostra i tasti corrispondenti sul proiettore.



1. Per accedere all'OSD, premere il tasto **MENU**.
2. Vi sono sei menu. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi tra i menu.
3. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso in un menu.
4. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.
5. Premere il tasto **MENU** per chiudere l'OSD o uscire da un menu secondario. Premere il tasto **EXIT** per tornare al menu precedente.



Nota:

*In base alla sorgente video, non tutte le voci dell'OSD sono disponibili. Ad esempio gli elementi **Posizione orizzontale/verticale** nel menu **Regolazione dettaglio PC** possono essere modificato solo se si è connessi a un PC. Non è possibile accedere alle voci non disponibili, le quali sono riportate in grigio.*

Impostazione della lingua OSD

Impostare la lingua OSD in base alle proprie preferenze prima di continuare.

1. Premere il tasto **MENU**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi su **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base**.



2. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ finché non viene evidenziato **Lingua**.
3. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ finché non viene selezionata la lingua desiderata.
4. Premere il tasto **MENU** per chiudere l'OSD.

Panoramica del menu OSD

Utilizzare la seguente illustrazione per trovare rapidamente un'impostazione o determinare la gamma di un'impostazione.

MENU PRINCIPALE	SOTTOMENU	IMPOSTAZIONI	
IMMAGINE: Di base	Modalità display	Presentazione, Luminoso, Gioco, Film, Vivi, TV, sRGB, Lavagna, DICOM SIM, 3D, Utente1, Utente2	
	Luminosità	0~100	
	Contrasto	50~50	
	Colori	50~50	
	Tinta	50~50	
	Nitidezza	0~15	
	RIPRISTINA IMPOSTAZ. IMMAGINE	Corrente	
		Tutto	
		Annulla	
	IMMAGINE: Avanzato	Colore Brillante	Attiva, Disattiva
Temperatura Colore		D65 (Caldo), D75 (Normale), D83 (Freddo)	
Colore parete		Disattiva, Giallo chiaro, Rosa, Verde chiaro, Blu, Lavagna	
Gamma		1,8, 2,0, 2,2, 2,4, B/N, Lineare, Curva S	
HSG ADJUSTMENT		Colori primari	R, G, B, C, M, Y
		Tonalità	-99~99
		Saturazione Colore	0~199
		Guadagno	5~195
Temp. colore utente		White Gain Red	0~100
		White Gain Green	0~100
		White Gain Blue	0~100
Bilanciamento del bianco		Guadagno rosso	0~100
		Guadagno verde	0~100
		Guadagno blu	0~100
		Offset rosso	-50~50
		Offset verde	-50~50
	Offset blu	-50~50	

MENU PRINCIPALE	SOTTOMENU	IMPOSTAZIONI	
DISPLAY	Proporzioni	Riempi, 4:3, 16:9, 16:10, Letter Box, Nativo, 2,35:1	
	Correzione verticale	-30 ~30	
	Correzione orizzontale	-25 ~25	
	4 angoli	In alto a sinistra, In alto a destra, In basso a destra, In basso a sinistra	
	Deformazione	Orizz. sinistro, Orizz. L+R, Orizz. destro, Vert. Top, Vert. T+B, Vert. Bottom	
	Regolazione dettaglio PC	Auto	
		Frequenza	-15 ~ 15
		Fase	0~63
		Pos. orizzontale	-5 ~ 5
		Pos. verticale	-5 ~ 5
	Impostazione 3D	Modalità 3D	Auto, Top/Bottom, Frame Sequential, Frame Packing, Side-By-Side, Off
		Sincronia 3D	Off, DLP-Link, IR
		Sincronizzazione inversa 3D	Off, On
	Zoom digitale	0 ~10 Segnale Video/YUV solo 0~8	
CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base	Timer presentazione	Periodo timer	1~240
		Timer	Off, On
	Lingua	English, 한국어, Hrvatski, Français, Svenska, Română, Deutsch, Nederlands, Norsk, Italiano, Türkçe, Dansk, Español, Čeština, Български, Русский, Português, Suomi, 繁體中文, 繁體中文, Indonesian, 簡體中文, Polski, Ελληνικά, 日本語, Magyar, العربية, हिन्दी	
	Proiezione	Anteriore tavolo, Posteriore tavolo, Anteriore soffitto, Posteriore soffitto	
	IMPOSTAZIONI MENU	Tempo visualizz. menu	5 sec, 10 sec, 20 sec, 30 sec, Sempre
		Posizione menu	In alto a sinistra, In alto a destra, Al centro, In basso a sinistra, In basso a destra
	Colore sfondo	Vivitek, Nero, Blu, Porpora	
	Logo d'avvio	Vivitek, Nero, Blu	
	Auto spegnimento	Disabilita, 5 min, 10 min, 15 min, 20 min, 25 min, 30 min	
	Timer pausa	Disabilita, 30 min, 1 ora, 2 ora, 3 ora, 4 ora, 8 ora, 12 ora	
	Ricerca automatica	Attiva, Disattiva	

MENU PRINCIPALE	SOTTOMENU	IMPOSTAZIONI		
CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata	Modalità altitudine elevata	Off, On		
	Impostazioni audio	Muto	Off, On	
		Volume	0 ~ 10	
		Uscita	Off, Mini, RCA	
	Impostazioni lampada	Modalità Lampada	Normale, ECO, ECO dinamico	
		Ripristina timer lampada	Sì, No	
		Ore lampada totali		
	Modello di prova	Spento, Grigli, Bianco, Rosso, Verde, Blu, Nero		
	SOTTOTITOLI CHIUSI	Attiva sottotitoli chiusi	Off, On	
		Versione sottotitoli	CC1, CC2, CC3, CC4	
	Modalità bassa energia	Disattiva, Attiva, Riattivazione LAN		
	Impostazioni di rete	LAN cablata	Stato	Connetti, Disconnetti
			DHCP	Attiva, Disattiva
			Indirizzo IP	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Subnet mask	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Gateway predefinito	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Server DNS	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Applica	
		LAN wireless	Stato	Connetti, Disconnetti
			SSID	Aggiorna, Altro
			Display SSID	Attiva, Disattiva
			Indirizzo IP	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Modalità connessione	AP, Infrastruttura
		Desktop remoto	Account	
			Password	
			Modalità connessione	AP, Infrastruttura
		Codice accesso proiezione	Attiva, Disattiva	
TRASMISSIONE		TRASMISSIONE	Attiva, Disattiva	
	Canale	2~25		
	Indirizzo IP			
Scopri dispositivo AMX	Attiva, Disattiva			
Indirizzo MAC	xx.xx.xx.xx.xx.xx			
Riprist. tutte imp.	Ripristina, Annulla			
Ripristino timer filtro aria	Sì, No			
Remote ID	Impostazione predefinita, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7			

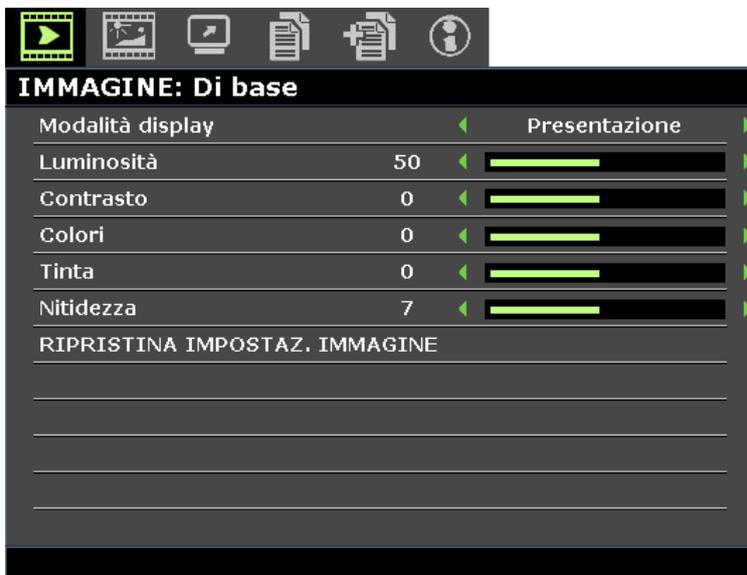
MENU PRINCIPALE	SOTTOMENU	IMPOSTAZIONI
INFORMAZIONI	Origine	
	modalità immagine	
	Modalità Lampada	
	Risoluzione	
	Info 3D	
	Ore lampada (ECO, Normale, Totali)	
	Ore filtro aria	
	Versione firmware	
	Remote ID	
	S/N	

Menu IMMAGINE: Di base

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi al menu **IMMAGINE: Di base**. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **IMMAGINE: Di base**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.

Nota:

La personalizzazione delle impostazioni nel menu **IMMAGINE: Di base** è disponibile solo in modalità Uten1/2.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità display	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare Modalità display. Nota: La modalità DISCOM SIM simula le prestazioni della scala di grigi/gamma dell'apparecchiatura usata per "Digital Image and Communication in Medicine" (DICOM). Importante: Questa modalità di visualizzazione non deve essere MAI utilizzata per la diagnosi medica, ma solo per scopi di istruzione/formazione.
Luminosità	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la luminosità del display.
Contrasto	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare il contrasto del display.
Colori	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la saturazione video. Nota: Questa funzione è disponibile solo quando si seleziona la sorgente di ingresso Component, Video o S-Video.
Tinta	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la tonalità video. Nota: Questa funzione è disponibile solo quando si seleziona la sorgente di ingresso Component, Video o S-Video con il sistema NTSC.
Nitidezza	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la nitidezza del display. Nota: Questa funzione è disponibile solo quando si seleziona la sorgente di ingresso Component, Video o S-Video.
RIPRISTINA IMPOSTAZ. IMMAGINE	Premere il tasto ENTER per ripristinare le impostazioni predefinite di Corrente o Tutto.

Menu IMMAGINE: Avanzata

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi al menu **IMMAGINE: Avanzata**. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **IMMAGINE: Avanzata**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Colore Brillante	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare colore brillante.
Temperatura Colore	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare temperatura colore.
Colore parete	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare un altro colore parete.
Gamma	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la correzione gamma del display.
HSG ADJUSTMENT	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu HSG ADJUSTMENT . Vedere HSG ADJUSTMENT a pagina 28.
Temp. colore utente	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Temp. colore utente . Vedere Temp. colore utente a pagina 28.
Bilanciamento del bianco	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Bilanciamento del bianco . Vedere Bilanciamento del bianco a pagina 29.

HSG ADJUSTMENT

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **HSG ADJUSTMENT**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Colori primari	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare Colori primari.
Tonalità	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Tonalità.
Saturazione Colore	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Saturazione Colore.
Guadagno	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Guadagno.

Temp. colore utente

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Temp. colore utente**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
White Gain Red	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare White Gain Red.
White Gain Green	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare White Gain Green.
White Gain Blue	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare White Gain Blue.

Bilanciamento del bianco

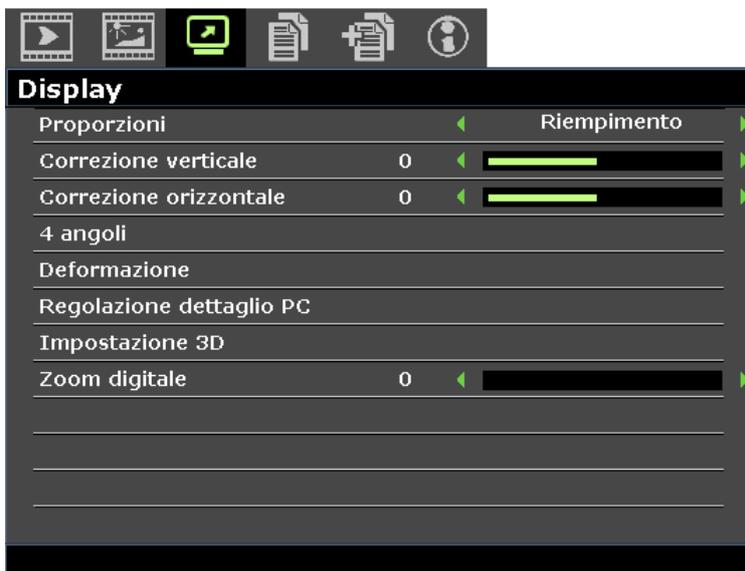
Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Bilanciamento del bianco**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Guadagno rosso	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Guadagno rosso.
Guadagno verde	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Guadagno verde.
Guadagno blu	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Guadagno blu.
Offset rosso	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Offset rosso.
Offset verde	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Offset verde.
Offset blu	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Offset blu.

Menu DISPLAY

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi al menu **DISPLAY**. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **DISPLAY**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Proporzioni	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare Proporzioni. Nota: Senza supporto con modalità 3D attivata.
Correzione verticale	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Correzione verticale.
Correzione orizzontale	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Correzione orizzontale. Nota: Senza supporto con modalità 3D attivata.
4 angoli	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu 4 angoli . Vedere 4 angoli a pagina 31. Nota: Senza supporto con modalità 3D attivata.
Deformazione	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Deformazione . Vedere Deformazione a pagina 32. Nota: Senza supporto con modalità 3D attivata.
Regolazione dettaglio PC	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Regolazione dettaglio PC . Vedere Regolazione dettaglio PC a pagina 33.
Impostazione 3D	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Impostazione 3D . Vedere Impostazione 3D a pagina 34.
Zoom digitale	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare Zoom digitale. Nota: <ol style="list-style-type: none"> 1. Senza supporto con modalità 3D attivata. 2. La risincronizzazione del segnale regola automaticamente lo zoom digitale su 0. 3. La regolazione delle proporzioni riporta automaticamente lo zoom digitale su 0. 4. La risincronizzazione del segnale riporta lo zoom digitale su 0. 5. È consentito solo 0~8 per regolare il segnale Video/YUV.

4 angoli

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **4 angoli**.

1. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ / ◀ / ▶ per selezionare un angolo e premere **ENTER**.



2. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per la regolazione verticale e i tasti cursore ◀ / ▶ per la regolazione orizzontale.
3. Premere **ENTER** per salvare le impostazioni.



Deformazione

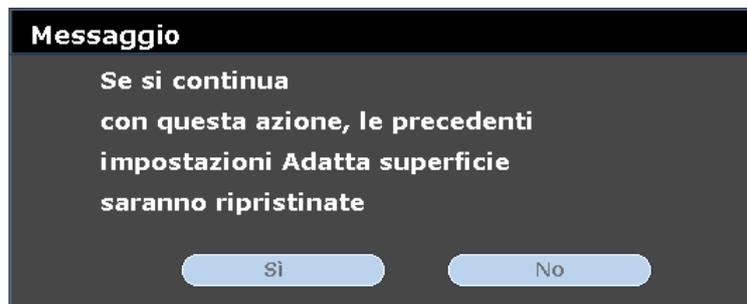
Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Deformazione**.

1. Premere i tasti cursore **▲ / ▼** per selezionare uno o entrambi i lati e premere **ENTER**.



Note:

Solo una impostazione Deformazione sarà archiviata, quindi, se si desidera passare da una direzione all'altra, apparirà un messaggio per ricordare di ripristinare la precedente impostazione Deformazione.



2. Premere i tasti cursore **▲ / ▼ / ◀ / ▶** per regolare il lato convesso o concavo desiderato.
3. Premere **ENTER** per salvare le impostazioni.



Regolazione dettaglio PC

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Regolazione dettaglio PC**.

Nota:

La personalizzazione delle impostazioni nel menu **Regolazione dettaglio PC** è disponibile solo quando si seleziona la sorgente di ingresso PC (RGB analogico).



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Auto	Premere i tasti ENTER/AUTO del pannello di controllo o i tasti ENTER/AUTO del telecomando per regolare automaticamente frequenza, fase e posizione.
Frequenza	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare il numero di campionamento A/D.
Fase	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare il clock di campionamento A/D.
Pos. orizzontale	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la posizione del display a destra o a sinistra.
Pos. verticale	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare verso l'alto o il basso la posizione dello schermo.

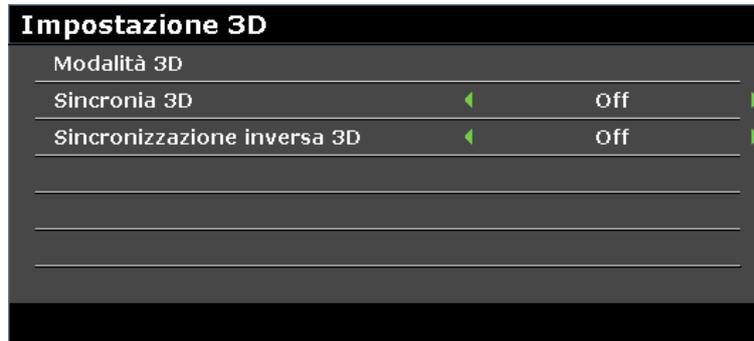
Nota:

Alcuni segnali possono impiegare del tempo per essere visualizzati oppure potrebbero non essere visualizzati correttamente.

Se la funzione *Regolazione automatica* non ottimizza il segnale PC, provare a regolare manualmente *Frequenza* e *Fase*.

