

vivitek[®]
Vivid Color, Vivid Life

DW3321
DX3351
Series

User Manual

用戶手冊

用戶手冊

Manual del usuario

Manuel de l'utilisateur

Benutzerhandbuch

사용자 설명서

Руководство пользователя

Gebruikershandleiding

Instrukcja obsługi

Uživatelská příručka

Εγχειρίδιο χρήσης

Kullanım Kılavuzu

Manuale d'uso

Handbok

Brugervejledning

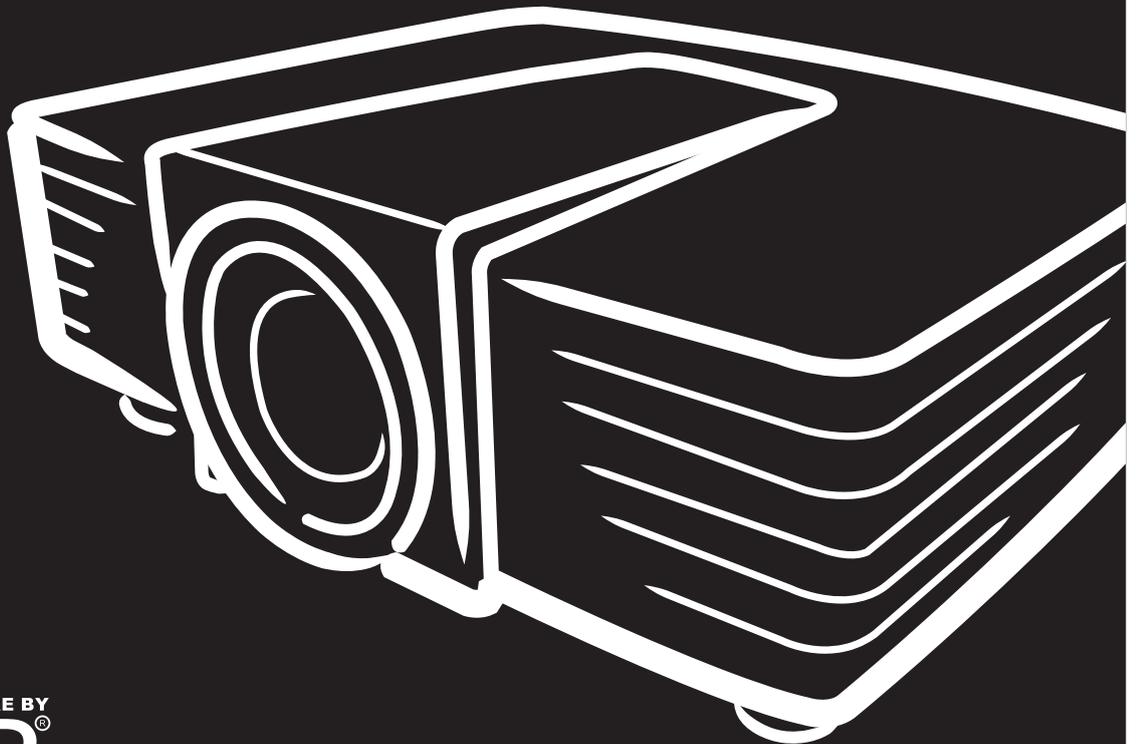
Brukerveiledning

Kyttohje

Felhasználói kézikönyv

مدخست سمل لیلد

Manual do Usuário



PICTURE BY
DLP[®]
TEXAS INSTRUMENTS

Copyright

Diese Publikation, inklusive aller Fotos, Abbildungen und der Software, ist durch internationale Urheberrechtsgesetze geschützt; alle Rechte vorbehalten. Weder diese Anleitung noch die hierin enthaltenen Materialien dürfen ohne schriftliche Genehmigung des Urhebers reproduziert werden.

© Copyright 2015

Haftungsausschluss

Die Informationen in diesem Dokument können ohne Vorankündigung geändert werden. Der Hersteller lehnt jegliche Zusicherungen und Gewährleistungen hinsichtlich den hierin enthaltenen Inhalten ab; insbesondere jegliche implizierten Gewährleistungen bezüglich der allgemeinen Gebrauchstauglichkeit oder Eignung zu einem bestimmten Zweck. Der Hersteller behält sich das Recht vor, diese Publikation zu korrigieren und von Zeit zu Zeit Änderungen an deren Inhalten vorzunehmen, ohne sich dabei jedoch zur Benachrichtigung jeglicher Personen über derartige Korrekturen und Änderungen zu verpflichten.

Markenankennung

Kensington ist eine in den USA eingetragene Marke der ACCO Brand Corporation mit erteilten Registrierungen und laufenden Anmeldeverfahren in anderen Ländern weltweit.



HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing LLC in den Vereinigten Staaten und anderen Ländern.



MHL, das MHL-Logo und Mobile High-Definition Link sind Marken oder eingetragene Marken von MHL Licensing, LCC.

Alle in dieser Bedienungsanleitung verwendeten Produktnamen sind anerkanntes Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Wichtige Sicherheitshinweise



Wichtig:

Wir raten Ihnen dringend, sich diesen Abschnitt vor der Inbetriebnahme des Projektors aufmerksam durchzulesen. Diese Sicherheits- und Bedienungshinweise stellen einen langjährigen sicheren Einsatz des Projektors sicher. **Bewahren Sie diese Anleitung zum zukünftigen Nachschlagen auf.**

Verwendete Symbole

Warnsymbole befinden sich sowohl auf dem Gerät als auch in der Bedienungsanleitung. Sie sollen den Benutzer auf gefährliche Situationen aufmerksam machen.

Wichtige Informationen werden in dieser Bedienungsanleitung folgendermaßen gekennzeichnet.

Hinweis:

Bietet zusätzliche Informationen zum Thema.



Wichtig:

Bietet zusätzliche Informationen, die nicht ignoriert werden sollten.



Achtung:

Warnt Sie vor Situationen, die das Gerät beschädigen können.



Warnung:

Warnt Sie vor Situationen, in denen Geräte-, Umwelt- oder Personenschäden verursacht werden können.

In der gesamten Bedienungsanleitung werden Komponenten und Elemente des Bildschirmmenüs in Fettschrift angezeigt; z. B.:

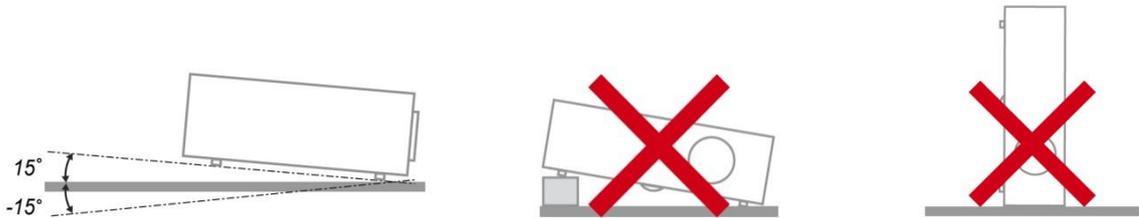
“Drücken Sie zum Öffnen des **Hauptmenüs** die **Menu**-Taste auf der Fernbedienung.”

Allgemeine Sicherheitshinweise

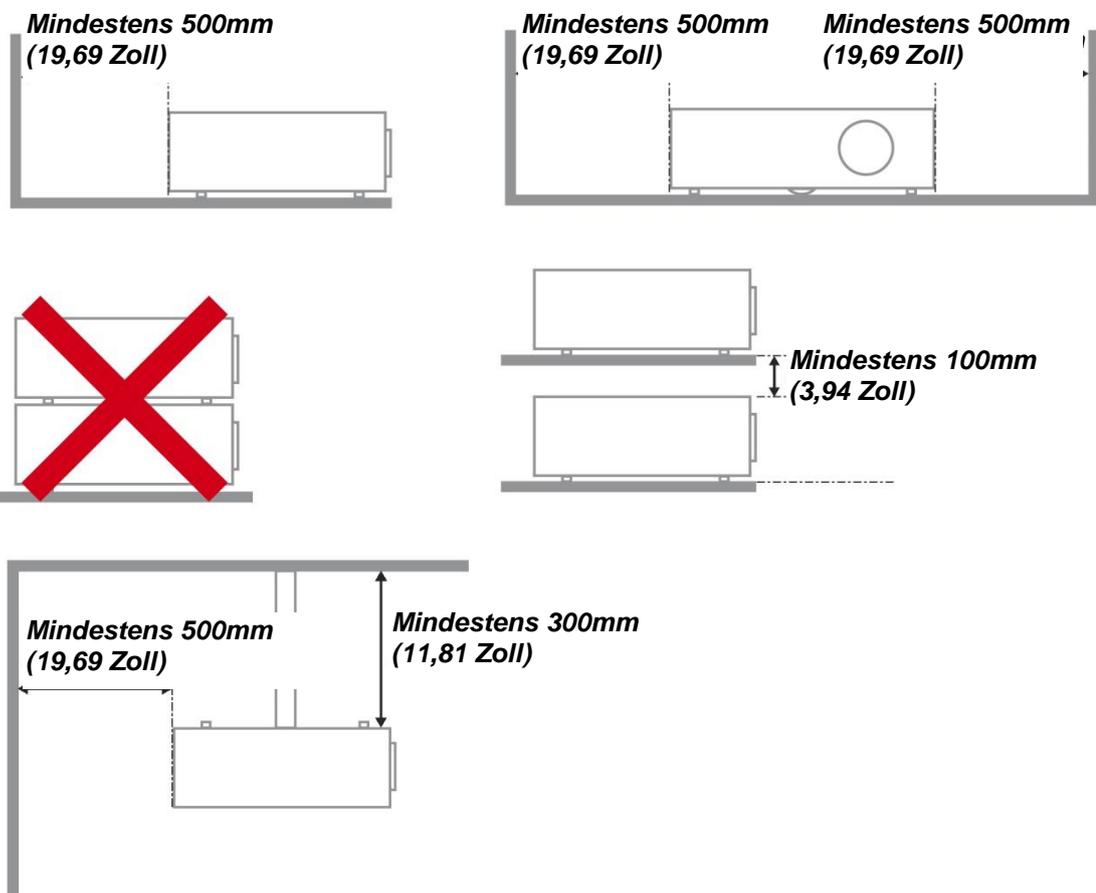
- Öffnen Sie das Gehäuse nicht. Abgesehen von der Projektionslampe befinden sich keine vom Benutzer reparierbaren Komponenten im Geräteinneren. Wenden Sie sich zur Reparatur an eine qualifizierte Fachkraft.
- Befolgen Sie alle Warnhinweise in dieser Bedienungsanleitung und am Gehäuse.
- Die Projektionslampe ist extrem hell. Blicken Sie zur Vermeidung von Augenschäden nicht in das Objektiv, wenn die Lampe eingeschaltet ist.
- Platzieren Sie das Gerät nicht auf einem instabilen Untergrund, Wagen oder Ständer.
- Nutzen Sie das System nicht in der Nähe von Wasser, im direkten Sonnenlicht oder in der Nähe von Wärmequellen.
- Platzieren Sie keine schweren Gegenstände (z. B. Bücher oder Taschen) auf dem Gerät.

Hinweis zur Aufstellung des Projektors

- Platzieren Sie den Projektor in horizontaler Ausrichtung.
Der Winkel des Projektors sollte 15 Grad nicht überschreiten, zudem sollte der Projektor ausschließlich auf einem Tisch aufgestellt oder an der Decke montiert werden; andernfalls kann sich die Betriebslebenszeit der Lampe drastisch verkürzen und es besteht die Gefahr **unvorhersehbarer Schäden**.



- Halten Sie einen Mindestfreiraum von 50 cm rund um die Belüftungsöffnungen ein.



- Achten Sie darauf, dass die Zuluftöffnungen nicht die von den Abluftöffnungen ausgestoßene Luft einsaugen.
- Wenn Sie den Projektor in einem Einbau betreiben, stellen Sie sicher, dass die Temperatur der Umgebungsluft innerhalb des Einbaus während des Projektorbetriebs die Betriebstemperatur nicht überschreitet; Zu- und Abluftöffnungen dürfen nicht blockiert werden.
- Alle Einbauten sollten eine zertifizierte thermische Bewertung bestehen, damit sichergestellt ist, dass der Projektor die Abluft nicht wieder ansaugt, da dies selbst dann zu einer Abschaltung des Gerätes führen kann, wenn die Temperatur im Einbau innerhalb des akzeptablen Betriebstemperaturbereichs liegt.

Installationsort prüfen

- Verwenden Sie zur Stromversorgung eine Steckdose mit 3 Kontakten (mit Erdungsleiter). Dies gewährleistet die Erdung und ausgeglichene Bezugsmasse für alle Geräte im Projektorsystem.
- Verwenden Sie das mit dem Projektor gelieferte Netzkabel. Falls das Kabel verlorengehen sollte, kann ein anderes geeignetes Netzkabel mit 3 Kontakten (mit Erdungsleiter) eingesetzt werden; verwenden Sie jedoch kein Netzkabel mit 2 Kontakten.
- Prüfen Sie, ob die Spannung stabil, die Steckdose richtig geerdet ist und kein Stromleck vorliegt.
- Messen Sie den Gesamtstromverbrauch; dieser sollte nicht höher sein als die Sicherheitskapazität, damit keine Sicherheitsprobleme oder Kurzschlüsse auftreten.
- Schalten Sie den Höhenmodus ein, wenn Sie sich in großen Höhen befinden.
- Der Projektor kann nur aufrecht oder umgedreht installiert werden.
- Stellen Sie bei der Installation der Halterung sicher, dass das Gewichtslimit nicht überschritten wird und die Halterung sicher hält.
- Installieren Sie das Gerät nicht in der Nähe einer Klimaanlage oder eines Subwoofers.
- Installieren Sie das Gerät nicht bei hohen Temperaturen, unzureichender Kühlung oder an sehr staubigen Orten.
- Halten Sie Ihr Produkt von Leuchtstofflampen fern, damit keine Fehlfunktionen durch IR-Störungen verursacht werden
- Verbinden Sie den VGA IN-Anschluss mit dem VGA IN-Port. Beachten Sie, dass er sicher angeschlossen sein muss; ziehen Sie zur Gewährleistung einer ordnungsgemäßen Verbindung des Signalkabels zur Erreichung eines optimalen Anzeigeeffekts die Schrauben an beiden Seiten sicher fest.
- Der AUDIO IN-Anschluss muss mit dem AUDIO IN-Port verbunden werden und lässt sich nicht am AUDIO OUT- oder anderen Ports wie Bajonett oder Cinch anschließen; andernfalls wird kein Ton ausgegeben, auch kann der Port beschädigt werden.
- Installieren Sie den Projektor zur Vermeidung von Beschädigungen auf einer Höhe von mehr als 200 cm.
- Schließen Sie Netz- und Signalkabel vor Einschalten des Projektors an. Während der Projektor startet und im Betrieb ist, dürfen Sie zur Vermeidung von Schäden am Projektor weder Netz- noch Signalkabel einstecken oder trennen.

Hinweise zur Kühlung

Luftauslass

- Stellen Sie zur Gewährleistung angemessener Kühlung sicher, dass am Luftauslass ein Freiraum von 50 cm besteht.
- Der Luftauslass sollte sich zur Vermeidung von Illusionen nicht vor der Linse eines anderen Projektors befinden.
- Halten Sie den Auslass mindestens 100 cm von den Einlässen anderer Projektoren fern.
- Der Projektor erzeugt während des Betriebs große Hitze. Der interne Lüfter leitet die Hitze des Projektors während des Abschaltvorgangs ab; dies kann eine Weile dauern. Nachdem der Projektor den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat, drücken Sie zum Abschalten den Netzschalter und ziehen Sie das Netzkabel. Ziehen Sie das Netzkabel nicht während des Abschaltvorgangs; andernfalls kann dies den Projektor beschädigen. Gleichzeitig wirkt sich die verzögerte Wärmeableitung auf die Lebensdauer des Projektors aus. Der Abschaltvorgang kann je nach eingesetztem Modell variieren. Denken Sie in jedem Fall daran, das Netzkabel erst zu ziehen, nachdem der Projektor den Bereitschaftsmodus aufgerufen hat.

Lufteinlass

- Stellen Sie einen Freiraum von 30 cm rund um den Lufteinlass sicher.
- Halten Sie den Lufteinlass von anderen Wärmequellen fern.
- Vermeiden Sie allzu staubige Orte.

Netzsicherheit

- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Netzkabel.
- Platzieren Sie nichts auf dem Netzkabel. Verlegen Sie das Netzkabel so, dass niemand darauf treten kann.
- Entfernen Sie die Batterien aus der Fernbedienung, wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen.

Lampe ersetzen

Bei unsachgemäßer Vorgehensweise kann das Auswechseln der Lampe Gefahren bergen. Detaillierte Anweisungen zu diesem Verfahren finden Sie im Abschnitt [Projektionslampe ersetzen](#) auf Seite 63. Bevor Sie die Lampe auswechseln:

- Ziehen Sie das Netzkabel.
- Lassen Sie die Lampe etwa eine Stunde lang abkühlen.

Projektor reinigen

- Ziehen Sie vor dem Reinigen das Netzkabel. Siehe [Projektor reinigen](#) auf Seite 66.
- Lassen Sie die Lampe etwa eine Stunde lang abkühlen.

Warnhinweise zu Richtlinien

Lesen Sie sich vor der Installation und Benutzung des Projektors die Richtlinienhinweise im Abschnitt [Richtlinienkonformität](#) auf Seite 83 durch.

Wichtige Hinweise zum Recycling:



Die Lampe(n) im Inneren dieses Produktes kann/können Quecksilber enthalten. Dieses Produkt beinhaltet zudem möglicherweise elektronische Komponenten, die bei unsachgemäßer Entsorgung Gefahren bergen können. Recyceln oder entsorgen Sie dieses Produkt entsprechend Ihren lokalen, regionalen oder nationalen Vorschriften. Weitere Informationen erhalten Sie von der Electronic Industries Alliance unter WWW.EIAE.ORG. Spezifische Informationen zur Entsorgung der Lampen finden Sie unter WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Symbolerklärungen



Entsorgung: Entsorgen Sie elektrische und elektronische Altgeräte nicht mit dem Hausmüll oder über die städtische Müllabfuhr. Verwenden Sie in EU-Ländern separate Recycling-Sammeldienste.

Hauptmerkmale

- *Leichtes Gerät, einfach zu verstauen und zu transportieren.*
- *Kompatibel mit allen Hauptvideostandards, inklusive NTSC, PAL und SECAM.*
- *Eine hohe Helligkeitsangabe ermöglicht Präsentationen bei Tageslicht oder in beleuchteten Räumen.*
- *Flexible Einrichtung ermöglicht Front- und Rückprojektionen.*
- *Projektionen in Blickrichtung bleiben rechteckig, mit erweiterter Trapezkorrektur bei angewinkelten Projektionen.*
- *Eingangsquelle automatisch erkannt.*
- *Hohe Helligkeit zur Projektion in nahezu jeder Umgebung.*
- *Unterstützt Auflösungen bis WUXGA für kristallklare Bilder.*
- *DLP®- und BrilliantColor™-Technologien von Texas Instruments.*
- *Zentriertes Objektiv zur einfachen Installation.*
- *Horizontaler und vertikaler Objektivversatz.*
- *MHL-Gerätekompatibilität zum Streamen von Video- und Audioinhalten von einem kompatiblen Mobilgerät.*
- *Integrierter Lautsprecher mit mehreren Audioeingängen und -ausgängen.*
- *Netzwerkfähig zur Integration und Systemadministration per RJ45.*
- *Abgedichteter Motor zur Minimierung der Auswirkungen von Staub und Rauch.*
- *Lampenfachabdeckung an der Oberseite zum einfachen Entfernen und Einsetzen von Lampen.*
- *Diebstahlschutzvorrichtungen beinhalten: Kensington®-Sicherheitssteckplatz, Sicherheitsleiste.*

Über diese Bedienungsanleitung

Diese Anleitung dient Endverbrauchern und beschreibt die Installation und Bedienung des DLP-Projektors. Sofern möglich, befinden sich zugehörige Informationen – wie Bilder und deren Beschreibungen – auf derselben Seite. Dieses druckfreundliche Format ist praktisch und hilft gleichzeitig, Papier zu sparen und damit die Umwelt zu schonen. Es wird empfohlen, nur die benötigten Abschnitte auszudrucken. Wir empfehlen Ihnen, nur die für Sie notwendigen Abschnitte auszudrucken.

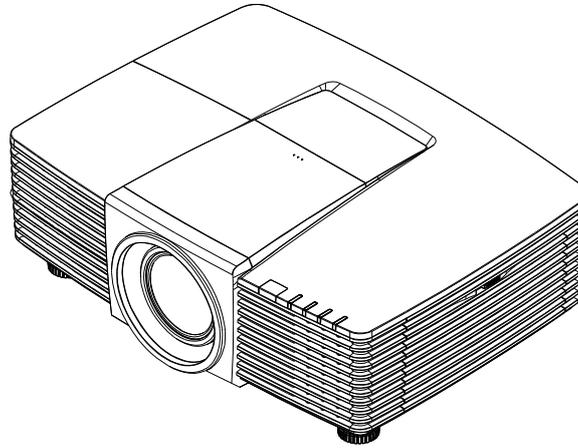
Inhaltsverzeichnis

ERSTE SCHRITTE	1
LIEFERUMFANG	1
ÜBERSICHT ÜBER DIE KOMPONENTEN DES PROJEKTORS	2
<i>Ansicht von vorne rechts</i>	2
<i>Ansicht von oben — OSD-Tasten und LEDs</i>	3
<i>Ansicht von hinten</i>	4
<i>Ansicht von unten</i>	6
AUFBAU DER FERNBEDIENUNG.....	7
BETRIEBSREICHWEITE DER FERNBEDIENUNG	10
TASTEN AM PROJEKTOR UND AUF DER FERNBEDIENUNG.....	10
EINRICHTUNG UND BEDIENUNG	11
BATTERIEN IN DIE FERNBEDIENUNG EINLEGEN.....	11
PROJEKTOR EINSCHALTEN UND HERUNTERFAHREN	12
PROJEKTORPOSITION ANPASSEN	14
POSITION DES PROJEKTIONSBIldES PER OBJEKTIVVERSATZ ANPASSEN.....	15
<i>Vertikale Bildposition anpassen</i>	16
<i>Horizontale Bildposition anpassen</i>	17
ZOOMFAKTOR, FOKUS UND TRAPEZKORREKTUR ANPASSEN.....	18
LAUTSTÄRKE ANPASSEN.....	19
EINSTELLUNGEN DES BILDSCHIRMMENÜS (OSD).....	20
BEDIENELEMENTE DES BILDSCHIRMMENÜS.....	20
<i>Durch das Bildschirmmenü navigieren</i>	20
OSD-SPRACHE EINSTELLEN.....	21
ÜBERSICHT ÜBER DAS BILDSCHIRMMENÜ	22
MENÜ BILD: STANDARD.....	26
MENÜ BILD: ERWEITERT.....	27
<i>HSG ADJUSTMENT</i>	28
<i>Benutzerfarbtemperatur</i>	28
<i>Weißabgleich</i>	29
MENÜ ANZEIGE	30
<i>4 Ecken</i>	31
<i>Kissenverzerrung</i>	32
<i>PC-Detailanpassung</i>	33
<i>3D-Einstellung</i>	34
MENÜ EINSTELLUNGEN: STANDARD	35
<i>Präsentations-Timer</i>	36
<i>MENÜEINSTELLUNGEN</i>	36
MENÜ EINSTELLUNGEN: ERWEITERT.....	37
<i>Audioeinstellungen</i>	38
<i>LAMPENEINSTELLUNGEN</i>	38
<i>VERD. UNTERTITEL</i>	39
<i>Netzwerkeinstellungen</i>	39
BROWSER-BASIERTE VERWALTUNG	44
PWPRSETER	47
<i>Broadcasting-Funktion verwenden</i>	53
<i>Externe Desktop-Steuerung über pwPresenter</i>	55
<i>Präsentation über ein USB-Lesegerät</i>	57
RS232 ÜBER TELNET	59
<i>Telnet-Schnellstartanleitung</i>	59
INFORMATIONEN-MENÜ	62
WARTUNG UND SICHERHEIT.....	63
PROJEKTIONSLAMPE ERSETZEN	63
PROJEKTOR REINIGEN	66
<i>Objektiv reinigen</i>	66
<i>Gehäuse reinigen</i>	66

Luftfilter reinigen.....	67
PHYSIKALISCHES SCHLOSS VERWENDEN	70
Kensington®-Sicherheitssteckplatz verwenden	70
Sicherheitsleiste verwenden.....	70
PROBLEMLÖSUNG	71
HÄ UFIGE PROBLEME UND IHRE LÖ SUNGEN	71
TIPPS ZUR PROBLEMLÖ SUNG	71
LED-FEHLERMELDUNGEN	72
BILDPROBLEME	73
LAMPENPROBLEME	73
FERNBEDIENUNGSPROBLEME.....	74
AUDIOPROBLEME.....	74
PROJEKTOR ZUR REPARATUR EINSCHICKEN.....	74
HÄ UFIG GESTELLTE FRAGEN ZU HDMI	75
SPEZIFIKATIONEN.....	76
SPEZIFIKATIONEN	76
PROJEKTIONSABSTAND VS. PROJEKTIONSGRÖ ßE.....	78
<i>Tabelle mit Projektionsabstand und Größe</i>	78
TIMING-TABELLE	79
PROJEKTORABMESSUNGEN	82
RICHTLINIENKONFORMITÄT	83
FCC-HINWEIS.....	83
KANADA	83
SICHERHEITZERTIFIZIERUNGEN.....	83
APPENDIX I.....	84
RS232-PINBELEGUNG (PROJEKTORSEITE)	84
RS-232C-PROTOKOLL	84

ERSTE SCHRITTE**Lieferumfang**

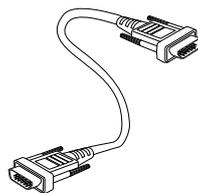
Packen Sie den Projektor vorsichtig aus und prüfen Sie, ob folgende Komponenten enthalten sind:



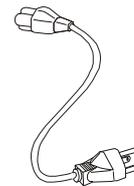
Projektor



Fernbedienung
(Batterien mitgeliefert)



VGA-Kabel



Netzkabel



CD-ROM
(diese Bedienungsanleitung)



Garantiekarte



Schnellstartkarte

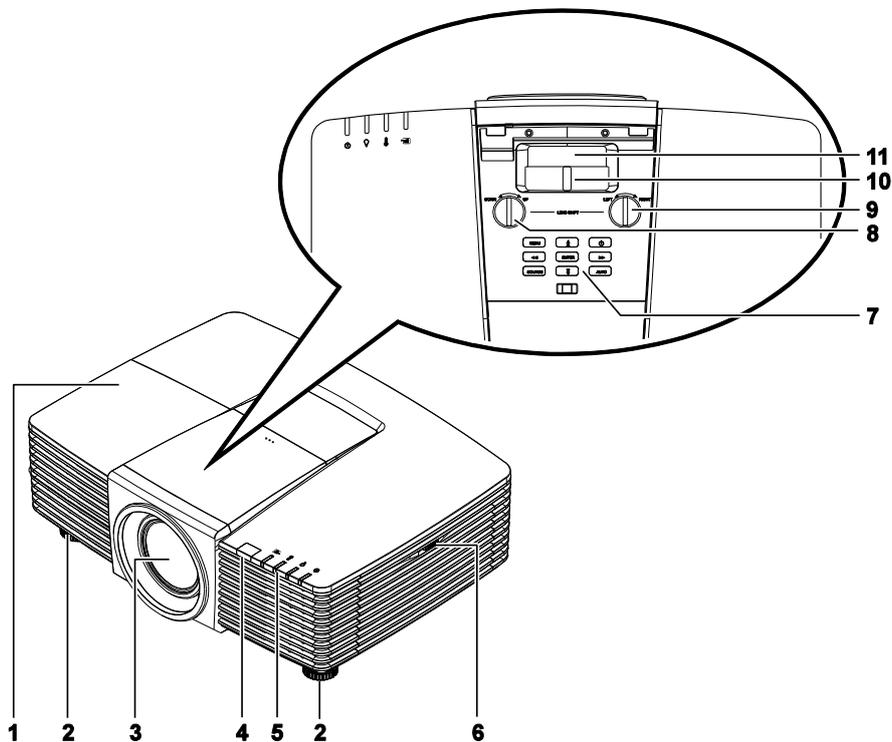
Wenden Sie sich umgehend an Ihren Händler, falls etwas fehlen oder beschädigt sein sollte bzw. das Gerät nicht funktioniert. Wir empfehlen Ihnen, die Originalverpackung aufzubewahren, falls Sie das Gerät einmal zu Reparaturzwecken einsenden müssen.

**Achtung:**

Verwenden Sie den Projektor nicht in einer staubigen Umgebung.

Übersicht über die Komponenten des Projektors

Ansicht von vorne rechts



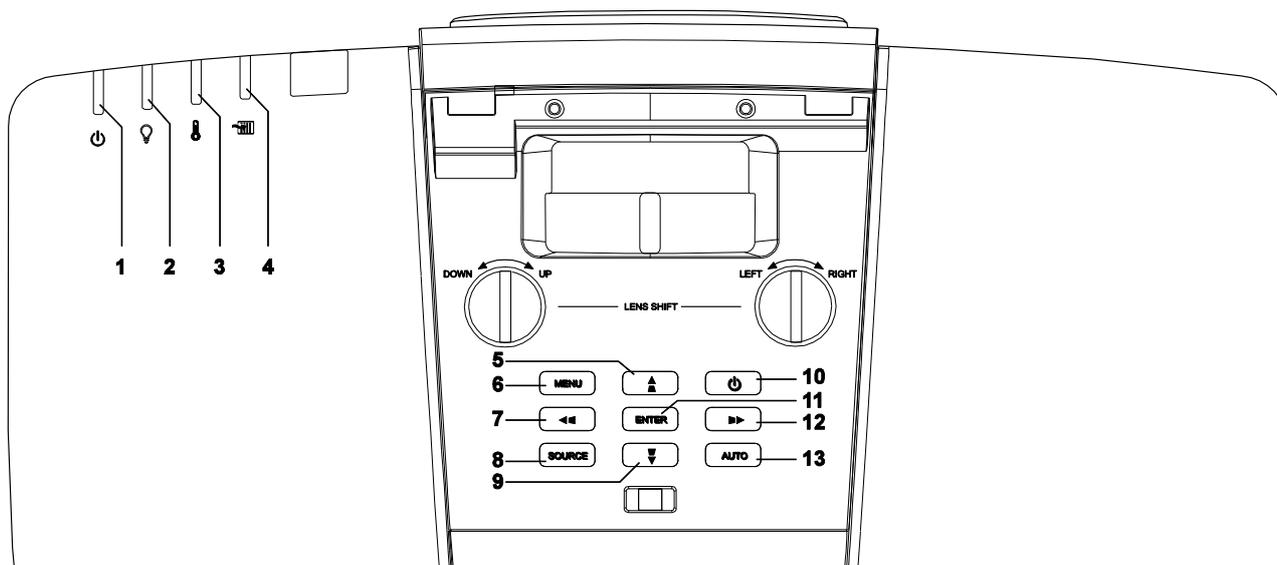
NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Lampenfachabdeckung	Entfernen Sie die Abdeckung zum Ersetzen von Lampe.	63
2.	Höhenversteller	Drehen Sie den Regler zur Einstellung des Projektionswinkels.	14
3.	Objektiv	Projektionsobjektiv.	
4.	IR-Empfänger	Empfängt IR-Signale von der Fernbedienung.	7
5.	LEDs	Zeigt den Projektorstatus.	3
6.	Belüftungsöffnungen	Zur Aufnahme kalter Luft.	67
7.	Funktionstasten	OSD-Tasten (On-Screen Display).	3
8.	Vertikaler Objektivversatz	Zur Anpassung der vertikalen Bildposition.	16
9.	Horizontaler Objektivversatz	Zur Anpassung der horizontalen Bildposition.	17
10.	Zoomring	Zum Vergrößern des projizierten Bildes.	18
11.	Fokusring	Zum Scharfstellen des projizierten Bildes.	18



Wichtig:

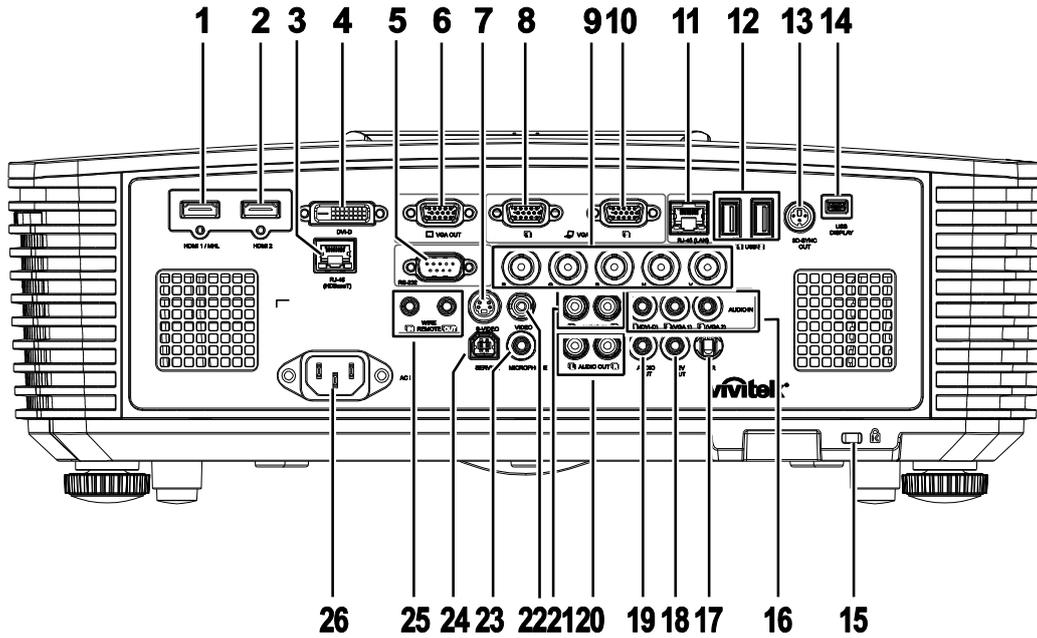
Die Belüftungsöffnungen am Projektor ermöglichen eine gute Luftzirkulation zur Kühlung der Projektorlampe. Blockieren Sie die Belüftungsöffnungen nicht.

Ansicht von oben — OSD-Tasten und LEDs



Nr.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Betriebs-LED	Zeigt den Betriebszustand.	72
2.	Lampen-LED	Zeigt den Lampenstatus.	72
3.	Temperatur-LED	Zeigt den Temperaturstatus.	72
4.	Filter-LED	Zeigt eine Warnmeldung zum Auswechseln des Filters.	72
5.	▲ (Aufwärtspfeil) / ▲	Zur Navigation und Änderung von Einstellungen im OSD. Schnellmenü – zur Vertikaler Trapezkorrektur.	20
6.	Menü	Zum Ein- und Ausblenden der Bildschirmmenüs.	20
7.	◀ (Linkspfeil) / ◀	Zur Navigation und Änderung von Einstellungen im OSD. Schnellmenü – zur Horizontal Trapezkorrektur.	20
8.	Quelle	Zum Aufrufen des Quelle-Menüs.	
9.	▼ (Abwärtspfeil) / ▼	Zur Navigation und Änderung von Einstellungen im OSD. Schnellmenü – zur Vertikaler Trapezkorrektur.	20
10.	Power (Ein-/Austaste)	Zum Ein-/Ausschalten des Projektors.	12
11.	Enter	Zum Aufrufen bzw. Bestätigen hervorgehobener OSD-Menüelemente.	20
12.	▶ (Rechtspfeil) / ▶	Zur Navigation und Änderung von Einstellungen im OSD. Schnellmenü – zur Horizontal Trapezkorrektur.	20
13.	AUTO	Zur Optimierung von Bildgröße, Position und Auflösung.	

Ansicht von hinten



Nr.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	HDMI 1 /MHL	Hier schließen Sie das HDMI/MHL-Kabel eines HDMI/MHL-Gerätes an. Hinweis: Durch Einstellung der Quelle auf HDMI 1/MHL können Sie das angeschlossene MHL-kompatible Smart-Gerät zudem aufladen, solange der Projektor eingeschaltet ist.	
2.	HDMI 2	Hier schließen Sie das HDMI-Kabel eines HDMI-Gerätes an.	
3.	RJ45 (HDBaseT) (In DW3321 verfügbar)	Hier schließen Sie ein RJ45-Cat5e/Cat6-Kabel zum Empfangen von HDBaseT-Signalen an.	
4.	DVI-D	Zum Anschluss des DVI-Kabels an ein Display.	
5.	RS-232	Hier schließen Sie das serielle RS-232-Kabel zur externen Steuerung an.	
6.	VGA OUT	Hier stellen Sie über das RGB-Kabel eine Verbindung zu einem Bildschirm her (Durchschleifen nur über VGA1).	
7.	S-VIDEO	Hier schließen Sie das S-Video-Kabel eines Videogerätes an.	
8.	VGA 1	Hier schließen Sie das RGB-Kabel eines Computers oder Videogerätes an.	
9.	BNC	Hier schließen Sie das BNC-Kabel eines Computers an.	
10.	VGA 2	Hier schließen Sie das RGB-Kabel eines Computers oder Videogerätes an.	
11.	RJ45 (LAN)	Hier stellen Sie über ein LAN-Kabel eine Verbindung zum Ethernet her.	
12.	USB	Hier schließen Sie das USB-Kabel eines USB-Hosts an. Hinweis: Unterstützt eine Ausgabe von 5 V/1,0 A je Port, solange der Projektor eingeschaltet ist.	
13.	3D-SYNC OUT	Hier schließen Sie einen Empfänger für 3D-IR-Brillen an.	
14.	USB-Anzeige	Über diesen Anschluss können Sie Ihren Projektor per USB-Kabel mit einem PC verbinden.	

Nr.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
15.	Kensington® - Sicherheitssteckplatz	Befestigen Sie das Gerät hierüber mit einer Kensington® -Sicherheitsvorrichtung an einem festen Gegenstand.	70
16.	AUDIO-Eingang	Hier schließen Sie das Audiokabel eines Eingabegerätes an.	
17.	IR	Zum Empfang des IR-Signals der Fernbedienung.	
18.	12V OUT	Wenn Sie über ein handelsübliches Kabel eine Verbindung zur Leinwand herstellen, wird die Leinwand automatisch beim Start des Projektors heruntergefahren. Die Leinwand wird wieder eingezogen, sobald der Projektor ausgeschaltet ist (siehe nachstehende Hinweise).	
19.	Audioausgang	Hier schließen Sie ein Audiokabel zum Audiodurchschleifen an.	
20.	AUDIO-Ausgang L/R	Hier schließen Sie ein Audiokabel zum Audiodurchschleifen an.	
21.	AUDIO-Eingang L/R	Hier schließen Sie die Audiokabel von einem Audiogerät für den VIDEO- oder S-VIDEO-Audioeingang an.	
22.	VIDEO	Hier schließen Sie das Composite-Kabel eines Videogerätes an.	
23.	Mikrofon	Hier können Sie ein Mikrofon anschließen.	
24.	SERVICE	Nur für Wartungspersonal.	
25.	WIRE REMOTE	Hier schließen Sie eine Kabelfernbedienung zur Steuerung des Projektors an. Verbinden Sie „WIRE REMOTE OUT“ zur seriellen Steuerung mit dem „WIRE REMOTE IN“ eines anderen Projektors (gleiches Modell).	
26.	Wechselstromeingang	Hier schließen Sie das NETZKABEL an.	

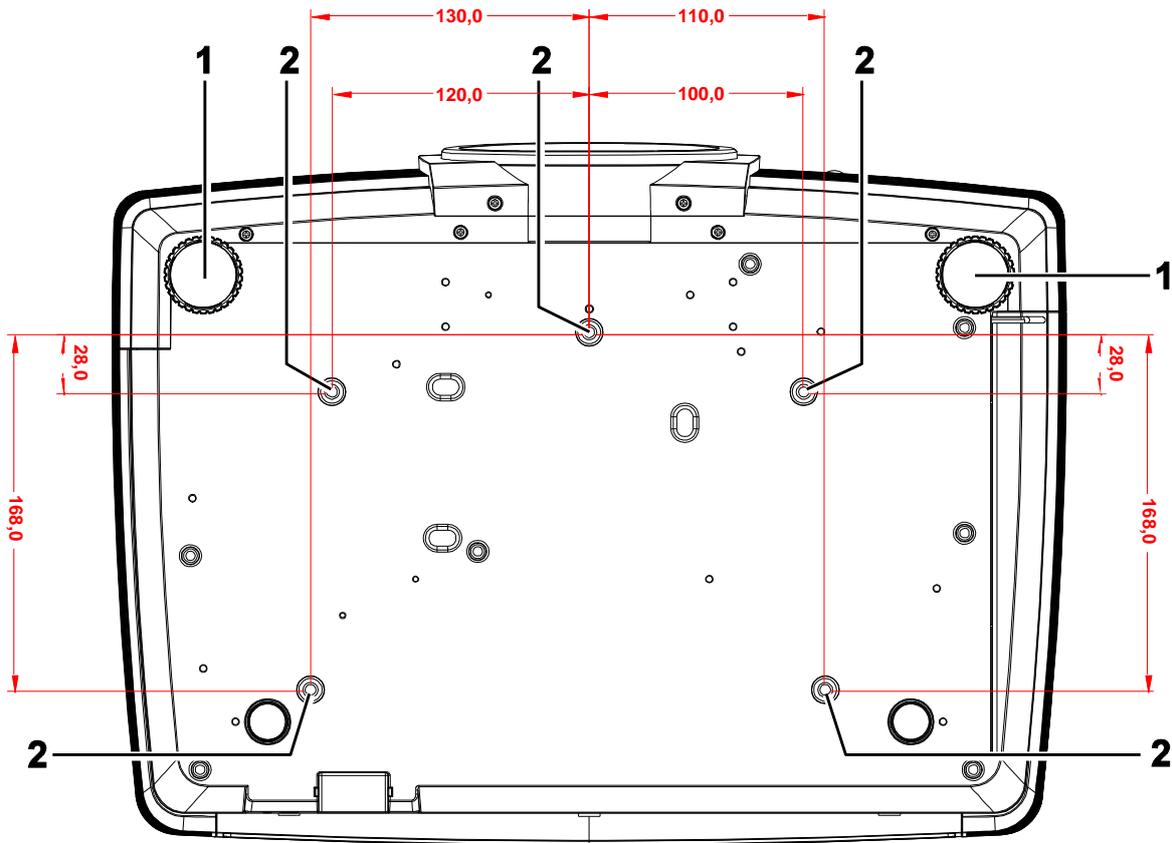
Hinweis:

- Zur Nutzung dieser Funktion muss der Stecker vor dem Ein-/Ausschalten des Projektors angeschlossen sein.
- Leinwand-Controller werden von Leinwandherstellern geliefert und bereitgestellt.
- Verwenden Sie diese Buchse nur zum angegebenen Zweck.

**Warnung:**

Trennen Sie aus Sicherheitsgründen vor dem Herstellen weiterer Verbindungen das Netzkabel des Projektors und alle angeschlossenen Geräte.

Ansicht von unten



Nr.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	Höhenversteller	Drehen Sie den Regler zur Einstellung des Projektionswinkels.	14
2.	Deckenmontagelöcher	Informationen zur Deckenmontage des Projektors erhalten Sie bei Ihrem Händler.	

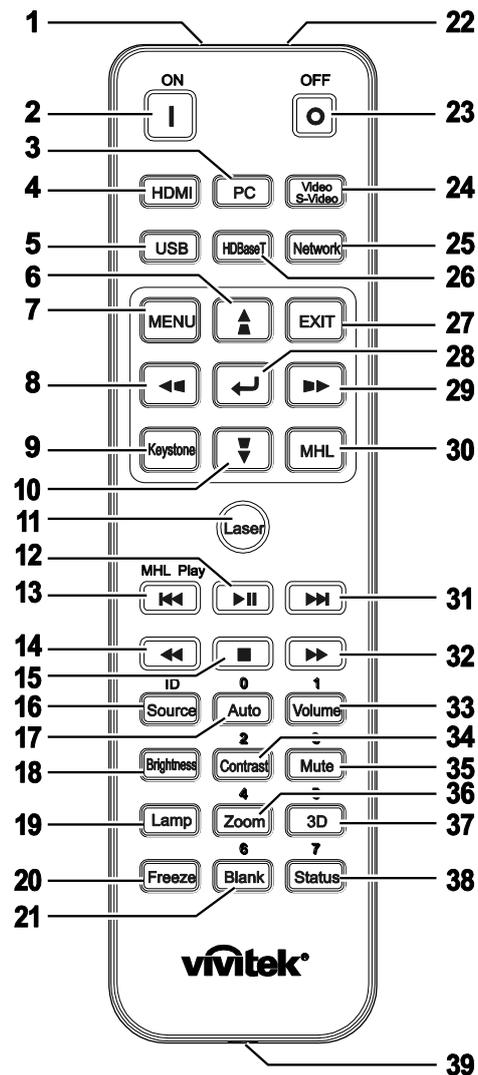
Hinweis:

Verwenden Sie bei der Installation ausschließlich UL-gelistete Deckenhalterungen.

Verwenden Sie zur Deckenmontage zugelassene Montagehardware und M4-Schrauben mit einer maximalen Schraubtiefe von 6 mm.

Die Konstruktion der Deckenmontage muss eine geeignete Form und Stabilität aufweisen. Die Lastkapazität der Deckenmontage muss das Gewicht des installierten Gerätes überschreiten; als zusätzliche Sicherheitsmaßnahme sollte es über einen Zeitraum von 60 Sekunden das Dreifache des Gewichts dieses Produktes (mindestens 5,15 kg) aushalten können.

Aufbau der Fernbedienung



Wichtig:

1. Verwenden Sie den Projektor nicht bei hellem Fluoreszenzlicht. Bestimmte hochfrequente Fluoreszenzleuchten können die Funktion der Fernbedienung beeinträchtigen.
2. Achten Sie darauf, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Projektor befinden. Sollte sich ein Hindernis zwischen Fernbedienung und Projektor befinden, können Sie das Signal über bestimmte reflektierende Oberflächen (z. B. Projektorleinwände) weiterleiten.
3. Die Tasten am Projektor haben dieselben Funktionen wie die entsprechenden Tasten auf der Fernbedienung. Diese Bedienungsanleitung beschreibt die Funktionen anhand der Fernbedienung.

Hinweis:

Stimmt mit FDA-Leistungsstandards für Laserprodukte überein mit Ausnahme von Abweichungen gemäß Laserhinweis Nr. 50 vom 24. Juni 2007



Achtung:

Die Nutzung von Bedienelementen, Einstellungen sowie die Durchführung von Verfahren, die nicht hierin erwähnt sind, können eine gefährliche Aussetzung von Laserstrahlen zur Folge haben.

NR.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
1.	IR-Sender	Überträgt Signale an den Projektor.	
2.	Eingeschaltet	Einschalten des Projektors.	12
3.	PC	Zeigt die VGA1/VGA2/PC-Quellenauswahl (Umschalten).	
4.	HDMI	Anzeigen der HDMI 1/2-Quellenauswahl (Umschalten).	
5.	USB	Anzeigen der USB-Quellenauswahl.	
6.	▲ (Aufwärtspfeil) / ▲	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD. Schnellmenü – zur Vertikaler Trapezkorrektur.	20
7.	Menu (Menü)	Zum Öffnen des Bildschirmmenüs.	20
8.	◀ (Linkspfeil) / ◀	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD. Schnellmenü – zur Horizontal Trapezkorrektur.	20
9.	Trapezkorrektur	Zum Öffnen des Trapezkorrektur-Menüs.	
10.	▼ (Abwärtspfeil) / ▼	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD. Schnellmenü – zur Vertikaler Trapezkorrektur.	20
11.	Laser	Mit dieser Taste schalten Sie den integrierten Laserpointer ein. Nicht auf Augen richten.	
12.	Wiedergabe/Pause	Zum Starten oder Anhalten der Video-/Musikwiedergabe bei MHL.	
13.	Rücklauf	Zum Aktivieren des Rücklaufs in unterschiedlichen Geschwindigkeiten bei MHL.	
14.	Vorheriges	Zur Wiedergabe des vorherigen Elements in der Programmliste bei MHL.	
15.	Stopp	Zum Beenden der Video-/Musikwiedergabe bei MHL.	
16.	Quelle/ID	Wechseln der Eingangsquelle. Kombitastenfunktion zur Einstellung des angepassten Fernbedienungs-codes (ID + Zifferntasten).	20
17.	Auto/0	Automatische Anpassung von Frequenz, Phase und Position. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	20
18.	Helligkeit	Anzeigen des Helligkeitsreglers.	
19.	Lampe	Zur Anzeige der Lampenoptionen.	
20.	Standbild	De-/Aktivierung der Standbildfunktion.	
21.	Leeranzeige/6	Zum De-/Aktivieren der leeren Bildschirmanzeige. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	
22.	Laser	Als Bildschirm-Pointer verwenden. Nicht auf Augen richten.	
23.	Ausgeschaltet	Ausschalten des Projektors.	12
24.	Video/S-Video	Anzeigen der VIDEO/S-VIDEO-Quellenauswahl.	
25.	Netzwerk	Anzeigen der Netzwerk-Quellenauswahl.	
26.	HDBaseT	Anzeigen der HDBaseT-Quellenauswahl.	
27.	Verlassen	Zum Zurückkehren zur vorherigen OSD-Seite.	
28.	Enter	Aufrufen und Bestätigen von OSD-Einstellungen.	20
29.	▶ (Rechtspfeil) / ▶	Zur Navigation und Einstellungsänderung im OSD. Schnellmenü – zur Horizontal Trapezkorrektur.	20
30.	MHL	Zum Aktivieren der Mobile High-Definition Link-Technologie für Smart-Geräte.	

Nr.	KOMPONENTE	BESCHREIBUNG	SIEHE SEITE:
31.	Vorlauf	Zum Aktivieren des Vorlaufs in unterschiedlichen Geschwindigkeiten bei MHL.	
32.	Nächstes	Zur Wiedergabe des nächsten Elements in der Programmliste bei MHL.	
33.	Lautstärke/1	Zur Anzeige des Lautstärkereglers. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	
34.	Kontrast/2	Anzeigen des Kontrastreglers. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	
35.	Stumm/3	Stummschaltung der Audioausgabe über den integrierten Lautsprecher. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	
36.	Zoom/4	Zur Anzeige des Digitalzoomreglers. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	18
37.	3D/5	Zum Aktivieren der 3D-Funktion. Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	
38.	Status/7	Zum Öffnen des Status-Menüs (das Menü öffnet sich nur, wenn ein Eingangsgerät erkannt wird). Zifferntaste zur Einstellung der Fernbedienungs-ID.	
39.	Kabelanschluss	Zur Herstellung einer Projektorverbindung über ein Kabel.	

Hinweis:

Fernbedienungstastenkombinationen:

ID + 0: Angepassten Fernbedienungscode auf die Standardeinstellungen rücksetzen.

ID + 1: Angepassten Fernbedienungscode auf „1“ einstellen.

~

ID + 7: Angepassten Fernbedienungscode auf „7“ einstellen.

Zur eindeutigen Steuerung muss auch dem Projektor eine ID zugewiesen werden. Anweisungen zur Einstellung der Projektor-ID finden Sie auf Seite 37.

Hinweis:

*Wenn sich der Projektor im **MHL**-Modus befindet, sollte das Tastenfeld am Projektor über die gleichen Funktionen wie die Tasten an der Fernbedienung verfügen.*

*Bei der **MHL**-Funktion:*

***MENU** für App-Einstellungen, ▲ (**Aufwärts**), ▼ (**Abwärts**), ◀ (**Links**) und ▶ (**Rechts**) dienen als Richtungstasten; ebenfalls eine Funktion haben **ENTER** und **EXIT**.*

Ihr Smart-Gerät mit der Fernbedienung steuern:

*Wenn der Projektor Inhalte von Ihrem **MHL**-kompatiblen Smart-Gerät projiziert, können Sie Ihr Smart-Gerät über die Fernbedienung steuern.*

*Im **MHL**-Modus dienen die folgenden Tasten der Steuerung Ihres Smart-Gerätes: Pfeiltasten (▲ **Aufwärts**, ▼ **Abwärts**, ◀ **Links**, ▶ **Rechts**), **MENU**, **EXIT**, **MHL**-Steuertasten.*

Betriebsreichweite der Fernbedienung

Die Fernbedienung nutzt zur Steuerung des Projektors die Infrarotübertragung. Sie müssen die Fernbedienung nicht direkt auf den Projektor richten. Sofern Sie die Fernbedienung auf die Vorderseite des Projektors richten, beträgt der Radius der Betriebsreichweite etwa sieben Meter und der Winkel 15 ° ober- und unterhalb des Projektorstandortes. Sollte der Projektor nicht auf die Fernbedienung reagieren, treten Sie etwas näher an ihn heran.

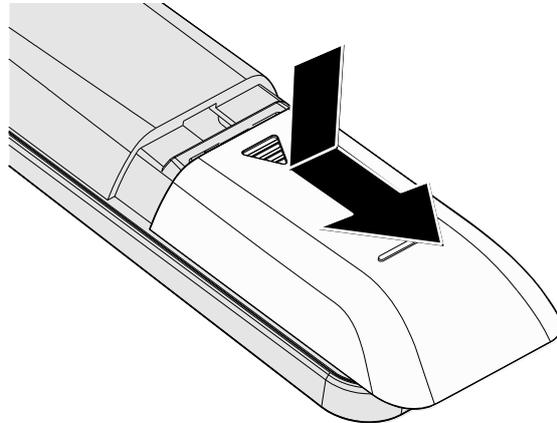
Tasten am Projektor und auf der Fernbedienung

Der Projektor kann über die Fernbedienung oder die Tasten an der Oberseite des Projektors bedient werden. Mit der Fernbedienung können alle Vorgänge ausgeführt werden; die Funktionen der Tasten am Projektor hingegen sind beschränkt.

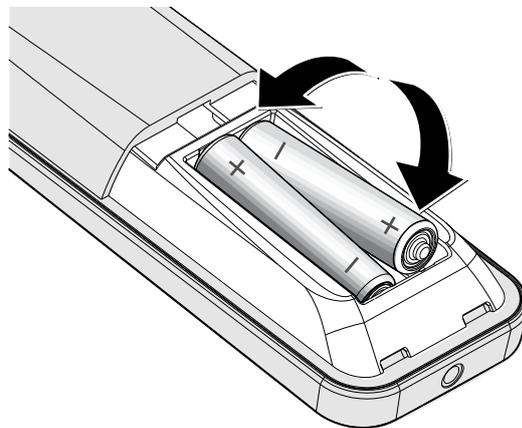
EINRICHTUNG UND BEDIENUNG

Batterien in die Fernbedienung einlegen

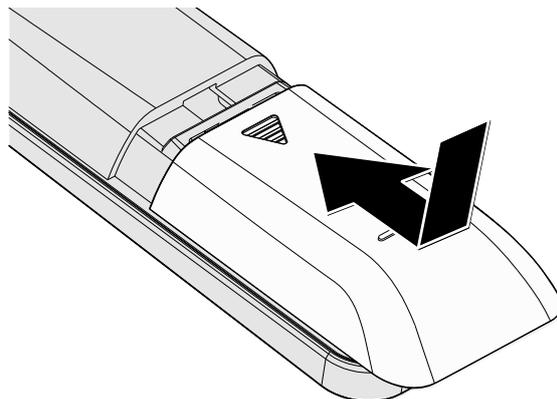
1. Entfernen Sie die Abdeckung des Batteriefachs, indem Sie diese in Pfeilrichtung schieben.



2. Legen Sie die Batterie ein; der Pluspol muss nach oben zeigen.



3. Bringen Sie die Abdeckung wieder an.

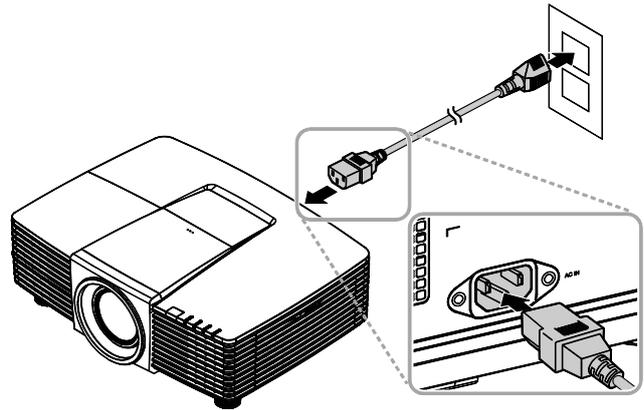


Achtung:

1. Verwenden Sie ausschließlich AAA-Batterien (wir raten zum Einsatz von Alkali-Batterien).
2. Entsorgen Sie verbrauchte Batterien entsprechend Ihrer örtlichen Richtlinien.
3. Entfernen Sie die Batterien, wenn Sie den Projektor über einen längeren Zeitraum nicht verwenden.

Projektor einschalten und herunterfahren

1. Schließen Sie das Netz- und Signalkabel sicher an. Bei hergestellter Verbindung blinkt die Betriebs-LED zunächst grün und leuchtet dann grün.

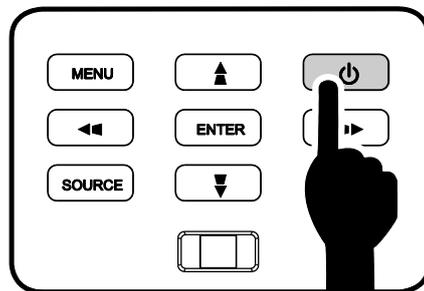


2. Schalten Sie die Lampe mit der „“-Taste an der Oberseite des Projektors

oder der „“-Taste an der Fernbedienung ein.

Die Betriebs-LED blinkt nun grün.