Impostazione 3D

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Impostazione 3D**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità 3D	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare una diversa Modalità 3D.
Sincronia 3D	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare una diversa Sincronia 3D.
Sincronizzazione inversa 3D	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per abilitare o disabilitare Sincronizzazione inversa 3D.

Menu CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base**. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per modificare i valori delle impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Timer presentazione	Premere il tasto ENTER per andare al menu Timer presentazione. Vedere Timer presentazione a pagina 36.
Lingua	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare un altro menu di localizzazione.
Proiezione	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per scegliere tra quattro metodi di proiezione.
IMPOSTAZIONI MENU	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu IMPOSTAZIONI MENU . Vedere IMPOSTAZIONI MENU a pagina 36.
Colore sfondo	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare il Colore sfondo quando non si rileva alcuna sorgente di ingresso.
Logo d'avvio	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare un'altra schermata iniziale.
Auto spegnimento	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare il timer di spegnimento automatico. Il proiettore si spegne automaticamente se non si rileva alcuna sorgente di ingresso dopo il periodo di tempo preimpostato.
Timer pausa	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare Timer pausa. Il proiettore si spegne automaticamente dopo il periodo di tempo preimpostato.
Ricerca automatica	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare Ricerca automatica.

Timer presentazione

La funzione **Timer presentazione** permette di visualizzare sullo schermo la durata della presentazione per ottenere una migliore gestione del tempo durante le presentazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Periodo timer	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare Periodo timer (1 ~ 240).
Timer	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per abilitare o disabilitare Timer presentazione.

IMPOSTAZIONI MENU

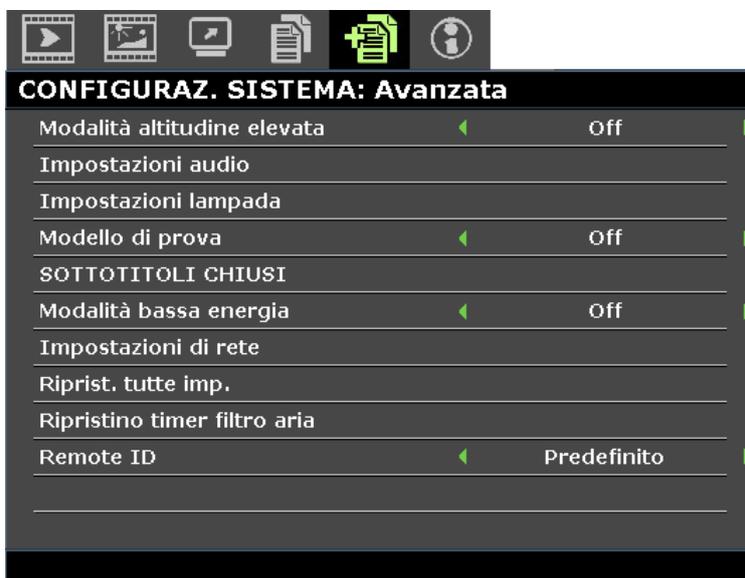
Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **IMPOSTAZIONI MENU**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Tempo visualizz. menu	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare il timer di visualizzazione menu prima che l'OSD scompaia.
Posizione menu	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare tra cinque posizioni dell'OSD.

Menu CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata

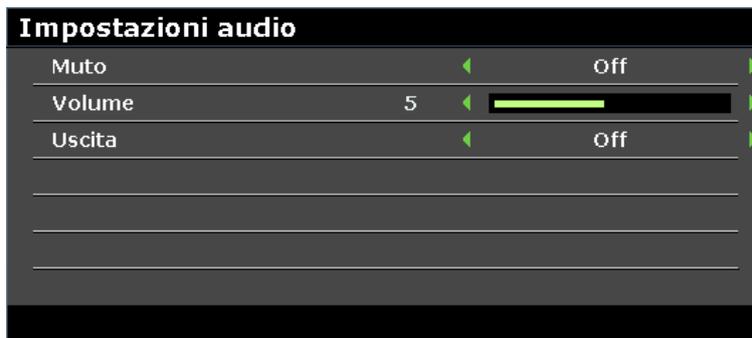
Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata**. Premere i tasti cursore ▲ / ▼ per spostarsi verso l'alto e il basso nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità altitudine elevata	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare Modalità altitudine elevata. Si raccomanda l'attivazione quando l'altitudine dell'ambiente è superiore a 1500 m.
Impostazioni audio	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Impostazioni audio . Vedere Impostazioni audio a pagina 38.
Impostazioni lampada	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Impostazioni lampada . Vedere Impostazioni lampada a pagina 38.
Modello di prova	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare Modello di prova.
SOTTOTITOLI CHIUSI	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Sottotitoli chiusi. Vedere SOTTOTITOLI CHIUSI a pagina 39.
Modalità bassa energia	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per impostare Modalità bassa energia su Off, On o Accendi tramite LAN. Nota: Se si imposta Modalità bassa energia su Off e Accendi tramite LAN, il terminale VGA OUT può emettere segnali durante la proiezione in modalità Standby.
Impostazioni di rete	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu Impostazioni di rete. Vedere Impostazioni di rete a pagina 39.
Riprist. tutte imp.	Premere il tasto ENTER per ripristinare tutte le impostazioni predefinite.
Ripristino timer filtro aria	Premere il tasto ENTER per ripristinare il timer filtro aria.
Remote ID	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare Remote ID per adattare le impostazioni attuali di Remote ID.

Impostazioni audio

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Impostazioni audio**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Muto	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare l'altoparlante.
Volume	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare il volume audio.
Uscita	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare il connettore di uscita audio. Nota: Se si seleziona Off, l'audio predefinito viene emesso dall'altoparlante.

Impostazioni lampada

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Impostazioni lampada**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Modalità Lampada	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare la luminosità della lampada.
Ripristina timer lampada	Premere il tasto ENTER per ripristinare Ore lampada una volta sostituita la lampada.
Ore lampada totali	Visualizza il numero di ore equivalenti di utilizzo della lampada. Nota: Modalità Lampada non può essere regolato quando si attiva la modalità 3D.

SOTTOTITOLI CHIUSI

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **SOTTOTITOLI CHIUSI**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Attiva sottotitoli chiusi	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare Sottotitoli chiusi.
Versione sottotitoli	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare Versione sottotitoli.

Impostazioni di rete

Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **Impostazioni di rete**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
LAN cablata	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu LAN cablata. Vedere LAN cablata a pagina 40.
LAN wireless	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu LAN wireless.
Desktop remoto	Premere il tasto ENTER per abilitare l'accesso remoto al computer.
Codice accesso proiezione	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare il codice di accesso proiezione.
TRASMISSIONE	Premere il tasto ENTER per accedere al sottomenu TRASMISSIONE.
Scopri dispositivo AMX	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare Scopri dispositivo AMX.
Indirizzo MAC	Premere il tasto ENTER per accedere all'indirizzo MAC.

LAN cablata

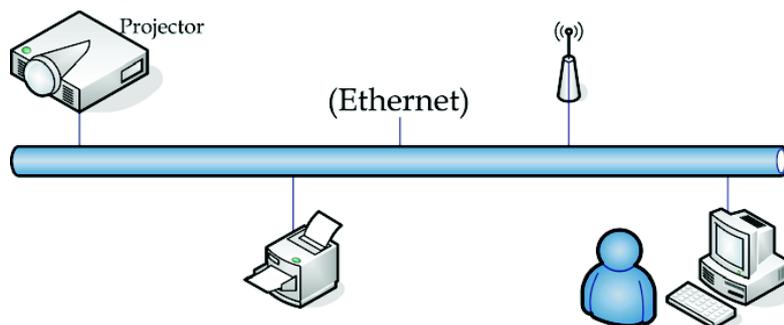
Premere il tasto **ENTER** per accedere al sottomenu **LAN cablata**.

LAN CABLATA	
Stato	Connetti
DHCP	On
Indirizzo IP	192.168.2.1
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.0.254
Server DNS	192.168.0.1
Applica	

ELEMENTO	DESCRIZIONE
Stato	Visualizza lo stato della connessione di rete.
DHCP	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare DHCP. Nota: Se si seleziona la disattivazione DHCP, completare i campi Indirizzo IP, Subnet mask, Gateway e DNS.
Indirizzo IP	Inserire un indirizzo IP valido se DHCP è disattivato.
Subnet mask	Inserire una Subnet mask valida se DHCP è disattivato.
Gateway predefinito	Visualizza l'indirizzo gateway predefinito sulla rete.
Server DNS	Inserire un nome DNS valido se DHCP è disattivato.
Applica	Premere ENTER per confermare le impostazioni.

Per semplicità e facilità d'uso, il proiettore è dotato di diverse funzioni di rete e di gestione remota.

La funzione LAN/RJ45 consente la gestione del proiettore attraverso una rete, come p.es. quella remota. Impostazioni di accensione/spegnimento, luminosità e contrasto. Inoltre, informazioni sullo stato del proiettore, come p.es.: sorgente video, eliminazione audio, ecc.



Funzione terminale LAN cablato

È possibile effettuare il comando remoto e il monitoraggio di un proiettore da un computer tramite LAN cablata. La compatibilità con scatole di comando Crestron / AMX (Device Discovery) / Extron consente la gestione del proiettore tramite una rete, oltre alla gestione di un browser del computer remoto.

* Crestron è un marchio registrato della Crestron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.

* Extron è un marchio registrato della Extron Electronics, Inc. negli Stati Uniti.

* AMX è un marchio registrato della AMX LLC negli Stati Uniti.

Dispositivi esterni supportati

Il proiettore supporta l'immissione di comandi da un controller Crestron Electronics e relativo software (RoomView[®]). Per ulteriori informazioni, consultare il sito: <http://www.crestron.com/>

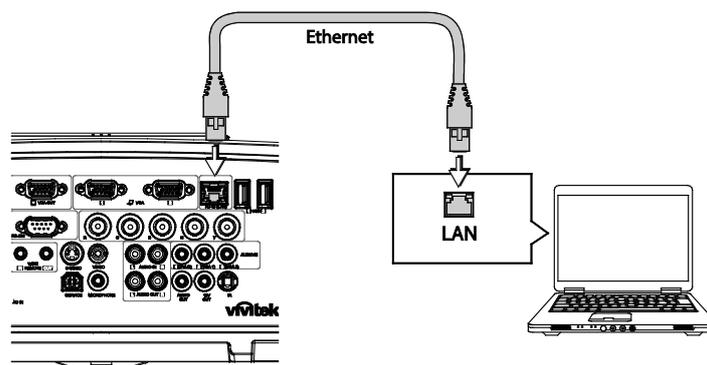
Il proiettore supporta AMX (Device Discovery). Per ulteriori informazioni, consultare il sito: <http://www.amx.com/>

Il proiettore è conforme e supporta dispositivi Extron. Per ulteriori informazioni, consultare il sito: <http://www.extron.com/>

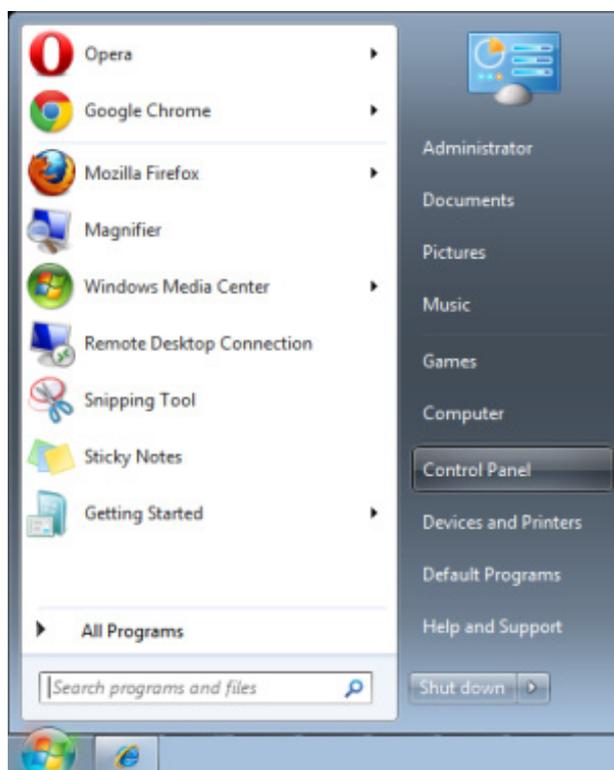
Per ulteriori informazioni sui dispositivi esterni e i relativi comandi supportati tramite la porta LAN/RJ45 e il telecomando del proiettore, contattare direttamente l'Assistenza clienti.

LAN RJ45

1. Collegare un cavo RJ45 alla porta RJ45 del proiettore e del computer.



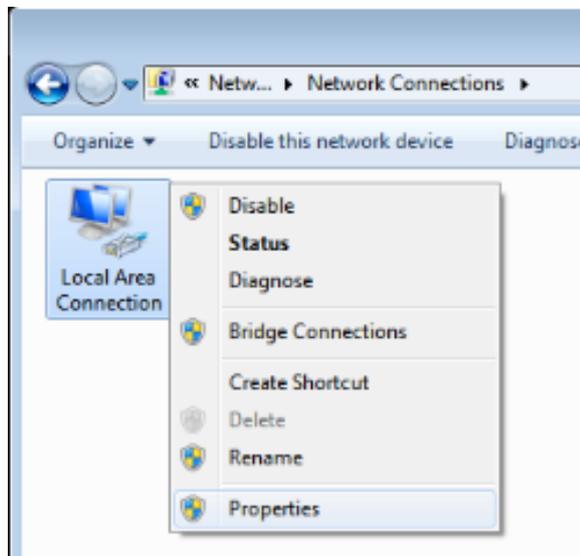
2. Sul computer, selezionare **Start >> Pannello di controllo >> Rete e Internet**.



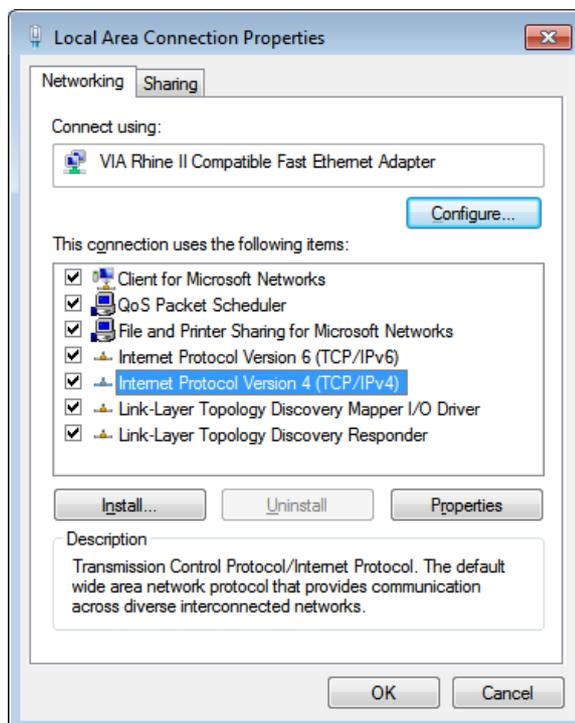
Viene visualizzata la schermata Rete e Internet.



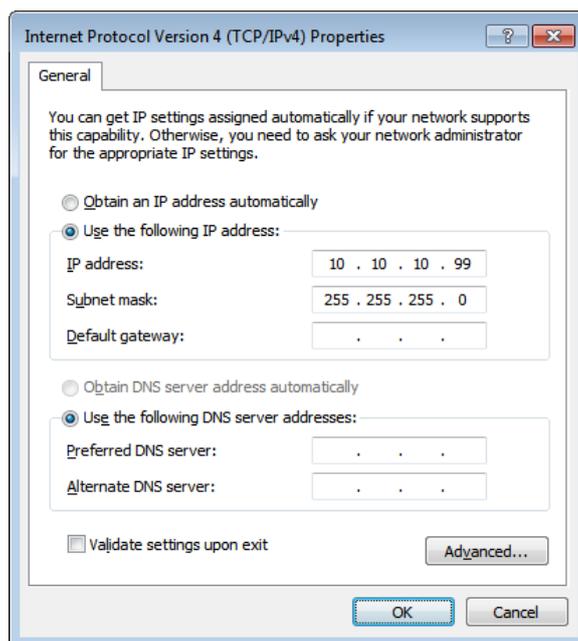
3. Per continuare, fare clic su **Modifica impostazioni scheda**.
4. Fare clic con il tasto destro su **Collegamento area locale** e selezionare **Proprietà**.



5. Nella finestra **Proprietà**, selezionare la scheda **Rete** e selezionare **Protocollo internet (TCP/IP)**.
6. Fare clic su **Proprietà**.



7. Fare clic su **Utilizza il seguente indirizzo IP** e inserire l'indirizzo IP e la subnet mask.
In questo esempio, l'indirizzo IP utilizzato è il seguente:
Indirizzo IP: 10.10.10.99
Subnet mask: 255.255.255.0
8. Fare clic su **OK** per salvare le impostazioni.