Der Startbildschirm wird nach etwa 30 Sekunden angezeigt. Wenn Sie den Projektor das erste Mal einschalten, können Sie Ihre gewünschte Sprache aus dem Schnellmenü nach dem Startbildschirm auswählen. (Siehe [OSD-Sprache einstellen](#) auf Seite 21)



- 3.** Wenn mehr als ein Eingangsgerät angeschlossen ist, drücken Sie zum Umschalten zwischen den Geräten die **QUELLE**-Taste und anschließend **▲ / ▼**. (Component wird nur über den RGB-zu-Component-Adapter unterstützt.)

HDMI 1 / MHL
HDMI 2
DVI
VGA1
VGA2
BNC
Video
S-Video
Netzwerkanzeige
USB-Leser
USB-Anzeige
HDBaseT

- HDMI 1 / MHL: High-Definition Multimedia Interface- und Mobile High-Definition Link-kompatibel
- HDMI 2: High-Definition Multimedia Interface-kompatibel
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: Analoges RGB
DVD überträgt YCbCr / YPbPr oder
HDTV überträgt YPbPr via D-Sub-Anschluss
- BNC: Analoges RGB
- Video: Herkömmliches Composite Video
- S-Video: Super-Video (Y/C getrennt)
- Netzwerkanzeige: Netzwerkanzeigequelle
- USB-Leser: USB-Lesegerätequelle
- USB-Anzeige: USB-Anzeigegerät von PC-USB-Verbindung
- HDBaseT: Digitales Video über Netzwerktransmitter (verfügbar in DW3321)

Hinweis: Das Funktionsset HDBaseT 5Play™ liefert Signal über ein einziges 100 m langes Cat5e/6-Kabel.

- 4.** Wenn die Meldung „Ausschalten? /Wieder **Netzschalter** drücken“ erscheint, betätigen Sie noch einmal die **POWER**-Taste. Der Projektor schaltet sich aus.



Achtung:

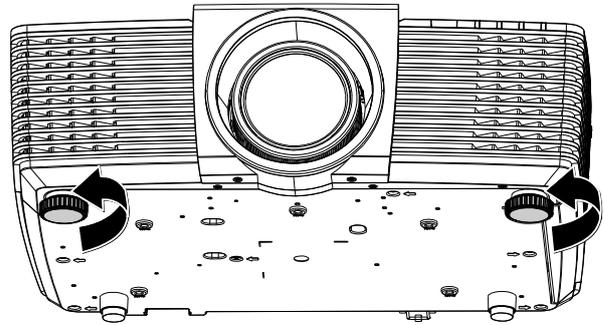
Ziehen Sie das Netzkabel erst, wenn die **BETRIEBS-LED** nicht mehr blinkt und dadurch anzeigt, dass der Projektor abgekühlt ist.

Projektorposition anpassen

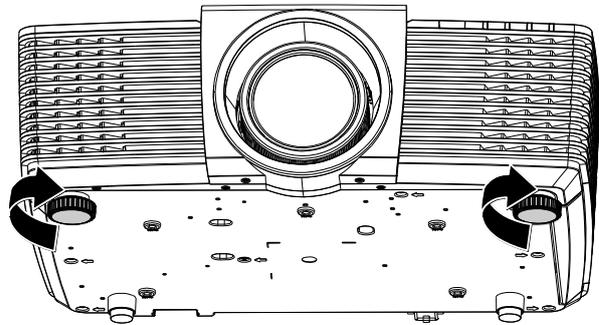
Beachten Sie beim Aufstellen des Projektors Folgendes:

- *Projektortisch oder -ständer sollten einen sicheren, ebenen Stand aufweisen.*
- *Platzieren Sie den Projektor so, dass er lotrecht zur Leinwand steht.*
- *Achten Sie darauf, dass die Kabel sicher verlegt sind, sodass niemand darüber stolpert.*

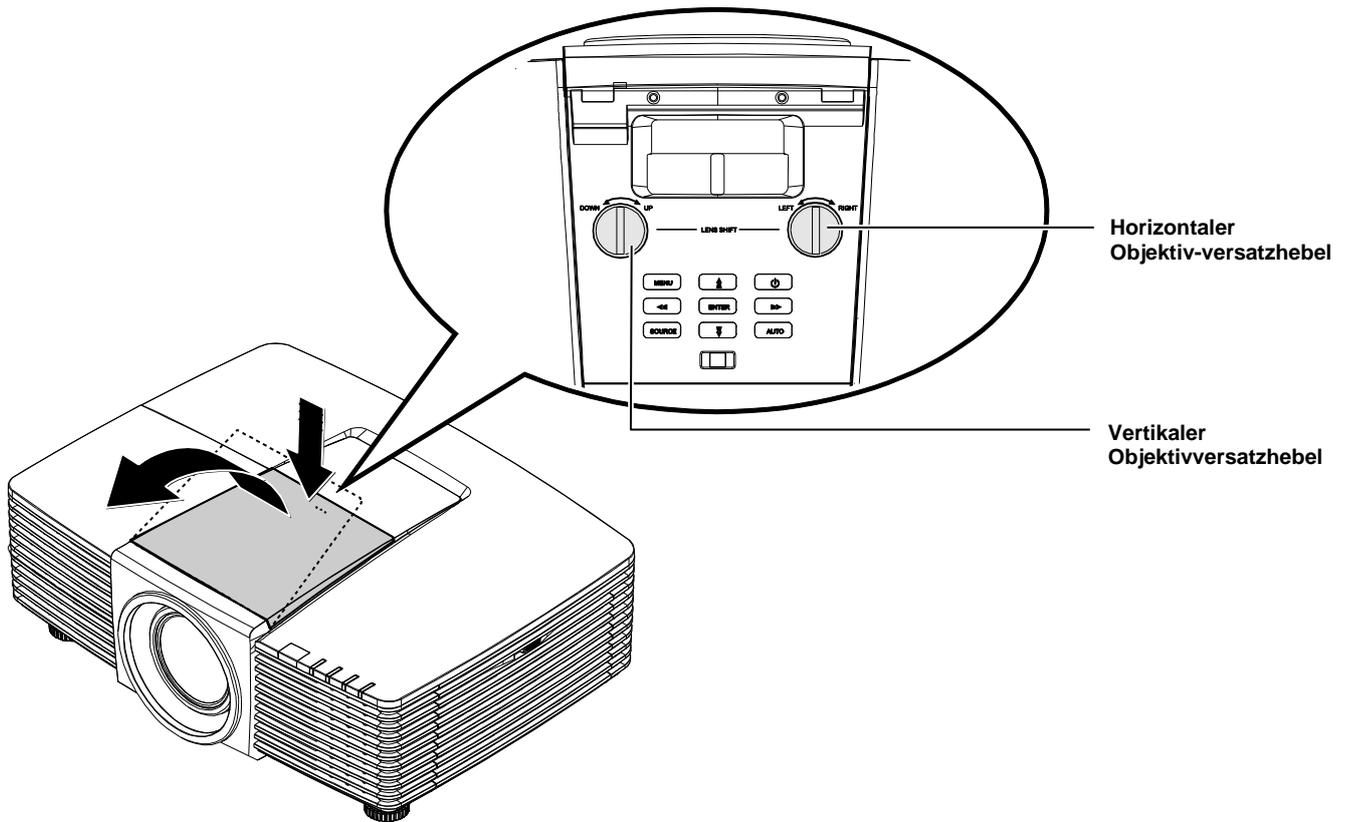
- 1.** Drehen Sie den Regler zum Anheben der Projektorhöhe gegen den Uhrzeigersinn.



- 2.** Heben Sie den Projektor zum Absenken der Projektorhöhe an und drehen Sie den Regler im Uhrzeigersinn.



Position des Projektionsbildes per Objektivversatz anpassen

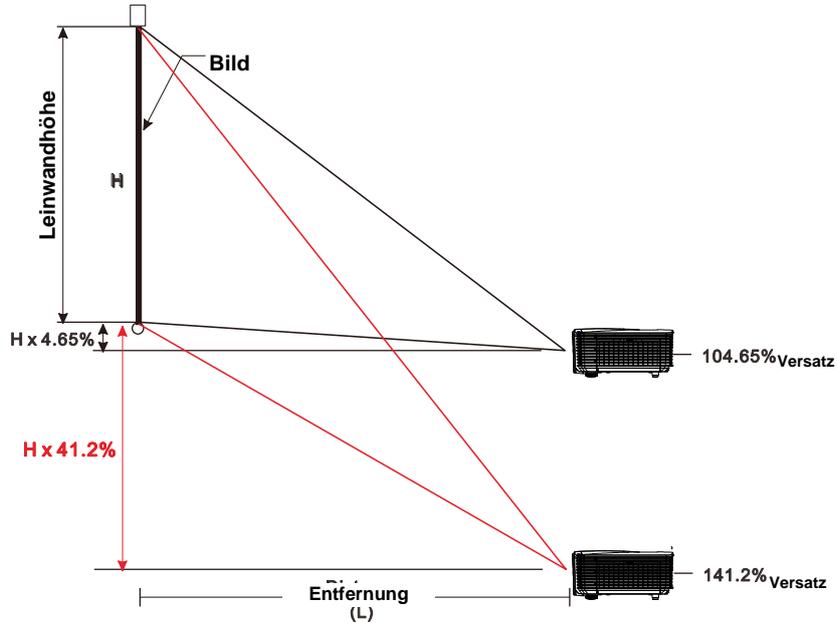


Die Objektivversatzfunktion ermöglicht einen Objektivversatz, der der Anpassung der vertikalen oder horizontalen Position des projizierten Bildes innerhalb des nachstehend angegebenen Bereichs dient.

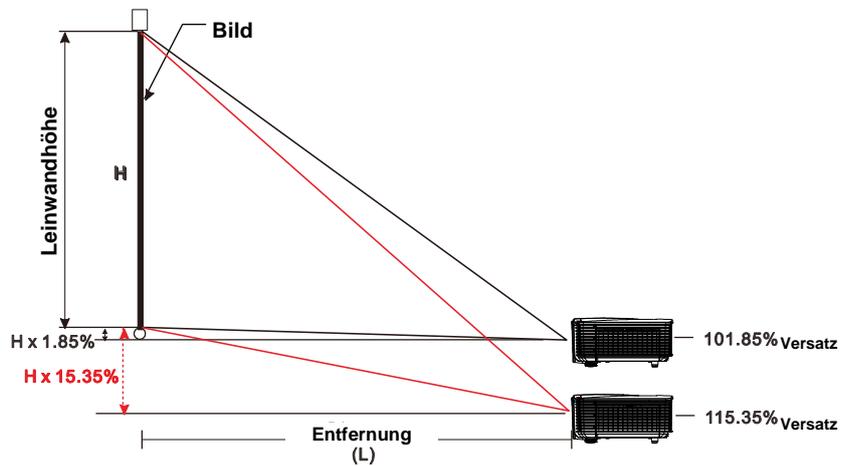
Vertikale Bildposition anpassen

Die vertikale Bildhöhe kann bei WXGA zwischen 141,2 und 104,65 % und bei XGA zwischen 115,35 und 101,85 % der Bildhöhe angepasst werden. Beachten Sie, dass die maximale vertikale Bildhöhe durch die horizontale Bildposition eingeschränkt werden kann. Es ist beispielsweise nicht möglich, die oben genannte maximale vertikale Bildhöhe zu erreichen, wenn die horizontale Bildposition auf das Maximum eingestellt ist.

WXGA

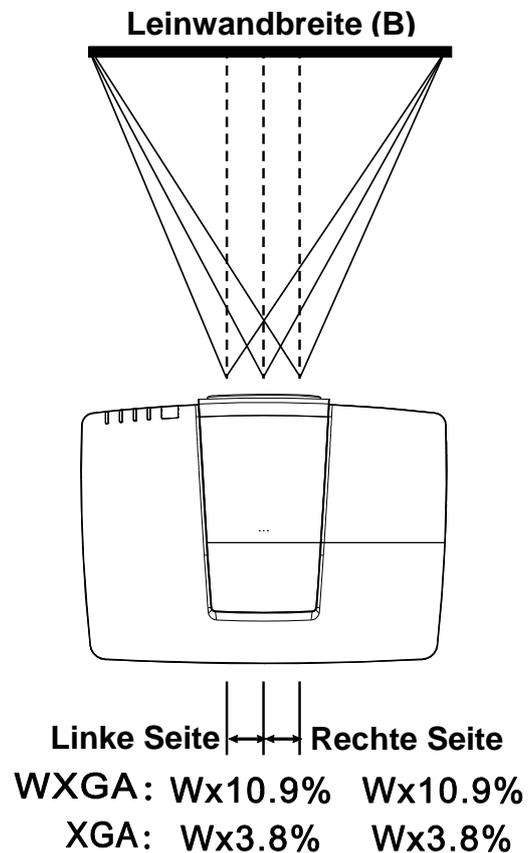


XGA



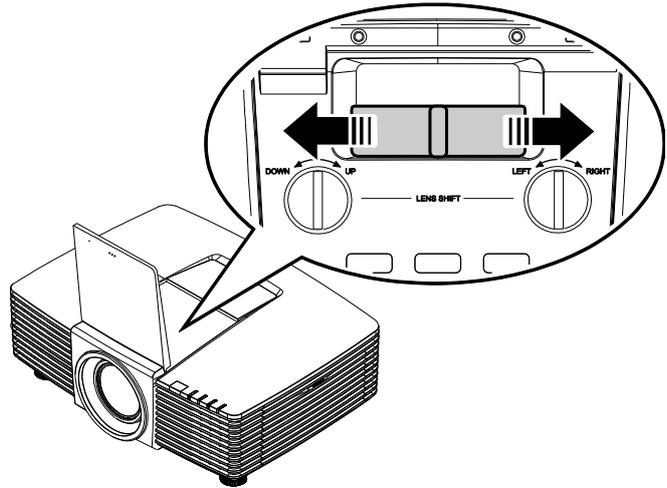
Horizontale Bildposition anpassen

Wenn sich das Objektiv in der mittleren Position befindet, kann die horizontale Bildposition bei WXGA um bis zu 10,9 % und bei XGA um bis zu 3,8 % der Bildbreite nach links oder rechts angepasst werden. Beachten Sie, dass die maximale horizontale Bildhöhe durch die vertikale Bildposition eingeschränkt werden kann. Es ist beispielsweise nicht möglich, die oben genannte maximale horizontale Bildposition zu erreichen, wenn die vertikale Bildposition auf das Maximum eingestellt ist.

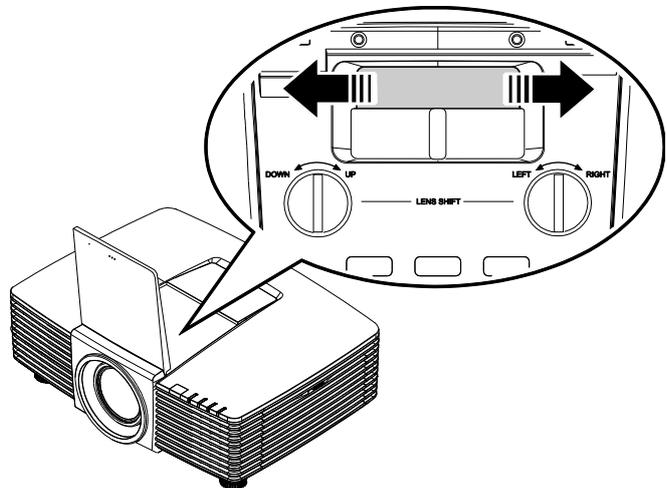


Zoomfaktor, Fokus und Trapezkorrektur anpassen

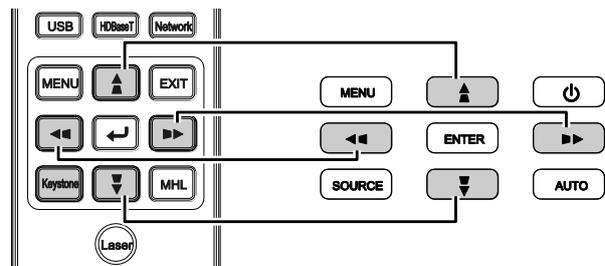
1. Passen Sie die Größe des projizierten Bildes mit Hilfe des **Zoom**reglers (nur am Projektor) an.



2. Stellen Sie das projizierte Bild mit Hilfe des **Fokus**reglers (nur am Projektor) scharf.



3. Drücken Sie zum Korrigieren vertikaler oder horizontaler Trapezverzerrung die Tasten / / / (am Projektor oder an der Fernbedienung); wählen Sie mit der **Keystone**-Taste (an der Fernbedienung) die vertikale oder horizontale Trapezkorrektur.



Fernbedienung und OSD-Anzeige

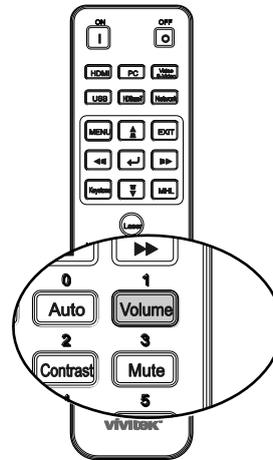
4. Der Trapezkorrektur-Regler erscheint auf dem Bildschirm.
Drücken Sie bei der V. Trapezkorrektur / .
- Drücken Sie bei der H. Trapezkorrektur / .



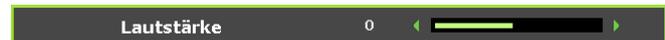
Lautstärke anpassen

1. Drücken Sie die Taste **Lautstärke** an der Fernbedienung.

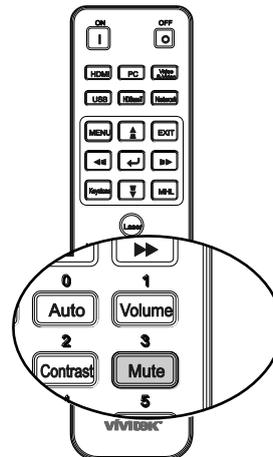
Die Lautstärke-Leiste erscheint auf dem Bildschirm.



2. Passen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ am Tastenfeld **Lautstärke +/-** an.



3. Drücken Sie zum Deaktivieren der Audioausgabe die **MUTE (Stumm)**-Taste (diese Funktion ist nur über die Fernbedienung verfügbar).



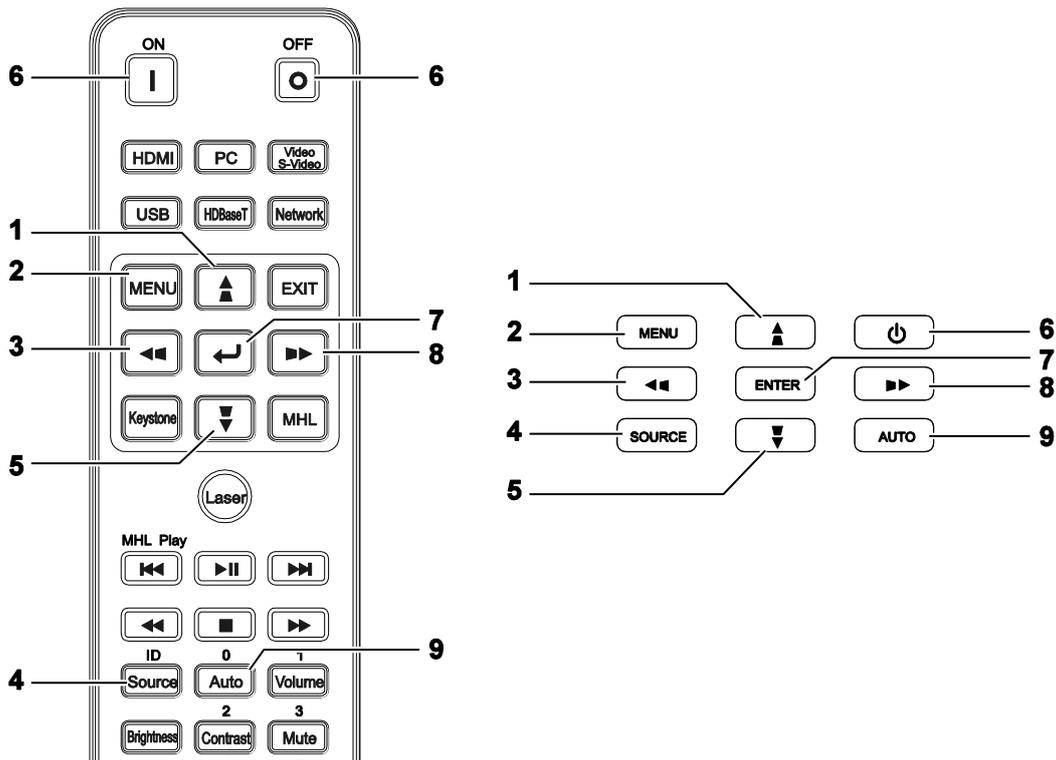
EINSTELLUNGEN DES BILDSCHIRMENÜS (OSD)

Bedienelemente des Bildschirmmenüs

Der Projektor verfügt über ein Bildschirmmenü, über das Sie das Bild anpassen und verschiedene Einstellungen ändern können.

Durch das Bildschirmmenü navigieren

Sie können mit Hilfe der Pfeiltasten auf der Fernbedienung oder an der Oberseite des Projektors durch das Bildschirmmenü navigieren und Änderungen vornehmen. Die folgende Abbildung zeigt die entsprechenden Tasten am Projektor.



1. Rufen Sie mit der **Menü**-Taste das Bildschirmmenü auf.
2. Es stehen sechs Menüs zur Auswahl. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das gewünschte Menü.
3. Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen in einem Menü die Tasten ▲ / ▼.
4. Mit ◀ / ▶ ändern Sie die Einstellungswerte.
5. Durch Betätigen der **MENU**-Taste schließen Sie das OSD bzw. verlassen ein Untermenü. Mit der **EXIT**-Taste kehren Sie zum vorherigen Menü zurück.



Hinweis:

Je nach Videoquelle sind nicht alle Elemente im Bildschirmmenü verfügbar. Die Elemente **Horizontalposition/Vertikalposition** im **PC-Detailanpassung**-Menü können beispielsweise nur geändert werden, wenn eine Verbindung zu einem Computer besteht. Die Elemente, die nicht verfügbar sind, sind ausgegraut und können nicht aufgerufen werden.

OSD-Sprache einstellen

Stellen Sie vor dem Fortfahren die gewünschte OSD-Sprache ein.

1. Drücken Sie die **Menü**-Taste. Navigieren Sie mit den Tasten ◀ / ▶ zu **EINSTELLUNGEN: Standard**.



2. Heben Sie mit ▲ / ▼ die Option **Sprache** hervor.
3. Markieren Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ die gewünschte Sprache.
4. Drücken Sie zum Schließen des Bildschirmmenüs die **Menü**-Taste.

Übersicht über das Bildschirmmenü

Der folgenden Abbildung können Sie die Menüelemente und deren zugehörige Einstellungsbereiche entnehmen.

HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ	EINSTELLUNGEN	
BILD: Standard	Anzeigemodus	Präsentation, Hell, Spiel, Film, Vivi, TV, sRGB, Schultafel, DICOM SIM, 3D, Benutzer 1, Benutzer 2	
	Helligkeit	0~100	
	Kontrast	50~50	
	Farbe	50~50	
	Farbton	50~50	
	Schärfe	0~15	
	BILDEINSTELLUNGEN ZURÜCKSETZEN	Aktuell	
		Alle	
		Abbrechen	
	BILD: Erweitert	Brilliant Color	Ein, Aus
Farbtemperatur		D65 (Warm), D75 (Normal), D83 (Kalt)	
Wandfarbe		Aus, Hellgelb, Rosa, Hellgrün, Blau, Tafel	
Gamma		1,8, 2,0, 2,2, 2,4, S/W, Linear, S-Kurve	
HSG ADJUSTMENT		Primärfarben	R, G, B, C, M, Y
		Farbton	-99~99
		Sättigung	0~199
		Verstärkung	5~195
Benutzerfarbtemperatur		White Gain Red	0~100
		White Gain Green	0~100
		White Gain Blue	0~100
Weißabgleich		Rotverstärkung	0~100
		Grünverstärkung	0~100
		Blauverstärkung	0~100
		Rotversatz	-50~50
		Grünversatz	-50~50
		Blauversatz	-50~50

HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ	EINSTELLUNGEN	
ANZEIGE	Seitenverhältnis	Füllen, 4:3, 16:9, 16:10, Letterbox, Nativ, 2,35:1	
	V. Trapezkorrektur	-30 ~30	
	H. Trapezkorrektur	-25 ~25	
	4 Ecken	Oben links, Oben rechts, Unten rechts, Unten links	
	Kissenverzerrung	Horz. links, Horz. L+R, Horz. rechts, Vert. Top, Vert. T + B, Vert. Bottom	
	PC-Detailanpassung	Auto	
		Frequenz	-15 ~ 15
		Phase	0~63
		Horizontalposition	-5 ~ 5
		Vertikalposition	-5 ~ 5
	3D-Einstellung	3D-Modus	Auto, Oben/unten, Frame Sequential, Frame Packing, Nebeneinander, Aus
		3D-Sync	Aus, DLP-Link, IR
		3D-Sync-Umkehrung	Aus, Ein
Digitalzoom	0 ~10 Video/YUV-Signal nur 0 – 8		
EINSTELLUNGEN: Standard	Präsentations-Timer	Timer-Dauer	1~240
		Timer	Aus, Ein
	Sprache	English, 한국어, Hrvatski, Français, Svenska, Română, Deutsch, Nederlands, Norsk, Italiano, Türkçe, Dansk, Español, Čeština, Български, Русский, Português, Suomi, 繁體中文, 简体中文, Indonesian, 简体中文, Polski, Ελληνικά, 日本語, Magyar, العربية, हिन्दी	
	Projektion	Tisch vorne, Tisch hinten, Decke vorne, Decke hinten.	
	MENÜEINSTELLUNGEN	Menü-Anzeigezeit	5 Sek, 10 Sek, 20 Sek, 30 Sek, Immer
		Menüposition	Oben links, Oben rechts, Mitte, Unten links, Unten rechts
	Hintergrundfarbe	Vivitek, Schwarz, Blau, Violett	
	Startlogo	Vivitek, Schwarz, Blau	
	Autom. Abschaltung	Deaktivieren, 5 min, 10 min, 15 min, 20 min, 25 min, 30 min	
	Sleeptimer	Disable, 30 min, 1 Std., 2 Std., 3 Std., 4 Std., 8 Std., 12 Std.	
	Auto-Suche	Ein, Aus	

HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ	EINSTELLUNGEN		
EINSTELLUNGEN: Erweitert	Höhenmodus	Aus, Ein		
	Audioeinstellungen	Stumm	Aus, Ein	
		Lautstärke	0 ~ 10	
		Aus	Aus, Mini, RCA	
	LAMPENEINSTELLUNGEN	Lampenmodus	Normal, Öko, Dynamisch-Öko	
		Lampentimer zurücks.	Ja, Nein	
		Lampenstunden gesamt		
		Testmuster	Aus, Gitter, Weiß, Rot, Grün, Blau, Schwarz	
	VERD. UNTERTITEL	Verd. Untert. aktiviert	Aus, Ein	
		Untert.-Version	CC1, CC2, CC3, CC4	
	Energiesparmodus		Aus, Ein, Ein-per-LAN	
	Netzwerkeinstellungen	Kabel-LAN	Status	Verbinden, Trennen
			DHCP	Ein, Aus
			IP-Adresse	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Subnetzmaske	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Standard-Gateway	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			DNS-Server	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Übernehmen	
		WLAN	Status	Verbinden, Trennen
			SSID	Aktualisieren, Andere
			SSID-Anzeige	Ein, Aus
			IP-Adresse	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Verbindungsmodus	AP, Infrastruktur
			Übernehmen	
		Fern-Desktop	Konto	
			Kennwort	
			Verbindungsmodus	AP, Infrastruktur
		Projection Log In Code		Ein, Aus
		SENDE	SENDE	Ein, Aus
			Kanal	2~25
			IP-Adresse	
		AMX Geräteerkennung		Ein, Aus
		MAC-Adresse		xx.xx.xx.xx.xx.xx
Einst. zurücksetzen			Rücksetzen, Abbrechen	
Luftfiltertimer rücksetzen		Ja, Nein		
Remote ID		Standard, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7		

HAUPTMENÜ	UNTERMENÜ	EINSTELLUNGEN
INFORMATIO NEN	Quelle	
	Bildmodus	
	Lampenmodus	
	Auflösung	
	3D-Info	
	Lampenstunden (Normal, Öko, gesamt)	
	Luftfilterstunden	
	Firmware-Version	
	Remote ID	
	S/N	

Menü BILD: Standard

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menü-Taste**. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das Menü **BILD**. Mit den Tasten ▲ / ▼ bewegen Sie sich im Menü **BILD** nach oben und unten. Mit ◀ / ▶ ändern Sie die Einstellungswerte.

Hinweis:

Die Anpassung der Einstellungen im Menü **BILD** ist nur in den Modi Benutzer 1/2 verfügbar.