9. Sul proiettore (telecomando), premere il tasto **MENU**.
10. Selezionare **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata >> Impostazioni di rete >> LAN cablata**. Viene visualizzata la schermata LAN cablata.
11. Modificare Indirizzo IP e Subnet mask. Assicurarsi che le impostazioni di rete siano compatibili con quelle del computer. Il proiettore e il computer devono essere configurati per condividere la stessa subnet, come nel seguente esempio.

Esempio:

Impostazioni IP del proiettore: 10.10.10. X (in cui X è un numero compreso tra 1 e 254).

Subnet mask: 255.255.255.0

LAN CABLATA	
Stato	Connetti
DHCP	On
Indirizzo IP	192.168.2.1
Subnet mask	255.255.255.0
Gateway predefinito	192.168.0.254
Server DNS	192.168.0.1
Applica	

Impostazioni LAN wireless

1. Collegare il dongle wireless Vivitek (opzionale) alla porta USB tipo A del proiettore.
2. Selezionare il menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata >> Impostazioni di rete >> LAN cablata**.
3. Per una connessione in modalità AP, prima è necessario ottenere le informazioni SSID target nella ricerca pwPresenter dell'host SSID wireless.
Per una connessione in modalità Infrastruttura, selezionare l'SSID del proiettore da connettere.

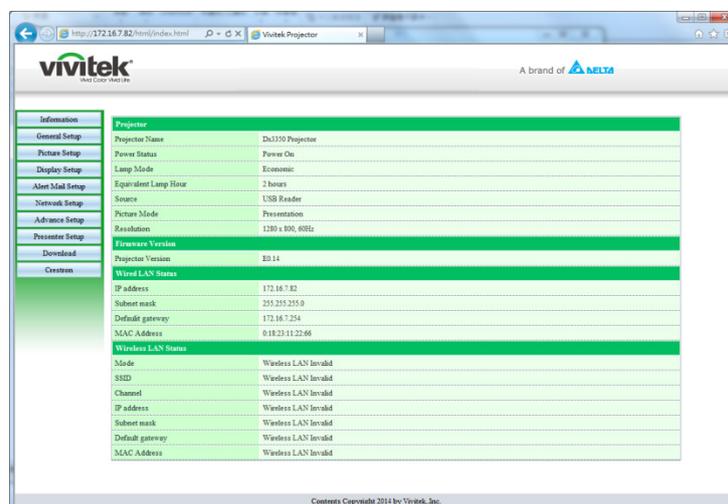


4. Sul computer, utilizzare la funzione di rete wireless per la connessione ad una rete wireless.
5. Se la rete wireless richiede una password, l'utente deve immettere manualmente la password.

Gestione basata su browser

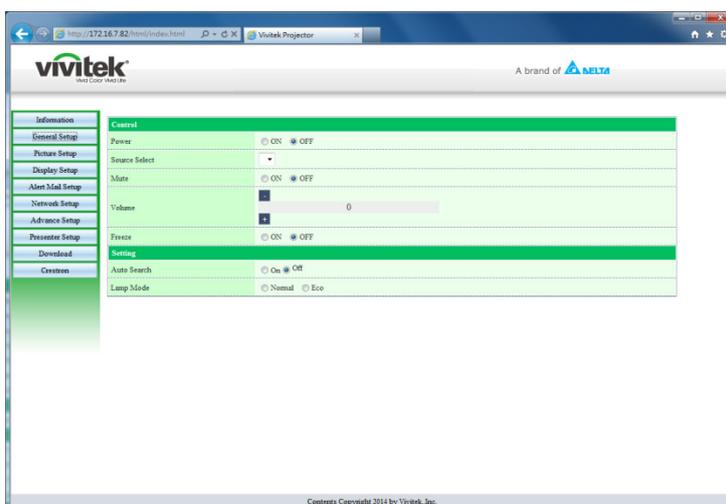
1. Aprire un browser, ad esempio Microsoft Internet Explorer*.
2. Nella barra degli indirizzi, digitare l'indirizzo IP del proiettore impostato in Funzione terminale LAN cablato. Il proiettore viene impostato per la pagina di controllo web. La funzione LAN/RJ45 viene visualizzata come segue:

La pagina Informazioni visualizza le informazioni e lo stato di questo proiettore.

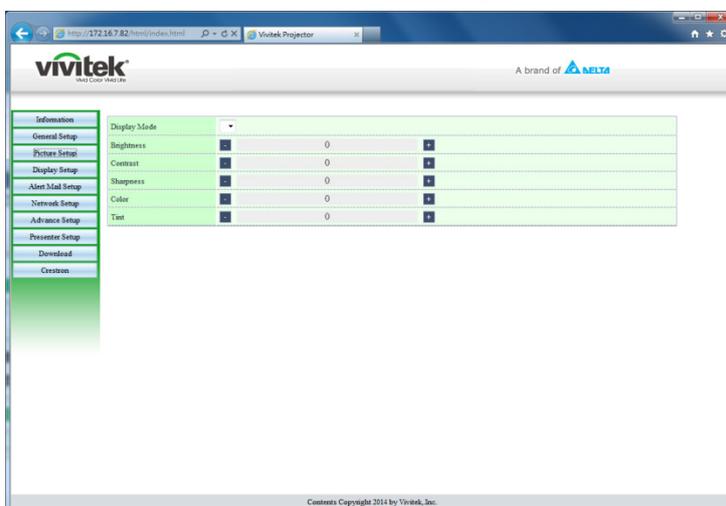


* È necessario Adobe Flash Player 9.0 o superiore per visualizzare l'interfaccia tramite il browser.

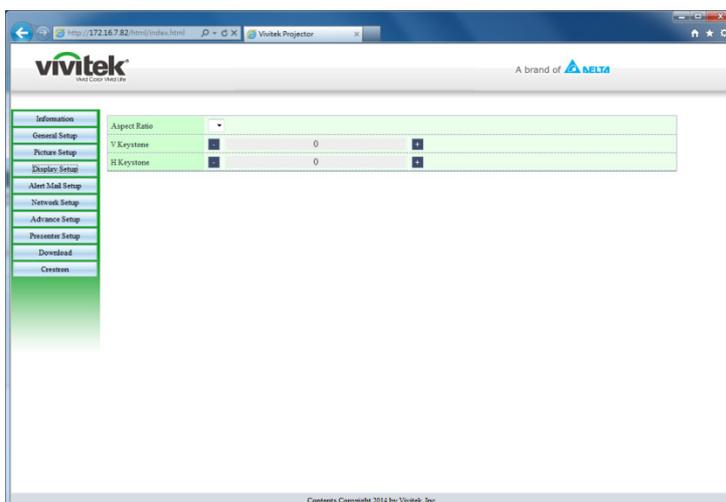
La pagina Impostazione generale fornisce funzionalità normale dell'OSD, ad esempio: alimentazione/sorgente/volume/blocco ricerca automatica/controllo Modalità Lampada.



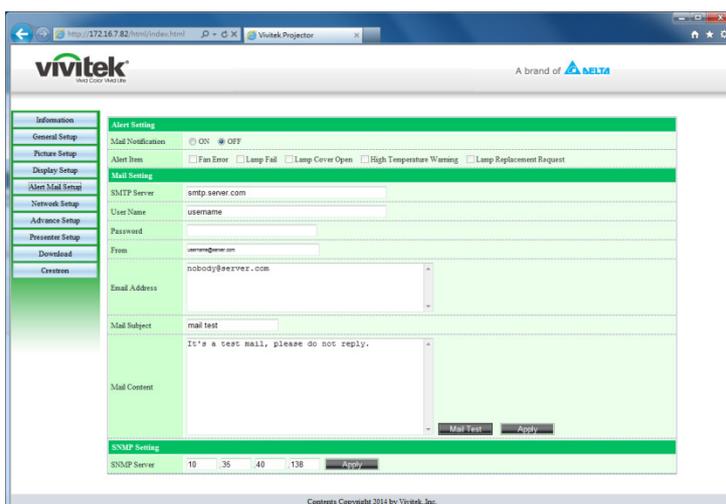
La pagina Impostazione display fornisce la funzionalità di regolazione precisa dell'immagine.



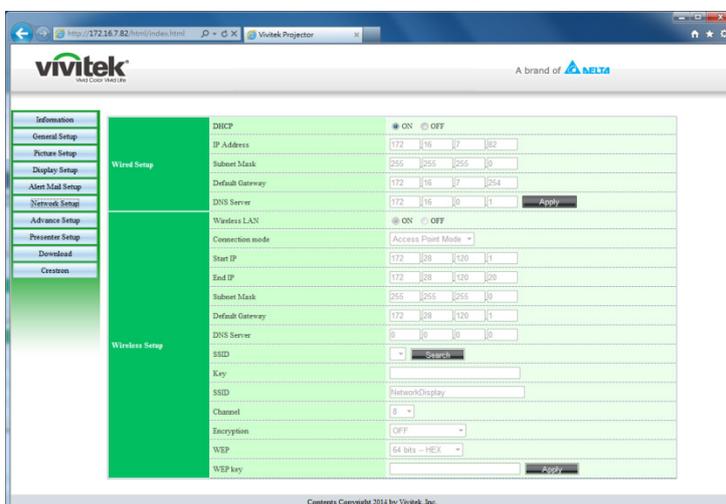
La pagina Impostazione display fornisce la funzionalità di regolazione della distorsione e delle proporzioni.



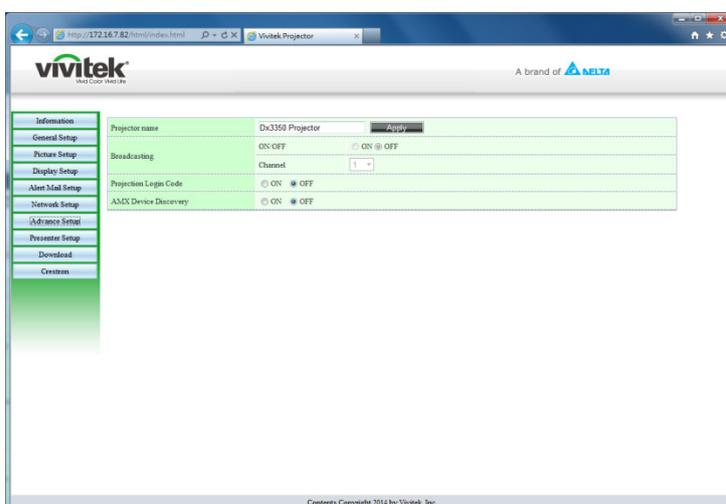
Le pagine Impostazioni avviso e e-mail forniscono la funzionalità di notifica stato e e-mail.



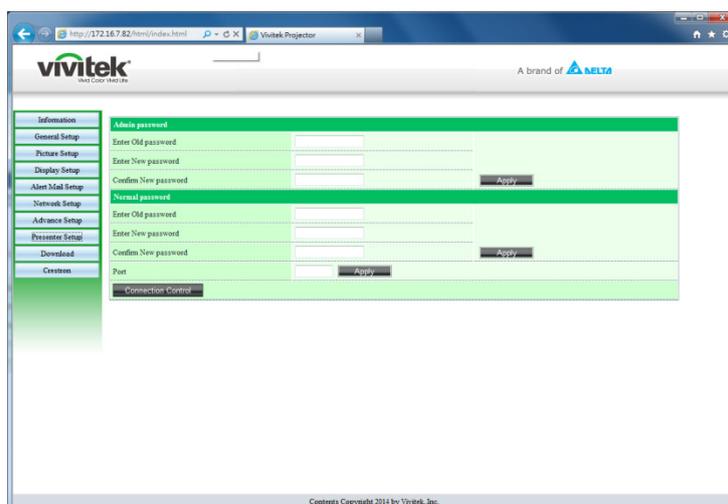
La pagina Impostazione di rete fornisce funzionalità di configurazione della rete cablata o wireless.



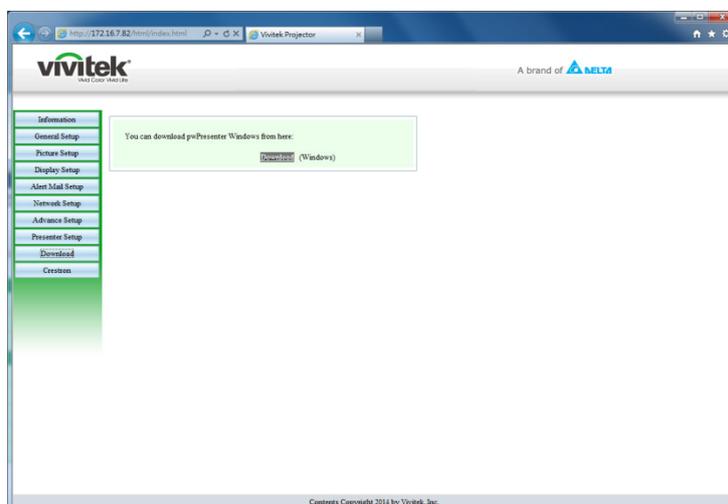
La pagina Impostazione avanzata fornisce la funzionalità di modifica della trasmissione e del nome del proiettore.



La pagina Impostazione presentazione fornisce l'impostazione della password amministratore e utente normale di pwPresenter.



La pagina Download fornisce il download di una funzione per pwPresenter.



La pagina Crestron, che supporta RoomView versione 6.2.2.9, è disponibile solo su un'impostazione di rete LAN cablata. Consente il controllo remoto del proiettore.



Per ulteriori informazioni, visitare il sito <http://www.crestron.com>.

pwPresenter

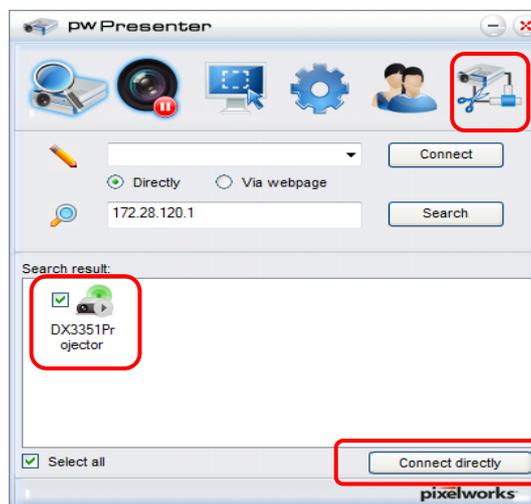
pwPresenter è un'applicazione basata su computer che consente la visualizzazione remota del desktop del computer sul proiettore. pwPresenter funziona attraverso una connessione di rete wireless o cablata configurata correttamente.

Assicurarsi che tutti gli altri programmi di controllo delle reti virtuali siano disabilitati prima di usare pwPresenter.

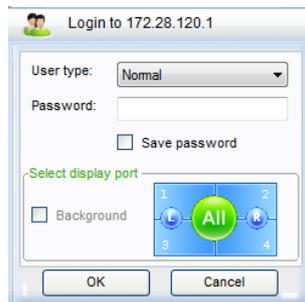
1. Collegare un cavo RJ45 alle porte RJ45 del proiettore e del computer.
2. Immettere l'indirizzo IP del proiettore nella barra degli indirizzi di un browser aperto.
3. Scaricare pwPresenter (file compresso) dalla pagina di controllo web. Decomprimerlo e installare pwPresenter sul computer.
4. Una volta installato, fare doppio clic sull'icona pwPresenter. Verrà visualizzata la pagina pwPresenter.
5. Fare clic sull'icona Cerca per cercare e connettersi ad un display di rete.



- a. Digitare l'indirizzo IP (vedere [Gestione basata su browser](#) a pagina 44 per i dettagli) e fare clic su Cerca.
- b. Viene visualizzato il proiettore di rete. Selezionarlo per continuare.
- c. Fare clic su Connetti per visualizzare l'immagine del desktop del computer tramite il proiettore.



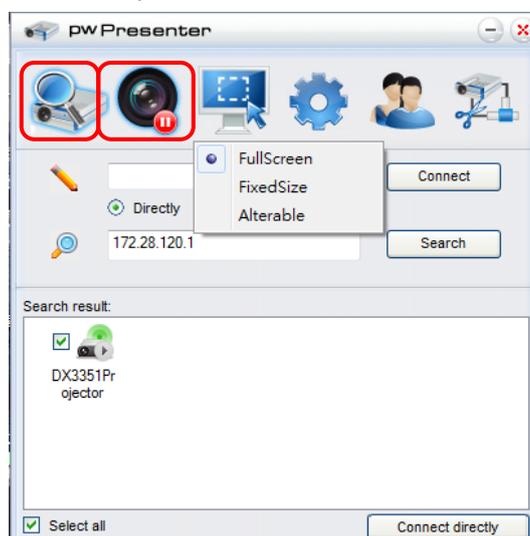
- d. Una volta effettuata la connessione al proiettore, pwPresenter richiede una password, come illustrato nella schermata Impostazione presentazione.