NR.	BESCHREIBUNG
Anzeigemodus	Drücken Sie zum Einstellen des Anzeigemodus die Pfeiltasten ◀ / ▶. Hinweis: Der Modus DICOM SIM simuliert die Grauskala/Gamma-Leistung des für „Digital Image and Communication in Medicine“ (DICOM) verwendeten Gerätes. Wichtig: Dieser Anzeigemodus sollte NIEMALS für medizinische Diagnosezwecke verwendet werden; er dient ausschließlich Schulungs-/Trainingszwecken.
Helligkeit	Drücken Sie zum Anpassen der Anzegehelligkeit die Tasten ◀ / ▶.
Kontrast	Drücken Sie zum Anpassen des Anzeigekontrasts die Tasten ◀ / ▶.
Farbe	Drücken Sie zum Anpassen der Sättigung des Videobildes die Tasten ◀ / ▶. Hinweis: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle Component, Video oder S-Video ausgewählt ist.
Farbton	Drücken Sie zum Anpassen des Farbtons die Pfeiltasten ◀ / ▶. Hinweis: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle Component, Video oder S-Video mit NTSC-System ausgewählt ist.
Schärfe	Drücken Sie zum Anpassen der Bildschärfe die Pfeiltasten ◀ / ▶. Hinweis: Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Eingangsquelle Component, Video oder S-Video ausgewählt ist.
BILDEINSTELLUNGEN ZURÜCKSETZEN	Drücken Sie zum Zurücksetzen der aktuellen oder aller Einstellungen auf die Standardwerte die ENTER -Taste.

Menü BILD: Erweitert

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menü**-Taste. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das Menü **BILD: Erweitert**. Mit den Tasten ▲ / ▼ bewegen Sie sich im Menü **BILD: Erweitert** nach oben und unten. Mit ◀ / ▶ ändern Sie die Einstellungswerte.



NR.	BESCHREIBUNG
Brilliant Color	Drücken Sie zum Einstellen der Brilliant Color die Tasten ◀ / ▶.
Farbtemperatur	Drücken Sie zum Einstellen der Farbtemperatur die Tasten ◀ / ▶.
Wandfarbe	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ eine andere Wandfarbe.
Gamma	Drücken Sie zum Anpassen der Gammakorrektur des Bildschirms die Tasten ◀ / ▶.
HSG ADJUSTMENT	Rufen Sie mit ENTER das HSG ADJUSTMENT -Untermenü auf. Siehe HSG ADJUSTMENT auf Seite 28.
Benutzerfarbtemperatur	Rufen Sie mit ENTER das Benutzerfarbtemperatur -Untermenü auf. Siehe Benutzerfarbtemperatur auf Seite 28.
Weißabgleich	Rufen Sie mit ENTER das Weißabgleich -Untermenü auf. Siehe Weißabgleich auf Seite 29.

HSG ADJUSTMENT

Rufen Sie mit **ENTER** das **HSG ADJUSTMENT**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Primärfarben	Drücken Sie zum Einstellen der Primärfarben die Tasten ◀ / ▶.
Farbton	Drücken Sie zum Anpassen des Farbtons die Pfeiltasten ◀ / ▶.
Sättigung	Drücken Sie zum Anpassen der Sättigung die Pfeiltasten ◀ / ▶.
Verstärkung	Drücken Sie zum Anpassen der Verstärkung die Pfeiltasten ◀ / ▶.

Benutzerfarbtemperatur

Rufen Sie mit **ENTER** das **Benutzerfarbtemperatur**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
White Gain Red	Drücken Sie zum Anpassen von White Gain Red die Tasten ◀ / ▶.
White Gain Green	Drücken Sie zum Anpassen von White Gain Green die Tasten ◀ / ▶.
White Gain Blue	Drücken Sie zum Anpassen von White Gain Blue die Tasten ◀ / ▶.

Weißabgleich

Rufen Sie mit **ENTER** das **Weißabgleich**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Rotverstärkung	Drücken Sie zum Anpassen der Rotverstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Grünverstärkung	Drücken Sie zum Anpassen der Grünverstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Blauverstärkung	Drücken Sie zum Anpassen der Blauverstärkung die Tasten ◀ / ▶.
Rotversatz	Drücken Sie zum Anpassen des Rotversatzes die Tasten ◀ / ▶.
Grünversatz	Drücken Sie zum Anpassen des Grünversatzes die Tasten ◀ / ▶.
Blauversatz	Drücken Sie zum Anpassen des Blauversatzes die Tasten ◀ / ▶.

Menü ANZEIGE

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menü**-Taste. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ das Menü **ANZEIGE**. Drücken Sie zum Aufwärts- / Abwärtsbewegen im Menü **ANZEIGE** die Pfeiltasten ▲ / ▼. Mit ◀ / ▶ ändern Sie die Einstellungswerte.

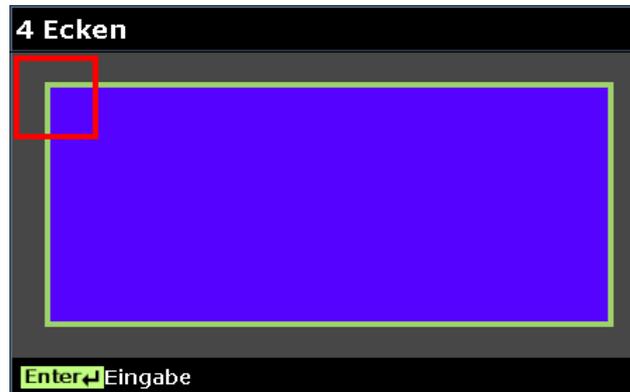


NR.	BESCHREIBUNG
Seitenverhältnis	Drücken Sie zum Einstellen des Seitenverhältnisses die Tasten ◀ / ▶. Hinweis: Wird bei aktivem 3D-Modus nicht unterstützt.
V. Trapezkorrektur	Drücken Sie zum Anpassen der vertikalen Trapezkorrektur die Tasten ◀ / ▶.
H. Trapezkorrektur	Drücken Sie zum Anpassen der horizontalen Trapezkorrektur die Tasten ◀ / ▶. Hinweis: Wird bei aktivem 3D-Modus nicht unterstützt.
4 Ecken	Rufen Sie mit ENTER das 4 Ecken -Untermenü auf. Siehe 4 Ecken auf Seite 31. Hinweis: Wird bei aktivem 3D-Modus nicht unterstützt.
Kissenverzerrung	Rufen Sie mit ENTER das Kissenverzerrung -Untermenü auf. Siehe Kissenverzerrung auf Seite 32. Hinweis: Wird bei aktivem 3D-Modus nicht unterstützt.
PC-Detailanpassung	Rufen Sie mit ENTER das PC-Detailanpassung -Untermenü auf. Siehe PC-Detailanpassung auf Seite 33.
3D-Einstellung	Rufen Sie mit ENTER das 3D-Einstellung -Untermenü auf. Siehe 3D-Einstellung auf Seite 34.
Digitalzoom	Drücken Sie zum Anpassen des Digitalzooms die Tasten ◀ / ▶. Hinweis: 1. Wird bei aktivem 3D-Modus nicht unterstützt. 2. Die erneute Signalsynchronisierung passt den Digitalzoom automatisch auf 0 an. 3. Bei Anpassung des Seitenverhältnisses wird der Digitalzoom automatisch auf 0 rückgesetzt. 4. Bei erneuter Signalsynchronisierung wird der Digitalzoom auf 0 rückgesetzt. 5. Bei Video/YUV-Signalen wird nur eine Anpassungen auf 0 bis 8 erlaubt.

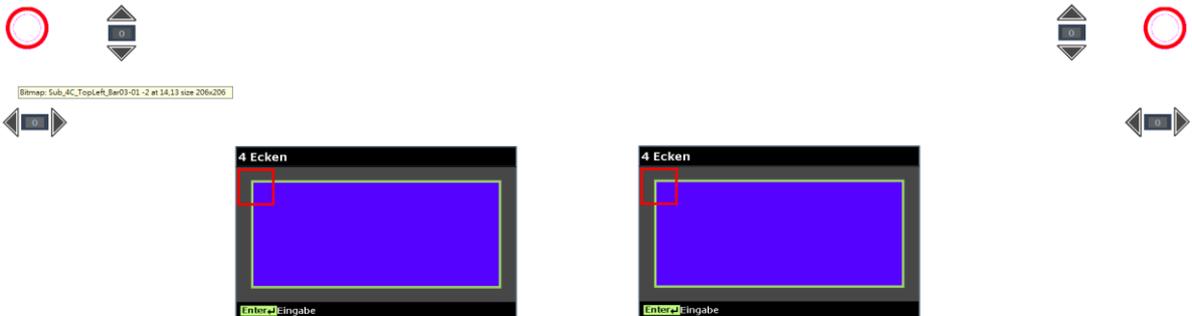
4 Ecken

Rufen Sie mit **ENTER** das **4 Ecken**-Untermenü auf.

1. Wählen Sie mit **▲ / ▼ / ◀ / ▶** eine Ecke und drücken **ENTER**.



2. Drücken Sie zur vertikalen Anpassung **▲ / ▼** und zur horizontalen Anpassung **◀ / ▶**.
3. Drücken Sie zum Speichern der Einstellungen **ENTER**.



Kissenverzerrung

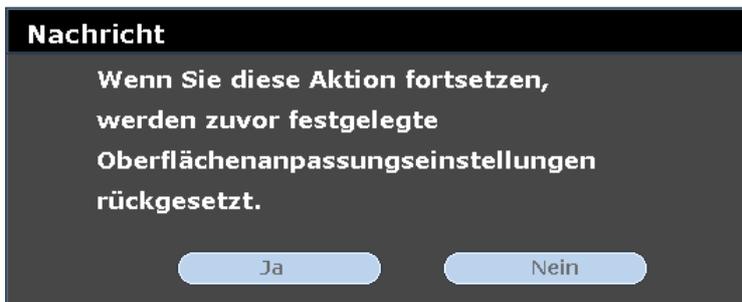
Rufen Sie mit **ENTER** das **Kissenverzerrung**-Untermenü auf.

1. Wählen Sie mit **▲ / ▼** eine oder beide Seiten und drücken **ENTER**.

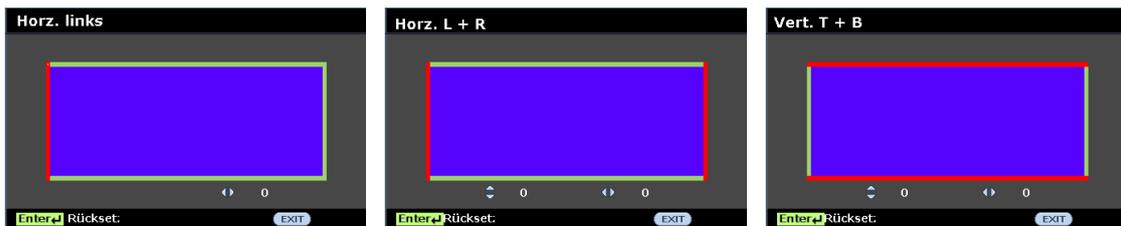


Hinweis:

Es wird immer nur eine Kissenverzerrung-Einstellung gespeichert; wenn Sie also von der vorherigen Richtung zur anderen wechseln möchten, werden Sie daran erinnert, die vorherige Kissenverzerrung-Einstellung rückzusetzen.



2. Passen Sie die gewünschte Seite mit den Tasten **▲ / ▼ / ◀ / ▶** konvex oder konkav an.
3. Drücken Sie zum Speichern der Einstellungen **ENTER**.

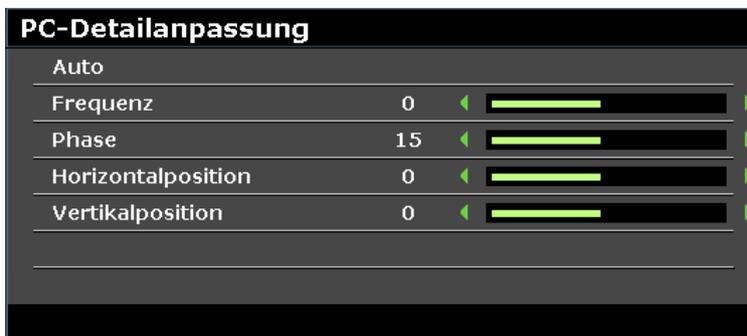


PC-Detailanpassung

Rufen Sie mit **ENTER** das **PC-Detailanpassung**-Untermenü auf.

Hinweis:

Die Anpassung der Einstellungen im Menü **PC-Detailanpassung** ist nur verfügbar, wenn die **PC-Eingangsquelle (analoges RGB)** ausgewählt ist.



Nr.	Beschreibung
Auto	Drücken Sie zum automatischen Anpassen von Frequenz, Phase und Position die Tasten ENTER/AUTO am Bedienfeld oder ENTER/AUTO an der Fernbedienung.
Frequenz	Drücken Sie zum Anpassen der analogen/digitalen Abtastrate die Tasten ◀ / ▶.
Phase	Drücken Sie zum Anpassen des A/D-Abtasttakts die Tasten ◀ / ▶.
Horizontalposition	Passen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die Anzeigeposition horizontal an (nach rechts oder links).
Vertikalposition	Passen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die Anzeigeposition vertikal an (nach oben oder unten).

Hinweis:

Bei einigen Signalen kann es eine Weile dauern, bis sie angezeigt werden, oder sie werden nicht richtig angezeigt.

Wenn die Auto-Anpassung das PC-Signal nicht optimieren kann, versuchen Sie, Frequenz und Phase manuell anzupassen.

3D-Einstellung

Rufen Sie mit **ENTER** das **3D-Einstellung**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
3D-Modus	Drücken Sie zum Wählen eines anderen 3D-Modus die Tasten ◀ / ▶.
3D-Sync	Drücken Sie zum Wählen eines anderen 3D-Sync die Tasten ◀ / ▶.
3D-Sync-Umkehrung	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der 3D-Sync-Umkehrung die Tasten ◀ / ▶.

Menü EINSTELLUNGEN: Standard

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menü-Taste**. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das Menü **EINSTELLUNGEN: Standard**. Mit den Pfeiltasten ▲ / ▼ bewegen Sie sich im Menü **EINSTELLUNGEN: Standard** nach oben oder unten. Mit ◀ / ▶ ändern Sie die Einstellungswerte.



NR.	BESCHREIBUNG
Präsentations-Timer	Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs Präsentations-Timer ENTER . Siehe Präsentations-Timer auf Seite 36.
Sprache	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ eine andere Menülokalisierung.
Projektion	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ zwischen vier verschiedenen Projektionsmethoden:
MENÜEINSTELLUNGEN	Rufen Sie mit ENTER das MENÜEINSTELLUNGEN -Untermenü auf. Siehe MENÜEINSTELLUNGEN auf Seite 36.
Hintergrundfarbe	Drücken Sie zur Auswahl der Hintergrundfarbe (wenn keine Eingangsquelle erkannt wird) die Pfeiltasten ◀ / ▶.
Startlogo	Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ ein anderes Startbild.
Autom. Abschaltung	Drücken Sie zum Einstellen des Timers der automatischen Ausschaltung die Pfeiltasten ◀ / ▶. Der Projektor schaltet sich automatisch aus, wenn innerhalb des voreingestellten Zeitraums keine Eingangsquelle erkannt wird.
Sleptimer	Drücken Sie zum Einstellen des Sleptimers die Pfeiltasten ◀ / ▶. Der Projektor schaltet sich nach der voreingestellten Zeit automatisch aus.
Auto-Suche	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Suche ◀ / ▶.

Präsentations-Timer

Der **Präsentations-Timer** kann zur Unterstützung der Zeiteinteilung während Präsentationen die Präsentationsdauer auf der Leinwand anzeigen.



NR.	BESCHREIBUNG
Timer-Dauer	Wählen Sie mit ◀ / ▶ die gewünschte Dauer des Timers (1 bis 240).
Timer	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Präsentations-Timers die Tasten ◀ / ▶.

MENÜEINSTELLUNGEN

Rufen Sie mit **ENTER** das **MENÜEINSTELLUNGEN**-Untermenü auf.



NR.	BESCHREIBUNG
Menü-Anzeigezeit	Stellen Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ die Zeitüberschreitung der Menüanzeige ein.
Menüposition	Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ zwischen fünf Menüpositionen:

Menü EINSTELLUNGEN: Erweitert

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menü-Taste**. Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ das Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert**. Mit den Pfeiltasten ▲ / ▼ bewegen Sie sich im Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** nach oben oder unten.



NR.	BESCHREIBUNG
Höhenmodus	Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Höhenmodus ◀ / ▶. Sie sollten diese Funktion einschalten, wenn Sie sich auf einer Höhe von mehr als 1500 m befinden.
Audioeinstellungen	Rufen Sie mit ENTER das Audioeinstellungen -Untermenü auf. Siehe Audioeinstellungen auf Seite 38.
Lampeneinstellungen	Rufen Sie mit ENTER das Lampeneinstellungen -Untermenü auf. Siehe LAMPENEINSTELLUNGEN auf Seite 38.
Testmuster	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ die Testmuster.
VERD. UNTERTITEL	Rufen Sie mit ENTER das VERD. UNTERTITEL -Untermenü auf. Siehe VERD. UNTERTITEL auf Seite 39.
Energiesparmodus	Stellen Sie Energiesparmodus mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ auf Aus, Ein oder Per LAN einschalten ein. Hinweis: Wenn Energiesparmodus auf Aus und Per LAN einschalten gesetzt ist, kann der VGA-Ausgang Signale ausgeben, während sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet.
Netzwerkeinstellungen	Rufen Sie mit ENTER das Netzwerkeinstellungen -Untermenü auf. Siehe Netzwerkeinstellungen auf Seite 39.
Einst. zurücksetzen	Drücken Sie zum Einst. zurücksetzen auf die Standardwerte die ENTER -Taste.
Luftfiltertimer rücksetzen	Drücken Sie zum Rücksetzen des Luftfilter-Timers ENTER .
Remote ID	Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ die mit der aktuell eingestellte Fernbedienungs-ID übereinstimmende ID.

Audioeinstellungen

Rufen Sie mit **ENTER** das **Audioeinstellungen**-Untermenü auf.



Nr.	Beschreibung
Stumm	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten des Lautsprechers ◀ / ▶.
Lautstärke	Drücken Sie zum Anpassen der Lautstärke die Tasten ◀ / ▶.
Aus	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ den Audioausgang. Hinweis: Bei Auswahl von Aus wird der Ton über die Lautsprecher ausgegeben.

LAMPENEINSTELLUNGEN

Rufen Sie mit **ENTER** das **LAMPENEINSTELLUNGEN**-Untermenü auf.



Nr.	Beschreibung
Lampenmodus	Drücken Sie zum Anpassen der Lampenhelligkeit die Tasten ◀ / ▶.
Lampentimer zurücks.	Drücken Sie nach dem Ersetzen der Lampe zum Zurücksetzen der Lampenbetriebszeit die Taste ENTER .
Lampenstunden gesamt	Zeigt an, seit wievielen Stunden die Lampe in Betrieb ist. Hinweis: Der Lampenmodus kann bei aktiviertem 3D-Modus nicht angepasst werden.

VERD. UNTERTITEL

Rufen Sie mit **ENTER** das **VERD. UNTERTITEL**-Untermenü auf.



Nr.	Beschreibung
Verd. Untert. aktiviert	Drücken Sie zum De-/Aktivieren von Verd. Untertitel ◀ / ▶.
Untert.-Version	Wählen Sie mit den Taste ◀ / ▶ die Untert.-Version.

Netzwerkeinstellungen

Rufen Sie mit **ENTER** das **Netzwerkeinstellungen**-Untermenü auf.



Nr.	Beschreibung
Kabel-LAN	Rufen Sie mit ENTER das Kabel-LAN -Untermenü auf. Siehe Kabel-LAN auf Seite 40.
WLAN	Rufen Sie mit ENTER das WLAN -Untermenü auf.
Fern-Desktop	Drücken Sie zum Aktivieren des externen Zugriffs auf den Computer ENTER .
Projection Log In Code	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten der Projektion des Anmeldecodes die Pfeiltasten ◀ / ▶.
SENDE	Rufen Sie mit ENTER das SENDE -Untermenü auf.
AMX Geräteerkennung	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der Erkennung von AMX-Geräten ◀ / ▶.
MAC-Adresse	Drücken Sie zur Eingabe der MAC-Adresse ENTER .

Kabel-LAN

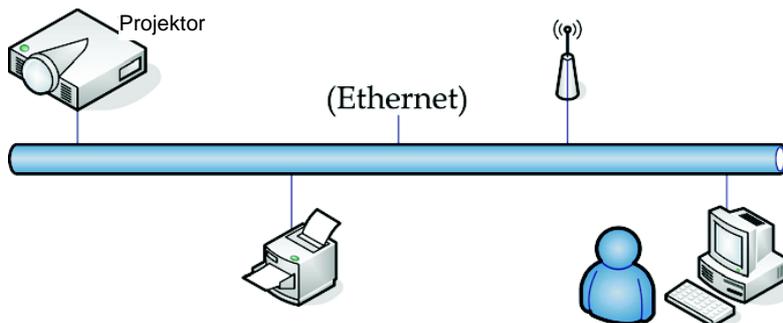
Rufen Sie mit **ENTER** das **Kabel-LAN**-Untermenü auf.

KABEL-LAN	
Status	Verbinden
DHCP	Ein
IP-Adresse	192.168.2.1
Subnetzmaske	255.255.255.0
Standard-Gateway	192.168.0.254
DNS-Server	192.168.0.1
Übernehmen	

NR.	BESCHREIBUNG
Status	Zeigt den Netzwerkverbindungsstatus an.
DHCP	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten von DHCP ◀ / ▶. Hinweis: Wenn Sie DHCP deaktivieren, müssen Sie die Felder IP-Adresse, Subnetzmaske, Gateway und DNS selbst ausfüllen.
IP-Adresse	Geben Sie eine gültige IP-Adresse ein, falls DHCP deaktiviert ist.
Subnetzmaske	Geben Sie eine gültige Subnetzmaske ein, falls DHCP deaktiviert ist.
Standard-Gateway	Zeigt die Standard-Gateway-Adresse im Netzwerk an.
DNS-Server	Geben Sie einen gültigen DNS-Namen ein, falls DHCP deaktiviert ist.
Übernehmen	Drücken Sie zum Bestätigen der Einstellungen ENTER .

Zur Vereinfachung der Bedienung bietet der Projektor verschiedene Funktionen zur Netzwerk- und Fernverwaltung.

Mit der LAN/RJ45-Funktion können Sie den Projektor über ein Netzwerk beispielsweise wie folgt verwalten: Ein-/Ausschaltung, Helligkeits- und Kontrasteinstellungen. Zudem stehen Statusinformationen des Projektors zur Verfügung: Videoquelle, Ton (Stummschaltung), etc.



LAN-Anschlussfunktion

Über ein kabelgebundenes LAN ist die externe Steuerung und Überwachung eines Projektors von einem Computer aus möglich. Kompatibilität mit Crestron- / AMX- (Geräteerkennung) / Extron-Steuerungsboxen ermöglicht die Projektorverwaltung über ein Netzwerk sowie den Browser eines externen Computers.

* Crestron ist eine eingetragene Marke der Crestron Electronics, Inc. in den USA.

* Extron ist eine eingetragene Marke der Extron Electronics, Inc. in den USA.

* AMX ist eine eingetragene Marke der AMX LLC in den USA.

Unterstützte externe Geräte

Dieser Projektor unterstützt Befehlseingaben von einem Crestron Electronics-Controller und relevanter Software (RoomView[®]); weitere Informationen finden Sie unter: <http://www.crestron.com>

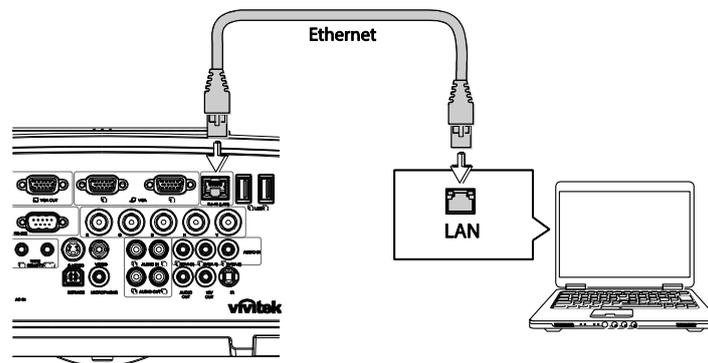
Dieser Projektor unterstützt AMX (Geräteerkennung); weitere Informationen finden Sie unter: <http://www.amx.com>

Dieser Projektor stimmt mit Extron-Geräten überein und unterstützt diese; weitere Informationen finden Sie unter: <http://www.extron.com>

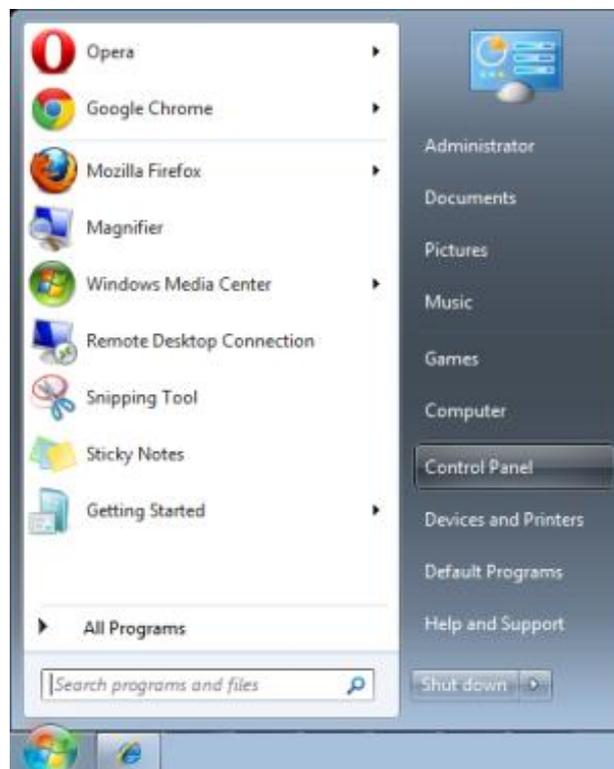
Weitere Informationen zu externen Geräten und deren zugehörigen per LAN/RJ45-Port unterstützten Steuerungsbefehlen sowie zur Fernbedienungs-/Steuerungsfunktion des Projektors erhalten Sie direkt vom Kundendienst.

LAN RJ45

1. Verbinden Sie ein RJ45-Kabel mit dem RJ45-Anschluss an Projektor und Computer.



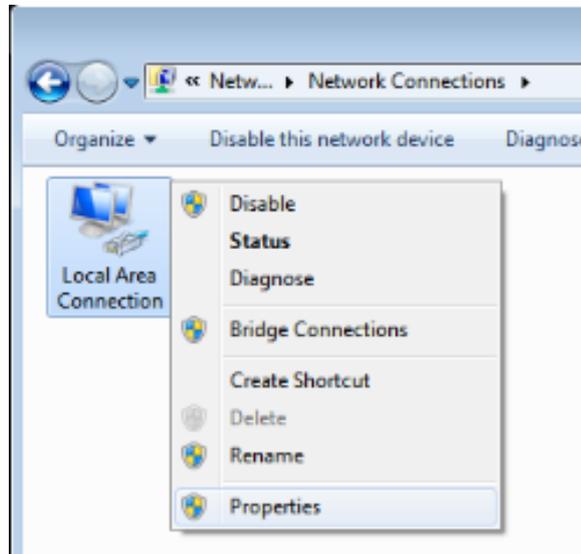
2. Wählen Sie am Computer **Start >> Systemsteuerung >> Netzwerk und Internet**.



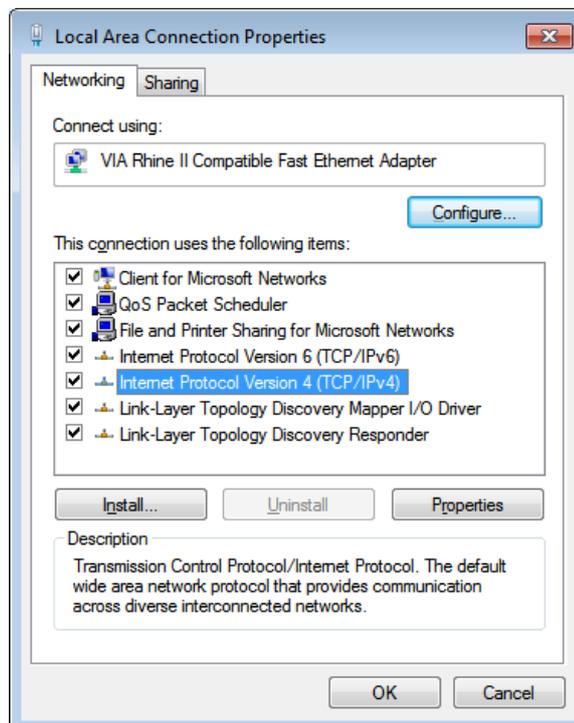
Der Bildschirm Netzwerk und Internet wird angezeigt.



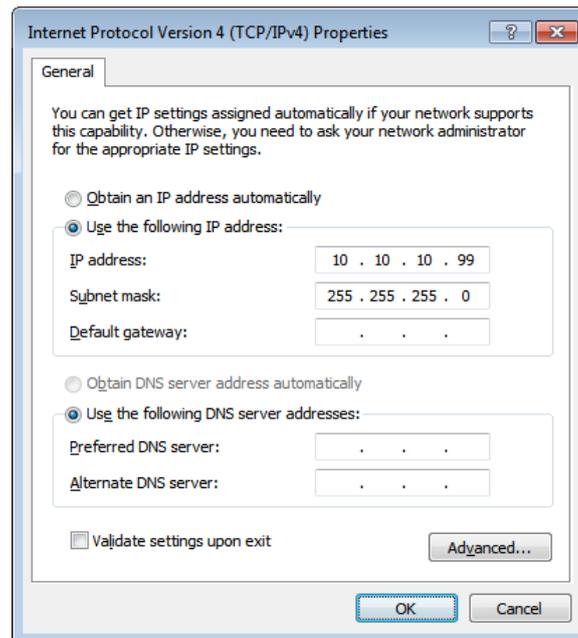
3. Klicken Sie zum Fortfahren auf **Adaptoreinstellungen ändern**.
4. Rechtsklicken Sie auf **LAN-Verbindung**, wählen Sie **Eigenschaften**.



5. Wählen Sie im **Eigenschaften**-Fenster das **Netzwerk**-Register; klicken Sie dort auf **Internetprotokoll (TCP/IP)**.
6. Klicken Sie auf **Eigenschaften**.



7. Klicken Sie auf **Folgende IP-Adresse verwenden**; geben Sie IP-Adresse und Subnetzmaske ein.
Bei diesem Beispiel lautet die verwendete IP-Adresse wie folgt:
IP-Adresse: 10.10.10.99
Subnetzmaske: 255.255.255.0
8. Klicken Sie zum Speichern der Einstellungen auf **OK**.



9. Drücken Sie am Projektor (Fernbedienung) die Taste **MENU**.
10. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN: Erweitert >> Netzwerkeinstellungen >> Kabel-LAN**. Das Fenster Kabel-LAN erscheint.
11. Ändern Sie IP-Adresse und Subnetzmaske. Stellen Sie sicher, dass die Netzwerkeinstellungen mit denen am Computer kompatibel sind. Produkt und Computer müssen so konfiguriert sein, dass Sie dasselbe Subnetz verwenden; nachstehend finden Sie ein Beispiel.

Beispiel:

Projektor-IP-Einstellungen: 10.10.10. X (wobei X eine Zahl zwischen 1 und 254 ist).

Subnetzmaske: 255.255.255.0

KABEL-LAN	
Status	Verbinden
DHCP	Ein
IP-Adresse	192.168.2.1
Subnetzmaske	255.255.255.0
Standard-Gateway	192.168.0.254
DNS-Server	192.168.0.1
Übernehmen	

WLAN-Einstellungen

1. Schließen Sie den WLAN-Dongle (optional) von Vivitek am USB-Typ-A-Anschluss des Projektors an.
2. Wählen Sie **EINSTELLUNGEN: Erweitert >> Netzwerkeinstellungen >> WLAN**
3. Bei einer Verbindung im AP-Modus müssen Sie zunächst die Informationen zur Ziel-SSID beziehen. Suchen Sie in pwPresenter nach dem WLAN-SSID-Host.
Bei einer Verbindung im Infrastruktur-Modus wählen Sie die SSID des Projektors zum Verbinden.

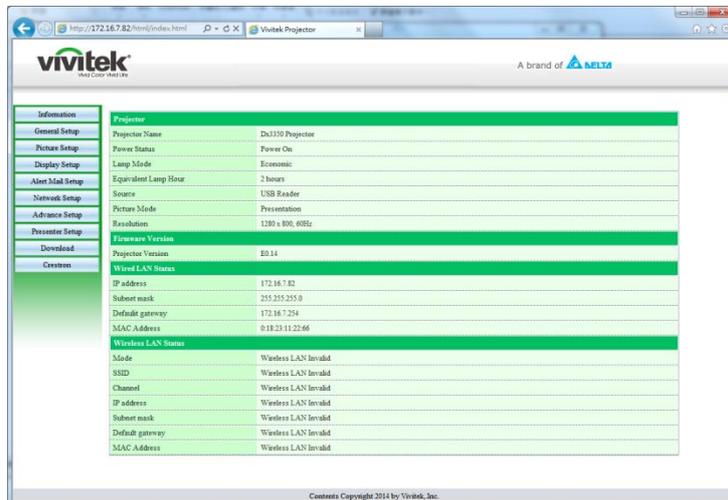


4. Verwenden Sie am Computer die WLAN-Funktion zur Verbindung mit einem Drahtlosnetzwerk.
5. Falls Sie das Drahtlosnetzwerk ein Kennwort erfordert, müssen Sie das Kennwort manuell eingeben.

Browser-basierte Verwaltung

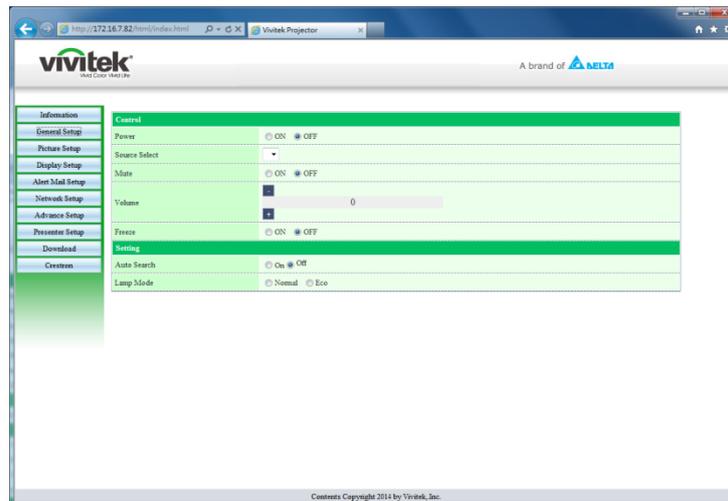
1. Öffnen Sie einen Browser, wie bspw. den Microsoft Internet Explorer*.
2. Geben Sie in der Adresszeile die IP-Adresse des Projektors wie in LAN-Anschlussfunktion festgelegt ein. Der Projektor ist für die Websteuerungsseite eingerichtet. Die LAN/RJ45-Funktion wird wie folgt angezeigt.

Die Seite Information (Informationen) zeigt Informationen und Status dieses Projektors.

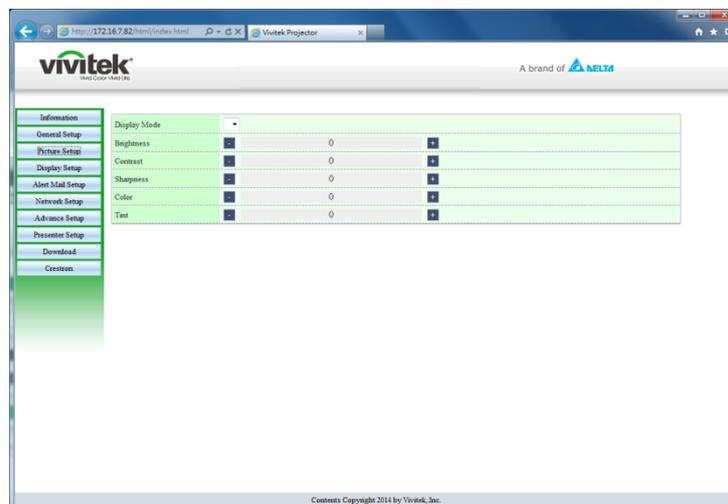


* Zur Anzeige der Schnittstelle über den Browser wird der Adobe Flash Player 9.0 oder aktueller benötigt.

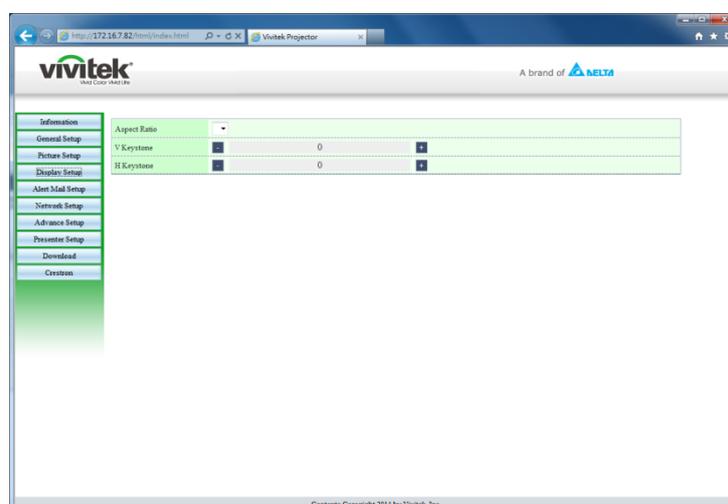
Die Seite General Setup (Allgemeine Einrichtung) bietet die normale Funktionalität des OSD, wie: Betriebszustand/Quelle/Lautstärke/Standbild/Auto-Suche/Lampenmodus.



Die Seite Display Setup (Anzeigeeinrichtung) ermöglicht die Feineinstellung des Bildes.

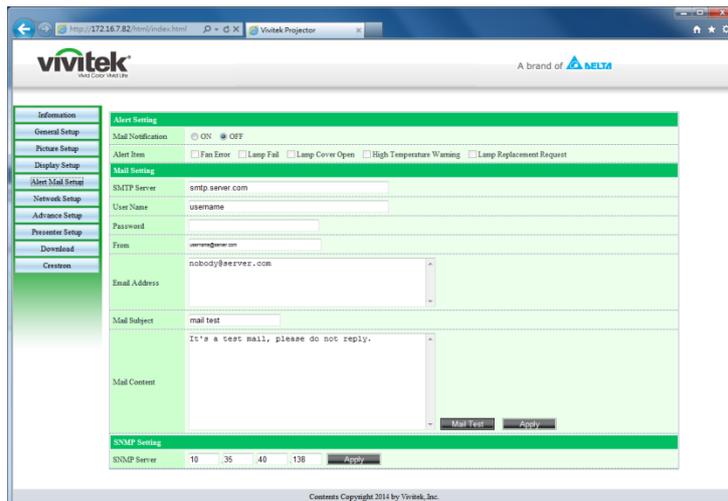


Die Seite Display Setup (Anzeigeeinrichtung) ermöglicht die Anpassung von Trapezkorrektur und Seitenverhältnis.

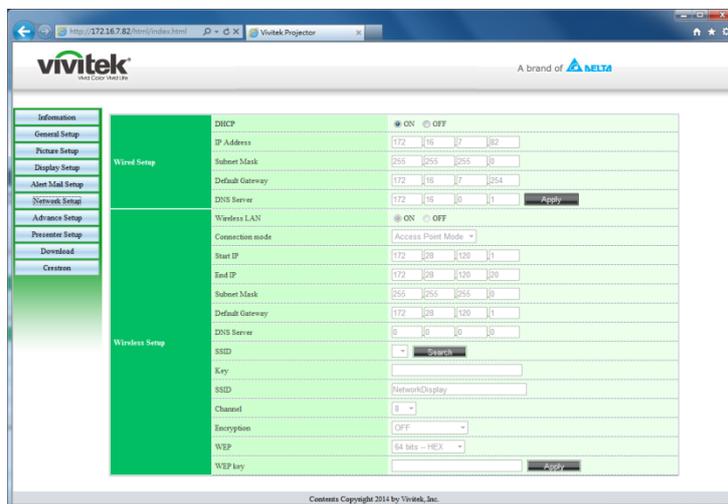


DLP-Projektor – Bedienungsanleitung

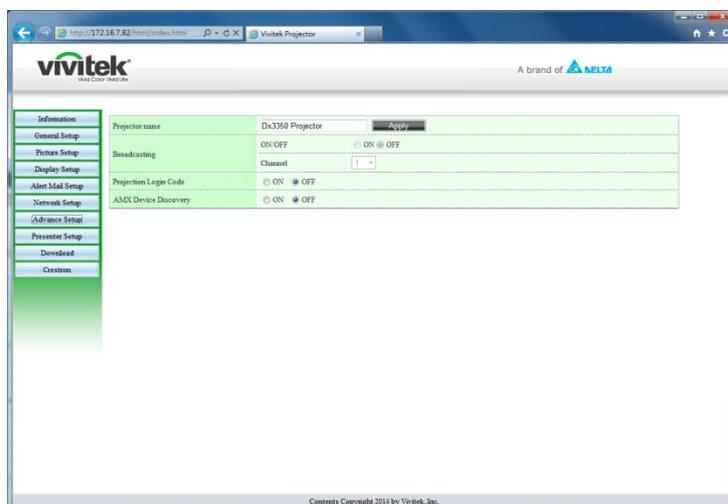
Die Seite Alert Mail Setup (Alarm- und Maileinrichtung) ermöglicht Status- und Mail-Benachrichtigungen.



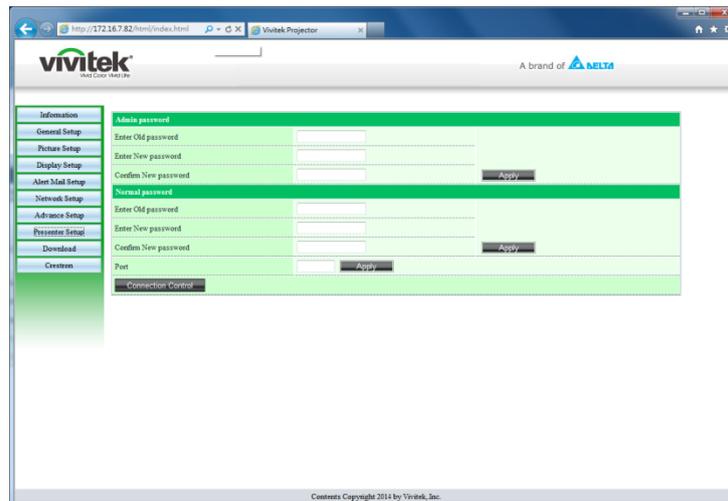
Die Seite Network Setup (Netzwerkeinrichtung) ermöglicht die Konfiguration von kabelgebundenem und Drahtlosnetzwerk.



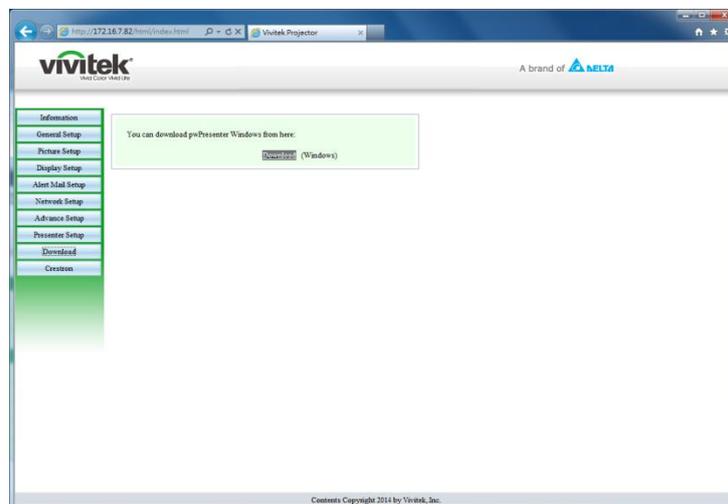
Die Seite Advance Setup (Erweiterte Einrichtung) bietet Funktionen zur Änderung von Broadcasting-Einstellungen und Projektornamen.



Die Seite Presenter Setup (Präsentator-Einrichtung) ermöglicht die Einrichtung des Administrator- und normalen Benutzerkennwortes von pwPresenter.



Die Download-Seite bietet eine Download-Funktion für pwPresenter.



Die Crestron-Seite, die RoomView-Version 6.2.2.9 unterstützt, ist nur bei Einrichtung eines kabelgebundenen LAN verfügbar. Sie ermöglicht auch die externe Steuerung des Projektors.



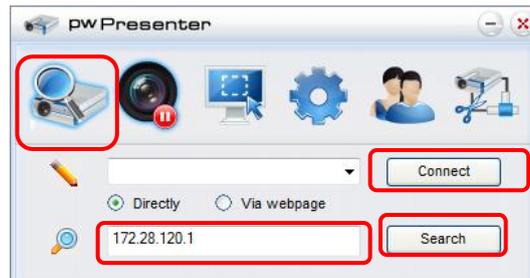
Weitere Informationen finden Sie unter <http://www.crestron.com>.

pwPresenter

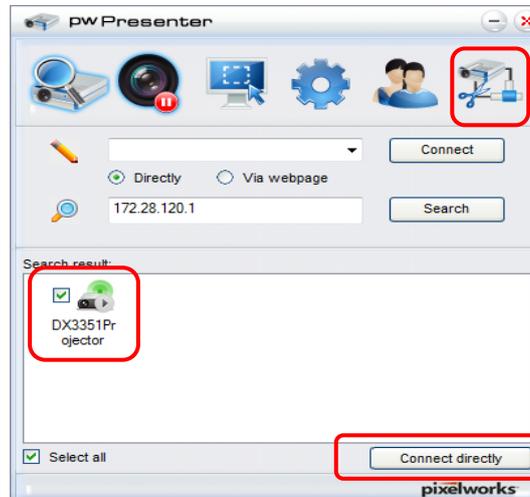
pwPresenter ist eine Computer-basierte Applikation zur externen Anzeige des Computer-Desktops über den Projektor. pwPresenter arbeitet über eine sachgemäß konfigurierte LAN- oder WLAN-Verbindung.

Stellen Sie vor der Nutzung von pwPresenter sicher, dass alle anderen virtuellen Netzwerksteuerungsprogramme deaktiviert sind.

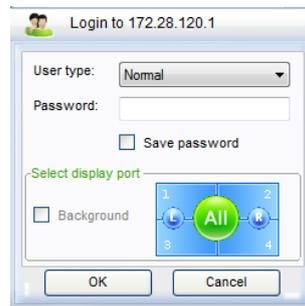
1. Schließen Sie ein RJ45-Kabel an den RJ45-Anschlüssen von Projektor und Computer an.
2. Geben Sie die IP-Adresse des Projektors in der Adresszeile eines offenen Browsers ein.
3. Laden Sie pwPresenter (ZIP-Datei) von der Websteuerungsseite herunter. Entpacken Sie sie und installieren pwPresenter auf dem Computer.
4. Doppelklicken Sie nach der Installation auf das pwPresenter-Symbol. Die Seite pwPresenter erscheint.
5. Klicken Sie zum Suchen und Verbinden mit einem vernetzten Anzeigegerät auf das Suche-Symbol.



- a. Geben Sie die IP-Adresse ein (siehe [Browser-basierte Verwaltung](#) auf Seite 44) und klicken auf Search (Suchen).
- b. Der vernetzte Projektor wird angezeigt. Wählen Sie ihn zum Fortfahren aus.
- c. Klicken Sie auf Connect (Verbinden) und das Desktop-Bild des Computers wird über den Projektor angezeigt.



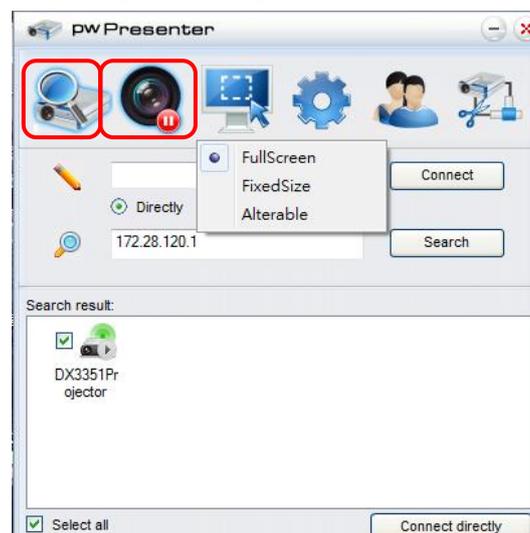
- d. Nach Verbindung mit dem Projektor fordert Sie pwPresenter zur Kennworteingabe auf (entsprechend der Einrichtung im Fenster Presenter Setup (Präsentator-Einrichtung)).



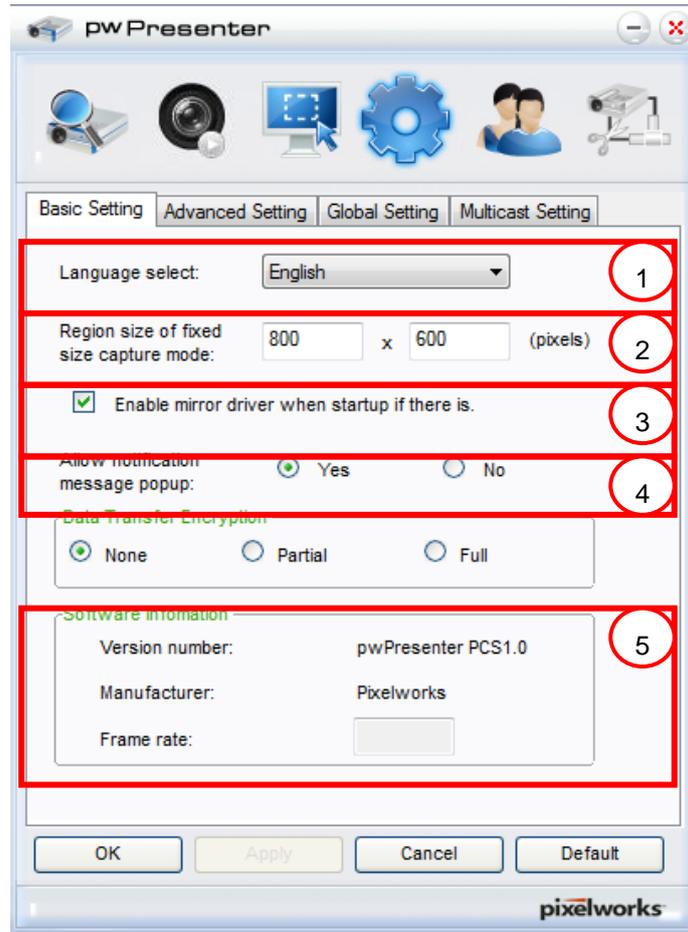
- e. Klicken Sie zum Trennen aller verfügbaren Projektoren auf die Trennen-Schaltfläche.

6. Externe Anzeige steuern

- a. Klicken Sie zur Anzeige des Desktops am verbundenen Netzwerkanzeigegerät auf **Play/Pause (Wiedergabe/Pause)** .
- b. Zeigen Sie gleichzeitig bis zu vier Computer an einem einzigen Projektor an. Klicken Sie auf eine Position zur Bildanzeige. Es können vier Positionen (1 – 4) gewählt werden – oder zwei in einem kontinuierlichen Modus (links und rechts) bei zwei Computern.
- c. Sobald die Anzeige ausgewählt ist, wird das Bild über den Projektor angezeigt. Wählen Sie eine beliebige Position, kehren zur Vollbildanzeige oder zur Leeranzeige zurück.
- d. Der Erfassungsmodus ermöglicht die Verwaltung erweiterter Funktionen.
- e. Definieren Sie den Anzegebereich des Projektors
- FullScreen (Vollbild): Zeigt den gesamten Bildschirminhalt über den Projektor an.
 - FixedSize (Feste Größe): Zeigt einen festen Bildschirm; platzieren Sie den Bildschirm zur Identifizierung des Anzegebereichs für den Projektor über einem gewünschten Bereich.
 - Alterable (Veränderbar): Zeigt einen einstellbaren Bildschirm, der zur Identifizierung des Anzegebereichs für den Projektor genutzt wird.

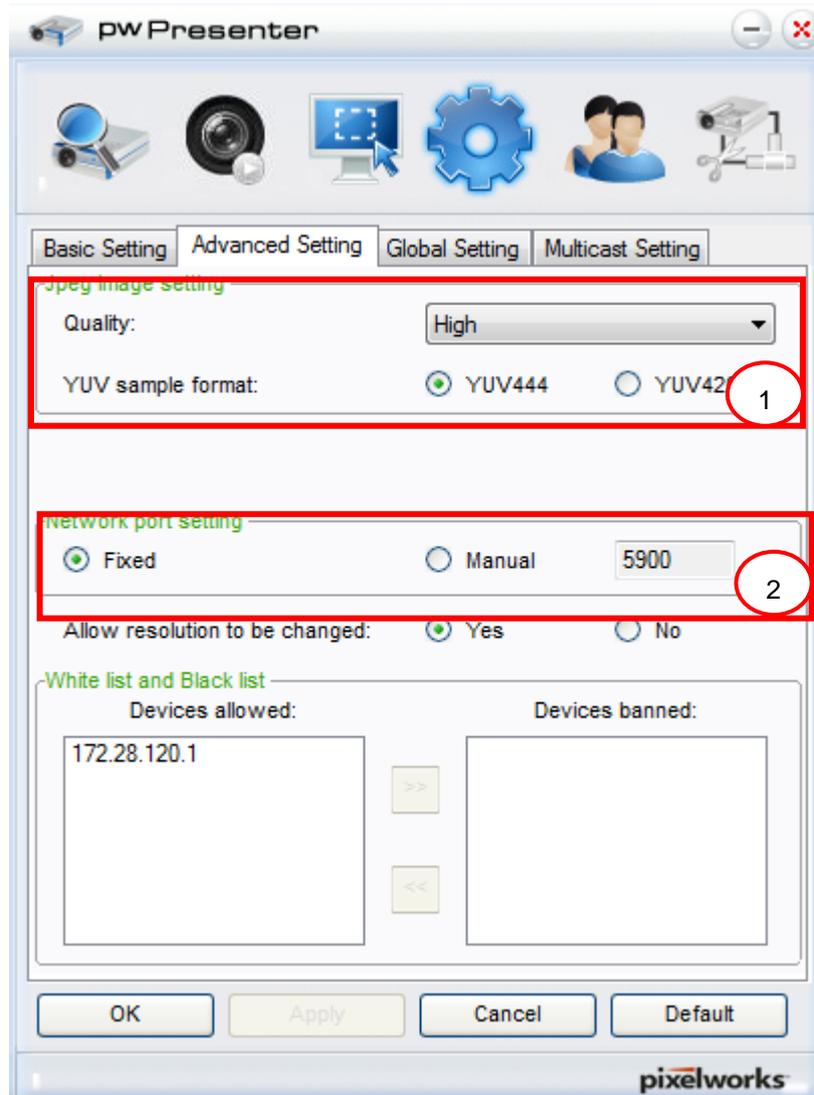


7. Klicken Sie zum Konfigurieren der pwPresenter-Basiseinstellungen auf das Register **Basic Setting (Basiseinstellungen)**.



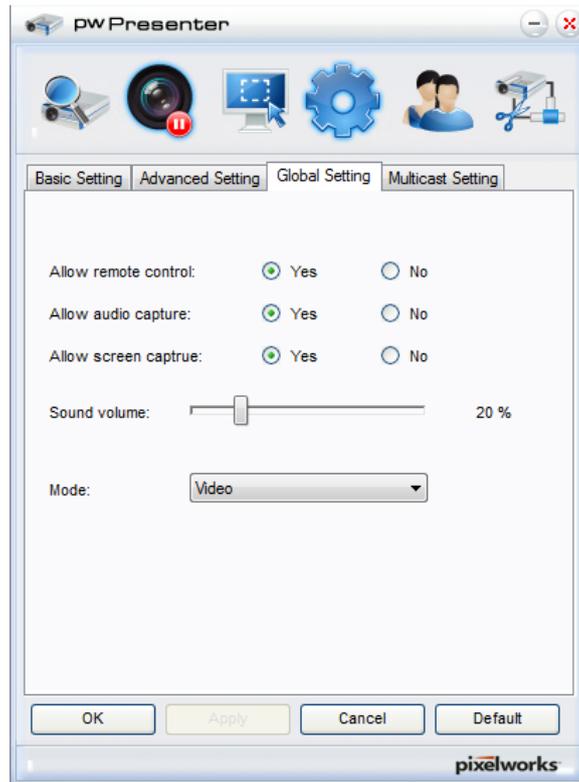
- a. Wählen Sie die Schnittstellensprache: Klicken Sie auf das Auswahlménü und wählen die gewünschte Sprache. Klicken Sie auf **Apply (Übernehmen)**.
- b. Ändern Sie die Größe des FixedSize(Feste Größe)-Rahmens im Erfassungsmodus. Geben Sie die Größe in Pixeln ein. Klicken Sie zum Speichern der Einstellungen auf **Apply (Übernehmen)**.
- c. Aktiviert den Spiegeltreiber beim Start (Treiber muss zuvor installiert sein).
- d. Ermöglicht Benachrichtigungen. Klicken Sie auf **Yes (Ja)** und dann zum Speichern der Einstellungen auf **Apply (Übernehmen)**.
- e. Zeigt Informationen zur Software an.

8. Klicken Sie zum Konfigurieren der erweiterten pwPresenter-Einstellungen auf das Register **Advanced Setting (Erweiterte Einstellungen)**.