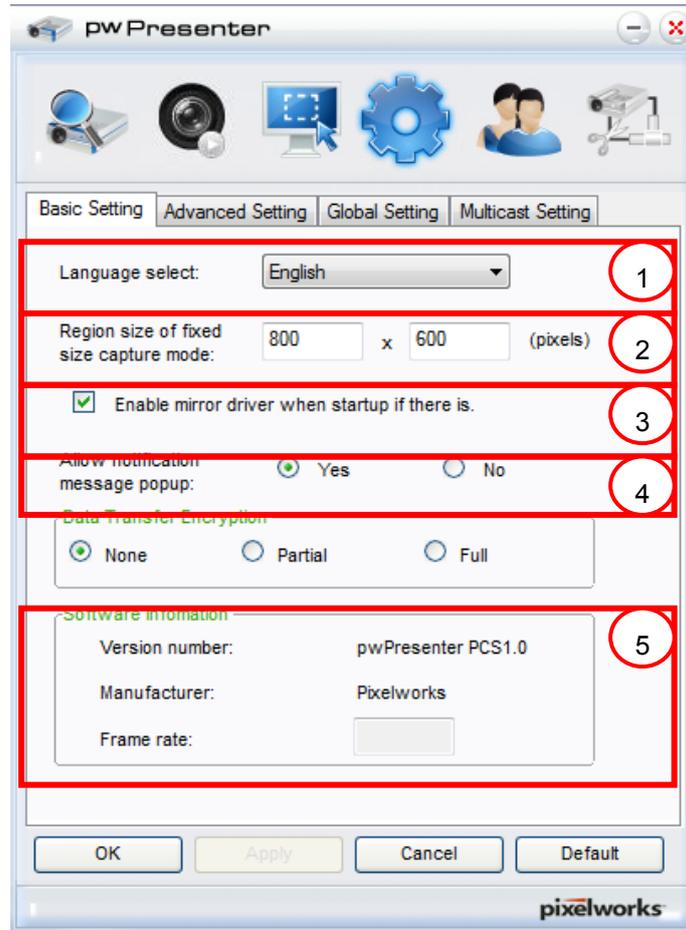
- e. Fare clic sul tasto di disconnessione per disconnettere tutti i proiettori disponibili.

6. Controllo del display remoto

- a. Fare clic su **Play/Pause**  per visualizzare il desktop sul display di rete connesso.
- b. È possibile visualizzare fino a quattro computer per volta su un proiettore. Fare clic su un punto in cui visualizzare l'immagine. È possibile selezionare quattro punti (1-4) o due in modalità continua (sinistra e destra) per due computer.
- c. Una volta selezionato il display, l'immagine viene visualizzata tramite il proiettore. Selezionare un punto o tornare alla modalità schermo intero o vuoto.
- d. La modalità di acquisizione consente la gestione di funzioni avanzate.
- e. Definire l'area di visualizzazione del proiettore
- i. Schermo intero: visualizza lo schermo intero tramite il proiettore.
 - ii. Dimensioni fisse: visualizza uno schermo fisso. Posiziona lo schermo su un'area desiderata per identificare l'area desiderata del proiettore.
 - iii. Modificabile: visualizza uno schermo modificabile, utilizzato per identificare l'area desiderata del proiettore.

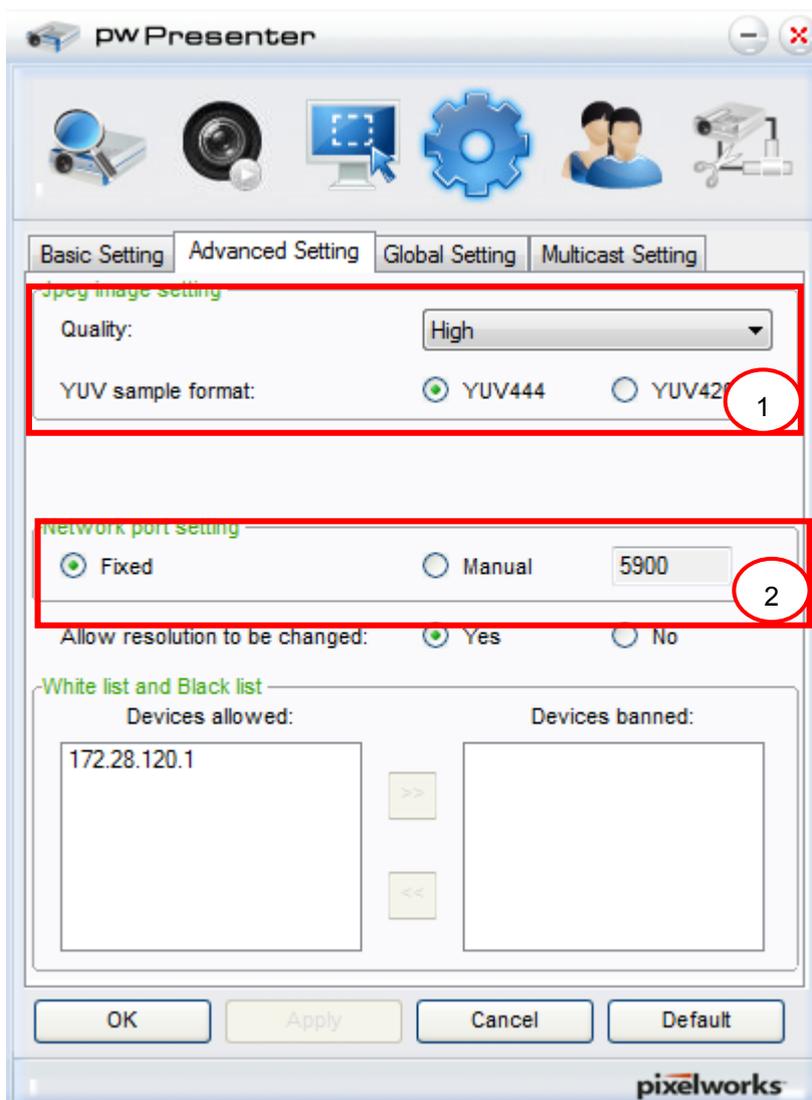


7. Fare clic sulla scheda **Impostazioni di base** per configurare le impostazioni di base di pwPresenter.



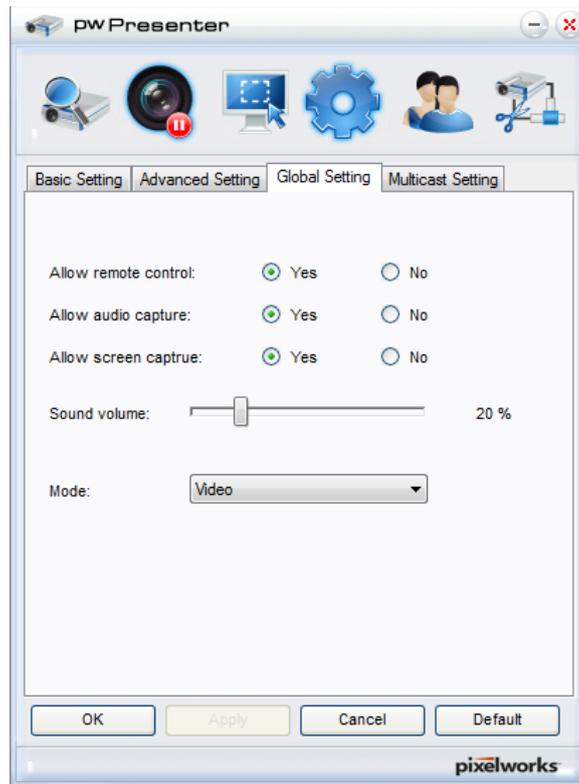
- Selezionare la lingua dell'interfaccia: fare clic sul menu a discesa e selezionare la lingua desiderata. Fare clic su **Applica**.
- Modificare le dimensioni del riquadro Dimensioni fisse in modalità di acquisizione. Immettere le dimensioni in pixel. Fare clic su **Applica** per salvare le impostazioni.
- Abilitare il driver mirror all'avvio (è necessario installare previamente il driver).
- Consentire la notifica del messaggio. Fare clic su **Sì**, quindi **Applica** per salvare le impostazioni.
- Visualizza le informazioni del software.

8. Fare clic sulla scheda **Impostazioni avanzate** per configurare le impostazioni avanzate di pwPresenter.

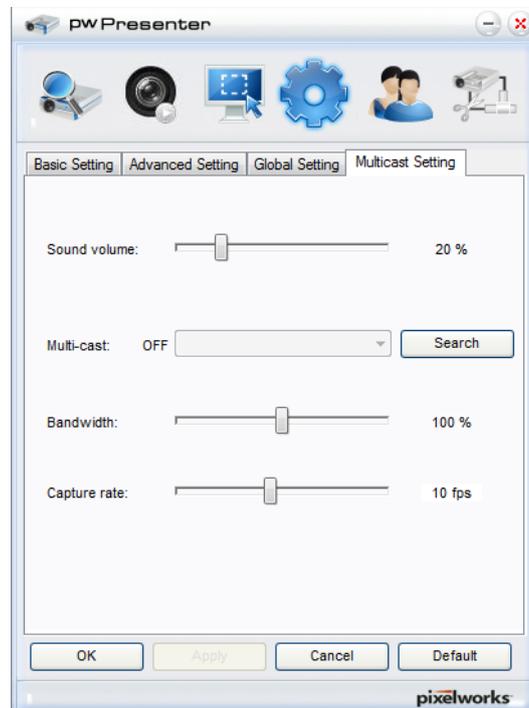


- a. Impostare la qualità dell'immagine. Fare clic sul menu a discesa e selezionare la qualità dell'immagine desiderata. Fare clic su **Applica** per salvare le impostazioni.
- b. Definire la porta di rete: Fissa o Manuale. Se si seleziona Manuale, immettere il numero di porta. Fare clic su **Applica** per salvare le impostazioni.

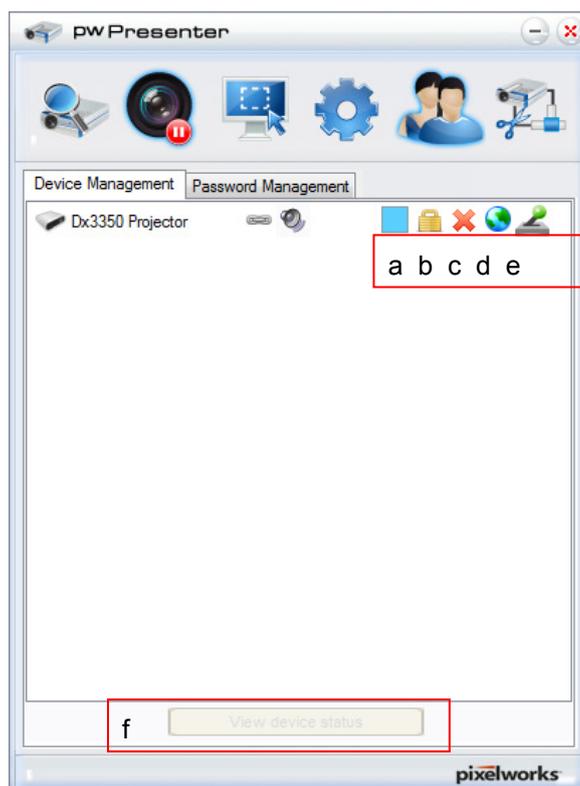
9. Fare clic sulla scheda **Impostazione globale** per configurare le impostazioni globali di pwPresenter, che consentono il controllo remoto del computer tramite il proiettore.



10. Fare clic sulla scheda **Impostazioni Multicast** per configurare le impostazioni di trasmissione di pwPresenter.



11. Gestione del dispositivo.



- a. Fare clic sull'icona **Posizione porta display** per regolare la posizione dell'area visualizzata.
- b. Fare clic sull'icona **Password** per modificare la password utente.
- c. Fare clic sull'icona **Disconnetti** per disconnettere il proiettore dalla rete.
- d. Fare clic sull'icona **Pagina web** per consentire l'accesso all'interfaccia di controllo della pagina web Vivitek.
- e. Fare clic sull'icona **Desktop remoto** per abilitare la funzione di accesso remoto.
- f. Visualizza le informazioni relative allo stato e all'impostazione del dispositivo. Fornisce, inoltre, accesso alla modalità di controllo conferenza.

Uso della funzione Trasmissione

La visualizzazione LAN 1:N è disponibile in due modi.

- TCP/IP—supporto fino a 8 proiettori (predefinito)
- Multicast—supporto fino a 255 proiettori (nuovo design)

Selezionare il canale per il relativo indirizzo IP (non disponibile): da 1 a 25.

È possibile selezionare tra venticinque canali (25 IP), tra cui: 239.192.19.21 ~ 45.

I canali preimpostati, ad esempio un'impostazione del canale per la trasmissione di emergenza, vengono rilevati automaticamente dal proiettore e viene visualizzata la sorgente. Non è necessaria la selezione della sorgente manuale.

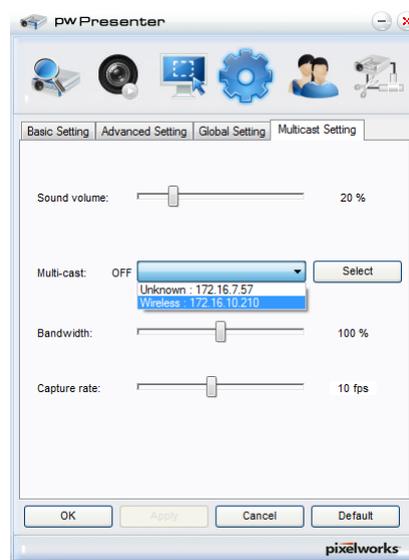
Per attivare questa funzione:

1. Andare al menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata >> Impostazioni di rete** dopo aver aperto il menu OSD.
2. Premere **ENTER**.

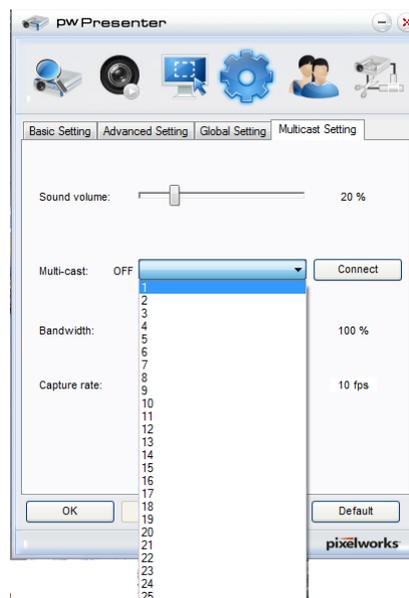
3. Premere ▼ per selezionare **TRASMISSIONE** e premere ◀ / ▶ per selezionare **On**.



4. Aprire pwPresenter e selezionare la scheda Impostazioni Multicast.
5. Fare clic su **Cerca** e fare clic su **Applica**.
6. Dal menu a discesa Multicast, selezionare il dispositivo di trasmissione (indirizzo IP).



7. Selezionare il canale impostato nel menu **Trasmissione** del proiettore.



8. Premere **Connetti** per trasmettere la schermata acquisita dal computer.

Nota:

La funzione richiede il software pwPresenter disponibile sul CD in dotazione.

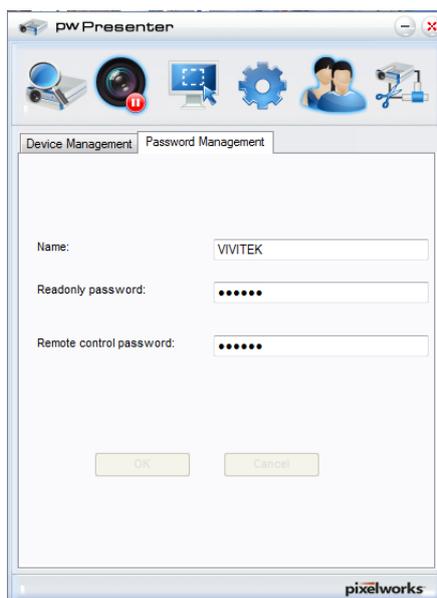
Questa funzione è disponibile solo quando è selezionata la sorgente Visualizz. Rete.

Requisiti minimi del sistema: Intel® Core 2 Duo, CPU a 2,4 GHz, DDR da 2 G.

Controllo remoto del desktop mediante pwPresenter

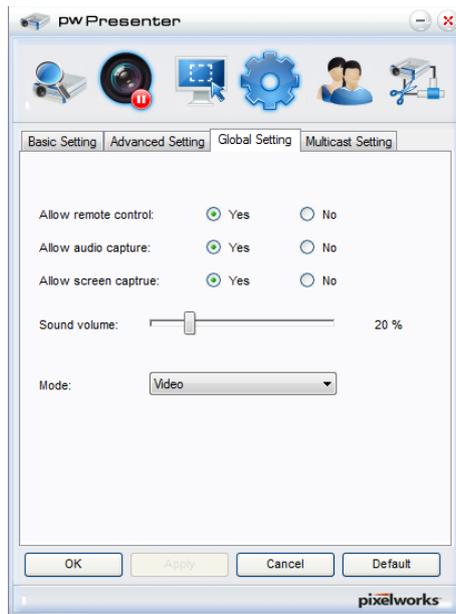
pwPresenter fornisce una funzione di controllo del desktop remoto per il proiettore.