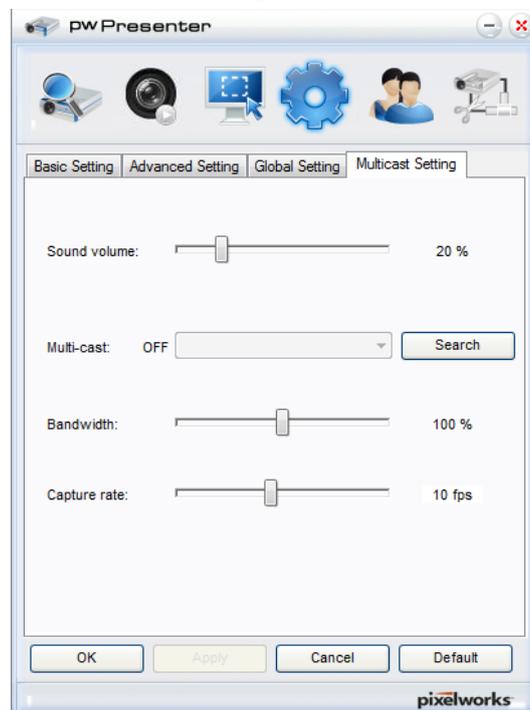


- Stellen Sie die Bildqualität ein. Klicken Sie zur Auswahl der gewünschten Bildqualität auf das Auswahlnenü. Klicken Sie zum Speichern der Einstellung auf **Apply (Übernehmen)**.
- Definieren Sie den Netzwerkport: Fixed (Fest) oder Manual (Manuell). Geben Sie bei Auswahl von Manual (Manuell) die Portnummer ein. Klicken Sie zum Speichern der Einstellung auf **Apply (Übernehmen)**.

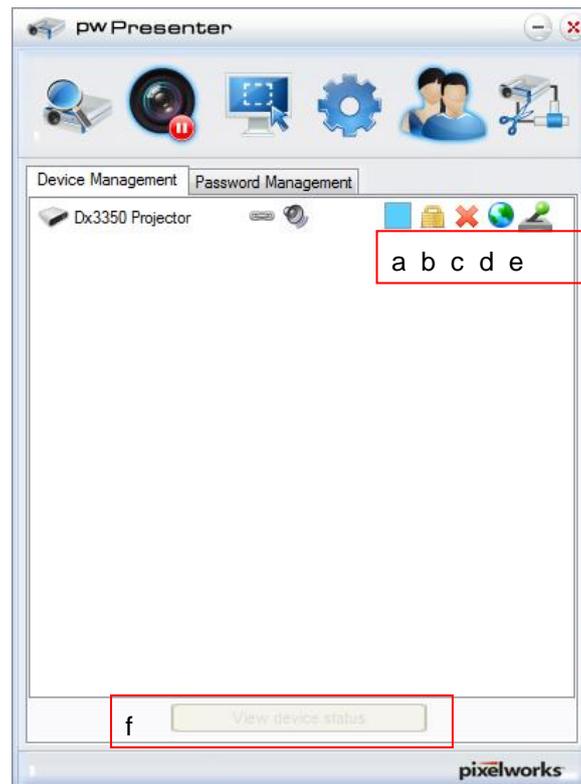
9. Klicken Sie zum Konfigurieren der globalen pwPresenter-Einstellungen auf das **Global Setting (Globale Einstellungen)**-Register; dadurch kann der Computer extern über den Projektor bedient werden.



10. Klicken Sie zum Konfigurieren der Multicast-Einstellungen von pwPresenter auf das Register **Multicast Setting (Multicast-Einstellungen)**.



11. Geräteverwaltung.



- a. Klicken Sie zum Anpassen der Position des Anzeigebereichs auf das Symbol **Display Port Location (Anzeigeportposition)**.
- b. Klicken Sie zum Ändern des Nutzerkennwortes auf das Symbol **Password (Kennwort)**.
- c. Klicken Sie zum Trennen des Projektors vom Netzwerk auf das Symbol **Disconnect (Trennen)**.
- d. Klicken Sie auf das Symbol **Webpage (Webseite)**, wenn Sie Zugriff auf die Vivitek-Steuerungsschnittstelle erlauben möchten.
- e. Klicken Sie zum Aktivieren der Fernzugriffsfunktion auf das Symbol **Remote Desktop**.
- f. Zeigt den Gerätestatus und Einstellungsinformationen. Bietet außerdem Zugang zum Konferenzsteuerungsmodus.

Broadcasting-Funktion verwenden

Das 1:N-LAN-Display ist auf zwei Weisen verfügbar.

- TCP/IP – unterstützt bis zu 8 Projektoren (Standard)
- Multicast – unterstützt bis zu 255 Projektoren (neues Design)

Wählen Sie den Kanal für die entsprechende IP-Adresse (ausgegraut): 1 bis 25.

Fünfundzwanzig Kanäle (25 IPs) stehen zur Auswahl bereit; zum Beispiel: 239.192.19.21 ~ 45.

Voreingestellte Kanäle, die eine Kanaleinrichtung für Notfall-Broadcasting, werden automatisch vom Projektor erkannt und die Quelle wird angezeigt. Eine manuelle Quellenauswahl ist nicht erforderlich.

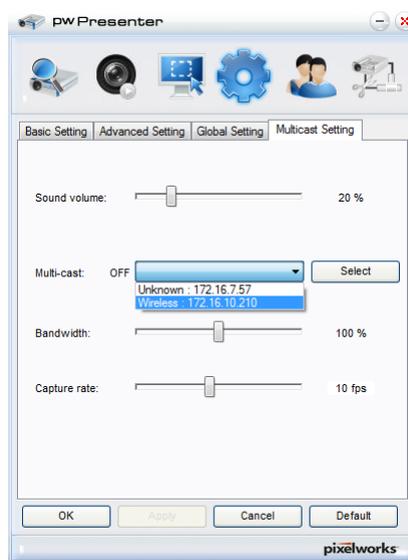
So aktivieren Sie diese Funktion:

1. Wählen Sie nach Öffnen des OSD-Menüs **EINSTELLUNGEN: Erweitert >> Netzwerkeinstellungen**.
2. Drücken Sie **ENTER**.

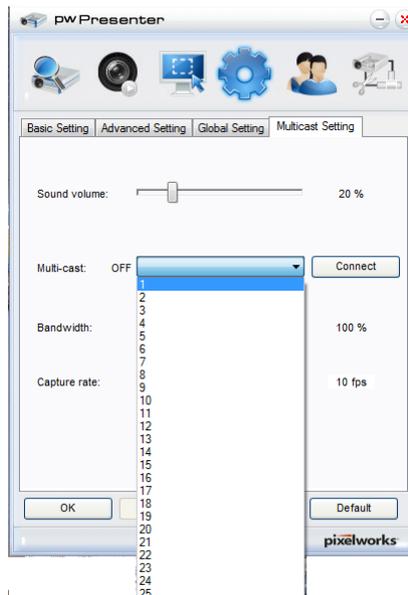
3. Wählen Sie mit ▼ die Option **SENDE** und dann mit ◀ / ▶ **Ein**.



4. Öffnen Sie den pwPresenter und wählen das Register Multicast Setting (Multicast-Einstellungen).
5. Klicken Sie auf **Search (Suchen)** und dann auf **Apply (Übernehmen)**.
6. Wählen Sie aus dem Multi-cast(Multicast)-Auswahlmenü das Broadcasting-Gerät (IP-Adresse).



7. Wählen Sie den Kanal entsprechend der Einrichtung im Projektor-Menü **SENDE**.



8. Klicken Sie zum Übertragen des erfassten Bildschirms vom Computer auf **Connect (Verbinden)**.

Hinweis:

Die Funktion erfordert die pwPresenter-Software auf der mitgelieferten CD.

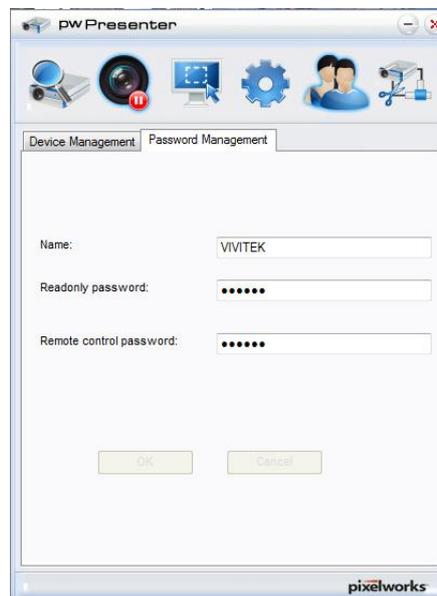
Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn die Quelle Network Display ausgewählt ist.

Mindestsystemanforderungen: Intel® Core-2-Duo-CPU mit 2,4 GHz, 2 GB DDR.

Externe Desktop-Steuerung über pwPresenter

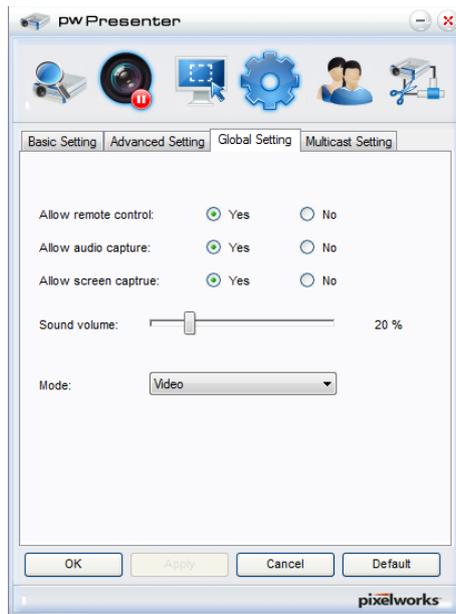
pwPresenter ermöglicht externe Desktop-Steuerung über den Projektor.

1. Richten Sie ein Anmeldekonto (Benutzername und Kennwort) in pwPresenter ein. Geben Sie den Benutzernamen im Name-Feld ein.
2. Weisen Sie ein Kennwort für Nur-Lesen-Zugriff im Feld Readonly password (Nur-Lesen-Kennwort) zu.
3. Weisen Sie ein Kennwort für externen Steuerungszugang im Feld Remote control password (Fernsteuerungskennwort) zu.



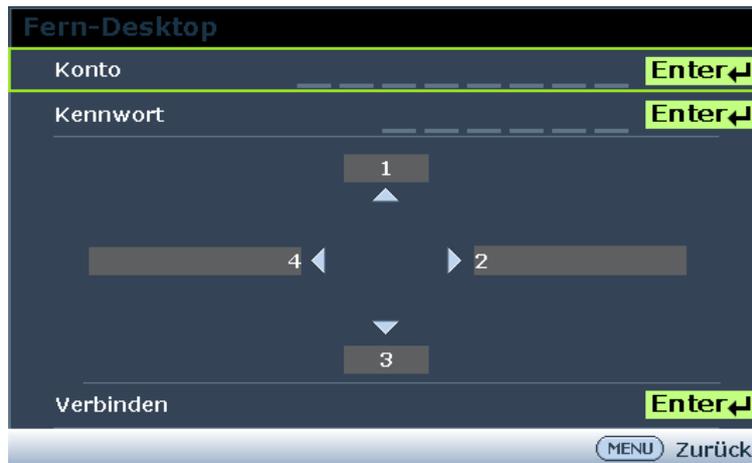
- Name: Muss acht oder mehr Zeichen lang sein und aus Buchstaben (A – Z) und/oder Ziffern (0 – 9) bestehen.
 - Password (Kennwort): Muss eine mindestens sechsstellige Zahlenkombination (1 – 4) sein.
 - Das Bildschirmkennwort wird als Links-, Abwärts- und Rechtssymbol angezeigt.
 - Falls identische pwPresenter-Namen verwendet werden, erscheint ein **duplicate (Doppelt)**-Fehler.
4. Klicken Sie zum Öffnen des Bildschirms Remote Desktop auf das Register **pwPresenter >> Parameter Settings (Parametereinstellungen) >> Global Settings (Globale Einstellungen)**.

5. Wählen Sie die Optionsschaltfläche und klicken zum Aktivieren von Fernsteuerung/Audioerfassung/Bildschirmerfassung auf **Yes (Ja)**.



- Wenn Sie den pwPresenter installieren, wird die Standardsprache des Betriebssystems für pwPresenter ausgewählt. Wenn eine Sprache nicht verfügbar ist, wird Englisch ausgewählt.
- Sie können wählen, ob Benachrichtigungen angezeigt werden sollen.
 - Sobald Sie die Aktivierung von 1:N-Anzeige aktivieren, kann 1 PC/Notebook bis zu 8 Projektoren gleichzeitig anzeigen.
 - Klicken Sie anschließend zum Speichern der Änderungen auf **Apply (Übernehmen)**.
 - Sie können den Anzeigemodus Video oder Graphic (Grafik) wählen.
Graphic(Grafik)-Modus: Schlechtere Bildqualität, aber höhere Übertragungsgeschwindigkeit.
Video-Modus: Bessere Bildqualität, aber geringere Übertragungsgeschwindigkeit.
Die tatsächliche Übertragungsleistung wird durch die aktuelle Netzwerkbandbreite ermittelt.
 - Sie können wählen, ob sich die pwPresenter-Applikation beim Einschalten des Computers automatisch öffnen soll.
 - Klicken Sie anschließend zum Speichern der Änderungen auf **Apply (Übernehmen)**.
6. Öffnen Sie das OSD-Menü und wählen **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Netzwerkeinstellungen > Fern-Desktop**.

7. Geben Sie **Konto** und **Kennwort** entsprechend den Angaben in Externe Desktop-Steuerung über pwPresenter ein.



8. Wählen Sie **Verbinden** und drücken zum Verbinden mit dem ausgewählten PC **ENTER**.
9. Schließen Sie eine USB-Tastatur und -Maus zur Steuerung des Desktops Ihres Host-PCs über den Projektor an.
- Die externe Desktop-Steuerung wird nicht unterstützt, wenn sich der PC im Bereitschaftsmodus befindet.
 - Die externe Desktop-Steuerung unterstützt nur die LAN-Quelle, sodass die Projektorquelle fest im LAN ist.

Präsentation über ein USB-Lesegerät

Diese Funktion zeigt eine Diaschau der auf einem mit dem Projektor verbundenen USB-Flash-Laufwerk gespeicherten Bilder. Dadurch wird kein Computer benötigt.

Bilddateitypen

USB-Leser unterstützt Bilddateien in den Formaten JPEG, GIF, TIFF, PNG und BMP.

- Ein Rechteck im Dateinamen zeigt ein unbekanntes Zeichen an.
- Das Thai-Dateinamensystem wird nicht unterstützt.
- Dateien in den Formaten GIF, TIFF, PNG und BMP können nicht angezeigt werden, wenn sich die Datei unter WXGA (1280 x 800) befindet.
- Falls ein Ordner mehr als 200 Fotos enthält, werden nur die ersten 200 Fotos angezeigt.

Vorbereitung

Befolgen Sie zur Anzeige der Bilder als Diaschau diese Schritte:

1. Schließen Sie ein USB-Flash-Laufwerk an Ihrem Computer an und kopieren Dateien von Ihrem Computer auf das USB-Flash-Laufwerk.
2. Schalten Sie Ihren Projektor ein.
3. Entfernen Sie das USB-Flash-Laufwerk von Ihrem Computer und schließen es am USB-Anschluss des Projektors an.
4. Wählen Sie **USB-Leser** aus der Quellenauswahlleiste.

Menü USB-Leser

Das Menü USB-Leser erscheint nur, wenn eine USB-Gerätequelle ausgewählt ist. Dieses Menü beinhaltet eine Diaschaufunktion zur Auswahl von Einstellungen.



Nr.	Beschreibung
Diaschau	Drücken Sie zum Starten der Diaschau ENTER .
Diaschaurichtung	Wählen Sie mit den Tasten ◀ / ▶ eine Diaschaurichtung.
Diaschau-Timing	Drücken Sie zur Auswahl der Bildanzeigefrequenz ◀ / ▶.
Diaschau wiederholen	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten der Diaschawiederholung die Pfeiltasten ◀ / ▶.
Autom. Drehung	Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Drehung ◀ / ▶.
Optimale Anpassung	Drücken Sie zum Ein-/Ausschalten der Anpassungsfunktion ◀ / ▶; dadurch wird das Bild optimal an die Anzeige angepasst.

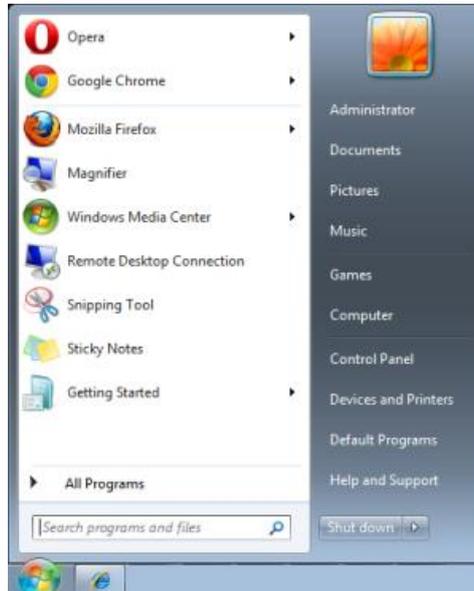
RS232 über Telnet

Der Projektor unterstützt RS232-Steuerung per Telnet über eine RJ45-Verbindung.

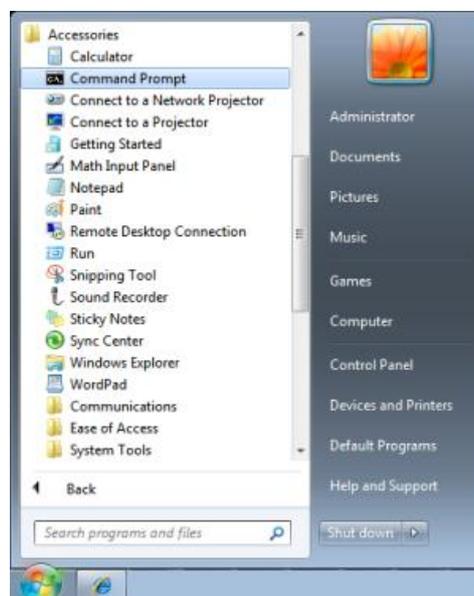
Telnet-Schnellstartanleitung

Beziehen Sie die IP-Adresse des Projektors. Stellen Sie sicher, dass der Projektor richtig eingerichtet ist, damit er innerhalb des lokalen Netzwerks funktioniert.

1. Deaktivieren Sie jegliche Windows Firewall-Einstellungen zur Unterstützung von Telnet-Zugriff.



2. Wählen Sie **Start > Alle Programme > Zubehör** und dann **Eingabeaufforderung**. Das Fenster Eingabeaufforderung erscheint.



3. Geben Sie im Fenster Eingabeaufforderung die IP-Adresse des Projektors in folgendem Format ein.

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (wobei **ttt.xxx.yyy.zzz** die IP-Adresse des Projektors ist).

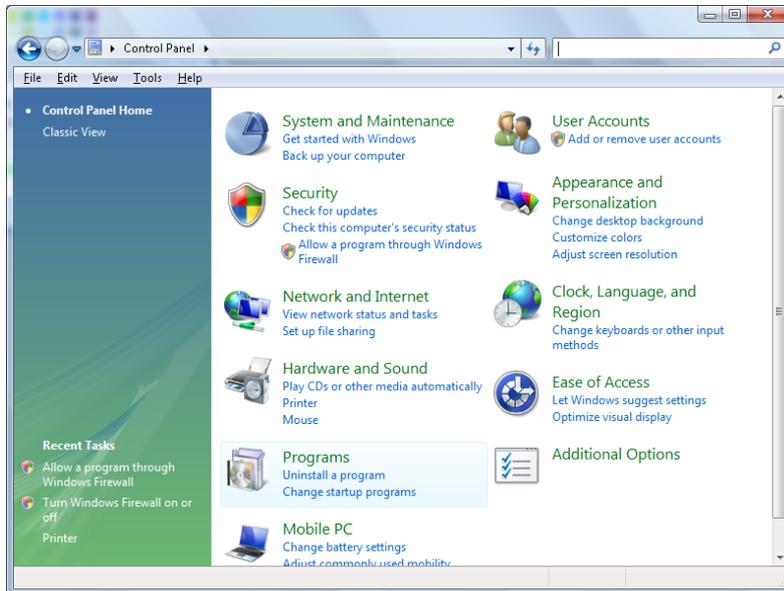
4. Drücken Sie zum Fortfahren **Enter**.

Sobald die Telnet-Verbindung hergestellt ist, geben Sie die Befehle zur Fernsteuerung des Projektors ein.

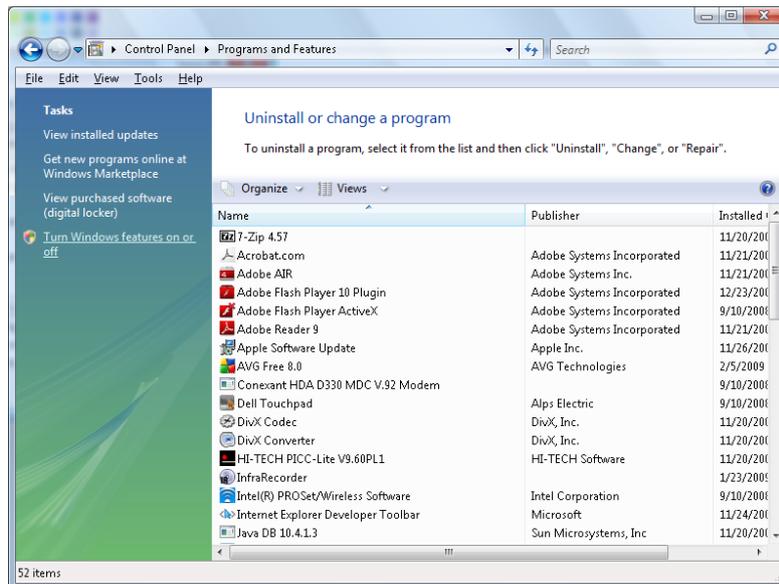
Telnet unter Windows Vista und Windows 7 aktivieren

Bei der Windows Vista-Standardinstallation ist die Telnet-Funktionalität nicht aktiviert. Sie können sie durch Konfiguration der Windows-Funktionen aktivieren.

1. Wählen Sie **Start > Systemsteuerung** unter Windows Vista.

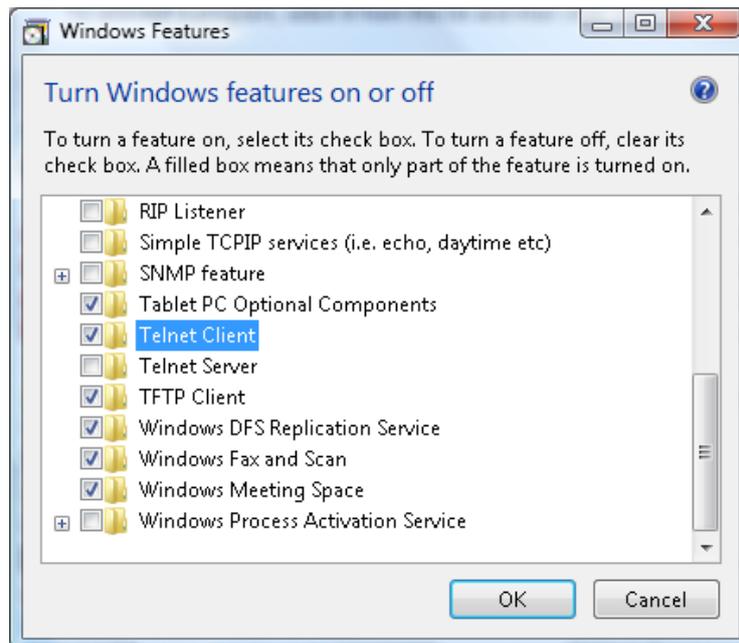


2. Wählen Sie zum Fortfahren **Programme**.

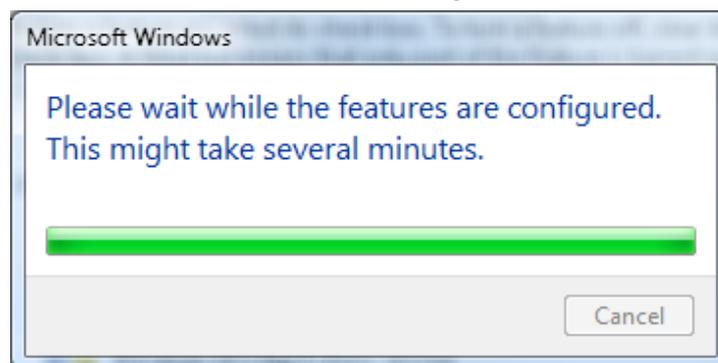


3. Wählen Sie zum Öffnen des Fensters Windows-Funktionen **Windows-Funktionen ein- oder ausschalten**.
4. Blättern Sie nach unten, bis die Funktion Telnet-Client angezeigt wird.

5. Klicken Sie zum Aktivieren der Funktion Telnet-Client auf die Optionsschaltfläche.



6. Klicken Sie zum Fortfahren auf **OK**.
Die Funktion erfordert zusätzliche Windows-Konfiguration.



RS232-Spezifikationen für Telnet

1. Telnet: TCP.
2. Telnet-Port: 23 (für weitere Informationen an den Systemadministrator wenden).
3. Geben Sie im Konsolenmodus zum Öffnen der Windows-Konsole Telnet.exe ein.
4. Normale Trennung von RS232-über-Telnet:
Windows' Telnet-Dienstprogramm nach dem Aufbau der Telnet-Verbindung schließen.
5. Einschränkung 1 zur Telnet-Steuerung: Pro Projektor ist nur eine Verbindung zur Telnet-Steuerung möglich.
Einschränkung 2 zur Telnet-Steuerung: Der zusammenhängende Netzwerkverkehr von Telnet-Steuerungsanwendungen ist auf unter 50 Bytes beschränkt.
Einschränkung 3 zur Telnet-Steuerung: Bei der Telnet-Steuerung darf ein einzelner RS232-Befehl maximal 26 Bytes lang sein.
Einschränkung 4 zur Telnet-Steuerung: Zwischen den einzelnen RS232-Befehlen muss eine Pause von mindestens 200 ms eingehalten werden.
(*In Windows' integriertem **Telnet.exe**-Dienstprogramm repräsentiert die **Enter**-Taste ein Carriage-Return und einen New-Line-Codewert.)

INFORMATIONEN-Menü

Drücken Sie zum Öffnen des **Bildschirmmenüs** die **Menü**-Taste. Wählen Sie mit den Pfeiltasten ◀ / ▶ das **INFORMATIONEN**-Menü.



NR.	BESCHREIBUNG
Quelle	Zeigt die aktivierte Eingangsquelle an.
Bildmodus	Zeigt den Bildmodus zur Projektion.
Lampenmodus	Zeigt den Lampenmodus zur Projektion.
Auflösung	Zeigt die native Auflösung der Eingangsquelle an.
3D-Info	Zeigt 3D-Bildinformationen zur Projektion.
Lampenstunden (Normal, Öko, gesamt)	Zeigt an, seit wievielen Stunden die Lampe in Betrieb ist.
Luftfilterstunden	Zeigt, seit wievielen Stunden der Luftfilter in Betrieb ist.
Firmware-Version	Zeigt die Firmware-Version des Projektors an.
Remote ID	Zeigt die Projektor-ID zur externen Anzeige.
S/N	Zeigt die Seriennummer des Projektors an.

Hinweis:

Die in diesem Menü angezeigten Informationen dienen nur Informationszwecken und können nicht bearbeitet werden.

WARTUNG UND SICHERHEIT

Projektionslampe ersetzen

Die Projektionslampe sollte ersetzt werden, wenn sie durchbrennt. Verwenden Sie ein zertifiziertes Ersatzteil; dies können Sie bei Ihrem örtlichen Fachhändler bestellen.



Wichtig:

- a. Die Projektionslampe in diesem Produkt enthält eine geringe Menge Quecksilber.
- b. Entsorgen Sie dieses Produkt nicht mit dem Hausmüll.
- c. Sie müssen dieses Produkt entsprechend der örtlichen Richtlinien entsorgen.



Warnung:

Denken Sie daran, den Projektor mindestens 30 Minuten vor dem Auswechseln der Lampe auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen. Andernfalls kann es zu schweren Verbrennungen kommen.



Achtung:

In seltenen Fällen kann die Lampe während des normalen Betriebs durchbrennen; dabei können aus den hinteren Abluftöffnungen Glasstaub und Splitter austreten.

Atmen Sie diesen nicht ein, berühren Sie Staub und Splitter nicht. Andernfalls besteht Verletzungsgefahr.

Halten Sie Ihr Gesicht immer von den Abluftöffnungen fern, damit Sie sich keinen Gasen oder Splittern der Lampe aussetzen.

Stellen Sie beim Entfernen der Lampe von einem an der Decke montierten Projektor sicher, dass sich niemand unter dem Projektor befindet. Glassplitter könnten herunterfallen, falls die Lampe durchgebrannt ist.



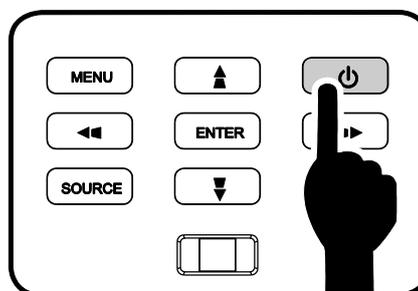
Falls eine Lampe explodiert

Falls eine Lampe explodiert können sich Gas und Splitter im Inneren des Projektors befinden oder sogar aus den Abluftöffnungen austreten. Das Gas enthält giftiges Quecksilber.

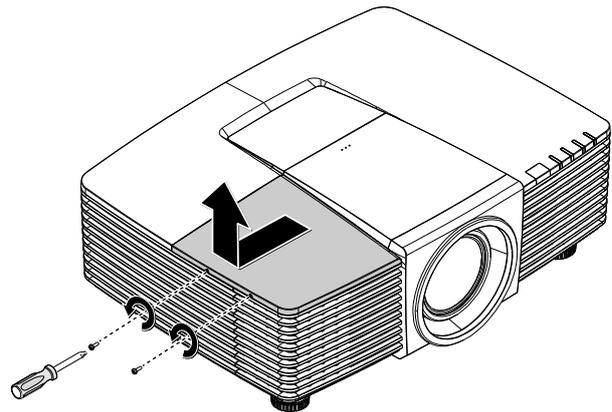
Öffnen Sie zur Belüftung Fenster und Türen.

Wenn Sie Gas einatmen oder Splitter der zerborstenen Lampe in Ihre Augen oder Ihren Mund gelangen, wenden Sie sich umgehend an einen Arzt.

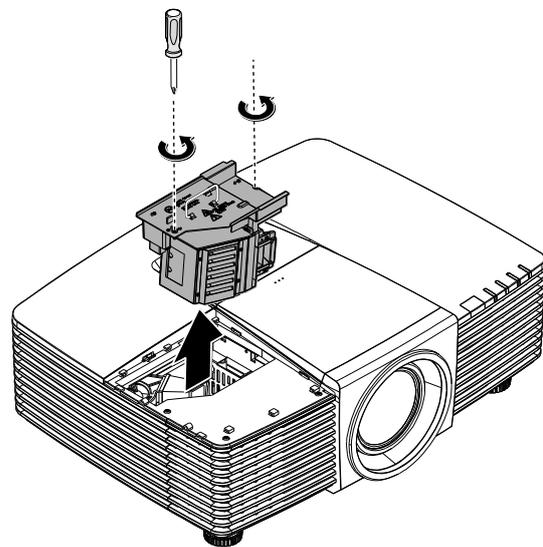
1. Schalten Sie den Projektor über die **POWER**-Taste aus.
2. Lassen Sie den Projektor mindestens 30 Minuten lang abkühlen.
3. Ziehen Sie das Netzkabel.



- 4.** Entriegeln Sie die Lampenfachabdeckung.
- 5.** Ziehen Sie die Abdeckung nach oben ab, entfernen Sie sie.



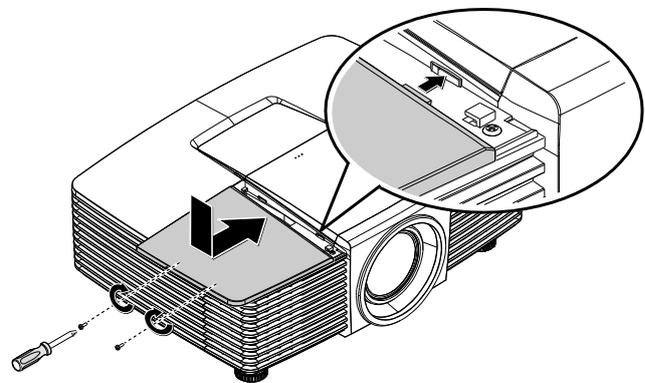
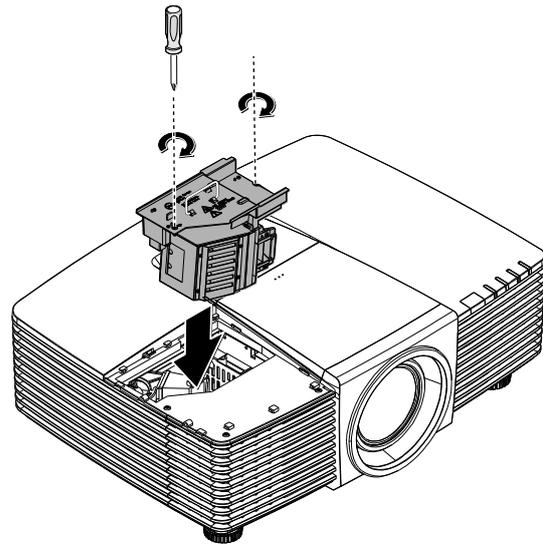
- 6.** Lösen Sie mit einem Schraubendreher die Schrauben vom Lampenmodul.
- 7.** Ziehen Sie das Lampenmodul heraus.



- 8.** Befolgen Sie zur Installation des neuen Lampenmoduls die Schritt 1 bis 7 in umgekehrter Reihenfolge.
Richten Sie bei der Installation das Lampenmodul am Anschluss aus; achten Sie zur Vermeidung von Schäden darauf, dass sie auf einer Höhe liegen.

Hinweis:

Das Lampenmodul muss sicher eingesteckt sein; achten Sie vor dem Befestigen der Schrauben darauf, dass der Lampenanschluss richtig verbunden ist.



- 9.** Schalten Sie den Projektor ein, setzen Sie die Lampe nach dem Ersetzen des Lampenmoduls zurück Lampe zurücksetzen:
Drücken Sie **Menu** > wählen **EINSTELLUNGEN: Erweitert** > wählen **LAMPENEINSTELLUNGEN** > wählen **Lampentimer zurücksetz.** > drücken zur Anpassung der Einstellungen ◀ / ▶.

Projektor reinigen

Entfernen Sie zur Sicherstellung eines störungsfreien Betriebs Staub und Schmutz vom Projektor.



Warnung:

1. Denken Sie daran, den Projektor mindestens 30 Minuten vor dem Reinigen auszuschalten und den Netzstecker zu ziehen. Andernfalls kann es zu schweren Verbrennungen kommen.
2. Verwenden Sie zur Reinigung nur ein leicht angefeuchtetes Tuch. Achten Sie darauf, dass kein Wasser durch die Belüftungsöffnungen in den Projektor eindringt.
3. Sollte bei der Reinigung eine geringe Menge Wasser in das Projektorinnere gelangen, lassen Sie den Projektor vor der nächsten Inbetriebnahme mehrere Stunden an einem gut belüfteten Ort trocknen (Netzstecker nicht anschließen).
4. Lassen Sie den Projektor reparieren, falls eine große Menge Wasser in das Projektorinnere gelangt.

Objektiv reinigen

Sie können in den meisten Fotofachgeschäften einen Objektivreiniger erwerben. Befolgen Sie zum Reinigen des Projektorobjektivs die folgenden Anweisungen.

1. Tragen Sie eine geringe Menge des Objektivreinigers auf ein sauberes, weiches Tuch auf. (Bringen Sie den Reiniger nicht direkt auf das Objektiv auf.)
2. Wischen Sie in Kreisbewegungen vorsichtig über das Objektiv.



Achtung:

1. Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungs- oder Lösungsmittel.
2. Achten Sie zur Vermeidung einer Verfärbung oder Verblässung darauf, dass der Reiniger nicht auf das Projektorgehäuse gelangt.

Gehäuse reinigen

Befolgen Sie zum Reinigen des Projektorgehäuses die folgenden Anweisungen.

1. Wischen Sie Staub mit einem sauberen, leicht angefeuchteten Tuch ab.
2. Befeuchten Sie das Tuch mit warmem Wasser und einem milden Reinigungsmittel (z. B. Spülmittel); wischen Sie das Gehäuse damit ab.
3. Spülen Sie das Reinigungsmittel aus dem Tuch; wischen Sie dann noch einmal über den Projektor.



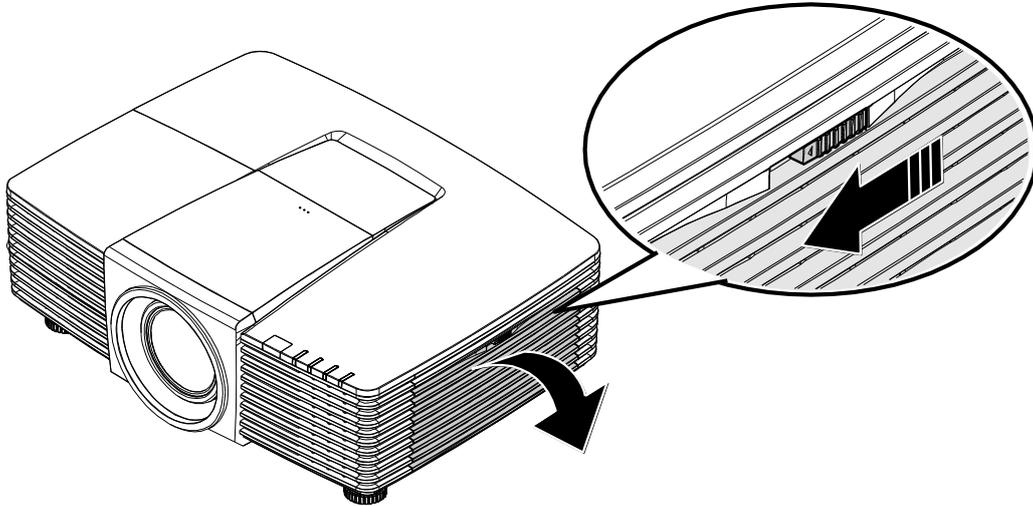
Achtung:

Verwenden Sie keine aggressiven Reinigungsmittel auf Alkoholbasis; andernfalls kann sich das Gehäuse verfärben oder verblässen.

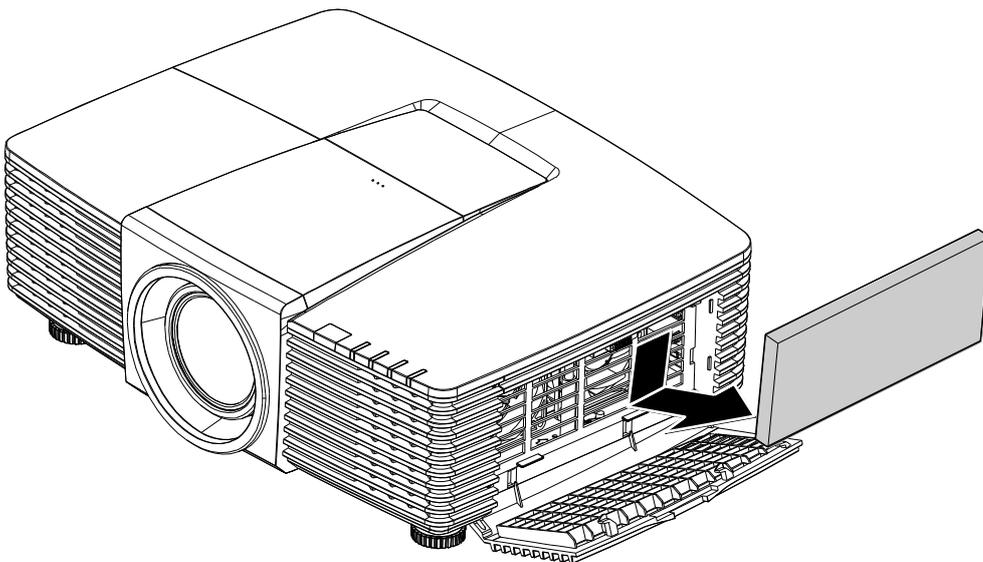
Luftfilter reinigen

Befolgen Sie zum Reinigen des Luftfilters die folgenden Anweisungen.

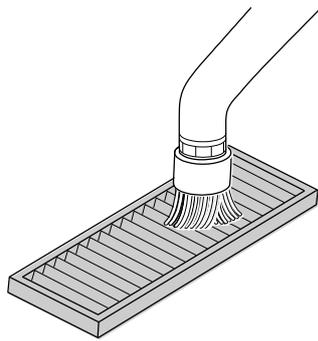
1. Öffnen Sie den Riegel zum Öffnen der Filterabdeckung.



2. Entfernen Sie den Filter.



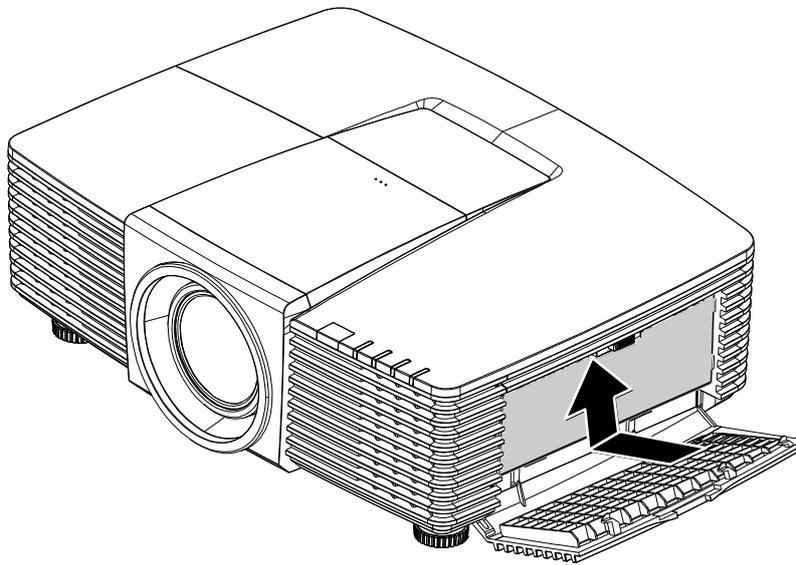
3. Entfernen Sie Staub im Inneren mit einem Staubsauger.



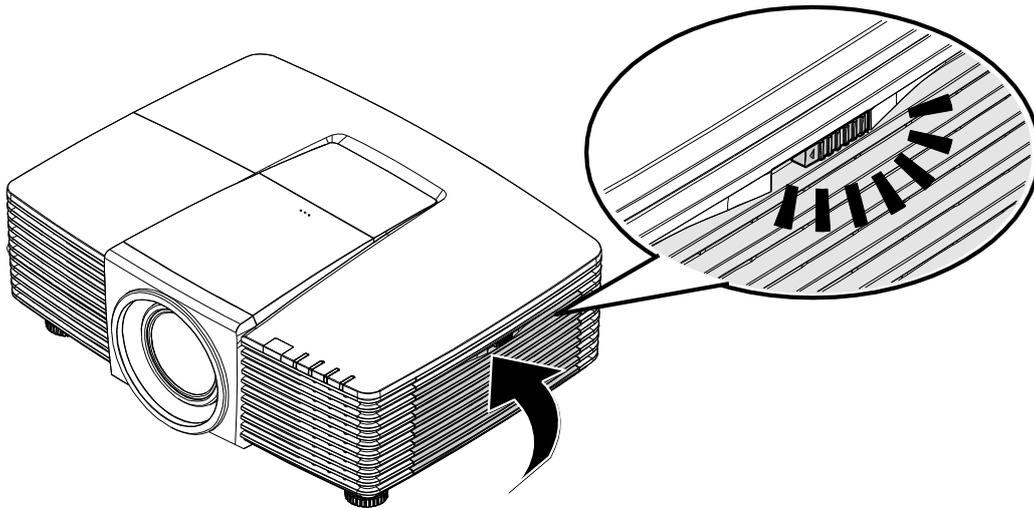
Hinweis:

1. Verwenden Sie beim Absaugen des Filters zur Vermeidung von Schäden den Bürstenaufsatz.
2. Reinigen Sie den Filter nicht mit Wasser. Andernfalls kann der Filter verstopfen.

4. Bringen Sie den Filter wieder an.



5. Schließen Sie die Filterabdeckung und versperren den Riegel.



6. Schalten Sie den Projektor ein, setzen Sie die Lampe nach dem Ersetzen des Lampenmoduls zurück.

Lampe zurücksetzen:

Drücken Sie **MENU** > wählen **EINSTELLUNGEN: Erweitert** und dann **Luftfiltertimer rücksetzen**.

Drücken Sie zum Rücksetzen des Timers **ENTER**.



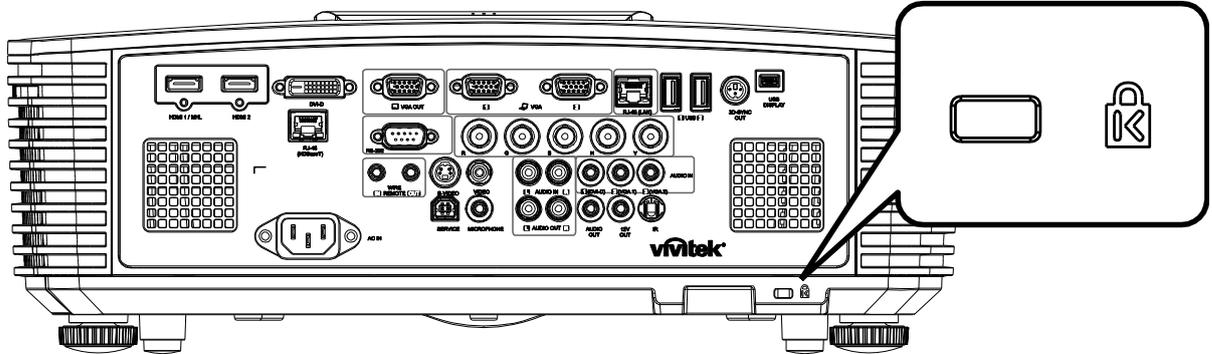
Wichtig:

Die Filter-LED leuchtet auf, wenn die maximale Filterbetriebszeit erreicht ist (1000 Stunden).
Wenn der Filter beschädigt ist, ersetzen Sie ihn bitte.

Physikalisches Schloss verwenden

Kensington®-Sicherheitssteckplatz verwenden

Bei Angst vor Diebstahl können Sie den Projektor mit dem Kensington-Steckplatz und einem Sicherheitskabel an einem festen Gegenstand anbringen.



Hinweis:

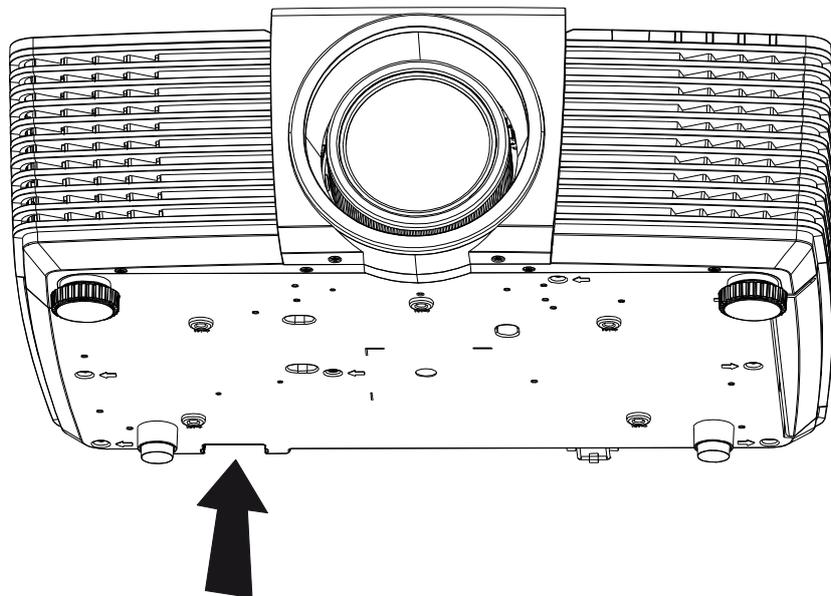
Einzelheiten zum Kauf eines geeigneten Kensington-Sicherheitskabels erhalten Sie bei Ihrem Händler.

Das Sicherheitsschloss gehört zu Kensingtons MicroSaver Security System. Bitte wenden Sie sich bei jeglichen Fragen/Anmerkungen an: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, U.S.A. Tel: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Sicherheitsleiste verwenden

Zusätzlich zur Kennwortfunktion und dem Kensington-Schloss können Sie zum Schutz vor unautorisierter Verwendung des Projektors auch die Öffnung der Sicherheitsleiste nutzen.

Beachten Sie das nachstehende Bild.



Häufige Probleme und ihre Lösungen

Diese Anleitung bietet Tipps zur Lösung von Problemen, die beim Betrieb des Projektors auftreten können. Sollten sich diese Probleme nicht beheben lassen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler.

Häufig zeigt sich bei der Suche nach der Fehlerquelle, dass das Problem durch etwas so Einfaches wie einen Wackelkontakt verursacht wurde. Prüfen Sie vor dem Fortfahren mit problemspezifischen Lösungen Folgendes.

- *Schließen Sie zur Überprüfung der Steckdose ein anderes elektrisches Gerät an.*
- *Stellen Sie sicher, dass der Projektor eingeschaltet ist.*
- *Achten Sie darauf, dass alle Kabel sicher angeschlossen sind.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Gerät eingeschaltet ist.*
- *Stellen Sie sicher, dass sich der angeschlossene PC nicht im Ruhezustand befindet.*
- *Stellen Sie sicher, dass das angeschlossene Notebook auf ein externes Anzeigegerät eingestellt ist.*

(Dies wird am Notebook üblicherweise mit Hilfe einer Fn-Tastenkombination erzielt.)

Tipps zur Problemlösung

Befolgen Sie die Schritte der einzelnen problemspezifischen Abschnitte entsprechend der empfohlenen Reihenfolge. Dadurch können Sie das Problem möglicherweise schneller beseitigen.

Versuchen Sie, das Problem genau zu bestimmen; dadurch können Sie den unnötigen Austausch funktionsfähiger Komponenten vermeiden.

Wenn Sie beispielsweise die Batterien ersetzen und das Problem fortbesteht, sollten Sie die Originalbatterien wieder einsetzen und mit dem nächsten Schritt fortfahren.

Machen Sie sich bei der Problemlösung Notizen zu den Schritten: Diese Informationen können hilfreich sein, wenn Sie sich an das technische Kundencenter wenden.

LED-Fehlermeldungen

FEHLERCODE-MELDUNGEN	BETRIEBS-LED	LAMPEN-LED	TEMPERATUR-LED	FILTER-LED
Lampe bereit	Ein	–	–	–
Start	Blinkt	–	–	–
Abkühlung	Blinkt	–	–	–
Überhitzung	–	–	Ein	–
Thermosperr-Sensorfehler	blinkt 4-mal	–	–	–
Lampenzündung 6-mal fehlgeschlagen	blinkt 5-mal	–	–	–
Abschaltung aufgrund von Lampentemperatur (Ballast-Temperatur)	blinkt 5-mal	blinkt 1-mal	–	–
Lampenkurzschluss im Ausgang erkannt (Ballast-Kurzschluss)	blinkt 5-mal	blinkt 2-mal	–	–
Ende der Lampenbetriebslebenszeit erkannt	blinkt 5-mal	blinkt 3-mal	–	–
Lampe leuchtet nicht	blinkt 5-mal	blinkt 4-mal	–	–
Lampe schaltet sich im Normalbetrieb ab	blinkt 5-mal	blinkt 5-mal	–	–
Lampenabschaltung während Startphase	blinkt 5-mal	blinkt 6-mal	–	–
Lampenspannung zu gering	blinkt 5-mal	blinkt 7-mal	–	–
Fehler Lampen-Ballast	blinkt 5-mal	blinkt 8-mal	–	–
Fehler Lampen-Kommunikation	blinkt 5-mal	blinkt 10-mal	–	–
Überhitzung Lampen-Ballast	blinkt 5-mal	blinkt 11-mal	–	–
Lampenspannung zu gering	blinkt 5-mal	blinkt 12-mal	–	–
Lüfter 1-Fehler (Gebläselüfter 1)	blinkt 6-mal	blinkt 1-mal	–	–
Lüfter 2-Fehler (Gebläselüfter 2)	blinkt 6-mal	blinkt 2-mal	–	–
Lüfter 3-Fehler (Lampenlüfter 3)	blinkt 6-mal	blinkt 3-mal	–	–
Lüfter 4-Fehler (DMD-Lüfter)	blinkt 6-mal	blinkt 4-mal	–	–
Lüfter 5-Fehler (Netzlüfter)	blinkt 6-mal	blinkt 5-mal	–	–
1-W-MCU erkennt, dass Skalierer nicht arbeitet	blinkt 2-mal	–	–	–
Gehäuse offen	blinkt 7-mal	–	–	–
DMD-Fehler	blinkt 8-mal	–	–	–
DDP442x nicht bereit	blinkt 8-mal	blinkt 1-mal	–	–
Farbrad-Fehler	blinkt 9-mal	–	–	–
Warnung zur Auswechslung des Luftfilters	Ein	–	–	Ein

Bitte ziehen Sie bei Auftreten eines Fehlers das Netzkabel; warten Sie eine (1) Minute, bevor Sie den Projektor wieder einschalten. Sollte die Betriebs- oder Lampen-LED weiterhin blinken bzw. die Überhitzungs-LED leuchten, wenden Sie sich an Ihr Kundencenter.

Bildprobleme

Problem: Es erscheint kein Bild auf der Leinwand

1. Prüfen Sie die Einstellungen an Ihrem Notebook oder Desktop-PC.
2. Schalten Sie alle Geräte aus und anschließend in der richtigen Reihenfolge wieder ein.

Problem: Das Bild ist verschwommen

1. Passen Sie den **Fokus** am Projektor an.
2. Drücken Sie die Taste **Auto** an der Fernbedienung oder am Projektor.
3. Stellen Sie sicher, dass die Entfernung zwischen Projektor und Projektionsfläche innerhalb des angegebenen Bereichs liegt (10 Meter).
4. Achten Sie darauf, dass das Projektorobjektiv sauber ist.

Problem: Das Bild ist oben breiter als unten (Trapezverzerrung)

1. Platzieren Sie den Projektor so, dass er möglichst lotrecht zur Leinwand steht.
2. Korrigieren Sie den Effekt mit Hilfe der **Keystone**-Tasten auf der Fernbedienung oder am Projektor.

Problem: Das Bild ist umgekehrt

Prüfen Sie die **Projektion**-Einstellung im OSD-Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Projektion**.

Problem: Auf dem Bild sind Streifen zu sehen

1. Setzen Sie die Einstellungen **Frequenz** und **Phase** im OSD-Menü **PC-Detailanpassung** auf die Standardeinstellungen zurück.
2. Prüfen Sie, ob das Problem durch die Grafikkarte des angeschlossenen Computer verursacht wird, indem Sie einen anderen Computer anschließen.

Problem: Das Bild wirkt flach; ohne Kontrast

Passen Sie die **Kontrast**-Einstellungen im Menü **BILD**.

Problem: Die Farbe des projizierten Bildes stimmt nicht mit der des eigentlichen Bildes überein

Passen Sie die **Farbtemperatur**- und **Gamma**-Einstellungen im Menü **BILD >> Erweitert** an.

Lampenprobleme

Problem: Der Projektor gibt kein Licht aus

1. Prüfen Sie, ob das Netzkabel richtig angeschlossen ist.
2. Stellen Sie sicher, dass die Stromversorgung funktioniert, indem Sie ein anderes elektrisches Gerät anschließen.
3. Starten Sie den Projektor in der richtigen Reihenfolge neu; prüfen Sie, ob die Betriebs-LED leuchtet.
4. Wenn Sie die Lampe vor Kurzem ersetzt haben, sollten Sie die Anschlüsse überprüfen.
5. Ersetzen Sie das Lampenmodul.
6. Setzen Sie die alte Lampe wieder im Projektor ein; lassen Sie das Gerät reparieren.

Problem: Die Lampe schaltet sich aus

1. Überspannungen können dazu führen, dass sich die Lampe ausschaltet. Ziehen Sie das Netzkabel; schließen Sie es wieder an. Drücken Sie die Ein-/Austaste, sobald die Betriebs-LED leuchtet.
2. Ersetzen Sie das Lampenmodul.
3. Setzen Sie die alte Lampe wieder im Projektor ein; lassen Sie das Gerät reparieren.

Fernbedienungsprobleme

Problem: Der Projektor reagiert nicht auf die Fernbedienung

1. Richten Sie die Fernbedienung auf den Fernbedienungssensor am Projektor.
2. Stellen Sie sicher, dass sich keine Hindernisse zwischen Fernbedienung und Sensor befinden.
3. Schalten Sie die Fluoreszenzlampen im Zimmer aus.
4. Prüfen Sie die Polarität der Batterien.
5. Ersetzen Sie die Batterien.
6. Schalten Sie andere infrarotfähige Geräte in der Umgebung aus.
7. Lassen Sie die Fernbedienung reparieren.

Audioprobleme

Problem: Es wird kein Ton ausgegeben

1. Passen Sie die Lautstärke über die Fernbedienung an.
2. Passen Sie die Lautstärke der Audioquelle an.
3. Prüfen Sie den Anschluss der Audiokabel.
4. Testen Sie die Audioausgabe der Quelle mit anderen Lautsprechern.
5. Lassen Sie den Projektor reparieren.