1. Configurare un account di accesso (nome utente e password) in pwPresenter. Immettere il nome utente nel campo Nome.
2. Indicare una password per l'accesso di sola lettura nel campo Password di sola lettura.
3. Indicare una password per l'accesso di controllo remoto nel campo Password di controllo remoto.



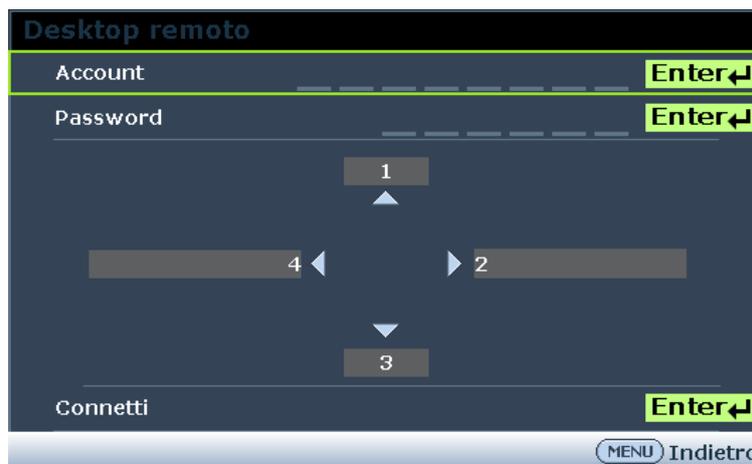
- Nome: deve comprendere otto o più caratteri, lettere maiuscole (A~Z) e/o numeri (0~9).
 - Password: deve essere una combinazione numerica (1 ~ 4) di un minimo di sei cifre.
 - La password su schermo è visibile come simboli a sinistra, in basso e a destra.
 - Se si utilizzano nomi pwPresenter identici, viene visualizzato un errore di **uplicato**.
4. Fare clic sulla scheda **pwPresenter** >> **Impostazioni parametri** >> **Impostazioni globali** per aprire la schermata Desktop remoto.

5. Selezionare il tasto di scelta e fare clic su **Si** per abilitare la funzione controllo remoto/acquisizione audio/acquisizione schermata.



- Quando si installa pwPresenter, viene selezionata la lingua predefinita del sistema operativo di pwPresenter. Se non è disponibile una lingua, viene selezionato l'inglese.
- a. È possibile scegliere se consentire la visualizzazione dei messaggi di notifica.
 - b. Una volta impostato per attivare la visualizzazione 1:N, 1PC/NB può visualizzare fino a 8 proiettori contemporaneamente.
 - c. Dopo avere eseguito l'impostazione, premere **Applica** per salvare le modifiche.
 - d. È possibile selezionare la modalità di visualizzazione Video o Grafica.
Modalità grafica: peggiore qualità di immagine, ma maggiore velocità di trasmissione.
Modalità video: migliore qualità immagine, ma velocità di trasmissione più lenta.
Le prestazioni effettive della trasmissione sono determinate dalla larghezza di banda di rete attuali.
 - e. È possibile selezionare se aprire automaticamente l'applicazione pwPresenter quando il computer viene acceso.
 - f. Dopo avere eseguito l'impostazione, premere **Applica** per salvare le modifiche.
6. Aprire il menu OSD ed andare a **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata > Impostazioni di rete > Desktop remoto**.

7. Immettere **Account** e **Password** come indicato in Controllo remoto del desktop mediante pwPresenter.



8. Selezionare **Connetti** e premere il tasto **ENTER** per connettersi al PC selezionato.
9. Collegare la tastiera USB o il mouse per controllare il desktop del PC host tramite il proiettore.
- Il controllo remoto del desktop non supporta la modalità standby del PC.
 - Il controllo remoto del desktop supporta solo la sorgente LAN, in modo tale che la sorgente del proiettore è fissa sulla LAN.

Presentazione da un lettore USB

Questa funzione visualizza una presentazione di immagini archiviate su una unità flash USB collegata al proiettore. Può eliminare la necessità di una sorgente computer.

Tipi di file immagine

Lettore USB visualizza file immagine nei formati JPEG, GIF, TIFF, PNG e BMP.

- Sul nome file dei caratteri non identificati viene visualizzata una casella quadrata.
- Il nome file Thai non è supportato.
- I file GIF, TIFF, PNG e BMP possono essere visualizzati se il file è in formato WXGA (1280 x 800).
- Se una cartella è composta da oltre 200 foto, solo le prime 200 foto vengono visualizzate.

Preparazione

Per visualizzare le foto come presentazione, osservare le seguenti procedure:

1. Collegare al computer una unità flash USB e copiare i file dal computer all'unità flash USB.
2. Accendere il proiettore.
3. Rimuovere l'unità flash USB dal computer e inserirla nel connettore USB del proiettore.
4. Selezionare **Lettore USB** dalla barra di selezione della sorgente.

Menu Lettore USB

Il menu Lettore USB viene visualizzato solo quando si seleziona la sorgente Lettore USB. Questo menu include una funzione di presentazione per la selezione di impostazioni.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Presentazione	Premere il tasto ENTER per avviare la presentazione.
Direzione presentazione	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare una direzione presentazione.
Durata presentazione	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per selezionare la frequenza di visualizzazione dell'immagine.
Ripeti presentazione	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare la funzione Ripeti presentazione.
Rotazione automatica	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare Rotazione automatica.
Adatta	Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per attivare o disattivare la funzione Adatta, che regola l'immagine allo schermo.

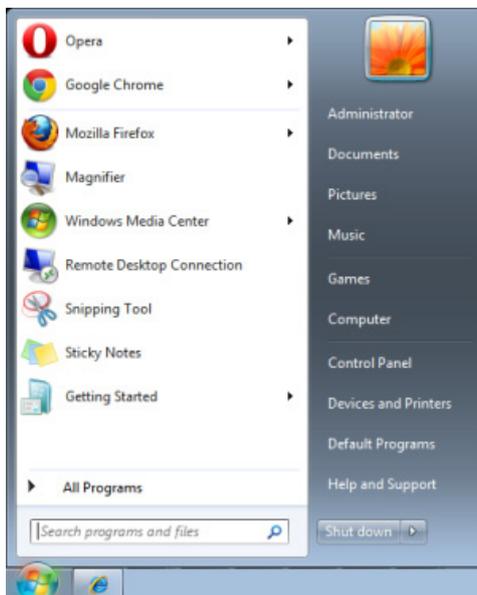
RS232 con funzione Telnet

Il proiettore supporta la funzionalità di controllo RS232 tramite Telnet utilizzando una connessione RJ45.

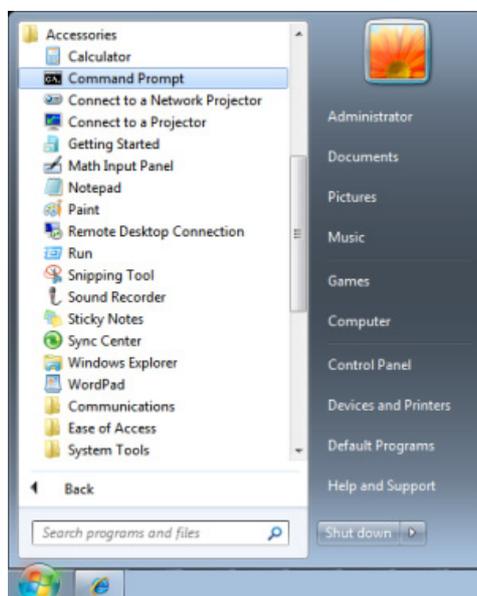
Guida di installazione rapida per TELNET

Ottenere l'indirizzo IP del proiettore. Assicurarsi che il proiettore sia correttamente impostato per il funzionamento nella rete locale.

1. Disabilitare le impostazioni di Windows Firewall per consentire l'accesso a Telnet.



2. Andare su **Start > Tutti i programmi > Accessori** e selezionare **Prompt dei comandi**. Viene visualizzata la finestra di comando.



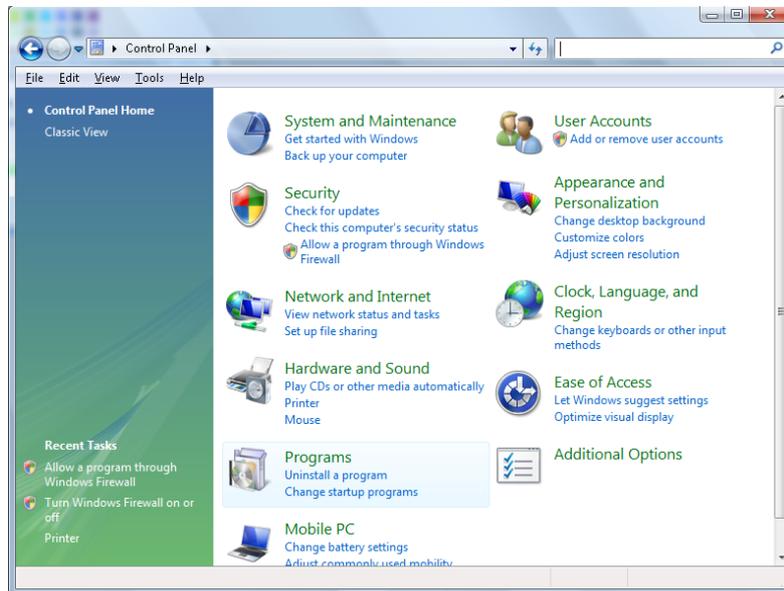
3. Nella finestra di comando, digitare l'indirizzo IP del proiettore nel seguente formato.
telnet tt.ttt.xxx.yyy.zzz 23 (in cui **tt.ttt.xxx.yyy.zzz** è l'indirizzo IP del proiettore).
4. Premere **Enter** per continuare.

Una volta stabilita la connessione Telnet, immettere il comando per controllare in remoto il proiettore.

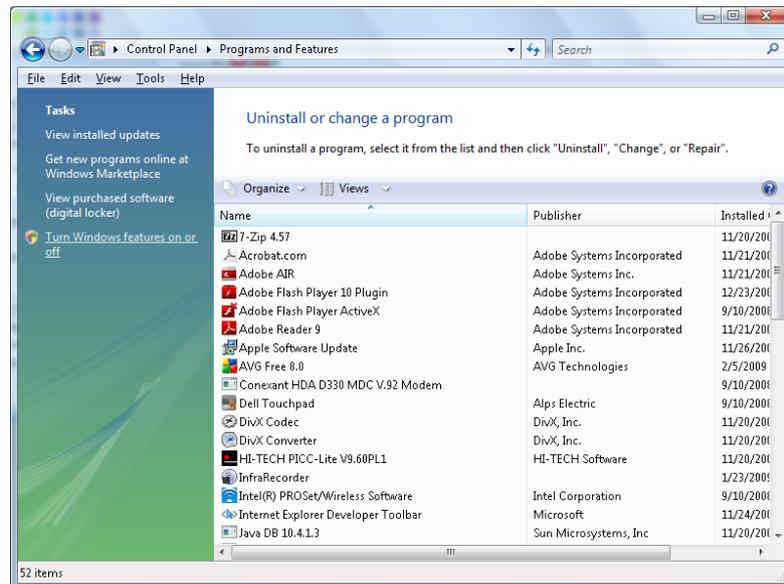
Abilitazione di TELNET in Windows VISTA e Windows 7

L'installazione predefinita di Windows VISTA non abilita la funzione Telnet. Viene abilitata configurando le funzioni di Windows.

1. Andare su **Start > Pannello di controllo** in Windows Vista.

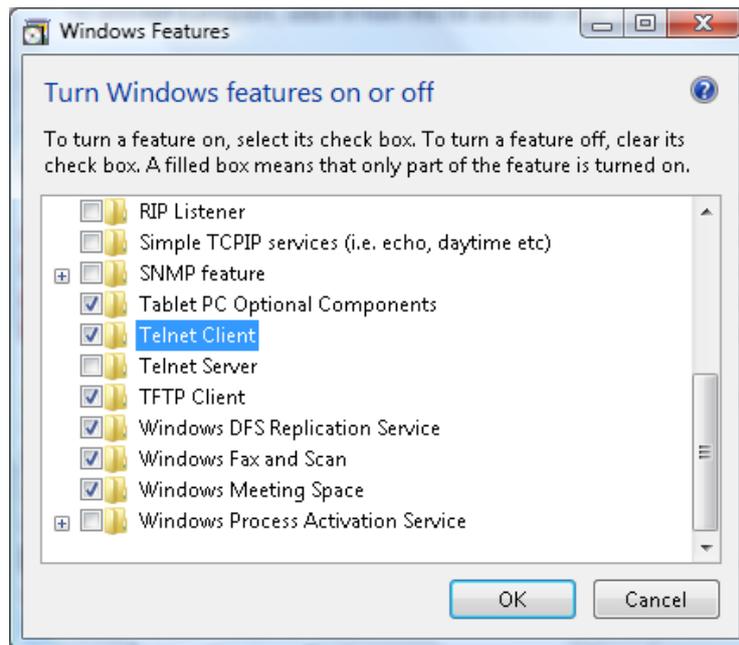


2. Selezionare **Programmi per continuare**.

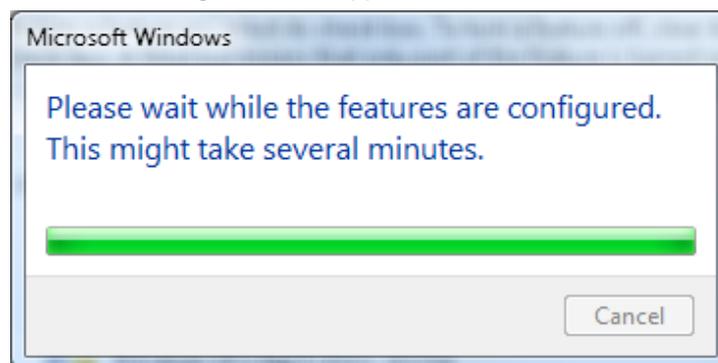


3. Selezionare **Attivazione o disattivazione delle funzionalità Windows** per aprire la finestra Funzionalità Windows.
4. Scorrere verso il basso finché non viene visualizzata la funzione Client Telnet.

5. Fare clic sulla casella per abilitare la funzione Client Telnet.



6. Fare clic su **OK** per continuare.
La funzione richiede la configurazione supplementare di Windows.

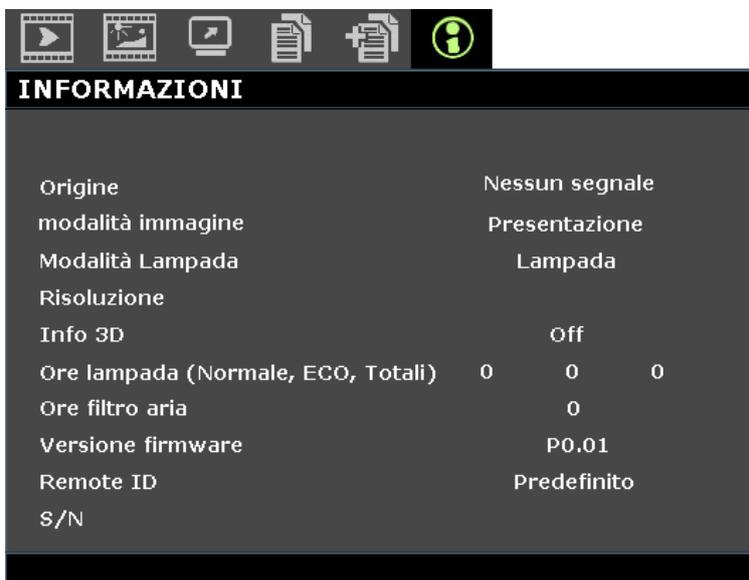


Scheda specifiche RS232 per Telnet

1. Telnet: TCP.
2. Porta Telnet: 23 (per ulteriori informazioni, contattare l'amministratore di sistema).
3. In modalità console, digitare Telnet.exe per aprire l'utility della console di Windows.
4. Normale disconnessione da RS232-by-Telnet:
Chiudere la utility Windows Telnet dopo aver stabilito la connessione Telnet.
5. Limitazione 1 per Telnet-Control: esiste solo una connessione per Telnet-Control per proiettore.
Limitazione 2 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 50 byte per il successivo payload di rete per l'applicazione Telnet-Control.
Limitazione 3 per Telnet-Control: sono disponibili meno di 26 byte per un comando completo RS232 per Telnet-Control.
Limitazione 4 per Telnet-Control: Il ritardo minimo tra successivi comandi RS232 deve essere superiore a 200 (ms).
(*Nell'utility **TELNET.exe** integrata di Windows, il tasto **Enter** rappresenta un Ritorno a capo e come valore codice Nuova riga.)

Menu INFORMAZIONI

Premere il tasto **MENU** per aprire il menu **OSD**. Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per spostarsi al menu **INFORMAZIONI**.



ELEMENTO	DESCRIZIONE
Origine	Visualizza la origine di ingresso attivata.
modalità immagine	Visualizza la modalità immagine per la proiezione.
Modalità Lampada	Visualizza la modalità lampada per la proiezione.
Risoluzione	Visualizza la risoluzione nativa della sorgente di ingresso.
Info 3D	Visualizza le informazioni dell'immagine 3D per la proiezione.
Ore lampada (Normale, ECO, Totali)	Visualizza il numero di ore di utilizzo della lampada.
Ore filtro aria	Visualizza il numero di ore di utilizzo del filtro dell'aria.
Versione firmware	Visualizza la versione firmware del proiettore.
Remote ID	Visualizza l'ID del proiettore per la visualizzazione remota.
S/N	Visualizza la numero di serie del proiettore.

Nota:

Le **INFORMAZIONI** visualizzate in questo menu sono solo per visualizzazione e non possono essere modificate.

MANUTENZIONE E SICUREZZA

Sostituzione della lampada del proiettore

Sostituire la lampada del proiettore quando si brucia. Dovrà essere sostituita esclusivamente con un ricambio certificato ordinabile presso il proprio rivenditore di zona.



Importante:

- a. La lampada del proiettore usata in questo prodotto contiene una piccola quantità di mercurio.
- b. Non smaltire questo prodotto con i normali rifiuti domestici.
- c. Lo smaltimento di questo prodotto deve essere fatto conformemente alle normative previste dalle autorità locali.



Avviso:

Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore dalla presa di corrente almeno 30 minuti prima di sostituire la lampada. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.



Attenzione:

In rari casi, la lampadina della lampada può bruciare nel corso del normale funzionamento e produrre polvere o frammenti di vetro che vengono scaricati all'esterno attraverso la ventola di scarico posteriore.

Non inalare o toccare la polvere o i frammenti di vetro. Potrebbe provocare lesioni.

Tenere sempre la faccia lontano dalla ventola di scarico, in modo da non venire colpiti dal gas e dai frammenti rotti della lampada.

Assicurarsi che nessuno si trovi sotto il proiettore quando si sostituisce la lampada di un proiettore montato a soffitto. I frammenti di vetro potrebbero cadere se la lampada è bruciata.



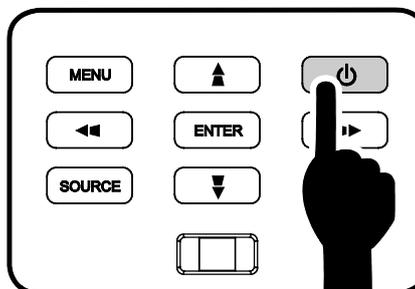
IN CASO DI ESPLOSIONE DELLA LAMPADA

Se una lampada esplose, il gas ed i frammenti rotti possono disperdersi all'interno del proiettore e fuoriuscire dalla ventola di scarico. Il gas contiene mercurio tossico.

Aprire le finestre e le porte per assicurare un'adeguata ventilazione.

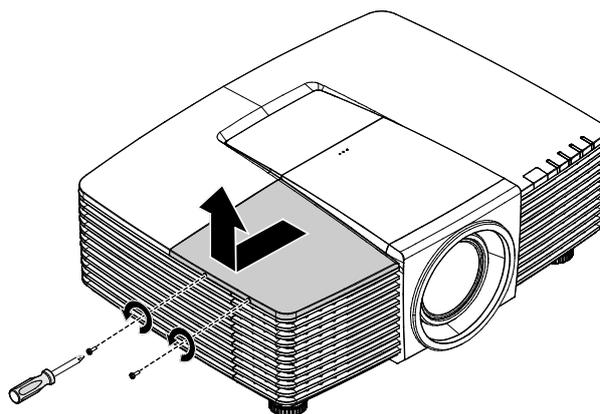
Se si inala il gas o se i frammenti della lampada rotta penetrano negli occhi o in bocca, rivolgersi immediatamente ad un medico.

1. Spegnere il proiettore premendo il tasto **POWER**.
2. Consentire il raffreddamento del proiettore per almeno 30 minuti.
3. Scollegare il cavo di alimentazione.



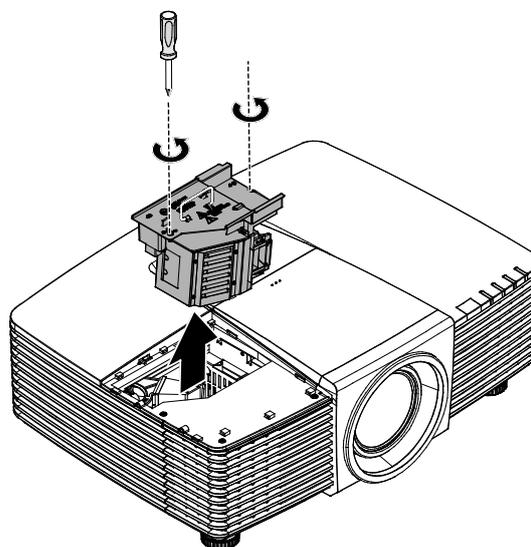
4. Sbloccare il coperchio della lampada.

5. Sollevare e rimuovere il coperchio.



6. Usare un cacciavite per rimuovere le viti dal modulo della lampada.

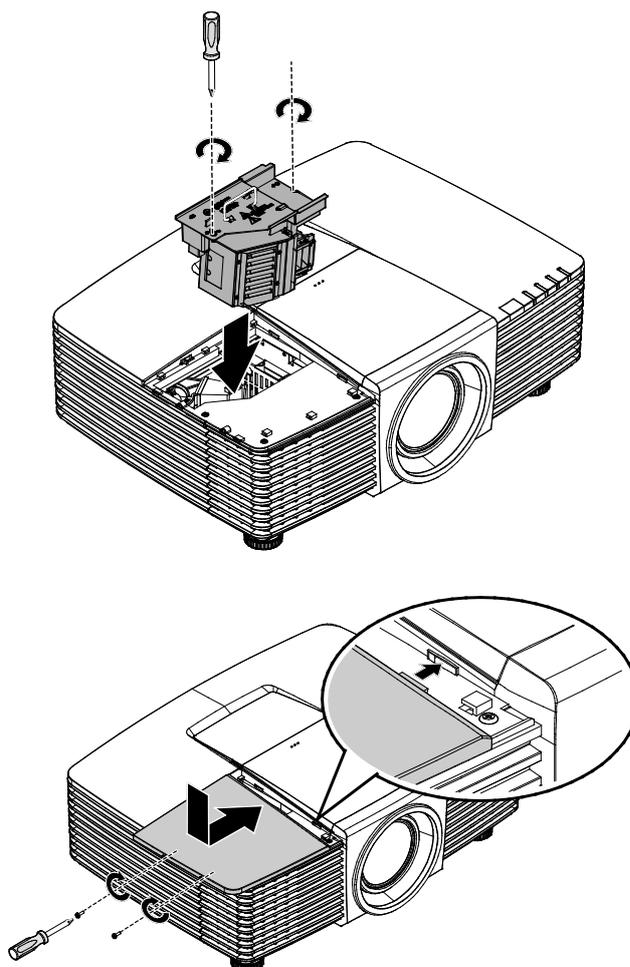
7. Estrarre il modulo della lampada.



- 8.** Invertire le operazioni da 1 a 7 per installare il nuovo modulo della lampada. Durante l'installazione, allineare il modulo della lampada al connettore e assicurarsi che sia in piano per evitare danni.

Nota:

Il modulo della lampada deve trovarsi saldamente in posizione e il connettore della lampada deve essere collegato in modo corretto prima di stringere le viti.



- 9.** Accendere il proiettore e ripristinare la lampada dopo aver sostituito il modulo della lampada.
 Ripristino lampada:
 Premere **Menu** > Selezionare **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** > Selezionare **Impostazioni lampada** > Selezionare **Ripristina timer lampada** > Premere i tasti cursore ◀ / ▶ per regolare le impostazioni.

Pulizia del proiettore

La pulizia del proiettore per rimuovere polvere e sporcizia garantirà un funzionamento senza problemi.



Avviso:

1. Assicurarsi di spegnere e scollegare il proiettore almeno 30 minuti prima della pulizia. In caso contrario, potrebbero verificarsi gravi ustioni.
2. Utilizzare solo un panno inumidito per la pulizia. Evitare che l'acqua penetri nelle bocchette di ventilazione del proiettore.
3. Se un po' di acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, lasciarlo scollegato in un ambiente ben ventilato per diverse ore prima dell'uso.
4. Se molta acqua dovesse penetrare all'interno del proiettore durante la pulizia, portare il proiettore a riparare.

Pulizia dell'obiettivo

È possibile acquistare un prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico presso la maggior parte dei negozi per fotocamere. Per pulire l'obiettivo del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Applicare un po' di prodotto per la pulizia dell'obiettivo ottico su un panno morbido pulito (non applicare il prodotto direttamente sull'obiettivo).
2. Detergere delicatamente l'obiettivo con un movimento circolare.



Attenzione:

1. Non utilizzare prodotti abrasivi o solventi.
2. Per impedire lo scolorimento, evitare che il prodotto penetri nella struttura del proiettore.

Pulizia della struttura

Per pulire la struttura del proiettore, fare riferimento a quanto segue.

1. Eliminare la polvere con un panno umido pulito.
2. Inumidire un panno con acqua tiepida e un detersivo delicato (come quello per lavare i piatti), quindi pulire la struttura.
3. Sciacquare il detergente dal panno e detergere nuovamente il proiettore.



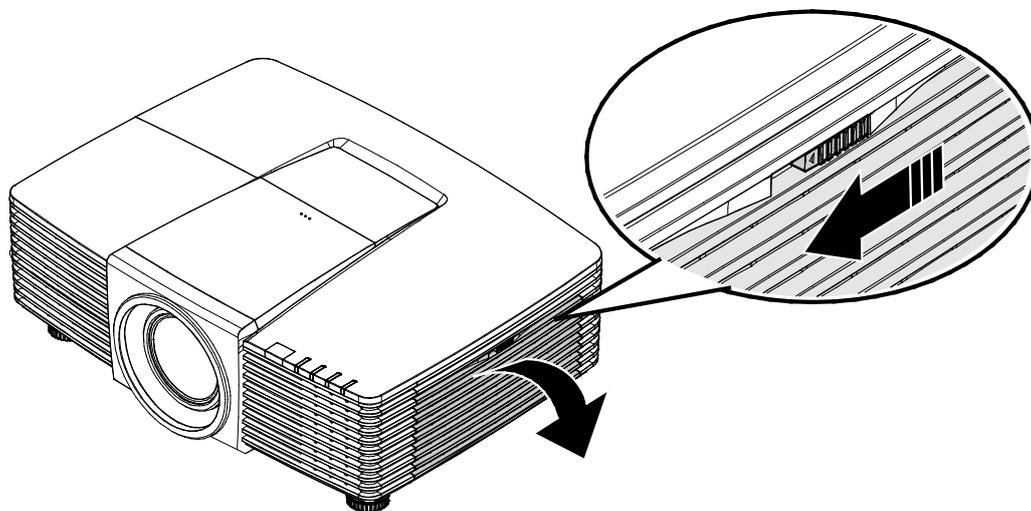
Attenzione:

Per evitare lo scolorimento della struttura, non utilizzare prodotti abrasivi a base di alcol.

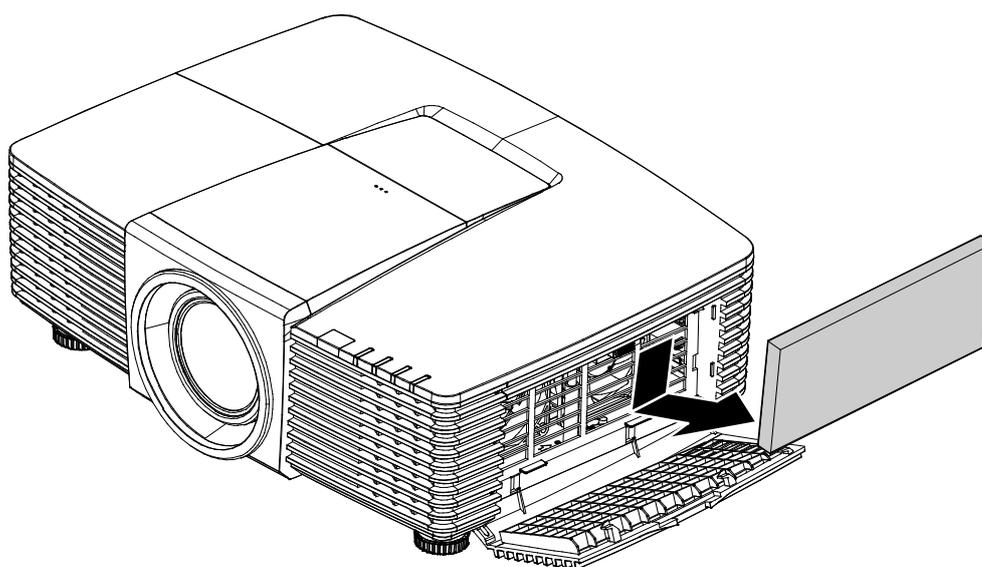
Pulizia del filtro dell'aria

Per la pulizia del filtro dell'aria, fare riferimento a quanto segue.

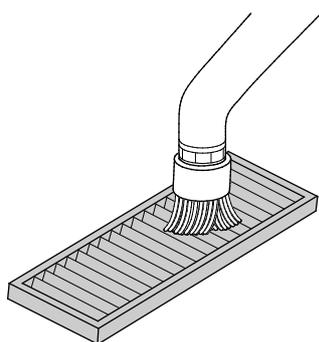
1. Aprire il blocco per aprire lo sportello del filtro.



2. Rimuovere il filtro.



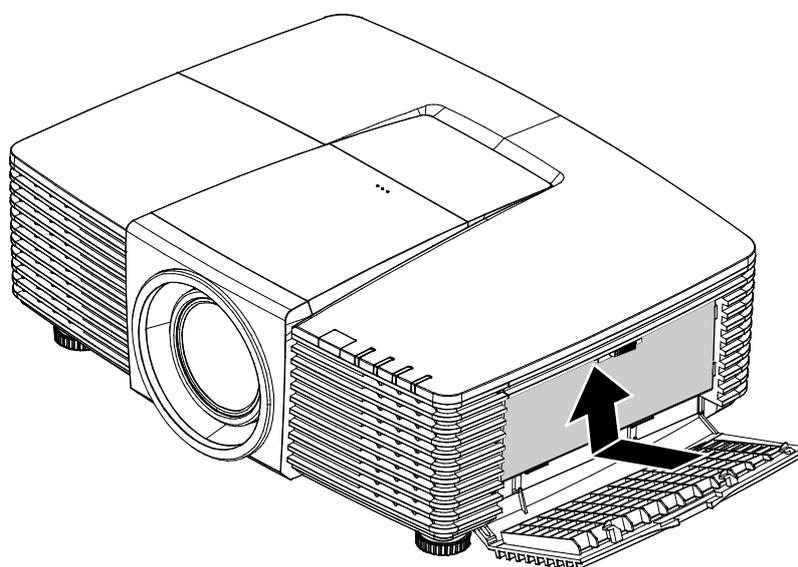
3. Utilizzare un aspiratore per eliminare la polvere dal filtro.



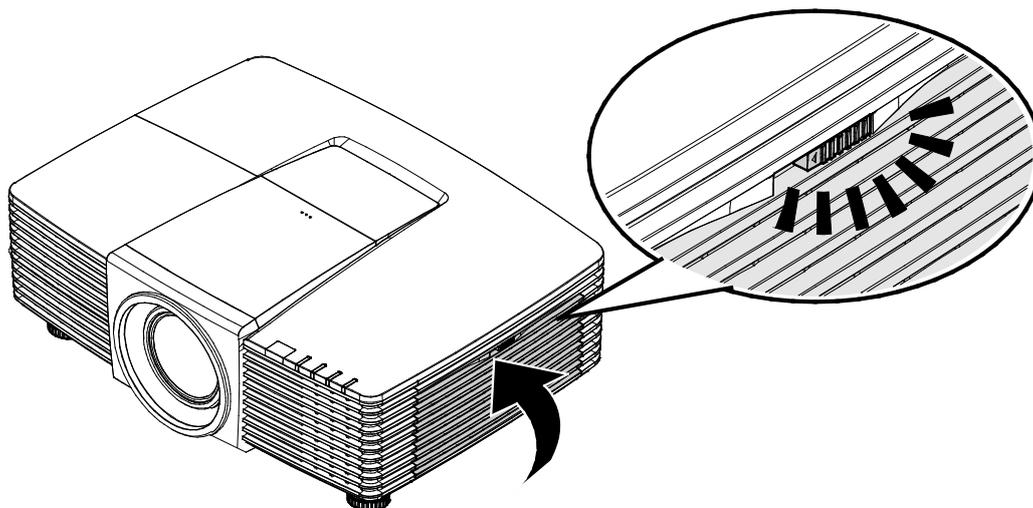
Nota:

1. Utilizzare l'attacco a spazzola dell'aspirapolvere per evitare di danneggiare il filtro.
2. Non lavare il filtro con acqua. Ciò potrebbe ostruire il filtro.