Problem: Der Ton ist verzerrt

1. Prüfen Sie den Anschluss der Audiokabel.
2. Testen Sie die Audioausgabe der Quelle mit anderen Lautsprechern.
3. Lassen Sie den Projektor reparieren.

Projektor zur Reparatur einschicken

Lassen Sie den Projektor reparieren, falls das Problem fortbesteht. Packen Sie den Projektor in den Originalkarton. Legen Sie eine Beschreibung des Problems sowie eine Liste zu den von Ihnen unternommenen Schritten beim Versuch der Problemlösung bei: Diese Informationen können dem Kundendienstpersonal behilflich sein. Übergeben Sie den Projektor zur Reparatur an das Fachgeschäft, in dem Sie ihn erworben haben.

Häufig gestellte Fragen zu HDMI

F. Worin liegt der Unterschied zwischen einem Standard-HDMI-Kabel und einem High-Speed-HDMI-Kabel?

Vor Kurzem hat die HDMI Licensing, LLC Kabel bekannt gegeben, dass Kabel nach Standard- und High-Speed-Spezifikationen getestet werden.

- Standard-HDMI-Kabel („Kategorie 1“) übertragen mit einer Frequenz von 75 MHz bzw. bei einer Datenrate bis 2,25 GBit/s; dies entspricht einem 720p/1080i-Signal.
- High-Speed-HDMI-Kabel („Kategorie 2“) übertragen mit einer Frequenz von 340 MHz bzw. bei einer Datenrate bis 10,2 GBit/s; dies ist die aktuell höchste verfügbare Bandbreite über ein HDMI-Kabel und kann erfolgreich 1080p-Signale verarbeiten, inklusive Signalen mit erhöhter Farbtiefe und/oder Aktualisierungsrate. Zudem können an High-Speed-Kabeln Anzeigeräte mit höherer Auflösung angeschlossen werden, wie z. B. WQXGA-Breitbildmonitore (Auflösung: 2560 x 1600).

F. Wie gehe ich vor, wenn ich HDMI-Kabel mit einer Länge von mehr als 10 Metern benötige?

Es gibt viele HDMI-Adapter, mit deren Hilfe Sie die effektive Reichweite von HDMI-Kabeln deutlich über die typischen 10 Meter erweitern können. Diese Unternehmen stellen eine Vielzahl von Lösungen her, inklusive aktiver Kabel (d.h. in den Kabeln ist aktive Elektronik integriert, welche das Kabelsignal steigert und dadurch die Reichweite verlängert), Repeater, Verstärker sowie CAT5/6- und Glasfaserlösungen.

F. Woher weiß ich, ob es sich bei einem Kabel um ein HDMI-zertifiziertes Kabel handelt?

Alle HDMI-Produkte müssen durch den Hersteller im Rahmen des HDMI-Konformitätstests zertifiziert werden. Es gibt jedoch Fälle, bei denen Kabel das HDMI-Logo tragen, jedoch nicht ordnungsgemäß getestet wurden. Die HDMI Licensing, LLC arbeitet aktiv an der Aufklärung dieser Fälle, damit sichergestellt ist, dass die HDMI-Marke angemessen auf dem Markt genutzt wird. Wir empfehlen Kunden, ihre Kabel bei einer verlässlichen Quelle bzw. von einem vertrauenswürdigen Unternehmen zu erwerben.

Weitere Informationen erhalten Sie hier: <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Spezifikationen

Modellname		DX3351	DW3321
Anzeigetyp		0,7 Zoll, XGA	0,65 Zoll, WXGA
Auflösung		Nativ: 1024 x 768	Nativ: 1280 x 800
Projektionsabstand		1-10 m	
Projektionsfläche		57 – 962 cm	53 – 893 cm
Projektionsobjektiv		Manueller Focus und Zoom	
Zoomfaktor		1,7-fach	
Trapezkorrektur	Vertikal	±30 ° für ±30-Schritte	
	Horizontal	±25 ° für ±25-Schritte	
Projektionsmethoden		Front, Rück, Tisch/Decke (Rück, Front)	
Datenkompatibilität		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA bei 60 Hz, Mac	
SDTV/EDTV/ HDTV		480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p	
Videostandards		NTSC/NTSC 4.43, PAL (B/G/H/I/M/N/60), SECAM	
H-Sync		15,31 – 91,4kHz	
V-Sync		24 – 30 Hz, 47 – 120 Hz	
Sicherheitszertifizierungen		FCC-B, cUL, UL, CE, C-tick, CCC, KC, CB, CU, ICES-003, NOM, SASO, China CECP	
Betriebstemperatur		5 – 35°C	
Abmessungen		444,6mm (B) x 330,2mm (T) x 161,5mm (H)	
Versorgungsspannung		WS universal 100-240, typisch @ 110 V WS (100-240) /+ -10 %	
Stromverbrauch		Typisch 530 W (Normal) / Typisch 430 W (Öko)	
Bereitschaft		< 0,5 W	
Lampe		370 W (Normal) / 280 W (Öko)	
Lautsprecher		7-W-RMS x 2	
Eingänge	2 x VGA		
	DVI-D x 1		
	1 x S-Video		
	5 BNC (RGBHV) x 1		
	Miniklinke, Stereo x 3		
	1 Composite Video-Eingang		
	HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1		
	Audio/Cinch (R/L) x 1		
	Mikrofon/Miniklinke x 1		
	USB-Typ-A x 2		
	-		RJ45 (HDBaseT)

Ausgänge	1 x VGA
	Audio/Cinch (R/L) x 1
	PC-Audio x 1
	3D-Sync x 1
Steuerungsanschlüsse	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	12-V-Ausgang: PC-Anschluss x 1 (12 V Wechselspannung, 200-mA-Ausgang)
	Kabelfernbedienung x 1
	Kabelfernbedienungsausgang x 1
	USB (Typ B) (nur zu Wartungszwecken)
	USB-Display (Mini-B) x 1
Sicherheit	Kensington®-Sicherheitssteckplatz
	Sicherheitsleiste

Hinweis: Bei Fragen zu Produktspezifikationen wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Händler.

Projektionsabstand vs. Projektionsgröße

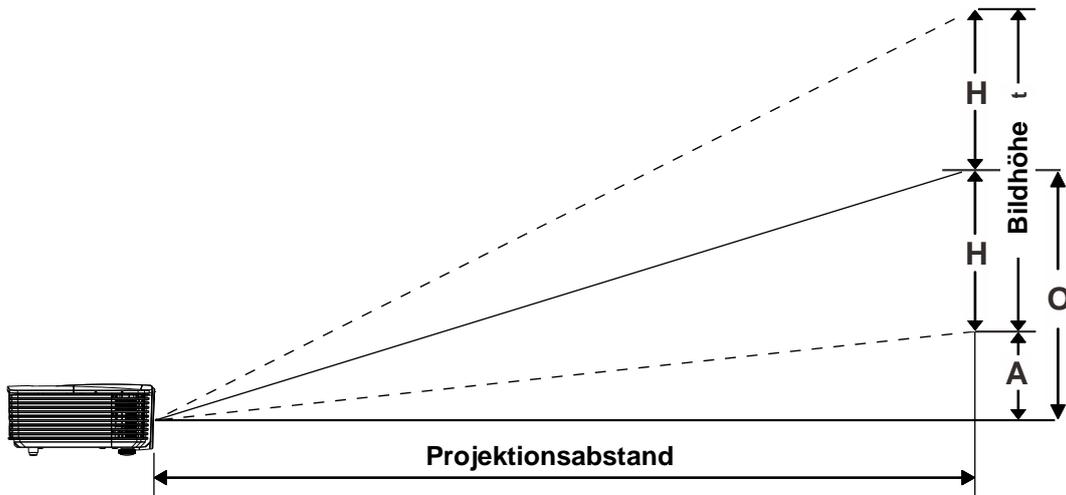


Tabelle mit Projektionsabstand und Größe

DW3321, 0,65 Zoll, WXGA

	TELE					WEITWINKEL				
Abstand (m)	1,93	3,86	4,82	9,65	10	1,42	2,84	5,69	8,53	10
Diagonal (Zoll)	40	80	100	200	207	50	100	200	300	352
Bildbreite (mm)	86,2	172,3	215,4	430,8	446,4	107,7	215,4	430,8	646,2	757,6
Bildhöhe (cm)	53,8	107,7	134,6	269,2	279	67,3	134,6	269,2	403,9	473,5
H (cm)	27	54	67	135	140	34	67	135	202	237
O (cm)	36	72	90	181	187	45	90	181	271	318
A (cm)	9,2	18,5	23,1	46,2	47,8	11,5	23,1	46,2	69,3	81,2

DX3351, XGA, 0,7 Zoll

	TELE					WEITWINKEL				
Abstand (m)	1,8	3,59	4,49	8,98	10	1,32	2,64	5,28	7,92	10
Diagonal (Zoll)	40	80	100	200	223	50	100	200	300	378,5 6
Bildbreite (mm)	81,3	162,6	203,2	406,4	452,5	101,6	203,2	406,4	609,6	769,2
Bildhöhe (cm)	61	121,9	152,4	304,8	339,4	76,2	152,4	304,8	457,2	579,2
H (cm)	31	61	76	152	170	38	76	152	229	290
O (cm)	38	76	95	190	212	48	95	190	285	361
A (cm)	7,5	15,1	18,8	37,6	41,9	9,4	18,8	37,6	56,5	71,3

Timing-Tabelle

SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE S_VIDEO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAL)
NTSC	—	15,734	60,0	○ (3D:S)	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,625	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	640 x 480	35,0	66,667	—	—	MAC13	MAC13
	640 x 480	37,86	72,8	—	—	—	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	61,9	119,5	—	—	○(3D:FS)	○
	800 x 600	37,9	60,3	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	800 x 600	76,3	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	832 x 624	49,722	74,546	—	—	MAC16	MAC16
	1024 x 576	35,82	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	37,5	60,0	—	—	○	—
	1024 x 600	41,47	60,0	—	—	○	—
	1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,241	75,02	—	—	MAC19	MAC19
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1152 x 870	68,68	75,06	—	—	MAC21	MAC21
1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)	
1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)	

SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE S_VIDEO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAL)
VESA	1280 x 768 (Reduced Blanking)	47,4	60	—	—	○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○○ (3D:FS, TB, SBS)	○ (3D:FS, TB, SBS)
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○(3D:FS)	○(3D:FS)
	1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1600 x 1200	75,0	60	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x 1050 (Reduced Blanking)	64,67	59,88	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1680 x 1050	65,29	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
	1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○
	1920 x 1200 (Reduced Blanking)	74,038	59,95	—	—	○ (3D:TB, SBS)	○ (3D:TB, SBS)
SDTV	480i	15,734	60,0	—	○	—	(3D:FS)
	576i	15,625	50,0	—	○	—	—

SIGNAL	AUFLÖSUNG	H-SYNC (kHz)	V-SYNC (Hz)	COMPOSITE S_VIDEO	COMPONENT	VGA/BNC (ANALOG)	HDMI (DIGITAL)
EDTV	576p	31,3	50,0	—	o	—	—
	480p	31,5	60,0	—	o	—	—
HDTV	720p	37,5	50,0	—	o	—	(3D:FP, TB)
	720p	45,0	60,0	—	o	—	(3D:FP, TB)
	1080i	33,8	60,0	—	o	—	(3D:SBS)
	1080i	28,1	50,0	—	o	—	(3D:SBS)
	1080p	27	24,0	—	o	—	(3D:FP, TB)
	1080p	28	25,0	—	o	—	—
	1080p	33,7	30,0	—	o	—	—
	1080p	56,3	50,0	—	o	—	—
	1080p	67,5	60,0	—	o	—	—

O: Frequenz unterstützt

—: Frequenz nicht unterstützt

(*) VGA unterstützt EDTV/SDTV/HDTV (Component) mit einem Adapter.

3D:

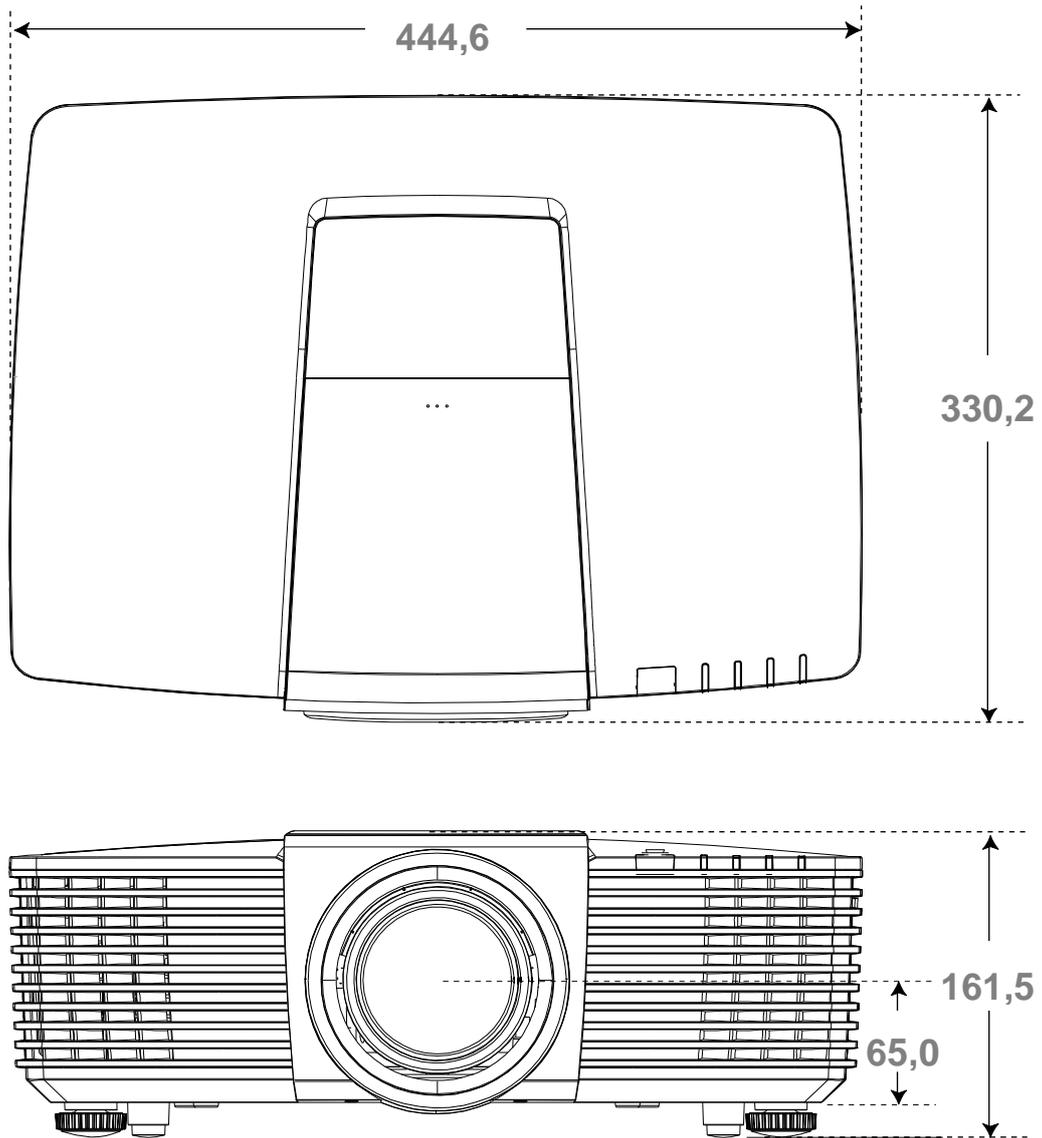
FS: Field Sequential

TB: Oben/unten

SBS: Nebeneinander

FP: Frame Packing

Projektorabmessungen



RICHTLINIENKONFORMITÄT

FCC-Hinweis

Diese Ausrüstung wurde getestet und als mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Regularien übereinstimmend befunden. Diese Grenzwerte wurden geschaffen, um angemessenen Schutz gegen Störungen beim Betrieb in kommerziellen Umgebungen zu gewährleisten.

Diese Ausrüstung erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzenergie abstrahlen und kann - falls nicht in Übereinstimmung mit den Bedienungsanweisungen installiert und verwendet - Störungen der Funkkommunikation verursachen. Beim Betrieb dieses Gerätes in Wohngebieten kann es zu Störungen kommen. In diesem Fall hat der Anwender die Störungen in eigenverantwortlich zu beseitigen.

Jegliche Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich von den für die Übereinstimmung verantwortlichen Parteien zugelassen sind, können die Berechtigung des Anwenders zum Betrieb des Gerätes erlöschen lassen.

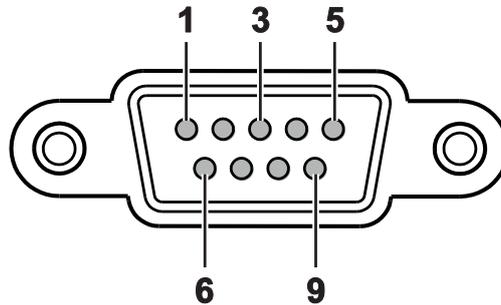
Kanada

Dieses Digitalgerät der Klasse B erfüllt die Richtlinien der Canadian ICES-003.

Sicherheitszertifizierungen

FCC-B, UL, cUL, CB, CE, CCC, KC, PCT, PSB, ICES-003, NOM und C-Häkchen.

RS232-Pinbelegung (Projektorseite)



PIN-NR.	NAME	I/O (PROJEKTORSEITE)
1	Nicht verbunden	–
2	RXD	Eingang
3	TXD	Ausgang
4	Nicht verbunden	–
5	Erde	–
6	Nicht verbunden	–
7	Nicht verbunden	–
8	Nicht verbunden	–
9	Nicht verbunden	–

RS-232C-Protokoll

RS232-Einstellung

Baudrate:	9600
Paritätsprüfung:	Ohne
Datenbit:	8
Stoppbit:	1
Flusskontrolle	Ohne
UART16550 FIFO	Deaktivieren

Steuerungsbefehlsstruktur

Der Befehl ist durch den Header-Code, Befehlscode, Datencode und Endcode strukturiert. Die meisten Befehle sind mit Ausnahme einiger aufgrund von Kompatibilitätsproblemen mit anderen Projektoren strukturiert.

	HEADER-CODE	BEFEHLSCODE	DATENCODE	ENDCODE
HEX		Befehl	Daten	0Dh
ASCII	'V'	Befehl	Daten	CR

Betriebsbefehl

Hinweis:

„CR“ bedeutet Carriage Return (Wagenrücklauf)

XX = 00 – 98, Projektorkennung, XX = 99 gilt für alle Projektoren

Antwortresultat P = Pass (Bestanden) / F = Fail (Fehlgeschlagen)

n: 0:Deaktivieren/1: Aktivieren/Wert (0 – 9999)

BEFEHLSGRUPPE 00			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXS0001	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 31H 0DH	Power On	
VXXS0002	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 32H 0DH	Power Off	
VXXS0003	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 33H 0DH	Resync	
VXXG0004	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 34H 0DH	Get Lamp Hours	
VXXS0005n	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 35H n 0DH	Set Air filter timer	n= 0~60000
VXXG0005	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 35H 0DH	Get Air filter timer	n= 0~60000
VXXS0006	56H 39H 39H 53H 30H 30H 30H 36H 0DH	System Reset	
VXXG0007	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 37H 0DH	Get System Status	1: Standby 2: Operation 3: Cooling
VXXG0008	56H 39H 39H 47H 30H 30H 30H 38H 0DH	Get F/W Version	

BEFEHLSGRUPPE 01			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXG0101	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 31H 0DH	Get Brightness	n= 0~100
VXXS0101n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 31H n 0DH	Set Brightness	n= 0~100
VXXG0102	6H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 32H 0DH	Get Contrast	n= -50~50
VXXS0102n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 32H n 0DH	Set Contrast	n= -50~50
VXXG0103	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 33H 0DH	Get Color	n= -50~50
VXXS0103n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 33H n 0DH	Set Color	n= -50~50
VXXG0104	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 34H 0DH	Get Tint	n= -50~50
VXXS0104n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 34H n 0DH	Set Tint	n= -50~50
VXXG0105	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 35H 0DH	Get Sharpness	0~15
VXXS0105n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 35H n 0DH	Set Sharpness	0~15
VXXG0106	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 36H 0DH	Get Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)
VXXS0106n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 36H n 0DH	Set Color Temperature	0: D65 (Warm) 1: D75 (Normal) 2: D83 (Cold)

BEFEHLSGRUPPE 01			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXG0107	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 37H 0DH	Get Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
VXXS0107n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 37H n 0DH	Set Gamma	0: 1.8 1: 2.0 2: 2.2 3: 2.4 4: S Curve 5: B&W 6: Linear
XXG0108	56H 39H 39H 47H 30H 31H 30H 38H 0DH	Get Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2
VXXS0108n	56H 39H 39H 53H 30H 31H 30H 38H n 0DH	Set Display Mode	0: Presentation 1: Bright 2: Game 3: Movie 4: Vivi 5: TV 6: sRGB 7: Blackboard 8: DICOM SIM 10: User1 11: User2

BEFEHLSGRUPPE 02			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXS0201	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 31H 0DH	Select VGA1	
VXXS0202	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 32H 0DH	Select VGA2	
VXXS0203	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 33H 0DH	Select DVI	
VXXS0204	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 34H 0DH	Select Video	
VXXS0205	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 35H 0DH	Select S-Video	
VXXS0206	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 36H 0DH	Select HDMI 1	
VXXS0207	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 37H 0DH	Select BNC	
VXXS0209	56H 39H 39H 53H 30H 32H 30H 39H 0DH	Select HDMI 2	

BEFEHLSGRUPPE 02			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXS0212	56H 39H 39H 53H 30H 32H 32H 31H 0DH	Select Network Display	
VXXS0213	56H 39H 39H 53H 30H 32H 33H 31H 0DH	Select USB Reader	
VXXS0214	56H 39H 39H 53H 30H 32H 34H 31H 0DH	Select USB Display	
VXXS0215	56H 39H 39H 53H 30H 32H 35H 31H 0DH	Select HD BasT	
VXXG0220	56H 39H 39H 47H 30H 32H 32H 30H 0DH	Get Current Source	Return 1: VGA 1 2: VGA 2 3: DVI 4: Video 5: S-Video 6: HDMI 1 / MHL 7: BNC 9: HDMI 2 12: Network Display 13: USB Reader 14: USB Display 15: HDBaseT

BEFEHLSGRUPPE 03			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXG0301	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 31H 0DH	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXS0301n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 31H n 0DH	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3: 16:10 4: Letter Box (Not support in 3D) 5: Native 6: 2.35:1
VXXG0302	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 32H 0DH	Get Blank	
VXXS0302n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 32H n 0DH	Set Blank	n= 0 UnBlank, n= 1 Blank
VXXG0304	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 34H 0DH	Get Freeze	
VXXS0304n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 34H n 0DH	Set Freeze	n= 0 UnFreeze, n= 1 Freeze
VXXG0305	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 35H 0DH	Volume	n= 0~10
VXXS0305n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 35H n 0DH	Volume	n= 0~10

BEFEHLSGRUPPE 03			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXG0308	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 38H 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXS0308n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 38H n 0DH	Projection Mode	0: Front 1: Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling
VXXG0309	56H 39H 39H 47H 30H 33H 30H 39H 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXS0309n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 30H 39H n 0DH	Set vertical keystone value	n= -30~30
VXXG0310	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 30H 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXS0310n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 30H n 0DH	Set horizontal keystone value	n= -25~+25
VXXG0315	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 35H 0DH	Get 3D	0:Off(When Set 3D Format is Off, this 3D sync returns Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXS0315n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 35H n 0DH	Set 3D	0:Off(Not support item "Off", Use Set 3D Format to turn 3D sync Off.) 1:DLP-Link 2:IR
VXXG0316	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 36H 0DH	Get 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXS0316n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 36H n 0DH	Set 3D Sync Invert	0: Off 1: On
VXXG0317	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 37H 0DH	Get 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXS0317n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 37H n 0DH	Set 3D Format	0: Off 2: Top/Bottom 3: Frame Sequential 4: Frame Packing 5: Side-By-Side 7: Auto
VXXG0319	56H 39H 39H 47H 30H 33H 31H 38 39H 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO

BEFEHLSGRUPPE 03			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXS0319n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 31H 38 39H n 0DH	Get Lamp Mode	0: Eco 1: Normal 2: Dynamic ECO
VXXG0321	56H 39H 39H 47H 30H 33H 32H 31H 0DH	Get Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXS0321n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 32H 31H n 0DH	Set Splash Logo	0: STD (Vivitek) 1: Black 2: Blue
VXXG0330	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 30H 0DH	Get Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXS0330n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 30H n 0DH	Set Sleep Timer	0: Disable 1: 30min 2: 60min 3: 120min 4: 180min 5: 240min 6: 480min 7: 720min
VXXG0331	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 31H 0DH	Get R Gain	n= 0~100
VXXS0331n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 31H n 0DH	Set R Gain	n= 0~100
VXXG0332	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 32H 0DH	Get G Gain	n= 0~100
VXXS0332n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 32H n 0DH	Set G Gain	n= 0~100
VXXG0333	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 33H 0DH	Get B Gain	n= 0~100
VXXS0333n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 33H n 0DH	Set B Gain	n= 0~100
VXXG0334	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 34H 0DH	Get R Offset	n= -50~50
VXXS0334n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 34H n 0DH	Set R Offset	n= -50~50
VXXG0335	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 35H 0DH	Get G Offset	n= -50~50
VXXS0335n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 35H n 0DH	Set G Offset	n= -50~50
VXXG0336	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 36H 0DH	Get B Offset	n= -50~50
VXXS0336n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 36H n 0DH	Set B Offset	n= -50~50
VXXG0337	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 37H 0DH	Get White R Gain	n= 0~100
VXXS0337n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 37H n 0DH	Set White R Gain	n= 0~100
VXXG0338	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 38H 0DH	Get White G Gain	n= 0~100
VXXS0338n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 38H n 0DH	Set White G Gain	n= 0~100
VXXG0339	56H 39H 39H 47H 30H 33H 33H 39H 0DH	Get White B Gain	n= 0~100
VXXS0339n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 33H 39H n 0DH	Set White B Gain	n= 0~100
VXXG0340	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 30H 0DH	Get R_Hue	n= -99~99

BEFEHLSGRUPPE 03			
ASCII	HEX	FUNKTION	BESCHREIBUNG
VXXS0340n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 30H n 0DH	Set R_Hue	n= -99~99
VXXG0341	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 31H 0DH	Get R_Saturation	n= 0~199
VXXS0341n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 31H n 0DH	Set R_Saturation	n= 0~199
VXXG0342	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 32H 0DH	Get R_Gain	n= 5~195
VXXS0342n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 32H n 0DH	Set R_Gain	n= 5~195
VXXG0343	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 33H 0DH	Get G_Hue	n= -99~99
VXXS0343n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 33H n 0DH	Set G_Hue	n= -99~99
VXXG0344	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 34H 0DH	Get G_Saturation	n= 0~199
VXXS0344n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 34H n 0DH	Set G_Saturation	n= 0~199
VXXG0345	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 35H 0DH	Get G_Gain	n= 5~195
VXXS0345n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 35H n 0DH	Set G_Gain	n= 5~195
VXXG0346	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 36H 0DH	Get B_Hue	n= -99~99
VXXS0346n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 36H n 0DH	Set B_Hue	n= -99~99
VXXG0347	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 37H 0DH	Get B_Saturation	n= 0~199
VXXS0347n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 37H n 0DH	Set B_Saturation	n= 0~199
VXXG0348	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 38H 0DH	Get B_Gain	n= 5~195
VXXS0348n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 38H n 0DH	Set B_Gain	n= 5~195
VXXG0349	56H 39H 39H 47H 30H 33H 34H 39H 0DH	Get C_Hue	n= -99~99
VXXS0349n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 34H 39H n 0DH	Set C_Hue	n= -99~99
VXXG0350	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 30H 0DH	Get C_Saturation	n= 0~199
VXXS0350n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 30H n 0DH	Set C_Saturation	n= 0~199
VXXG0351	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 31H 0DH	Get C_Gain	n= 5~195
VXXS0351n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 31H n 0DH	Set C_Gain	n= 5~195
VXXG0352	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 32H 0DH	Get M_Hue	n= -99~99
VXXS0352n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 32H n 0DH	Set M_Hue	n= -99~99
VXXG0353	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 33H 0DH	Get M_Saturation	n= 0~199
VXXS0353n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 33H n 0DH	Set M_Saturation	n= 0~199
VXXG0354	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 34H 0DH	Get M_Gain	n= 5~195
VXXS0354n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 34H n 0DH	Set M_Gain	n= 5~195
VXXG0355	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 35H 0DH	Get Y_Hue	n= -99~99
VXXS0355n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 35H n 0DH	Set Y_Hue	n= -99~99
VXXG0356	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 36H 0DH	Get Y_Saturation	n= 0~199
VXXS0356n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 36H n 0DH	Set Y_Saturation	n= 0~199
VXXG0357	56H 39H 39H 47H 30H 33H 35H 37H 0DH	Get Y_Gain	n= 5~195
VXXS0357n	56H 39H 39H 53H 30H 33H 35H 37H n 0DH	Set Y_Gain	n= 5~195