4. Riporre il filtro.



5. Chiudere lo sportello del filtro e chiudere il blocco.



6. Accendere il proiettore e ripristinare la lampada dopo aver sostituito il modulo della lampada.

Ripristino lampada:

Premere **MENU** > Selezionare **CONFIGURAZ. SISTEMA: Avanzata** e selezionare **Ripristino timer filtro aria.**

Premere **ENTER** per ripristinare il timer.



Importante:

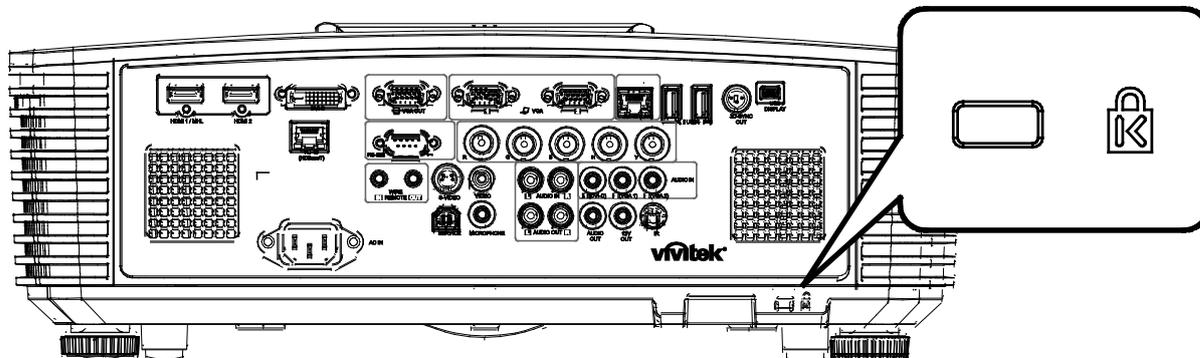
Il LED filtro si accende quando il tempo di utilizzo del filtro è attivo (1000 ore).

Se il filtro è rotto, utilizzarne uno nuovo.

Uso del blocco fisico

Uso dello slot di sicurezza Kensington®

Se si è preoccupati per la sicurezza, fissare il proiettore ad un oggetto fisso usando lo slot Kensington ed un cavo di sicurezza.



Nota:

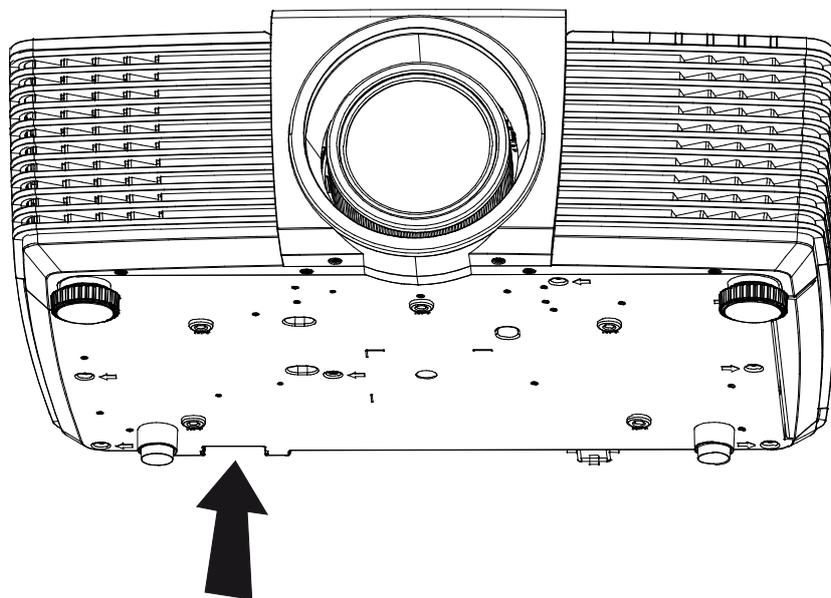
Rivolgersi al rivenditore per i dettagli sull'acquisto di un cavo di sicurezza Kensington idoneo.

Il blocco di sicurezza corrisponde al sistema di sicurezza MicroSaver di Kensington. Per eventuali commenti in merito, contattare: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Uso del blocco con barra di sicurezza

Oltre alla funzione di protezione con password ed al sistema antifurto Kensington, la barra di sicurezza aiuta a proteggere il proiettore dall'uso non autorizzato.

Fare riferimento all'immagine che segue.



RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Problemi comuni e soluzioni

Queste linee guida forniscono suggerimenti per affrontare i problemi che si possono verificare durante l'utilizzo del proiettore. Se il problema persiste, contattare il rivenditore per l'assistenza.

Spesso, dopo aver trascorso del tempo a risolvere i problemi, la causa potrebbe essere dovuta ad un collegamento allentato. Controllare quanto segue prima di procedere alle soluzioni relative al problema.

- *Utilizzare un altro dispositivo elettrico per verificare che la presa elettrica funzioni.*
- *Assicurarsi che il proiettore sia acceso.*
- *Assicurarsi che tutti i collegamenti siano saldi.*
- *Assicurarsi che il dispositivo collegato sia acceso.*
- *Accertarsi che il PC collegato non sia in modalità sospensione.*
- *Assicurarsi di configurare un notebook collegato per un display esterno.*
(In genere viene effettuato premendo una combinazione di tasti Fn sul notebook.)

Suggerimenti per la risoluzione dei problemi

All'interno di ciascuna sezione specifica per il problema, effettuare le operazioni nell'ordine suggerito. Ciò consente di risolvere il problema in modo più rapido.

Cercare di individuare il problema ed evitare la sostituzione di parti non difettose.

Ad esempio, se si sostituiscono le batterie e il problema persiste, inserire di nuovo le batterie originali e passare alla procedura successiva.

Tenere un registro delle operazioni effettuate durante la risoluzione dei problemi: Le informazioni possono essere utili quando si contatta l'assistenza tecnica o per parlare con il personale di assistenza.

Messaggi di errore dei LED

CODICE ERRORE DEI MESSAGGI	LED ALIMENTAZIONE	LED LAMPADA	LED TEMPERATURA	LED FILTRO
Lampada pronta	ON	—	—	—
Avvio	Lampeggiante	—	—	—
Raffreddamento	Lampeggiante	—	—	—
Surriscaldamento	—	—	ON	—
Errore sensore termico	4 lampeggiamento	—	—	—
Riaccensione lampada per 6 volte non riuscita	5 lampeggiamento	—	—	—
Spegnimento temperatura lampada (surriscaldamento ballast)	5 lampeggiamento	1 lampeggiamento	—	—
Cortocircuito lampada in uscita rilevato (cortocircuito ballast)	5 lampeggiamento	2 lampeggiamento	—	—
Fine vita utile lampada rilevata	5 lampeggiamento	3 lampeggiamento	—	—
La lampada non si accende	5 lampeggiamento	4 lampeggiamento	—	—
Spegnimento lampada durante il normale funzionamento	5 lampeggiamento	5 lampeggiamento	—	—
Lampada spenta durante la fase preparatoria	5 lampeggiamento	6 lampeggiamento	—	—
Tensione lampada troppo bassa	5 lampeggiamento	7 lampeggiamento	—	—
Ballast lampada guasto	5 lampeggiamento	8 lampeggiamento	—	—
COMM ballast lampada guasto	5 lampeggiamento	10 lampeggiamento	—	—
Surriscaldamento ballast lampada	5 lampeggiamento	11 lampeggiamento	—	—
Tensione lampada troppo bassa	5 lampeggiamento	12 lampeggiamento	—	—
Errore VENTOLA 1 (VENTOLA soffiatore 1)	6 lampeggiamento	1 lampeggiamento	—	—
Errore VENTOLA 2 (VENTOLA soffiatore 2)	6 lampeggiamento	2 lampeggiamento	—	—
Errore VENTOLA 3 (VENTOLA lampada 3)	6 lampeggiamento	3 lampeggiamento	—	—
Errore VENTOLA 4 (VENTOLA DMD)	6 lampeggiamento	4 lampeggiamento	—	—
Errore VENTOLA 5 (VENTOLA alimentazione)	6 lampeggiamento	5 lampeggiamento	—	—
L'MCU da 1 W rileva arresto funzionamento proporzionatore	2 lampeggiamento	—	—	—
Struttura aperta	7 lampeggiamento	—	—	—
Errore DMD	8 lampeggiamento	—	—	—
DDP442x non pronto	8 lampeggiamento	1 lampeggiamento	—	—
Errore ruota colore	9 lampeggiamento	—	—	—
Avviso sostituzione filtro aria	ON	—	—	ON

In caso di errore, scollegare il cavo di alimentazione CA e attendere un (1) minuto prima di riavviare il proiettore. Se i LED Power (Alimentazione) or Lamp (Lampada) lampeggiano ancora o se è acceso il LED Over Temp (surriscaldamento), contattare il proprio centro di assistenza.

Problemi con le immagini

Problema: sullo schermo non appare alcuna immagine

1. Verificare le impostazioni sul notebook o sul PC.
2. Spegnerle tutte le apparecchiature e riaccenderle nell'ordine corretto.

Problema: l'immagine è sfocata

1. Regolare **Messa a fuoco** sul proiettore.
2. Premere il tasto **Auto** del telecomando o del proiettore.
3. Assicurarsi che la distanza dal proiettore allo schermo sia entro una gamma di 10 metri (33 piedi) specificata.
4. Verificare che l'obiettivo del proiettore sia pulito.

Problema: l'immagine è più larga nella parte superiore o superiore (effetto di distorsione trapezoidale)

1. Posizionare il proiettore in modo che sia perpendicolare allo schermo.
2. Usare il tasto **Keystone** sul telecomando o sul proiettore per correggere il problema.

Problema: l'immagine è invertita

Controllare l'impostazione **Proiezione** nel menu **CONFIGURAZ. SISTEMA: Di base > Proiezione** dell'OSD.

Problema: l'immagine è striata

1. Ripristinare le impostazioni predefinite di **Frequenza** e **Fase** nel menu **Regolazione dettaglio PC** dell'OSD.
2. Per garantire che il problema non sia causato da una scheda video del PC collegata, collegare ad un altro computer.

Problema: l'immagine è piatta, senza contrasto

Regolare l'impostazione **Contrasto** nel menu **IMMAGINE** dell'OSD.

Problema: il colore dell'immagine proiettata non corrisponde all'immagine della sorgente

Regolare le impostazioni **Color Temperature (Temperatura colore)** e **Gamma** nel menu **IMMAGINE >> Avanzate** dell'OSD.

Problemi alla lampada

Problema: non vi è luce dal proiettore

1. Verificare che il cavo di alimentazione sia collegato saldamente.
2. Assicurarsi che la fonte di alimentazione sia buona provandola con un altro dispositivo elettrico.
3. Riavviare il proiettore nell'ordine corretto e verificare che il LED Power sia acceso.
4. Se si è sostituita la lampada da poco, provare a ripristinare i collegamenti della lampada.
5. Sostituire il modulo della lampada.
6. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

Problema: la lampada si spegne

1. I picchi di corrente possono far spegnere la lampada. Reinscrivere il cavo di alimentazione. Se il LED Power (Alimentazione) è acceso, premere l'interruttore.
2. Sostituire il modulo della lampada.
3. Mettere la vecchia lampada nel proiettore e portare il proiettore a riparare.

Problemi al telecomando

Problema: il proiettore non risponde al telecomando

1. Rivolgere il telecomando verso il sensore remoto del proiettore.
2. Assicurarci che non vi siano ostacoli tra il telecomando e il proiettore.
3. Spegnerne tutte le luci fluorescenti della stanza.
4. Controllare la polarità della batteria.
5. Sostituire le batterie.
6. Spegnerne gli altri dispositivi a infrarossi nelle vicinanze.
7. Far eseguire il controllo del telecomando.

Problemi audio

Problema: assenza di audio

1. Regolare il volume sul telecomando.
2. Regolare il volume della sorgente audio.
3. Controllare il collegamento del cavo audio.
4. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
5. Far riparare il proiettore.

Problema: distorsione audio

1. Controllare il collegamento del cavo audio.
2. Testare l'uscita audio della sorgente con altri altoparlanti.
3. Far riparare il proiettore.

Riparazione del proiettore

Se non si è in grado di risolvere il problema, portare il proiettore a riparare. Imballare il proiettore nel cartone originale. Aggiungere una descrizione del problema ed un elenco di controllo delle operazioni eseguite durante il tentativo di soluzione dello stesso: Tali informazioni possono essere utili al personale d'assistenza. Per l'assistenza, portare il proiettore nel punto vendita di acquisto.

Domande e risposte relative a HDMI

D. Qual è la differenza tra un cavo HDMI "Standard" e un cavo HDMI "High-Speed"?

Di recente, HDMI Licensing, LLC ha annunciato che i cavi saranno testati come Standard o High-Speed.

I cavi HDMI standard (o di "categoria 1") sono stati testati per velocità di 75Mhz o fino a 2,25 Gbps, corrispondenti ad un segnale a 720p/1080i.

I cavi HDMI High Speed (o di "categoria 2") sono stati testati per velocità di 340 Mhz o fino a 10,2 Gbps, corrispondente alla larghezza di banda più elevata attualmente a disposizione su un cavo HDMI, e sono in grado di gestire segnali 1080p compresi quelli con maggiore intensità di colore e/o frequenza di aggiornamento dalla sorgente. I cavi High-Speed sono inoltre in grado di adattare display a risoluzione più elevata, quali monitor cinematografici WQXGA (con risoluzione di 2560 x 1600).

D. Come si possono stendere cavi HDMI superiori ai 10 metri?

Vi sono vari adattatori HDMI che funzionano su soluzioni HDMI ed estendono la distanza effettiva di un cavo dai tipici 10 metri fino a lunghezze superiori. Tali compagnie producono diverse soluzioni che includono cavi attivi (componenti elettronici attivi integrati in cavi che incrementano ed estendono il segnale del cavo), ripetitori, amplificatori e soluzioni CAT5/6 e in fibra.

D. Come si può rilevare se il cavo dispone di certificato HDMI?

Tutti i prodotti HDMI devono essere certificati dal produttore come componenti della HDMI Compliance Test Specification. Tuttavia, in alcuni casi, sono disponibili cavi recanti il logo HDMI che non sono stati testati adeguatamente. HDMI Licensing, LLC si impegna ad investigare tali casi al fine di garantire un uso corretto nel mercato del marchio HDMI. Si consiglia agli utenti di acquistare i cavi da una fonte rispettabile e da una compagnia attendibile.

Per ulteriori informazioni, consultare <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

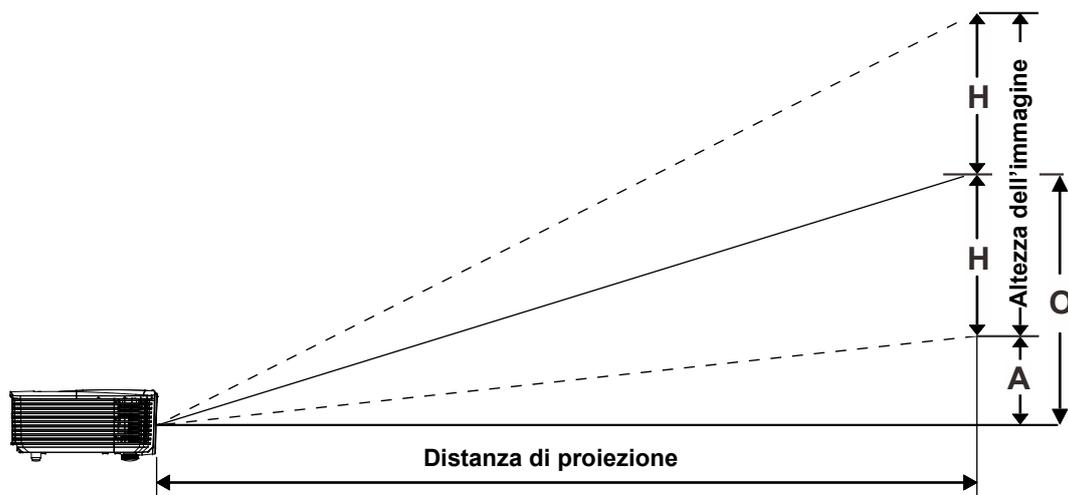
Specifiche

Nome modello		DX3351	DW3321
Tipo di display		XGA 0,7"	WXGA 0,65"
Risoluzione		1024x768 nativo	1280x800 nativo
Distanza di proiezione		1 metro ~ 10 metri	
Dimensioni dello schermo di proiezione		22,3"~378,6" pollici	20,7"~351,7" pollici
Obiettivo del proiettore		Fuoco manuale/Zoom manuale	
Rapporto di zoom		1,7x	
Correzione distorsione trapezoidale	Verticale	±30° per incrementi di ±30	
	Orizzontale	±25° per incrementi di ±25	
Metodi di proiezione		Frontale, Posteriore, Tavolo/Soffitto (Posteriore, Frontale)	
Compatibilità dei dati		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA a 60 Hz, Mac	
SDTV/ EDTV/ HDTV		480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Compatibilità video		NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
Sincronia orizzontale		15,31 – 91,4kHz	
Sincronia verticale		24 - 30 Hz, 47 - 120 Hz	
Certificazioni di sicurezza		FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, CU, ICES-003, NOM, SASO, China CECP	
Temperatura operativa		5° ~ 35°C	
Dimensioni		444,6mm (L) x 330,2mm (P) x 161,5mm (H)	
Ingresso CA		AC Universale 100-240, Tipico a 110 VAC (100~240) +/-10%	
Consumo energetico		Tipico 530 W (Normale) / Tipico 430 W (Eco)	
Standby		<0,5 Watt	
Impostazioni lampada		370 W (Normale) / 280 W (Eco)	
Altoparlante		7 W RMS x 2	
Terminali di ingresso		VGA x 2	
		DVI-D x 1	
		S-Video x 1	
		5 BNC (RGBHV) x 1	
		Mini jack stereo x 3	
		Video composito x 1	
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1	
		RCA audio (R/L) x 1	
		Mini jack microfono x 1	
		USB tipo A x 2	
		-	RJ45 (HDBaseT)

Terminali di uscita	VGA x 1
	RCA audio (R/L) x 1
	Audio PC x 1
	Sinc. 3D x 1
Terminali di controllo	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	12V OUT: Connettore PC x 1 (funzione uscita 12 V CC a 200 mA)
	Connettore remoto a filo x 1
	Uscita connettore remoto a filo x 1
	USB (Tipo B) (solo manutenzione)
	Visualizzazione USB (mini B) x 1
Protezione	Slot di sicurezza Kensington®
	Barra di sicurezza

Nota: Per domande relative alle specifiche del prodotto, rivolgersi al distributore locale.

Distanza di proiezione e formato di proiezione



Distanza di proiezione e tabella dimensioni

WXGA 0,65" DW3321

	TELEBIETTIVO					GRANDANGOLO				
Distanza (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonale (")	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Larghezza immagine (cm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Altezza immagine (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

XGA 0,7" DX3351

	TELEBIETTIVO					GRANDANGOLO				
Distanza (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonale (")	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,56
Larghezza immagine (cm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Altezza immagine (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

Tabella modalità tempi

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	S_VIDEO COMPOSITO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOGICO)	HDMI (DIGITALE)
NTSC	—	15,734	60,0	○ (3D:S)	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	640 x 480	35,0	66,667	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	—	—	—	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	—	○ (3D:FS)	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)
	832 x 624	49,722	74,546	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 576	35,82	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	37,5	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	41,47	60,0	—	—	○	—
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)	
1152 x 870	68,68	75,06	—	—	MAC21	MAC21	
1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)	
1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)	

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	S_VIDEO COMPOSITO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOGICO)	HDMI (DIGITALE)
VESA	1280 x 768 (riduzione sfarfallio)	47,4	60	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○ (3D:FS)	○ (3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x1050 (riduzione sfarfallio)	64,67	59,88	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x1050	65,29	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (riduzione sfarfallio)	74,038	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—
576i		15,625	50,0	—	○	—	—

SEGNALE	RISOLUZIONE	SINCRONIA ORIZZONTALE (KHz)	SINCRONIA VERTICALE (Hz)	S_VIDEO COMPOSITO	COMPO NENT	VGA/BNC (ANALOGICO)	HDMI (DIGITALE)
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	—
	480p	31,5	60,0	—	○	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	720p	45,0	60,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	(3D:SBS)
	1080p	27	24,0	—	○	—	(3D:FP, TB)
	1080p	28	25,0	—	○	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	—

O: Frequenza supportata

—: Frequenza non supportata

(*) VGA supporta component EDTV/SDTV/HDTV con adattatore.

3D:

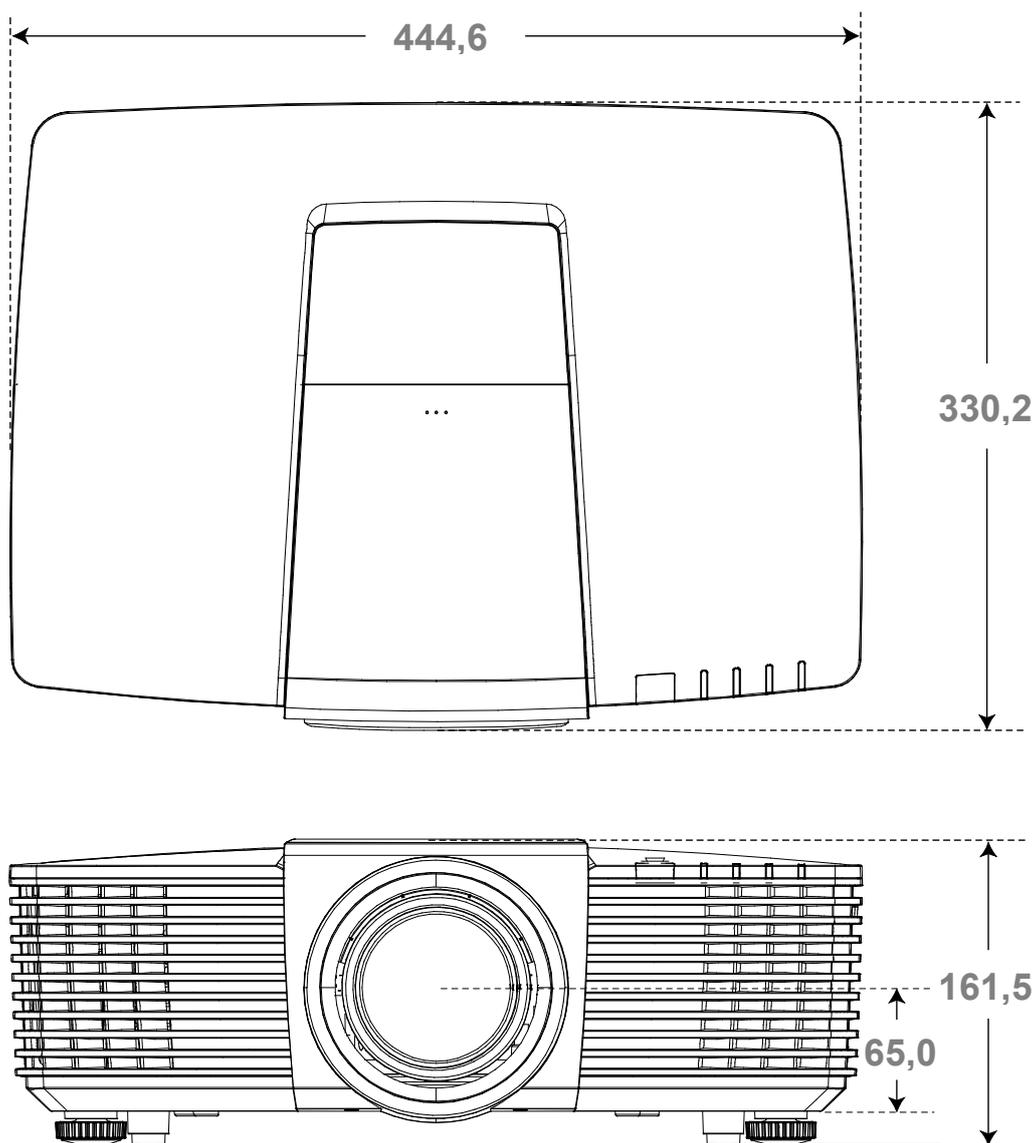
FS: Field Sequential

TB: Top/Bottom

SBS: Side-By-Side

FP: Frame Packing

Dimensioni del proiettore



CONFORMITÀ NORMATIVA

Avvisi FCC

Questa apparecchiatura è stata testata e ritenuta conforme con i limiti per i dispositivi digitali di classe B secondo il paragrafo 15 delle normative FCC. Questi limiti sono designati a fornire una protezione ragionevole da interferenze dannose quando l'apparecchiatura è usata in un ambiente commerciale.

Questa apparecchiatura genera, utilizza e può diffondere energia a radiofrequenza. Se non viene installato e utilizzato in conformità con il manuale di istruzioni, può dare luogo ad interferenze nella ricezione degli apparecchi radio. Il funzionamento di questa apparecchiatura in un'area residenziale può provocare interferenze dannose; in questo caso sarà richiesto all'utente di correggere l'interferenza a sue spese.

Cambiamenti o modifiche non espressamente approvate dalle parti responsabili della conformità potrebbero invalidare l'autorità dell'utente all'utilizzo di questa apparecchiatura.

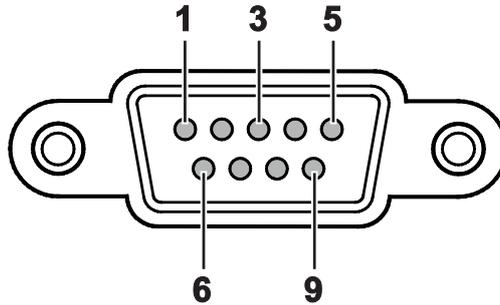
Canada

Questa apparecchiatura digitale di Classe B è conforme con la normativa canadese ICES-003.

Certificazioni di sicurezza

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM e C-tick.

Assegnazioni pin RS232 (lato proiettore)



N. PIN	NOME	I/O (DAL LATO DEL PROIETTORE)
1	NC	—
2	RXD	IN
3	TXD	OUT
4	NC	—
5	GND	—
6	NC	—
7	NC	—
8	NC	—
9	NC	—

Protocollo RS-232C

Impostazioni RS232

Baud rate:	9600
Controllo di parità:	Nessuno
Bit dati:	8
Bit di stop:	1
Controllo del flusso	Nessuno
UART16550 FIFO	Disattiva

Struttura di controllo comandi

Il comando è strutturato da codice intestazione, codice comando, codice dati e codice finale. La maggior parte dei comandi sono strutturati, tranne alcuni per problemi di compatibilità con altri proiettori.

	CODICE INTESTAZIONE	CODICE DI COMANDO	CODICE DATI	CODICE FINALE
ESADECIMALE		Comando	Dati	0Dh
ASCII	'V'	Comando	Dati	CR

Comandi operativi

Nota:

"CR" è l'acronimo di ritorno a capo
 XX=00-98, ID proiettore, XX=99 vale per tutti i proiettori
 Risultato di ritorno P=Superato / F=Fallito
 n: 0:Disable/1: Enable/Valore (0~9999)

GRUPPO COMANDI 00			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On	
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off	
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync	
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours	
VXXS0005n	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 35H n 0DH	Set Air filter timer	n= 0~60000
VXXG0005	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 35H 0DH	Get Air filter timer	n= 0~60000
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset	
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	1: Standby 2: Operation 3: Cooling
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version	

GRUPPO COMANDI 01			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n= 0~100
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n= 0~100
VXXG0102	6H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n= -50~50
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n= -50~50
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n= -50~50
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n= -50~50
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n= -50~50
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n= -50~50
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~15
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~15
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)

GRUPPO COMANDI 01			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
XXG0108	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2

GRUPPO COMANDI 02			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select VGA1	
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select VGA2	
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI	
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video	
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video	
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1	
VXXS0207	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 37H 0DH	Select BNC	
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select HDMI 2	

GRUPPO COMANDI 02			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXS0212	56H 39H 39H 53H 30H 32H 32H 31H 0DH	Select Network Display	
VXXS0213	56H 39H 39H 53H 30H 32H 33H 31H 0DH	Select USB Reader	
VXXS0214	56H 39H 39H 53H 30H 32H 34H 31H 0DH	Select USB Display	
VXXS0215	56H 39H 39H 53H 30H 32H 35H 31H 0DH	Select HD BasT	
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1: VGA 1 2: VGA 2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 1 / MHL 7: BNC 9: HDMI 2 12: Network Display 13: USB Reader 14: USB Display 15: HDBaseT

GRUPPO COMANDI 03			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Get Blank	
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Set Blank	n= 0 UnBlank, n= 1 Blank
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Get Freeze	
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Set Freeze	n= 0 UnFreeze, n= 1 Freeze
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Volume	n= 0~10
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Volume	n= 0~10

GRUPPO COMANDI 03			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXG0315	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 35H 0DH	Get 3D	0:Off(When Set 3D Format is Off, this 3D sync returns Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXS0315n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 35H n 0DH	Set 3D	0:Off(Not support item "Off", Use Set 3D Format to turn 3D sync Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXG0316	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 36H 0DH	Get 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXS0316n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 36H n 0DH	Set 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXG0317	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 37H 0DH	Get 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXS0317n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 37H n 0DH	Set 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXG0319	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 38 39H 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO

GRUPPO COMANDI 03			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXS0319n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 38 39H n 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO
VXXG0321	56H 39H 39H 47H 30H 33H 32H 31H 0DH	Get Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXS0321n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 32H 31H n 0DH	Set Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXG0330	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 30H 0DH	Get Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXS0330n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 30H n 0DH	Set Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXG0331	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 31H 0DH	Get R Gain	n= 0~100
VXXS0331n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 31H n 0DH	Set R Gain	n= 0~100
VXXG0332	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 32H 0DH	Get G Gain	n= 0~100
VXXS0332n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 32H n 0DH	Set G Gain	n= 0~100
VXXG0333	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 33H 0DH	Get B Gain	n= 0~100
VXXS0333n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 33H n 0DH	Set B Gain	n= 0~100
VXXG0334	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 34H 0DH	Get R Offset	n= -50~50
VXXS0334n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 34H n 0DH	Set R Offset	n= -50~50
VXXG0335	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 35H 0DH	Get G Offset	n= -50~50
VXXS0335n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 35H n 0DH	Set G Offset	n= -50~50
VXXG0336	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 36H 0DH	Get B Offset	n= -50~50
VXXS0336n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 36H n 0DH	Set B Offset	n= -50~50
VXXG0337	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 37H 0DH	Get White R Gain	n= 0~100
VXXS0337n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 37H n 0DH	Set White R Gain	n= 0~100
VXXG0338	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 38H 0DH	Get White G Gain	n= 0~100
VXXS0338n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 38H n 0DH	Set White G Gain	n= 0~100
VXXG0339	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 39H 0DH	Get White B Gain	n= 0~100
VXXS0339n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 39H n 0DH	Set White B Gain	n= 0~100
VXXG0340	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 30H 0DH	Get R_Hue	n= -99~99

GRUPPO COMANDI 03			
ASCII	ESADECIMALE	FUNZIONE	DESCRIZIONE
VXXS0340n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 30H n 0DH	Set R_Hue	n= -99~99
VXXG0341	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 31H 0DH	Get R_Saturation	n= 0~199
VXXS0341n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 31H n 0DH	Set R_Saturation	n= 0~199
VXXG0342	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 32H 0DH	Get R_Gain	n= 5~195
VXXS0342n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 32H n 0DH	Set R_Gain	n= 5~195
VXXG0343	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 33H 0DH	Get G_Hue	n= -99~99
VXXS0343n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 33H n 0DH	Set G_Hue	n= -99~99
VXXG0344	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 34H 0DH	Get G_Saturation	n= 0~199
VXXS0344n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 34H n 0DH	Set G_Saturation	n= 0~199
VXXG0345	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 35H 0DH	Get G_Gain	n= 5~195
VXXS0345n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 35H n 0DH	Set G_Gain	n= 5~195
VXXG0346	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 36H 0DH	Get B_Hue	n= -99~99
VXXS0346n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 36H n 0DH	Set B_Hue	n= -99~99
VXXG0347	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 37H 0DH	Get B_Saturation	n= 0~199
VXXS0347n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 37H n 0DH	Set B_Saturation	n= 0~199
VXXG0348	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 38H 0DH	Get B_Gain	n= 5~195
VXXS0348n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 38H n 0DH	Set B_Gain	n= 5~195
VXXG0349	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 39H 0DH	Get C_Hue	n= -99~99
VXXS0349n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 39H n 0DH	Set C_Hue	n= -99~99
VXXG0350	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 30H 0DH	Get C_Saturation	n= 0~199
VXXS0350n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 30H n 0DH	Set C_Saturation	n= 0~199
VXXG0351	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 31H 0DH	Get C_Gain	n= 5~195
VXXS0351n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 31H n 0DH	Set C_Gain	n= 5~195
VXXG0352	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 32H 0DH	Get M_Hue	n= -99~99
VXXS0352n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 32H n 0DH	Set M_Hue	n= -99~99
VXXG0353	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 33H 0DH	Get M_Saturation	n= 0~199
VXXS0353n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 33H n 0DH	Set M_Saturation	n= 0~199
VXXG0354	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 34H 0DH	Get M_Gain	n= 5~195
VXXS0354n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 34H n 0DH	Set M_Gain	n= 5~195
VXXG0355	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 35H 0DH	Get Y_Hue	n= -99~99
VXXS0355n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 35H n 0DH	Set Y_Hue	n= -99~99
VXXG0356	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 36H 0DH	Get Y_Saturation	n= 0~199
VXXS0356n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 36H n 0DH	Set Y_Saturation	n= 0~199
VXXG0357	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 37H 0DH	Get Y_Gain	n= 5~195
VXXS0357n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 37H n 0DH	Set Y_Gain	n= 5~195